# **Программирование Семестр 1**

Лектор - доцент Ивановский Сергей Алексеевич

**Лекция 1** (часть 1)

## <u>Введение</u>

- 1. Спруктура знаний и образовательных программ по информатике и компьютерным технологиям (см. ПредЛекцию)
  - 2. Предмети цели дисциплины «Программирование». Жизненный цикл и этапы разработки программ

# 2. Предмет и цели дисциплины программирование

Программирование - создание, выполнение и изучение компьютерных программ, написанных на языке высокого уровня (на ЯВУ)

Программирование - упражнение для ума и на сообразительность

Программирование -

целенаправленная систематическая деятельность, носящая массовый характер

#### Массовость:

- по количеству производимых программ
- по количеству людей, профессионально занимающихся программированием

#### Производство программ

Программа (программное обеспечение)

→ программный продукт → программное изделие

Технология программирования - набор правил, процессов и инструментов, позволяющих наладить производственный процесс разработки и выпуска программных изделий

Технология = техно + логия = ремесло + наука или наука о ремесле

(ср. ремесленное и промышленное производство)

Искусство программирования (Дональд Кнут) → Дисциплина программирования (Эдсгер Дейкстра) → Наука программирования (Дэвид Грис)
Технология программирования (...)

Методы  $\rightarrow$  Инструменты  $\rightarrow$  Технологии

## Программирование (в широком смысле) -

фундаментальная наука (как часть Компьютинга)

Программирование тесно связано с математикой (и иногда рассматривается как часть математики).

Формальный аппарат, методы, уровень абстракции.

Основное отличие - программы разрабатываются:

- для исполнения их компьютерами или иными исполнителями (отсюда технический аспект)
- для использования людьми в своей деятельности (отсюда «гуманитарный», эргономический и т.п. аспекты человеко-машинное взаимодействие или Computer-Human-Interaction)

# **Программы** отчуждаются от изготовителя, внедряются, используются, сопровождаются,

т. е. живут далее собственной жизнью

#### Отсюда:

конечный результат - не текст программы, а выполнение программы компьютером (независимо от автора, «материализация математики», например: программы для роботов и др. технических систем; пример «Моторолы» - ПО составляет 85% стоимости)

текст программы (или иная форма представления, например, в визуальном программировании) - в большей степени для людей, чем для машины

Программа = сложный наукоёмкий продукт.

С одной стороны, в основе программы лежит, как правило, модель чего-либо, а с другой стороны сама программа - «реальный» объект, который может исследоваться (испытываться), для него может создаваться модель (т.е. модель программы) и т.п.

Программирование = научно-техническая (научно-практическая) деятельность.

От «науки» -

модели, формализмы, абстракции.

От «техники» («практики») - инструменты (языки, среды и т.п.), технологии, качество, надежность и т.п.

#### Эволюция системного программного продукта

\* 3

Системный программный продукт = Программный продукт + Программный комплекс

Программа является

Программный продукт – это программа, которую любой человек может запускать, тестировать, исправлять и развивать. Она может использоваться в различных операционных оредах и со многими наборами данных.

родуктом, пуска своим стеме, на зработана.

и набор

#### Программный продукт

(обобщение, тестирование, документирование, сопровождение) Системный программный продукт (Программная система)

взаимодеиствующих программ, согласованных по функциям и форматам, и вкупе составляющих полное средство для решения больших задач.

#### Фредерик БРУКС

Мифический человеко-месяц или как создаются программные системы

#### Эволюция системного программного продукта

- Программа является завершенным продуктом, пригодным для запуска своим автором на системе, на которой была разработана.
- Программный продукт это программа, которую любой человек может запускать, тестировать, исправлять и развивать. Она может использоваться в различных операционных средах и со многими наборами данных.
- Программный комплекс представляет собой набор взаимодействующих программ, согласованных по функциям и форматам, и вкупе составляющих полное средство для решения больших задач.
- Системный программный продукт = Программный продукт + Программный комплекс

### Этапы разработки программ

Nº	Вопрос	Этап разработки	Результат	Примечания
1	что за задача решается? что должна делать программа?	Постановка задачи (ПЗ). Задача → формулировка, уточнение, формализация	Спецификация задачи (программы). Формальная ПЗ → ПЗ для компьютера. Спецификация - почная, полная, понятная	Корректность специф икации (полнота, непротиворечивос ть) Проверка корректности, в т. ч. с помощью компьютера. Спецификация может отчуждаться от разработчика. Спецификатор.

## Этап разработки 2

N.	Вопрос	Этап разработки	Результат	Примечания
2	КАК должна решаться задача? КАК реализовать спецификац ию задачи?	Разработка метода, алгоритма, программы	Синтаксичес ки корректная программа.	Проверяется компьютером. Отчуждается от разработчика. Программист

# Этап разработки 3: Верификация и аттестация

N	Вопрос	Этап разработки	Результат	Примечания
3 a	Соответствуют ли КАК и ЧТО? Соответствует ли программа своей специф икации? (Действительно ли программа дает нужный результат на допустимых исходных данных?)	Доказательство (обоснование) корректности (правильности) программы.  (Аналитическая или дедуктивная вериф икация)	<i>корректная</i> программа.	Проверка компьютером - частичная, в перспективе (автоматичес-кие верификаторы)

## Этап разработки 3 (продолжение)

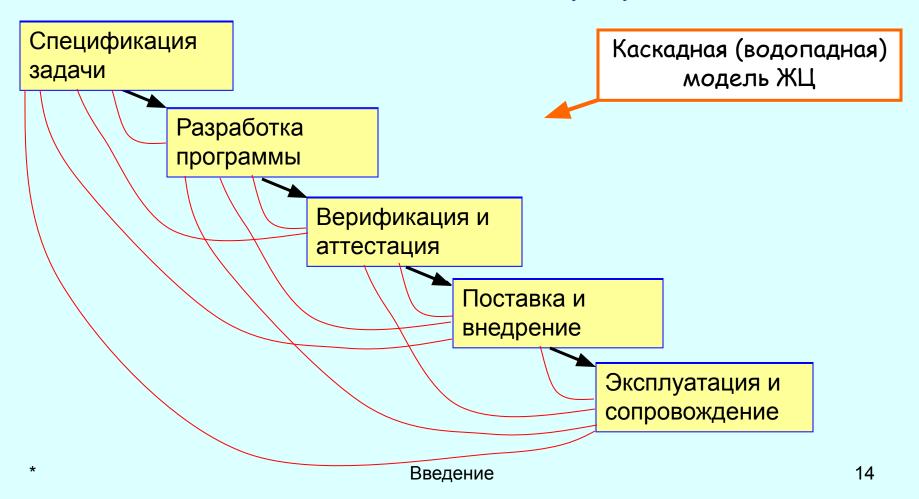
Nº	Вопрос	Этап разработки	Результат	Примечания
36	Есть ли факты несоответствия программы своей специф икации ?	Пспытания программы (тестирование и отладка). Испытания: функциональные, комплексные, модельные, стендовые, натурные и т.п. Выявление дефектов (ошибок). Контрпримеры.	программа	Тестирование с помощью компьютера (имитаторы исходных данных, фиксаторы и анализаторы результатов, планировщи-ки тестирования).  Тестирования).

No	Вопрос	Этап разработки	Результат	Примечания
4	Насколько хороша* программа (алгоритм)?	Оценка (анализ) алгоритма, программы (теоретически и эмпирически). Оценка качества программы.	Эксплуатационн ые характеристики программы (алгоритма).  Характеристики качества программы.	* показатели качества: - эф ф ективность, сложность (время, память); -надежность; -безопасность; -удобство, комф ортность при использовании
5	Пригодна ли программа для передачи * (эксплуата- ции без автора)?	Внедрение (в т.ч. выпуск документации, тиражирование и т.п.)	Программный продукт (изделие)	* одна из цивилизован- ных форм передачи другим людям - продажа программы

#### + Комментарии

# Далее **эксплуатация программы**: сопровождение, модификация и т.п.

#### Жизненный цикл (ЖЦ) программы.



## Комментарии

(продолжение)

- Какие этапы выполняются *с использованием компьютера* и в какой степени (Case-технологии, САПР ПО).
- Специализации программистов спецификаторы, разработчики, кодировщики, тестировщики и т.п.
- Качество программ (корректность, надежность, мобильность и т.п.).

Профессиональное программирование — разработка ПО в срок и гарантированного (заданного) качества.

Степень зрелости организаций – разработчиков ПО.

Отметить, какие из этапов поддерживаются какими дисциплинами и видами занятий (лекции, практические занятия, лаборатория, курсовые работы и проекты).

# Аттестация по учебной дисциплине «Программирование» Практические и лабораторные занятия – зачет. Курсовая работа – оценка. Экзамен – оценка.

Гр. 5381	Асс. Ольга Михайловна Шолохова (МО ЭВМ)
Гр.5382	Доц. Анна Александровна Лисс (МО ЭВМ)
Гр.5383	Доц. Владимир Петрович Самойленко (МО ЭВМ)
Гр. 5303	Асс. Ольга Михайловна Шолохова (МО ЭВМ)
Гр. 5304	Асс. Ольга Михайловна Шолохова (МО ЭВМ)
Гр. 5361	Асс. (ИБ) Яна Мондикова, Мария Вайчикаускас
Гр. 5362	Асс. (ИБ) Максим Сергеевич Пелевин
Гр. 5363	Асс. (ИБ) Максим Сергеевич Пелевин

#### Учебные пособия

(в библиотеке ЭТУ)

- 1. Ивановский С.А. *Разработка корректных программ:* Учебное пособие. СПб.: Изд-во СПбГЭТУ «ЛЭТИ», 2003. 100 с.
- 2. Ивановский С.А., Калмычков В.А., Лисс А.А. *Разработка корректных программ. Практикум по программированию* / Изд-во СПбГЭТУ «ЛЭТИ», СПб., 2001. 72 с.
- 3. Ивановский С.А., Калмычков В. А., Лисс А. А., Самойленко В.П. Представление и обработка структурированных данных: Практикум по программированию / СПб.: Изд-во СПбГЭТУ «ЛЭТИ», 2002. 96 с.
- 4. Ивановский С. А., Прокофьев Ю. Б., Смольянинов А. В. **Сборник задач по структурному программированию:** Учеб. пособие / Под ред. В. И. Тимохина; ЛЭТИ. – Л., 1987.

## Контакты

saivanovsky@mail.ru

Старосты групп должны послать по указанному адресу контактное письмо!

КОНЕЦ ЛЕКЦИИ

КОНЕЦ ЛЕКЦИИ

конец лекции

КОНЕЦ ЛЕКЦИИ

КОНЕЦ ЛЕКЦИИ КОНЕЦ ЛЕКЦИИ КОНЕЦ ЛЕКЦИИ