

Работу выполнила
Студентка группы СЭ301-20
Анастасия Коробова

ПРАВИЛА СУДЕЙСТВА ИГРЫ БАСКЕТБОЛ

- ⦿ Матчи в баскетболе обслуживает судейская бригада. В состав бригады входят опытные обладающие четкими знаниями правил судейства и имеющие многолетний опыт. Судьи руководствуются не только постулатами прописанных правил. Судья обязан придерживаться здравого смысла в оценке ситуации, учитывая настрой и отношения к игре командами.



В состав судейской бригады, обслуживающий баскетбольный на профессиональном уровне матч должны входить:

Главный судья и судьи площадки.

Для фиксации ошибок на площадке игру обслуживают два или три рефери. У них достаточно широкие полномочия. Главный судья принимает значимые решения по соответствию инвентаря, оборудования, формы игроков требованиям правил. При серьезных нарушениях Главный судья может засчитать поражение. За 20 минут до начала матча к выполнению своих обязанностей приступают рефери. По ходу матча судьи четко придерживаются правил. Решения коллег сомнению не подвергаются. Обслуживание игры судьями на площадке прекращаются по звуку сирены.

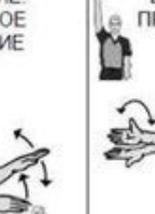
Секретарь и его помощник.

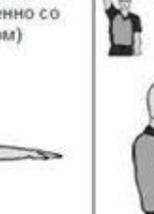
Через него тренерами подаются заявки на участие в игре, содержащие данные игроков. Максимальное количество игроков одной команды не может превышать 12-ти человек (5 основных и 7 запасных игроков). Фиксация игрового счета, взаимодействие с командами при необходимости производства замены или тайм-аута, вот основные обязанности Секретаря. Обратится к арбитру секретарь может только в ситуации мертвого мяча. Контроль за количеством фолов, так же возлагается на Секретаря. Он доводит эту информацию до судей и команд.

Секундометрист.	Он обязан своевременно включать и останавливать время на табло, руководствуясь жестами судей (свистку), а также самостоятельно принимая решение при вводе мяча в игру, объявленного тайм-аута, перерывах, спорного или штрафного бросках. В последней четверти за 2 минуты до окончания игрового времени Секундометрист останавливает его отсчет после каждого результативного броска.
Оператор времени для броска.	Основная функция оператора времени броска следить за соблюдением правил времени 24 секунд. Он включает таймер каждый раз, когда команда завладевает мячом и выключает при выходе мяча за пределы баскетбольной площадки. Сброс таймера производится после успешно завершённой атаки или потери контроля мяча командой.

Судейские жесты

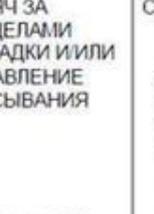
1 ОДНО ОЧКО  1 палец, опустить кисть	2 ДВА ОЧКА  2 пальца, опустить кисть	3 ПОПЫТКА ТРЕХОЧКОВОГО БРОСКА  3 пальца	4 УДАЧНЫЙ ТРЕХОЧКОВЫЙ БРОСОК  3 пальца на каждой руке	5 ОТМЕНА ПОПАДАНИЯ ИЛИ ИГРОВОГО ДЕЙСТВИЯ  Однократное сведение и разведение рук
---	--	---	---	---

15 ПРОБЕЖКА  Вращение кулаками	16 НЕПРАВИЛЬНОЕ ВЕДЕНИЕ: ДВОЙНОЕ ВЕДЕНИЕ  Движение вверх-вниз	17 НЕПРАВИЛЬНОЕ ВЕДЕНИЕ: ПРОНОС МЯЧА  Полувращение вперед	18 ТРИ СЕКУНДЫ  Вытянутая вперед рука с 3 пальцами
--	---	---	--

6 ОСТАНОВКА ЧАСОВ НА НАРУШЕНИЕ (одновременно со свистком) ИЛИ ЧАСЫ НЕ ВКЛЮЧАТЬ  Открытая ладонь	7 ОСТАНОВКА ЧАСОВ ПРИ ФОЛЕ (одновременно со свистком)  Одна ладонь сжата в кулак, а другая направлена на талию провинившегося	8 ВКЛЮЧЕНИЕ ВРЕМЕНИ  Отмашка рукой	9 НОВЫЙ ОТСЧЕТ 24 ИЛИ 14 СЕКУНД  Вращение кистью с вытянутым указательным пальцем
--	---	--	---

19 ПЯТЬ СЕКУНД  Показ 5 пальцев	20 ВОСЕМЬ СЕКУНД  Показ 8 пальцев	21 ДВАДЦАТЬ ЧЕТЫРЕ СЕКУНДЫ  Касание плеча пальцами	22 ПЯТЬ, ВОЗВРАЩЕННЫЙ ТЫЛОВУЮ ЗОНУ  Маховое движение рукой с указательным пальцем
---	---	--	---

10 ЗАМЕНА (одновременно со свистком)  Скрещенные руки перед грудью	11 ПРИГЛАШЕНИЕ НА ПЛОЩАДКУ  Взмах открытой ладонью к телу	12 ТАЙМ-АУТ (одновременно со свистком)  Ладонь и указательный палец образуют букву 'Т'	13 СВЯЗЬ МЕЖДУ СУДЬЯМИ И СУДЬЯМИ-СЕКРЕТАРЯМИ  Большой палец вверх	14 ВИДИМЫЙ ОТСЧЕТ (Пять и восемь секунд)  Отсчет пальцами
---	---	--	---	---

23 УМЫШЛЕННАЯ ИГРА НОГОЙ  Указание пальцем на ногу	24 МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ ИЛИ НАПРАВЛЕНИЕ ВБРАСЫВАНИЯ  Указание пальцем параллельно боковым линиям	25 СИТУАЦИЯ СПОРНОГО МЯЧА/СПОРНОГО БРОСКА  Поднять вверх большие пальцы рук с последующим указанием в направлении с трюки поочередного вращения
---	--	--

38
НЕПРАВИЛЬНОЕ
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ
РУК



Удар по запястью

39
БЛОКИРОВКА
(в нападении или
защите)



Обе руки на бедрах

40
ЧРЕЗМЕРНОЕ
РАЗМАХИВАНИЕ
ЛОКТЯМИ



Движение локтем в
сторону

41
ЗАДЕРЖКА



Перехват запястья

42
ТОЛЧОК ИЛИ
СТОЛКНОВЕНИЕ
ИГРОКА
БЕЗ
МЯЧА



Имитация толчка

43
СТОЛКНОВЕНИЕ
ИГРОКА
С МЯЧОМ



Удар кулаком в
открытую ладонь

44
КОМАНДЫ,
КОНТРОЛИРУЮЩЕЙ
МЯЧ



Указание кулаком в
сторону корзины
провинившейся
команды

45
ОБОЮДНЫЙ



Движение
скрещенными кулаками
над головой

46
ТЕХНИЧЕСКИЙ



Две открытые ладони
образуют букву 'Т'

47
НЕСПОРТИВНЫЙ



Перехват запястья над
головой

48
ДИСКВАЛИФИЦИРУЮ-
ЩИЙ



Поднятые вверх кулаки

ПОКАЗ ФОЛА: ПОЗИЦИЯ 1 - НОМЕР ИГРОКА

1



2



6



.....

1. №. 4

2. №. 5

6. №. 10 7

7. №. 11

11. №. 15



11



.....

Конец!