

Украшения для домика. Звук







Чтобы начать игру, необходимо левой клавишей мыши щелкнуть курсором по кнопке управления, находящейся в правом нижнем углу слайда. Появится слайд, на котором изображена улитка с раковиной. Взрослый предлагает ребенку украсить домик улитки картинками, при этом четко называя предметные изображения и контролируя звук С.

Игра начинается со щелчка левой клавишей мыши по слайду. **Не использовать в игре клавишу** «**Пробел».**

Предметные изображения появляются друг за другом, распределяясь по секциям раковины, и фиксируются на определенном времени для их называния.

Вариант 1. Слова: самолет, доска, собака, хвост, косточка, сова, суп, солнце.

Вариант 2 Словосочетания (усложненный): самолет идет на посадку, настенная доска, собака такса, хвост лисы, собачья миска с косточкой, сова сидит на суку, суп в миске, светит солнце.

После демонстрации последнего изображения в правом нижнем углу появится клавиша перехода на следующий слайд. Нажав на нее с помощью курсора, ребенок попадает на слайд поздравления с успешностью пройденного задания. Нажав курсором на клоуна – послышатся аплодисменты.

Выйти из игры – клавиша «Esc».

Цель: автоматизация звука «С» с словах, словосс таниях



Folimatido,7512m ali 4

and you want you manage that I work that it was a manage in a