



Лекция № 6

«Методы кодирования»

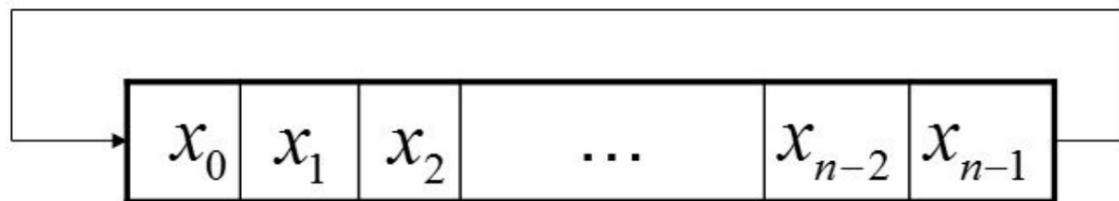
Циклический код.

Ведущий преподаватель: канд. техн. наук, доцент кафедры ИУТС Альчаков Василий Викторович

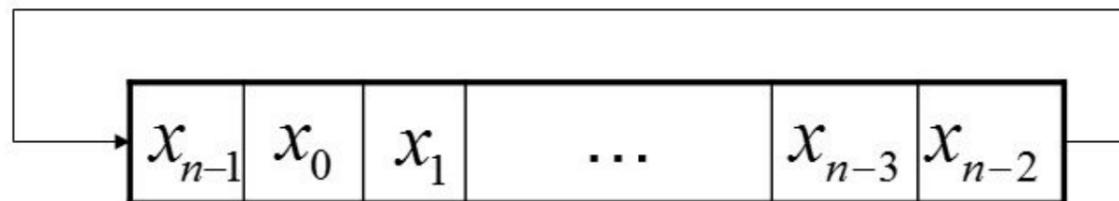
2 ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОДЫ

Основные свойства циклических кодов

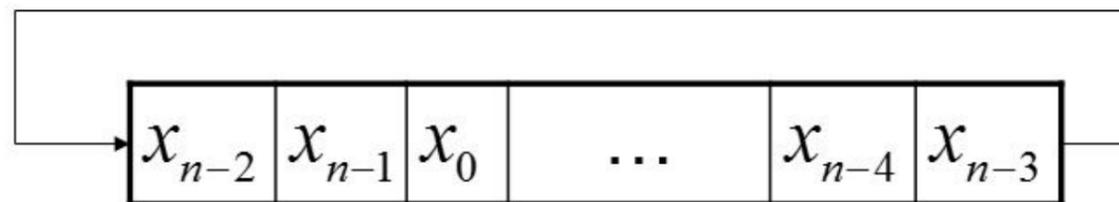
Если некоторая кодовая комбинация принадлежит циклическому коду, то комбинация, полученная циклической перестановкой исходной комбинации (циклическим сдвигом), также принадлежит данному коду



$$(x_0, x_1, x_2, \boxtimes, x_{n-2}, x_{n-1})$$



$$(x_{n-1}, x_0, x_1, x_2, \boxtimes, x_{n-2})$$



$$(x_{n-2}, x_{n-1}, x_0, x_1, x_2, \boxtimes, x_{n-3})$$

Вторым свойством всех разрешенных комбинаций циклических кодов является их делимость без остатка на некоторый выбранный полином, называемый **производящим** или **образующим**.

Характеристика циклических кодов

Циклический код относится к систематическим блочным (n, k) – кодам, в которых k первых разрядов представляют собой комбинация первичного кода, а последующие $(n-k)$ разрядов являются проверочными.

В основе построения циклических кодов лежит операция деления передаваемой кодовой комбинации на порождающий неприводимый полином степени r .

Остаток от деления используется при формировании проверочных разрядов. При этом операции деления предшествует операция умножения, осуществляющая сдвиг влево k –разрядной информационной кодовой комбинации на r разрядов.

При декодировании принятой n –разрядной кодовой комбинации опять производится деление на порождающий (производящий, образующий) полином.

4 ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОДЫ

Способность исправлять ошибки

Пусть общее число бит в блоке равно n , из них полезную информацию несут в себе m бит, тогда в случае ошибки имеется возможность исправить s бит. Зависимость s от m и n для кодов можно представить в виде таблицы.

Зависимость общего числа разрядов комбинаций от количества информационных и исправляемых разрядов

Общее число битов, n	Число полезных битов, m	Число исправляемых битов, s
31	26	1
	21	2
	16	3
63	57	1
	51	2
	45	3
127	120	1
	113	2
	106	3

5 ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОДЫ

Представление в виде многочленов

$$A_{n-1}(x) = a_{n-1}x^{n-1} + a_{n-2}x^{n-2} + \boxtimes + a_1x + a_0$$

$$a_{n-1} = \{0, 1\}$$

$$x^5 + x^3 + x^2 + 1 \Leftrightarrow 101101$$

6 ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОДЫ

Операции над полиномами

Сложение по модулю 2

$$G_1(x) = x^5 + x^3 + x^2 + 1 \Leftrightarrow 101101$$

⊕

$$G_2(x) = x^5 + x^4 + x^2 + x + 1 \Leftrightarrow 110111$$

$$G_3(x) = x^4 + x^3 + x \Leftrightarrow 11010$$

Деление полинома на полином

$$\begin{array}{r} \oplus \quad x^6 + x^4 + x^3 \quad | \quad x^3 + x^2 + 1 \\ \underline{x^6 + x^5 + x^3} \\ x^5 + x^4 \\ \oplus \quad \underline{x^5 + x^4 + x^2} \\ x^2 \end{array}$$

7 ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОДЫ

Неприводимые многочлены

Идея построения циклических кодов базируется на использовании **неприводимых многочленов**.

Неприводимым называется многочлен, который не может быть представлен в виде произведения многочленов низших степеней, т.е. делится только на самого себя или на единицу и не делится ни на какой другой многочлен.

$$(x^n + 1)$$

На такой многочлен делится без остатка двучлен

Неприводимые многочлены в теории циклических кодов играют роль **порождающих** полиномов.

8 ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОДЫ

Порождающий полином

Требования к порождающим полиномам

- 1) $P(x)$ должен быть ненулевым;
- 2) Вес $P(x)$ не должен быть меньше минимального кодового расстояния $V(P(x)) \geq d_{\min}$;
- 3) $P(x)$ должен иметь максимальную степень k , где k – число избыточных элементов в коде;
- 4) $P(x)$ должен быть делителем полинома $(x^n + 1)$.

Циклический код – это код, все рабочие комбинации которого делятся на порождающий полином без остатка

$$r \geq \log_2(n + 1)$$

Порождающие полиномы

Примеры порождающих полиномов

Степень полинома r	Порождающий полином $P(x)$
2	111
3	1011
4	10011
5	100101, 111101, 110111
6	1000011, 1100111
7	10001001, 10001111, 10011101
8	111100111, 100011101, 101100011

10 ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОДЫ

Алгоритм кодирования

$$P(x) = a_{r-1}x^r + a_{r-2}x^{r-1} + \boxtimes + 1$$

$$A_m(x)$$

1. Исходная кодовая комбинация представляется в виде $A_m(x)$

$$1101 \rightarrow A_m(x) = x^3 + x^2 + 1$$

2. Многочлен $A_m(x)$ умножают на x^r . Степень порождающего полинома r равна значению старшего разряда исходной кодовой комбинации. $A_m(x) \cdot x^r$

$r = 3$ – число контрольных символов

$$A_m(x) \cdot x^r = (x^3 + x^2 + 1)x^3 = x^6 + x^5 + x^3 \Rightarrow 1101000$$

11 ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОДЫ

Алгоритм кодирования

3. Определяют проверочные разряды, дополняющие исходную кодовую комбинацию до разрешенной, как остаток от деления полученного в предыдущем пункте многочлена на образующий полином.

Выбираем образующий полином степени $r = 3$

$$P(x) = x^3 + x + 1$$

Необходимо вычислить

$$\frac{A_m(x) \cdot x^r}{P(x)}$$

\oplus	$x^6 + x^5 + x^3$	$x^3 + x + 1$
	$x^6 + x^4 + x^3$	$x^3 + x^2 + x + 1$
	$x^5 + x^4$	
\oplus	$x^5 + x^3 + x^2$	
	$x^4 + x^3 + x^2$	
\oplus	$x^4 + x^2 + x$	
	$x^3 + x$	
\oplus	$x^3 + x + 1$	
		$1 = R(x)$

12 ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОДЫ

Алгоритм кодирования

4. Окончательно разрешенная кодовая комбинация циклического кода определяется как $A_{n-1}(x) = A_m(x)x^r + R(x)$

$$x^6 + x^5 + x^3 + 1 \Rightarrow 1101001$$

Если разделить $\frac{A_{n-1}(x)}{P(x)}$ в результате получится нулевой

остаток.

13 ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОДЫ

Алгоритм декодирования

1. Выявляем факт наличия ошибки

Получаем остаток от деления принятой кодовой комбинации на образующий полином. Остаток от деления обозначаем

$$\frac{A_{n-1}(x)}{P(x)} = R_0(x)$$

1	1	0	1	0	0	1	исходная кодовая комбинация
1	1	0	0	0	0	1	
1	1	0	0	0	0	1	
1	0	1	1				
	1	1	1	0			
	1	0	1	1			
		1	0	1	0		
		1	0	1	1		
			0	1	1		ненулевой остаток

15 ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОДЫ

Алгоритм декодирования

1. Принятая комбинация делится на образующий многочлен $P(x)$. Если остаток $R(x) \neq 0$, то определяется вес остатка w . Если вес остатка равен или меньше числа исправляемых ошибок t ($w \leq t$), то принятую комбинацию складывают по модулю 2 с остатком и получают исправленную комбинацию.
2. Если $w > t$, то производится циклический сдвиг принятой кодовой комбинации на один символ влево и полученная после такого сдвига комбинация снова делится на образующий многочлен. Если вес полученного остатка $w \leq t$, то циклически сдвинутую комбинацию складывают с остатком и затем после сложения циклически сдвигают в обратную сторону вправо на один символ (возвращают на прежнее место). В результате получаем исправленную комбинацию.
3. Если после циклического сдвига на один символ по-прежнему $w > t$, то производят дополнительные циклические сдвиги влево. При этом после каждого сдвига осуществляется деление сдвинутой комбинации на $P(x)$ и проверяется вес остатка. При $w \leq t$ сдвинутую комбинацию складывают с остатком и производят обратных циклических сдвигов вправо столько, сколько было сделано влево.

17 ЦИКЛИЧЕСКИЕ КОДЫ

Алгоритм декодирования

1	0	0	1	1	1	1	III сдвиг
1	0	1	1				
	1	0	1	1			
	1	0	1	1			
		0	0	1		ненулевой остаток	
						вес остатка = 1	

1	0	0	1	1	1	1
			0	0	1	
1	0	0	1	1	1	0
0	1	0	0	1	1	1
1	0	1	0	0	1	1
1	1	0	1	0	0	1
1	1	0	1	0	0	1

исходная кодовая комбинация