



Mit App Inventor

Компонент «Текст»,
переменные, арифметика

Урок 2

Создаем новый проект

2



Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Начать новый проект ... Удалить проект Publish to Gallery

Проекты

Название	Дата создания	Дата изменения ▼	Published
<input type="checkbox"/> Calculator2	22 июля 2017 г., 14:57:34	22 июля 2017 г., 14:59:59	No

[Правила использования и политика конфиденциальности](#)

Пишем название проекта

3



MIT App Inventor

Проекты ▾

Подключиться ▾

Построить ▾

Помощь ▾

Мои проекты

Галерея

Руководство

Сообщить о проблеме

Русский ▾

Начать новый проект ...

Удалить проект

Publish to Gallery

Проекты

Название	Дата создания	Дата изменения ▾	Published
<input type="checkbox"/> Calculator2	22 июля 2017 г., 14:57:34	22 июля 2017 г., 14:59:59	No

Создать новый проект App Inventor

Название
проекта:

Calculator

Отмена



[Правила использования и политика конфиденциальности](#)

Переходим к проекту

4

MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • **Руководство** • Сообщить о проблеме • Русский •

Начать новый проект • Удалить проект • Publish to Gallery

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран • Удалить экран

Дизайнер • Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebPresentations

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета

Screen1

9:48

Компоненты

- Screen1

Свойства

Screen1

ОбЭкране

ВыровнятьПоГоризонтали

Слева : 1 •

ВыровнятьПоВертикали

Верх : 1 •

AppName

Calculator

ЦветФона

Белый

ФоновыйРисунок

Нет...

АнимацияЗакрытияЭкрана

По умолчанию •

Иконка

Нет...

АнимацияОткрытияЭкрана

«Надпись1»

5



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись**
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.



Screen1

Screen1

ОбЭкране

ВыровнятьПоГоризонтали

Слева : 1 •

ВыровнятьПоВертикали

Верх : 1 •

AppName

ЦветФона

Белый

ФоновыйРисунок

АнимацияЗакрытияЭкрана

По умолчанию •

Иконка

АнимацияОткрытияЭкрана

По умолчанию •

«Надпись2»

6



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись**
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.

Screen1

Текст для Надпись1

Текст для Надпись2

- Screen1
 - Надпись1

- Надпись1
- ЦветФона
- Бесцветный
- ЖирныйШрифт
-
- КурсивныйШрифт
-
- РазмерШрифта
- 14.0
- ТипШрифта
- по умолчанию •
- HTMLFormat
-
- HasMargins
-
- Высота
- Автоматический...
- Ширина
- Автоматический...
- Текст

«Текст1»

7



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

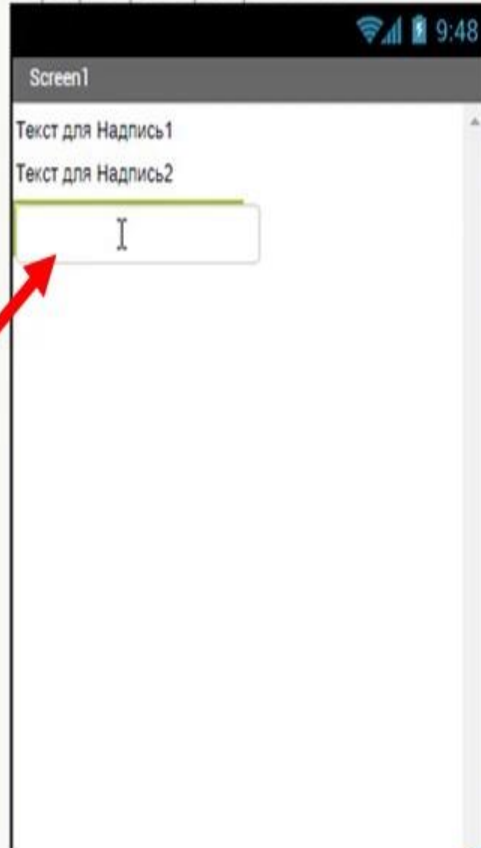
Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст**
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.



- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1**

Текст1

ЦветФона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

14.0

ТипШрифта

по умолчанию •

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Подсказка

Помощь по Текст1

МногоСтрочный

«Надпись3»

8



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись**
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.

Screen1

Текст для Надпись1

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1

- Текст1
- ЦветФона
■ По умолчанию
- Включено
- ЖирныйШрифт
- КурсивныйШрифт
- РазмерШрифта
14.0
- ТипШрифта
по умолчанию •
- Высота
Автоматический...
- Ширина
Автоматический...
- Подсказка
Помощь по Текст1
- Множественный



Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

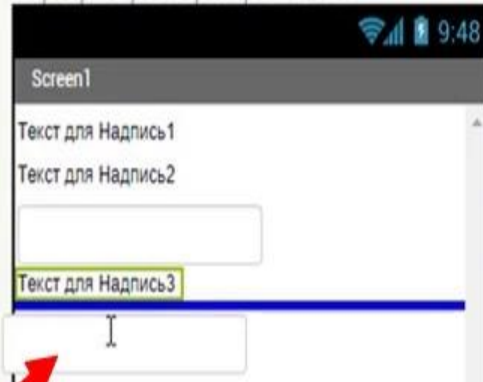
Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст**
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.



- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3**

- Надпись3
- ЦветФона
- Бесцветный
- ЖирныйШрифт
-
- КурсивныйШрифт
-
- РазмерШрифта
- 14.0
- ТипШрифта
- по умолчанию •
- HTMLFormat
-
- HasMargins
-
- Высота
- Автоматический...
- Ширина
- Автоматический...
- Текст

«Надпись4»

10



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.

Screen1

Текст для Надпись1

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3

- Текст3
- ЦветФона
■ По умолчанию
- Включено
- ЖирныйШрифт
- КурсивныйШрифт
- РазмерШрифта
14.0
- ТипШрифта
по умолчанию •
- Высота
Автоматический...
- Ширина
Автоматический...
- Подсказка
Помощь по Текст3
- МногоСтрочный

Компонент «Кнопка»

11



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.

Screen1

Текст для Надпись1

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3

- Кнопка3
- ЦветФона
- По умолчанию
- Включено
- ЖирныйШрифт
- КурсивныйШрифт
- РазмерШрифта
- 14.0
- ТипШрифта
- по умолчанию •
- Высота
- Автоматический...
- Ширина
- Автоматический...
- Изображение
- Нет...

Свойства экрана

12

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Просмотр

Показывать скрытые компоненты
 Проверить проект в размере планшета.

Screen1

Текст для Надпись1
Текст для Надпись2
Текст для Надпись3
Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1
Текст для Кнопка2
Текст для Кнопка3
Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Свойства

Screen1

Обзкране

ВыровнятьПоГоризонтали
Слева : 1

ВыровнятьПоВертикали
Верх : 1

AppName
Calculator

ЦветФона
 Белый

ФоновыйРисунок
Нет...

АнимацияЗакрытияЭкрана
По умолчанию

Иконка
Нет...

АнимацияОткрытияЭкрана
По умолчанию

ОриентацияЭкрана
Неопределено

Переименовать Удалить

Свойства экрана

13

- Список
 - Уведомитель
 - Пароль
 - Бегунок
 - ИндикаторОжидания
 - Текст
 - выборВремени
 - WebПросмотрщик
-
- Расположение
 - Медиа
 - Рисование и анимация
 - Сенсоры
 - Общение
 - Хранилище
 - Каналы
 - LEGO® MINDSTORMS®
 - Экспериментальный
 - Extension

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить файл

- ЦветФона
 - Белый
- ФоновыйРисунок
 - Нет...
- АнимацияЗакрытияЭкрана
 - По умолчанию ▾
- Иконка
 - Нет...
- АнимацияОткрытияЭкрана
 - По умолчанию ▾
- ОриентацияЭкрана
 - Неопределено ▾
- Прокручиваемый
 -
- ShowListsAs.Json
 -
- ShowStatusBar
 -
- Sizing
 - Fixed ▾
- Заголовок
 - Calculator
- TitleVisible
 -
- TutorialURL
 -



Заголовок экрана

14



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

- Надпись1
 - ЦветФона
 - Бесцветный
 - ЖирныйШрифт
 -
 - КурсивныйШрифт
 -
 - РазмерШрифта
 - 14.0
 - ТипШрифта
 - по умолчанию •
 - HTMLFormat
 -
 - HasMargins
 -
 - Высота
 - Автоматический...
 - Ширина
 - Автоматический...
 - Текст

Заголовок приложения

15

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Просмотр

Показывать скрытые компоненты
 Проверить проект в размере планшета

Calculator

Текст для Надпись1

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Свойства

Надпись1

ЦветФона

Бесцветный

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

14.0

ТипШрифта

по умолчанию *

HTMLFormat

HasMargins

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Текст

Калькулятор

ВыравниваниеТекста

слева : 0 *

ЦветТекста

Чёрный

Выравнивание содержимого экрана

16

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

Свойства

Надпись1

ЦветФона

Бесцветный

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

24

ТипШрифта

по умолчанию

HTMLFormat

HasMargins

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Текст

Калькулятор

ВыравниваниеТекста

слева : 0

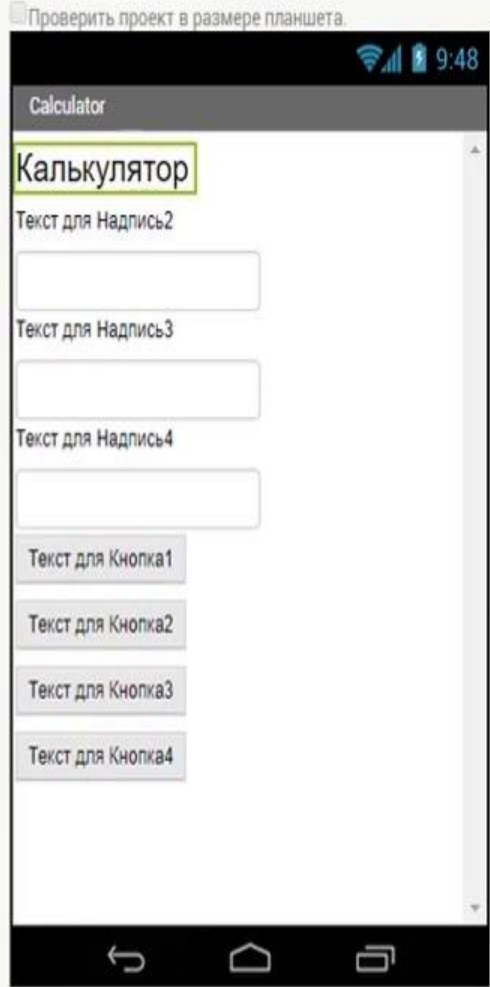
ЦветТекста

Чёрный

Выравнивание содержимого экрана

17

- Кнопка
 - Флажок
 - ВыборДаты
 - Изображение
 - Надпись
 - ВыборИзСписка
 - Список
 - Уведомитель
 - Пароль
 - Бегунок
 - ИндикаторОжидания
 - Текст
 - выборВремени
 - WebПросмотрщик
- Расположение
- Медиа
- Рисование и анимация
- Сенсоры
- Общие



- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить файл

ЦветФона

Бесцветный

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

24

ТипШрифта

по умолчанию

HTMLFormat

HasMargins

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический

Наполнить родительский pixels

pixels

percent

Отмена ОК

ЦветТекста

Чёрный

Видимый



Выравнивание содержимого экрана

18

- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Расположение
- Медиа
- Рисование и анимация
- Сенсоры
- Общение
- Хранилище
- Каналы
- LEGO® MINDSTORMS®



- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить файл

КурсивныйШрифт



РазмерШрифта

24

ТипШрифта

по умолчанию

HTMLFormat



HasMargins



Высота

Автоматический..

Ширина

Наполнить родительский..

Текст

Калькулятор

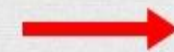
ВыравниваниеТекста

слева : 0

слева : 0

центр : 1

справа : 2



Первое число

19

The screenshot displays the Android Studio IDE with a design for a calculator application. The interface is divided into four main panels:

- Палитра (Palette):** Lists various UI components such as 'Кнопка' (Button), 'Флажок' (Checkbox), 'ВыборДаты' (Date Picker), 'Изображение' (Image), 'Надпись' (Text), 'ВыборИзСписка' (List Picker), 'Список' (List), 'Уведомитель' (Alert), 'Пароль' (Password), 'Бегунок' (Slider), 'ИндикаторОжидания' (Progress Indicator), 'Текст' (Text), 'выборВремени' (Time Picker), and 'WebПросмотрщик' (WebView).
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile device screen with the calculator app. The title is 'Калькулятор' (Calculator). It features a text input field labeled 'Текст для Надпись2', which is currently highlighted. Below it are four buttons labeled 'Текст для Кнопка1' through 'Текст для Кнопка4'. The status bar at the top shows the time as 9:48.
- Компоненты (Components):** A tree view of the app's components. Under 'Screen1', there are four text labels ('Надпись1' to 'Надпись4') and four buttons ('Кнопка1' to 'Кнопка4'). 'Надпись2' is selected, and a red arrow points from this component to its properties in the 'Свойства' panel.
- Свойства (Properties):** Shows the configuration for the selected 'Надпись2' component. The 'Текст' (Text) property is set to 'Первое число'. Other visible properties include 'ЦветФона' (Background Color), 'ЖирныйШрифт' (Bold), 'КурсивныйШрифт' (Italic), 'РазмерШрифта' (Font Size) set to 14.0, 'ТипШрифта' (Font Family) set to 'по умолчанию', 'HTMLFormat', 'HasMargins' (checked), 'Высота' (Height) set to 'Автоматический...', and 'Ширина' (Width) set to 'Автоматический...'. At the bottom, there are 'ВыравниваниеТекста' (Text Alignment) options and 'ЦветТекста' (Text Color).

Размер шрифта

20

The screenshot displays the Android Studio IDE with a project named "Calculator" open. The interface is divided into four main panels:

- Палитра (Palette):** Lists various UI components such as "Кнопка" (Button), "Флажок" (Checkbox), "ВыборДаты" (Date Picker), "Изображение" (Image), "Надпись" (Text), "ВыборИзСписка" (List Item), "Список" (List), "Уведомитель" (Snackbar), "Пароль" (Text Field), "Бегунок" (Slider), "ИндикаторОжидания" (Progress Indicator), "Текст" (Text), "выборВремени" (Time Picker), and "WebПросмотрщик" (WebView).
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile emulator with the "Calculator" app running. The app title is "Калькулятор" and the status bar shows "9:48". The text "Первое число:" is highlighted in yellow.
- Компоненты (Components):** A tree view of the app's components. "Надпись2" (Text2) is selected, and a red arrow points from this component to the "РазмерШрифта" (Font Size) property in the Properties panel.
- Свойства (Properties):** The "РазмерШрифта" property is set to "16". Other visible properties include "ЦветФона" (Background Color), "ЖирныйШрифт" (Bold), "КурсивныйШрифт" (Italic), "ТипШрифта" (Font Family), "HTMLFormat", "HasMargins", "Высота" (Height), "Ширина" (Width), "Текст" (Text), "ВыравниваниеТекста" (Text Alignment), and "ЦветТекста" (Text Color).

Второе число

21

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

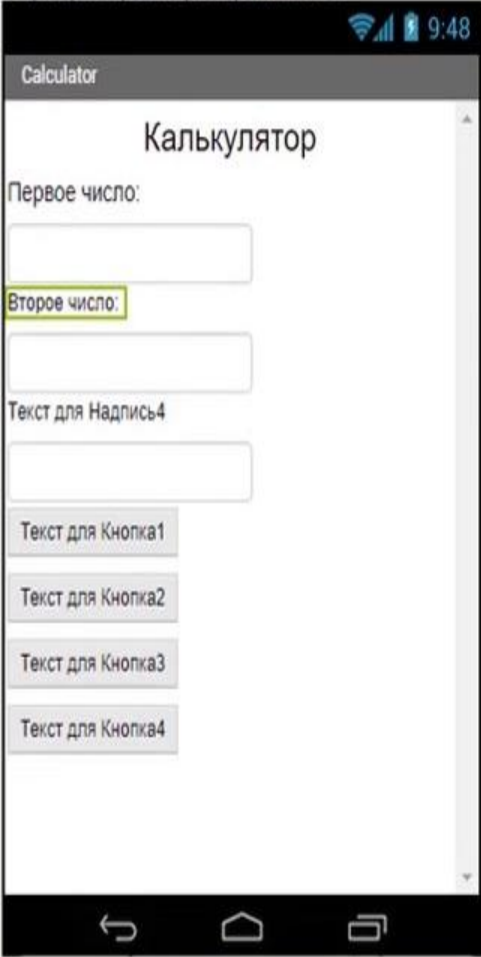
Медиа

Рисование и анимация

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета.



Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Свойства

Надпись3

ЦветФона

Бесцветный

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию

HTMLFormat

HasMargins

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Текст

Второе число:

ВыравниваниеТекста

слева : 0

ЦветТекста

Загрузить файл

Переименовать Удалить

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение


Медиа

Рисование и анимация

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета.



Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Свойства

Надпись4

ЦветФона

Бесцветный

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

1

ТипШрифта

по умолчанию

HTMLFormat

HasMargins

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Текст

Результат:

ВыравниваниеТекста

слева : 0

ЦветТекста

Загрузить файл

Переименовать Удалить

Свойства компонентов «Текст»

23

проекты • подключиться • построить • помощь • мои проекты • галерея • руководство • сообщить о проблеме • русский •

Calculator

Screen1 •

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Палитра

Просмотр

Компоненты

Свойства

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Текст1

ЦветФона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию •

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Подсказка

Помощь по Текст1

МногоСтрочный

Переименовать

Удалить

Свойства компонентов «Текст»

24

- Интерфейс пользователя
- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик
- Расположение
- Медиа
- Рисование и анимация
- Сенсоры
- Объекты

Показывать скрытые компоненты
Проверить проект в размере планшета.

Calculator
Калькулятор

Первое число:
Второе число:
Результат:

Текст для Кнопка1
Текст для Кнопка2
Текст для Кнопка3
Текст для Кнопка4

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4
 - Медиа
- Переименовать Удалить
- Загрузить файл

Текст1

ЦветФона
По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта
16

ТипШрифта
по умолчанию

Высота
Автоматический...

Ширина
 Автоматический
 Наполнить родительский
 pixels
 percent

Отмена ОК

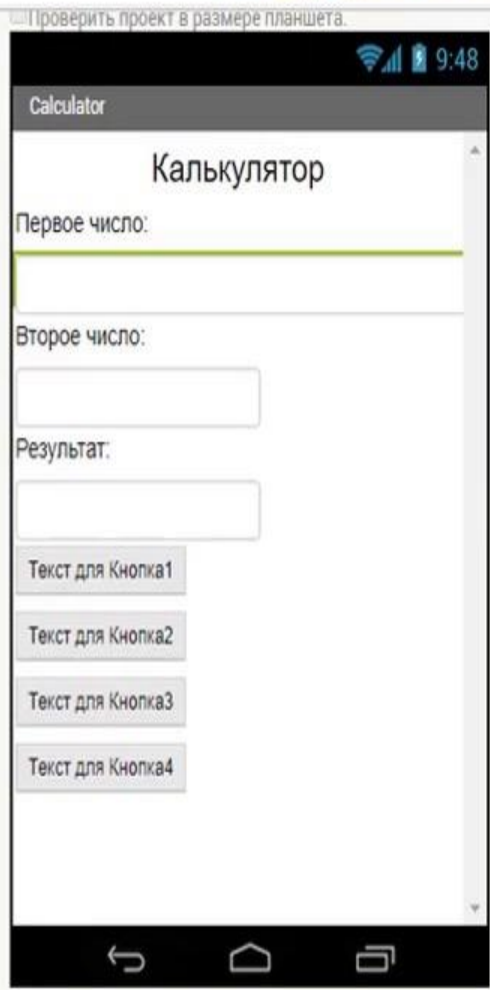
ТолькоЦифры

Текст

ВыравниваниеТекста



- Кнопка
 - Флажок
 - ВыборДаты
 - Изображение
 - Надпись
 - ВыборИзСписка
 - Список
 - Уведомитель
 - Пароль
 - Бегунок
 - ИндикаторОжидания
 - Текст
 - выборВремени
 - WebПросмотрщик
- Расположение
- Медиа
- Рисование и анимация
- Сенсоры
- Общение



- Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4
- Переименовать
- Удалить
- Медиа
- Загрузить Файл

- ЦветФона
- По умолчанию
- Включено
-
- ЖирныйШрифт
-
- КурсивныйШрифт
-
- РазмерШрифта
- 18
- ТипШрифта
- по умолчанию *
- Высота
- Автоматический..
- Ширина
- Наполнить родительский..
- Подсказка
- Введите первое число
- МногоСтрочный
-
- ТолькоЦифры
-
- Текст
-
- ВыравниваниеТекста
- слева : 0 *



- Кнопка
 - Флажок
 - ВыборДаты
 - Изображение
 - Надпись
 - ВыборИзСписка
 - Список
 - Уведомитель
 - Пароль
 - Бегунок
 - ИндикаторОжидания
 - Текст
 - выборВремени
 - WebПросмотрщик
- Расположение
- Медиа
- Рисование и анимация
- Сенсоры
- Общение



- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить файл

ЦветФона
По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта
16

ТипШрифта
по умолчанию

Высота
Автоматический..

Ширина
Наполнить родительский..

Подсказка
Введите первое число

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

Текст

ВыравниваниеТекста
слева : 0

ТолькоЦифры

27

- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Расположение
- Медиа
- Рисование и анимация
- Сенсоры
- Общение
- Хранилище
- Каналы
- LEGO® MINDSTORMS®
- Экспериментальный

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Введите первое число

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

Текст

ВыравниваниеТекста

слева : 0

ЦветТекста

Чёрный

Видимый

- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Сенсоры

Общение

Хранилище

Каналы

LEGO® MINDSTORMS®

Экспериментальный

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

КурсивныйШрифт



РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию ▾

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Введите первое число

МногоСтрочный



ТолькоЦифры



Текст

ВыравниваниеТекста

слева : 0 ▾

ЦветТекста

■ Чёрный

Видимый



Выравнивание

29

- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Расположение
- Медиа
- Рисование и анимация
- Сенсоры
- Общение
- Хранилище
- Каналы
- LEGO® MINDSTORMS®
- Экспериментальный
- Extension

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить файл

РазмерШрифта
16

ТипШрифта
по умолчанию *

Высота
Автоматический...

Ширина
Наполнить родительский...

Подсказка
Введите первое число

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

Текст

ВыравниваниеТекста
слева : 0 *
слева : 0
центр : 1
справа : 2



Цвет текста

- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Расположение
- Медиа
- Рисование и анимация
- Сенсоры
- Общение
- Хранилище
- Каналы
- LEGO® MINDSTORMS®
- Экспериментальный

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить файл

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

ТипШрифта по умолчанию ▾

Высота Автоматический...

Ширина Наполнить родительский...


Подсказка Введите первое число

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

Текст

ВыравниваниеТекста слева : 0 ▾

ЦветТекста  Чёрный

Видимый



Свойства второго числа

31

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Свойства

Текст2

ЦветФона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию •

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Введите второе число

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

Свойства второго числа

32

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Свойства

Текст3

ЦветФона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию •

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Здесь появится результат

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

Переименовать Удалить

Медиа

The image displays a design tool interface for creating an Android application. The central window shows a preview of a calculator app titled "Калькулятор" (Calculator). The app interface includes a title bar "Calculator", a status bar with signal, Wi-Fi, and battery icons, and a time display of 9:48. The main content area contains labels for "Первое число:" (First number), "Второе число:" (Second number), and "Результат:" (Result), each followed by an input field. Below these are four buttons labeled "Текст для Кнопка1", "Текст для Кнопка2", "Текст для Кнопка3", and "Текст для Кнопка4". A mouse cursor is positioned over the "Текст для Кнопка2" button.

On the left side, there is a vertical toolbar with various UI components such as "Кнопка" (Button), "Флажок" (Checkbox), "ВыборДаты" (Date Picker), "Изображение" (Image), "Надпись" (Text), "ВыборИзСписка" (List Picker), "Список" (List), "Уведомитель" (Notification), "Пароль" (Password), "Бегунок" (Slider), "ИндикаторОжидания" (Progress Indicator), "Текст" (Text), "выборВремени" (Time Picker), and "WebПросмотрщик" (Web Viewer). Below this toolbar are sections for "Расположение" (Layout), "Медиа" (Media), "Рисование и анимация" (Drawing and Animation), "Сенсоры" (Sensors), and "Облачные" (Cloud).

On the right side, there is a "Screen1" panel listing UI elements: "Надпись1" through "Надпись4", "Текст1" through "Текст3", and "Кнопка1" through "Кнопка4". Below this panel are buttons for "Переименовать" (Rename) and "Удалить" (Delete). A "Медиа" (Media) section contains a "Загрузить Файл" (Load File) button. A red arrow points from this button to the "Текст" (Text) section in the right-hand properties panel, which is currently set to "Сложение" (Addition).

The right-hand properties panel includes settings for "ЦветФона" (Background Color), "Включено" (Enabled), "ЖирныйШрифт" (Bold Font), "КурсивныйШрифт" (Italic Font), "РазмерШрифта" (Font Size) set to 18, "ТипШрифта" (Font Type) set to "по умолчанию" (default), "Высота" (Height) set to "Автоматический" (Automatic), "Ширина" (Width) set to "Наполнить родительский" (Fill parent), "Изображение" (Image) set to "Нет" (None), "Форма" (Shape) set to "по умолчанию" (default), "ПоказатьОбратнуюСвязь" (Show Feedback) checked, and "Текст" (Text) set to "Сложение".

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

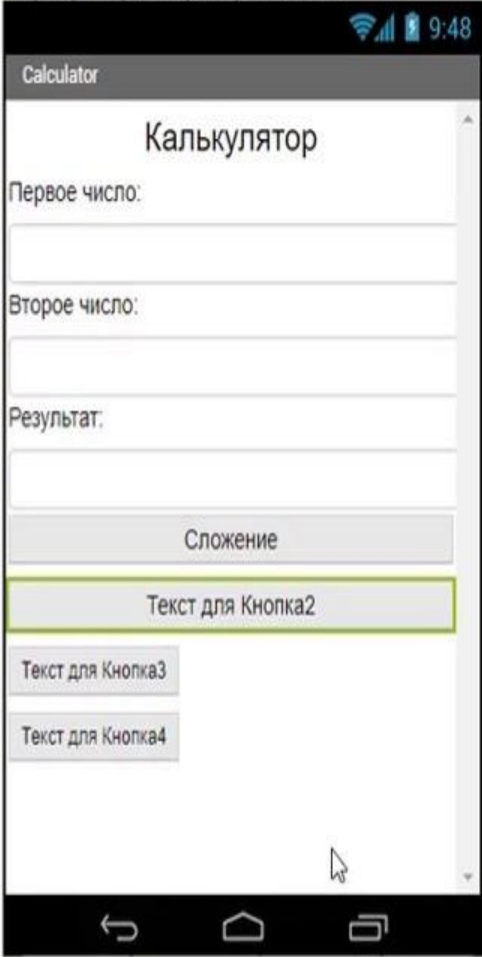
Рисование и анимация

Сенсоры

Общие

показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета.



- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

ЦветФона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

18

ТипШрифта

по умолчанию *

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Изображение

Нет...

Форма

по умолчанию *

ПоказатьОбратнуюСвязь

Текст

Вычитание

ВыравниваниеТекста



- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

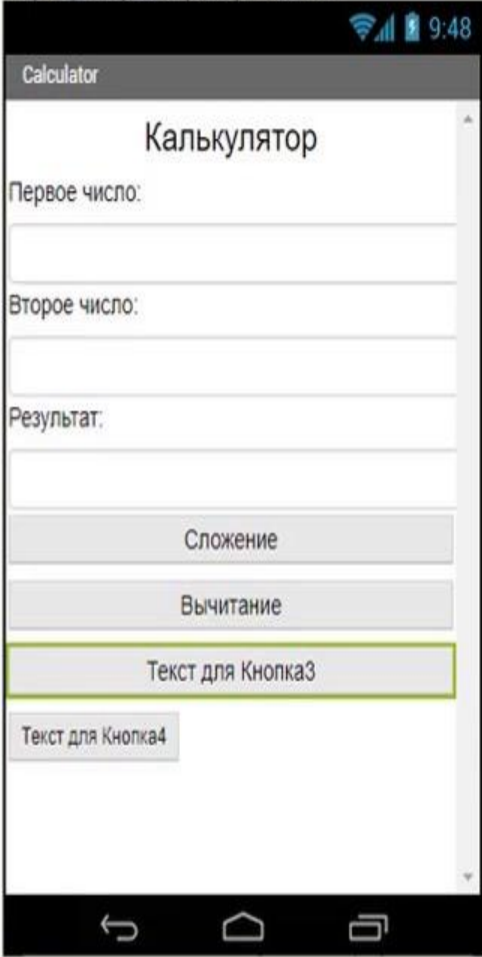
Рисование и анимация

Сенсоры

Общие

показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета.



- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

ЦветФона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

18

ТипШрифта

по умолчанию *

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Изображение

Нет...

Форма

по умолчанию *

ПоказатьОбратнуюСвязь

Текст

Умножение

ВыравниваниеТекста



The screenshot displays the CODLOGIA software interface for designing an Android application. The central workspace shows a mobile device screen with a calculator app titled "Калькулятор" (Calculator). The app interface includes input fields for "Первое число:" (First number) and "Второе число:" (Second number), a "Результат:" (Result) field, and four operation buttons: "Сложение" (Addition), "Вычитание" (Subtraction), "Умножение" (Multiplication), and "Деление" (Division). The "Деление" button is highlighted with a green border.

On the left side, there is a component palette with various UI elements such as "Кнопка" (Button), "Флажок" (Checkbox), "ВыборДаты" (Date Picker), "Изображение" (Image), "Надпись" (Text), "ВыборИзСписка" (List Picker), "Список" (List), "Уведомитель" (Notification), "Пароль" (Password), "Бегунок" (Slider), "ИндикаторОжидания" (Progress Indicator), "Текст" (Text), "выборВремени" (Time Picker), and "WebПросмотрщик" (Web Viewer). Below this are sections for "Расположение" (Layout), "Медиа" (Media), "Рисование и анимация" (Drawing and Animation), "Сенсоры" (Sensors), and "Общие" (General).

On the right side, the "Screen1" panel lists the components of the design: "Надпись1" through "Надпись4", "Текст1" through "Текст3", and "Кнопка1" through "Кнопка4". The "Кнопка4" component is selected and highlighted in green. Below this list are buttons for "Переименовать" (Rename) and "Удалить" (Delete), and a "Медиа" section with a "Загрузить Файл" (Load File) button.

At the bottom right, the "Свойства" (Properties) panel for the selected "Кнопка4" component is visible. It includes settings for "ЦветФона" (Background Color), "Включено" (Enabled), "ЖирныйШрифт" (Bold Font), "КурсивныйШрифт" (Italic Font), "РазмерШрифта" (Font Size) set to 18, "ТипШрифта" (Font Type) set to "по умолчанию" (Default), "Высота" (Height) set to "Автоматический" (Automatic), "Ширина" (Width) set to "Наполнить родительский" (Fill parent), "Изображение" (Image) set to "Нет" (None), "Форма" (Shape) set to "по умолчанию" (Default), "ПоказатьОбратнуюСвязь" (Show Feedback) checked, "Текст" (Text) set to "Деление" (Division), and "ВыравниваниеТекста" (Text Alignment).

A red arrow points from the "Загрузить Файл" button to the "Текст" property field.

Раздел «Блоки»

37


Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

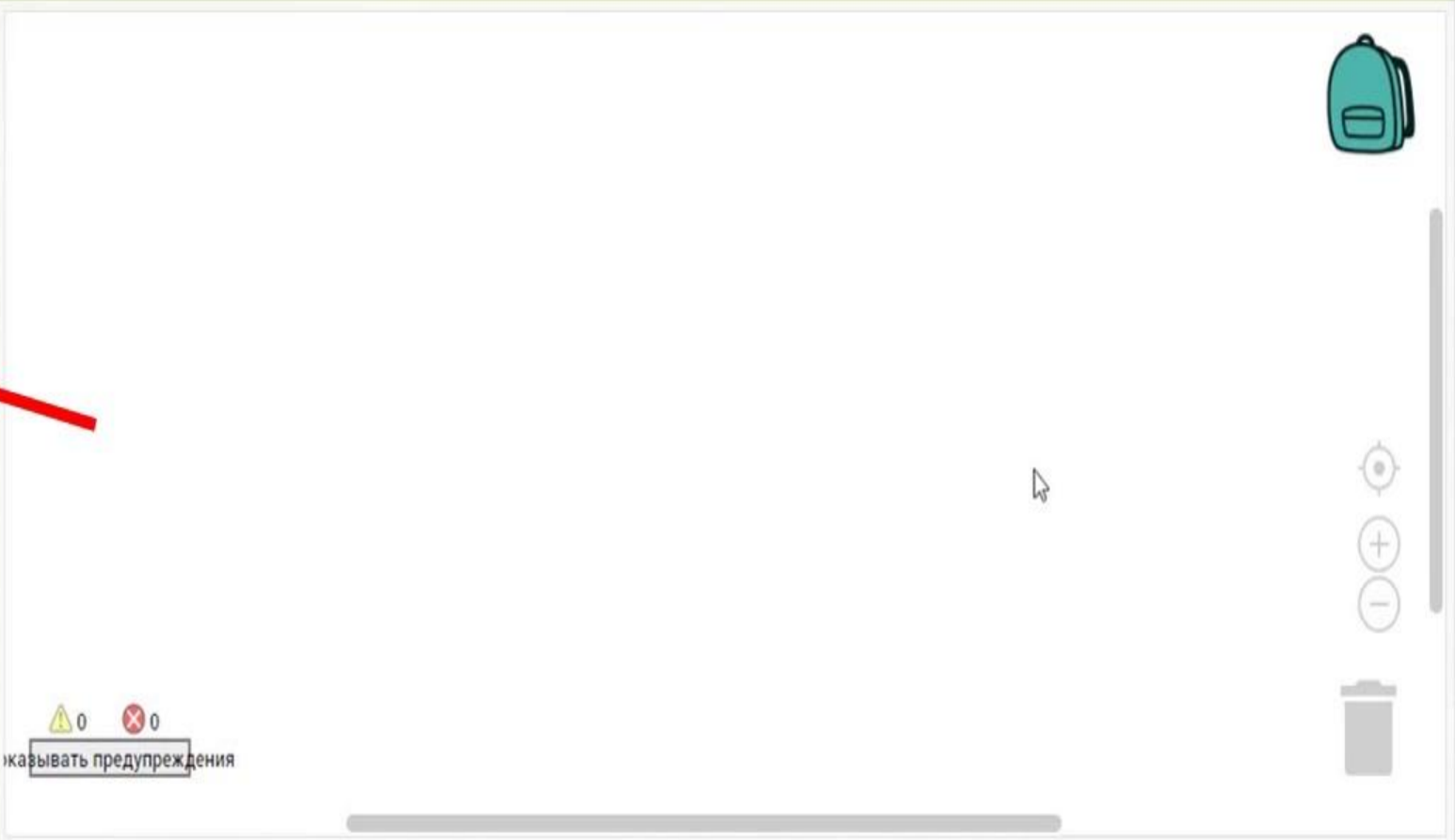
- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные 
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить


Просмотр



0 0

казывать предупреждения

Медиа



Переменные

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную ИМЯ в

получить

присвоить в

инициализировать локальную ИМЯ в

инициализировать локальную ИМЯ в

кавылать предупреждения

Копии Переменной

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную ИМЯ в

инициализировать глобальную ИМЯ2 в

- Создать копию
- Добавить комментарий
- Свернуть блок
- Отключить блок
- Add to Backpack (0)
- Удалить блок
- Справка
- Выполнить

2 0

называть предупреждения

Имена переменных

40

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в

инициализировать глобальную num2 в

инициализировать глобальную res1 в

3 0

показывать предупреждения

Предупреждения

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в

инициализировать глобальную num2 в

инициализировать глобальную res в

3 0

Скрыть предупреждения

Заполнение переменных

42

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

Математика

+

-

×

/

случайное целое в диапазоне от 1 до 100

случайная дробь

Дизайнер

Блоки

Медиа

Копии блоков

43

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в

инициализировать глобальную num2 в

инициализировать глобальную res в

0

- Создать копию
- Добавить комментарий
- Свернуть блок
- Отключить блок
- Add to Backpack (0)
- Удалить блок
- Справка
- Выполнить

5 0

Скрыть Предупреждения

Медиа

CODOLOGIA

Присваивание нулей

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

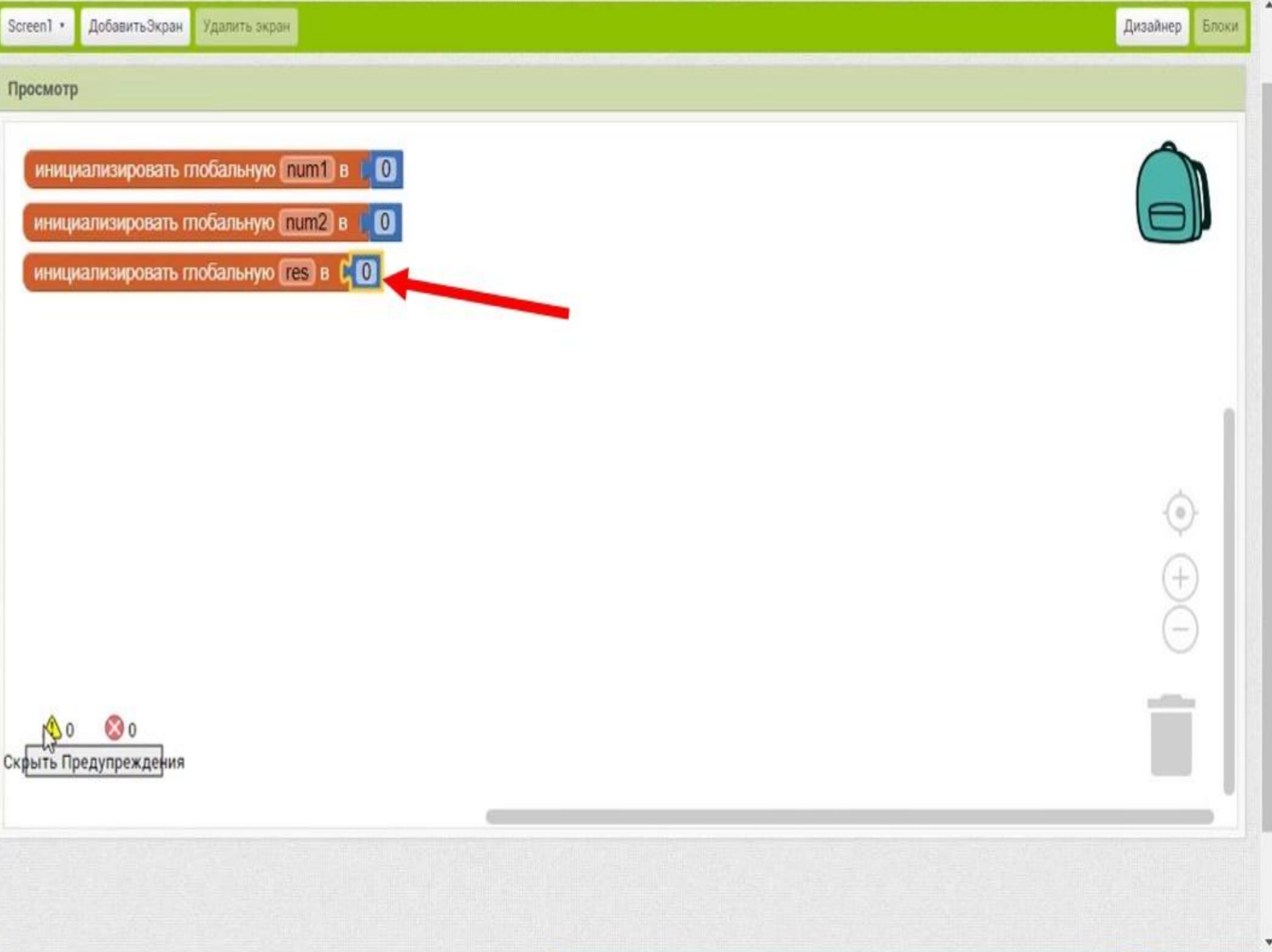
Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

Скрыть Предупреждения



Переменные

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

Скрыть Предупреждения



The screenshot shows the Scratch IDE interface. The top bar includes the title 'Calculator' and navigation buttons for 'Screen1', 'ДобавитьЭкран', and 'Удалить экран'. On the right, there are buttons for 'Дизайнер' and 'Блоки'. The left sidebar shows a 'Блоки' (Blocks) panel with a tree view containing 'Встроенный' (Built-in) and 'Screen1' categories. Under 'Встроенный', the 'Переменные' (Variables) category is highlighted. Under 'Screen1', 'Кнопка1' (Button1) is selected. The main workspace shows three 'инициализировать глобальную' (initialize global) blocks for variables 'num1', 'num2', and 'res', each set to the value '0'. A red arrow points from the 'Кнопка1' block in the sidebar to a yellow warning icon in the workspace. A tooltip for the warning icon reads 'Скрыть Предупреждения' (Hide Warnings). The bottom of the screen features a 'Медиа' (Media) panel and the 'CODOLOGIA' logo.

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Просмотр

Показывать скрытые компоненты
 Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Сложение

Вычитание Кнопка1

Умножение

Деление

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Свойства

Кнопка1

ЦветФона
■ По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта
16

ТипШрифта
по умолчанию •

Высота
Автоматический...

Ширина
Наполнить родительский...

Изображение
Нет...

Форма
по умолчанию •

ПоказатьОбратнуюСвязь

Событие Кнопки

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1**
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

когда Кнопка1 .Щелчок
делать


когда Кнопка1 .ВФокусе
делать

когда Кнопка1 .ДолгоеНажатие
делать

когда Кнопка1 .ПотерянФокус
делать

когда Кнопка1 .ПровестиВниз
делать

когда Кнопка1 .ПровестиВверх
делать



Щелчок по Кнопке1

48

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1**
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 .Щелчок

делать

Скрыть Предупреждения

«Текст3» - результат

49

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Сложение

Вычитание

Умножение

Деление

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Переименовать Удалить

Свойства

Текст3

ЦветФона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию *

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Здесь появится результат

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

Присвоить данные

50

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную ИМЯ в 0

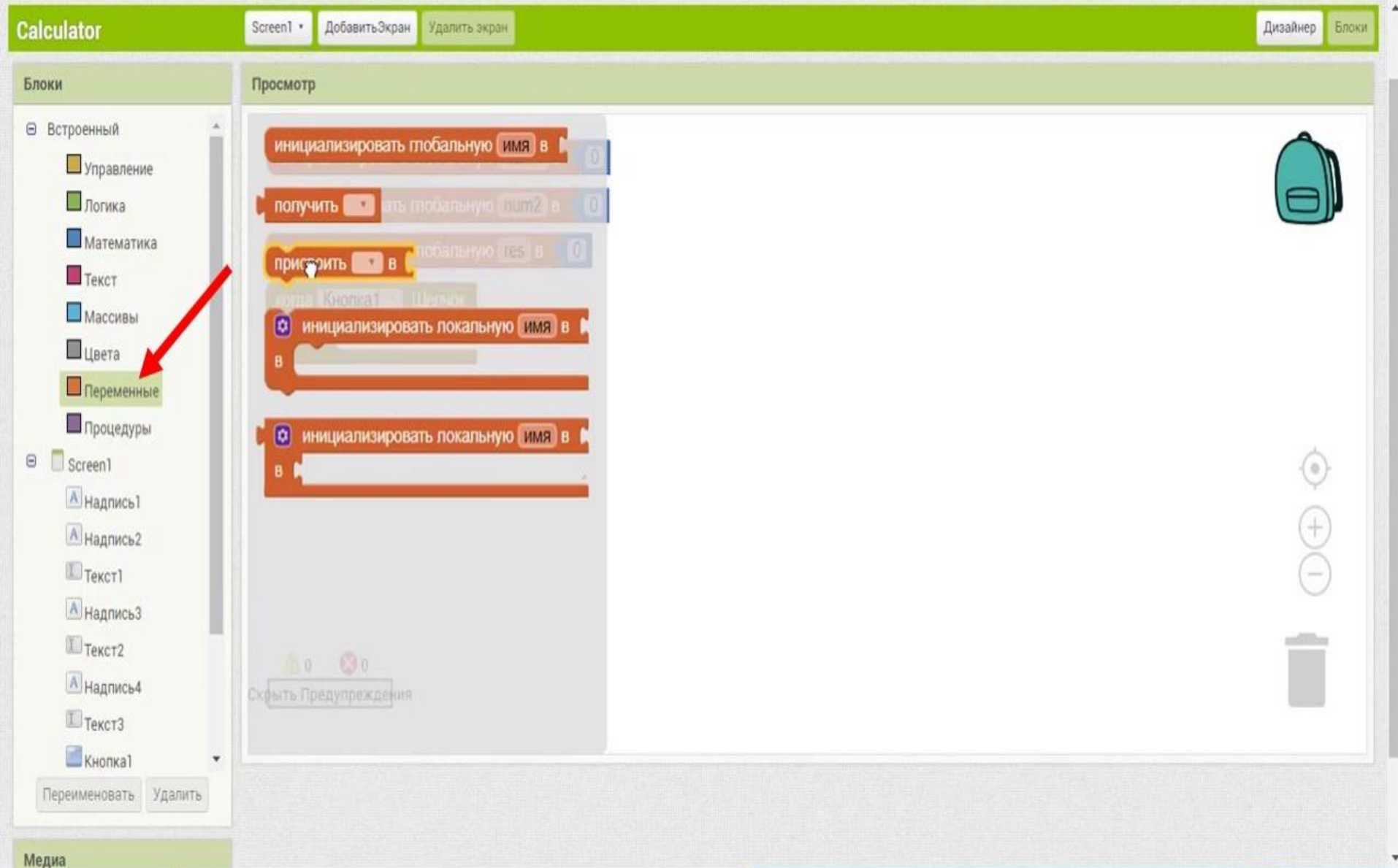
получить ать глобальную value2 в 0

присвоить в глобальную text в 0

инициализировать локальную ИМЯ в

инициализировать локальную ИМЯ в

Скрыть Предупреждения



Ошибка

51

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать присвоить в

0 1

Скрыть Предупреждения

Глобальные переменные

52

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0


инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать  присвоить в

- global num1
- global num2
- global res

 0  1

Скрыть Предупреждения



Присвоить «Текст1»

53

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
инициализировать глобальную num1 в 0
инициализировать глобальную num2 в 0
инициализировать глобальную res в 0
когда Кнопка1 .Щелчок
  делать присвоить global num1 в
```

Скрыть Предупреждения

Свойство «Текст1.Текст»

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

Текст1 • Высота •

инициализировать глобальную (num) в 0

присвоить Текст1 • Высота • в

инициализировать глобальную (num) в 0

присвоить Текст1 • HeightPercent • в

Текст1 • Подсказка •

добавить [] присвоить global num1 в 0

присвоить Текст1 • Подсказка • в

Текст1 • МногоСтрочный •

присвоить Текст1 • МногоСтрочный • в

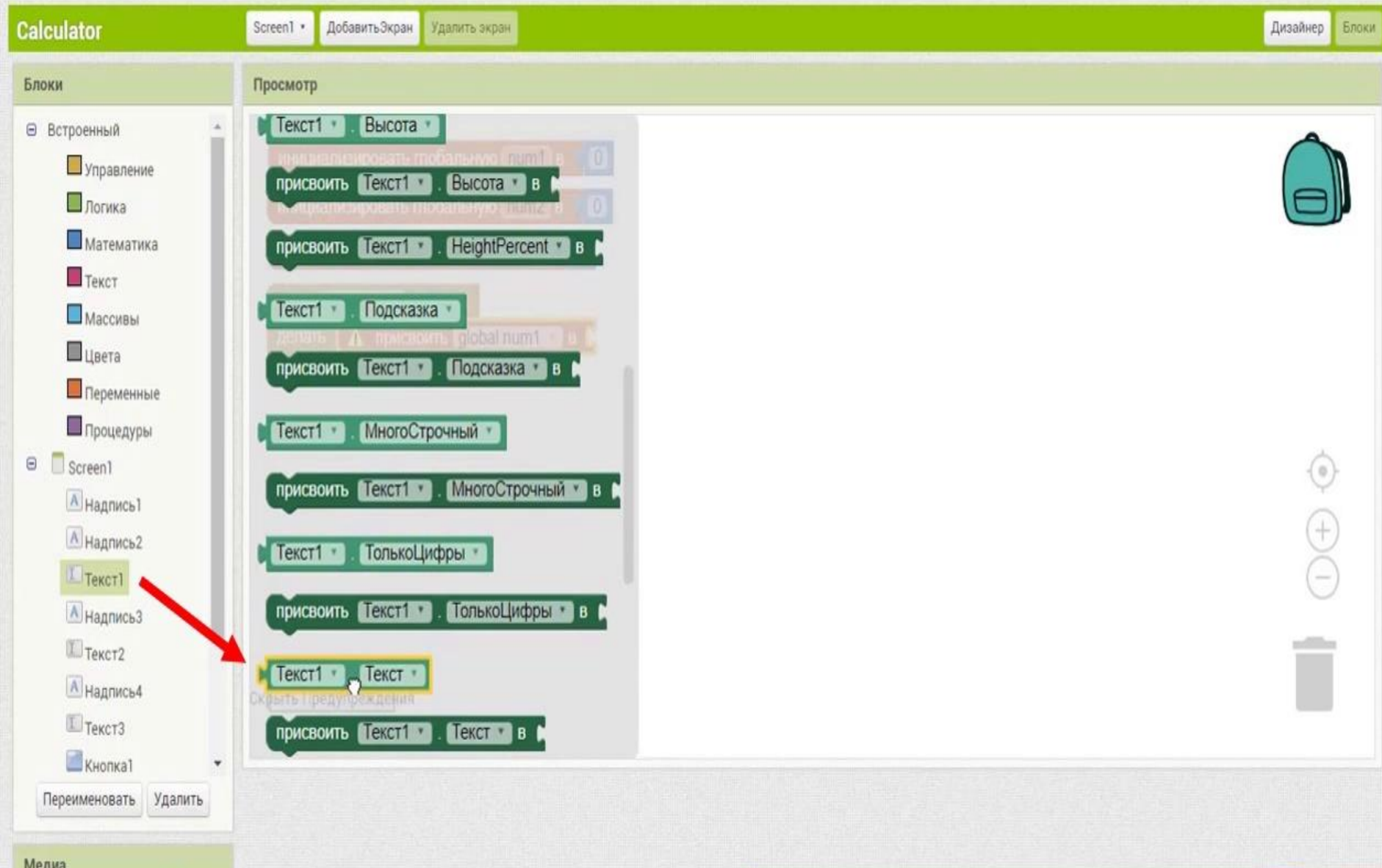
Текст1 • ТолькоЦифры •

присвоить Текст1 • ТолькоЦифры • в

Текст1 • Текст •

Скрыть предупреждения

присвоить Текст1 • Текст • в



Присоединим блок

55

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать присвоить global num1 в Текст1 Текст

Скрыть Предупреждения

Копия набора блоков

56

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать присвоить global num1 в Текст1 Текст

- Создать копию
- Добавить комментарий
- Свернуть блок
- Отключить блок
- Add to Backpack (0)
- Удалить 2 блоков
- Справка
- Выполнить

Скрыть Предупреждения

Присоединим копию

57

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
инициализировать глобальную num1 в 0
инициализировать глобальную num2 в 0
инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 Текст
    присвоить global num2 в Текст1 Текст
    присвоить global res в num1 + num2 * num2
```

Скрыть Предупреждения

Результат

58

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную ИМЯ в 0

получить значение глобальную num2 в 0

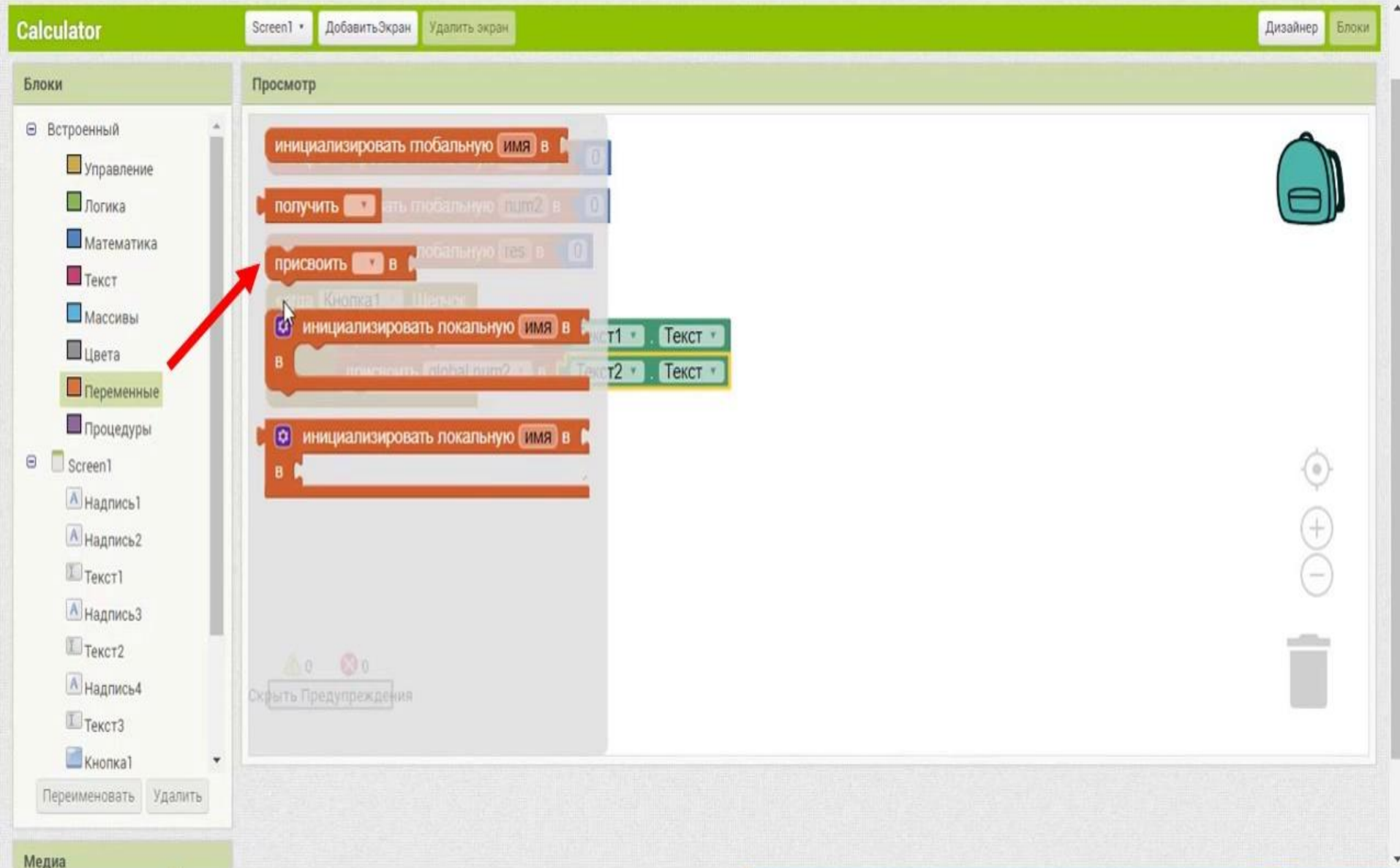
присвоить значение глобальную num в 0

инициализировать локальную ИМЯ в Текст1 Текст

присвоить локальную num2 в Текст2 Текст

инициализировать локальную ИМЯ в

Скрыть Предупреждения



Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- ⚠ присвоить global res в

Скрыть Предупреждения

Блок сложения

60

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

0 инициализировать глобальную num1 в 0

1 инициализировать глобальную num2 в 0

2 инициализировать глобальную res в 0

Целочис

использовать global num1 в Текст1 Текст

использовать global num2 в Текст2 Текст

использовать global res в

случайное целое в диапазоне от 1 до 100

случайная дробь

Медиа

CODOLOGIA

Слоты для сложения

61

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
инициализировать глобальную num1 в 0
инициализировать глобальную num2 в 0
инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 Текст
    присвоить global num2 в Текст2 Текст
    присвоить global res в [конфигурация] [предупреждение] [сложение]
```

Скрыть Предупреждения

Первый слот

62

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную ИМЯ в 0

получить из глобальную num2 в 0

присвоить в глобальную res в 0

инициализировать локальную ИМЯ в Текст1 Текст

присвоить global num? в Текст2 Текст

присвоить global res в +

инициализировать локальную ИМЯ в

Скрыть Предупреждения

«global Num1»

63

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
инициализировать глобальную num1 в 0
инициализировать глобальную num2 в 0
инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 Текст
    присвоить global num2 в Текст2 Текст
    присвоить global res в [получить] +
```

глоб num1
global num2
global res

Скрыть Предупреждения

Копируем блок

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр




инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0



когда Кнопка1 Щелчок

делать






- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в   получить global num1 + 

Создать копию

- Добавить комментарий
- Свернуть блок
- Отключить блок
- Add to Backpack (0)
- Удалить блок
- Справка
- Выполнить

 1  0

Скрыть Предупреждения



«Num1 + Num2»

65

Calculator

Screen1

ДобавитьЭкран

Удалить экран

Дизайнер

Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

присвоить global num1 в Текст1 Текст

присвоить global num2 в Текст2 Текст

присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num1}$

- ✓ global num1
- global num2
- global res

0 0

Скрыть Предупреждения

Медиа

Дополнительные параметры

66

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную

инициализировать глобальную

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1
- присвоить global num2
- присвоить global res в  получить global num1 + получить global num2

number

+

number

number

0 0

Скрыть Предупреждения

Дополнительное слагаемое

67

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
инициализировать глобальную number
инициализировать глобальную number
инициализировать глобальную number
когда Кнопка1 Щелчок
  сделать
    присвоить global num1 0
    присвоить global num2 0
    присвоить global res 0
    + получить global num1 + получить global num2
```

Скрыть Предупреждения

Убираем лишнее

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
инициализировать глобальную number
инициализировать глобальную number
инициализировать глобальную number
когда Кнопка1 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 0
    присвоить global num2 0
    присвоить global res 0
    получить global num1 + получить global num2
```

Скрыть Предупреждения

1 0

Присвоить «Текст3.Текст»

69

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

Текст3 · Текст ·

Текст3 · ЦветТекста ·

Текст3 · Видимый ·

Текст3 · Ширина ·

Текст3 · WidthPercent ·

получить global num1 + получить global num2

Скрыть Предупреждения

Текст3

Присоединяем блок

70

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- ⚠️ присвоить Текст3 Текст в

Скрыть Предупреждения

1 0



Блок Получить

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную ИМЯ в 0

получить * ать глобальную num2 в 0

присвоить * в глобальную res 0

инициализировать локальную ИМЯ в Текст1 Текст

получить global num1 + получить global num2

инициализировать локальную ИМЯ в присвоить * в

Скрыть Предупреждения

Присоединяем блок

72

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
инициализировать глобальную num1 в 0
инициализировать глобальную num2 в 0
инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 Текст
    присвоить global num2 в Текст2 Текст
    присвоить global res в + получить global num1 + получить global num2
    присвоить Текст3 Текст в × получить
```

global num1
global num2
global res

⚠ 0 ✖ 1

Скрыть Предупреждения

Считываем переменные

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

Скрыть Предупреждения

Производим сложение

74

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
инициализировать глобальную num1 в 0
инициализировать глобальную num2 в 0
инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 Текст
    присвоить global num2 в Текст2 Текст
    присвоить global res в [получить global num1] + [получить global num2]
    присвоить Текст3 Текст в [получить global res]
```

Скрыть Предупреждения

Выводим результат

75

Calculator

Screen1 • Добавить Экран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
инициализировать глобальную num1 в 0
инициализировать глобальную num2 в 0
инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 Текст
    присвоить global num2 в Текст2 Текст
    присвоить global res в [получить global num1] + [получить global num2]
    присвоить Текст3 Текст в [получить global res]
```

Скрыть Предупреждения

Копируем весь блок

76

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- получить global res

Создать копию

Добавить комментарий

Свернуть блок

Отключить блок

Add to Backpack (0)

Удалить 11 блоков

Справка

Скрыть Предупреждения

0 0

Убираем ошибку

Calculator

Screen1 • Добавить Экран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

✗ когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в $\text{получить global res}$

✗ когда Кнопка1 Щелчок

делать

- ✓ Кнопка1
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в $\text{получить global res}$

⚠ 0 ✗ 2

Скрыть Предупреждения

Математические блоки

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в \oplus получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка2 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст \oplus получить global num1 + получить global num2
- присвоить global res в
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

⚠ 2 ✖ 0

Скрыть Предупреждения

Блок Вычитание

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

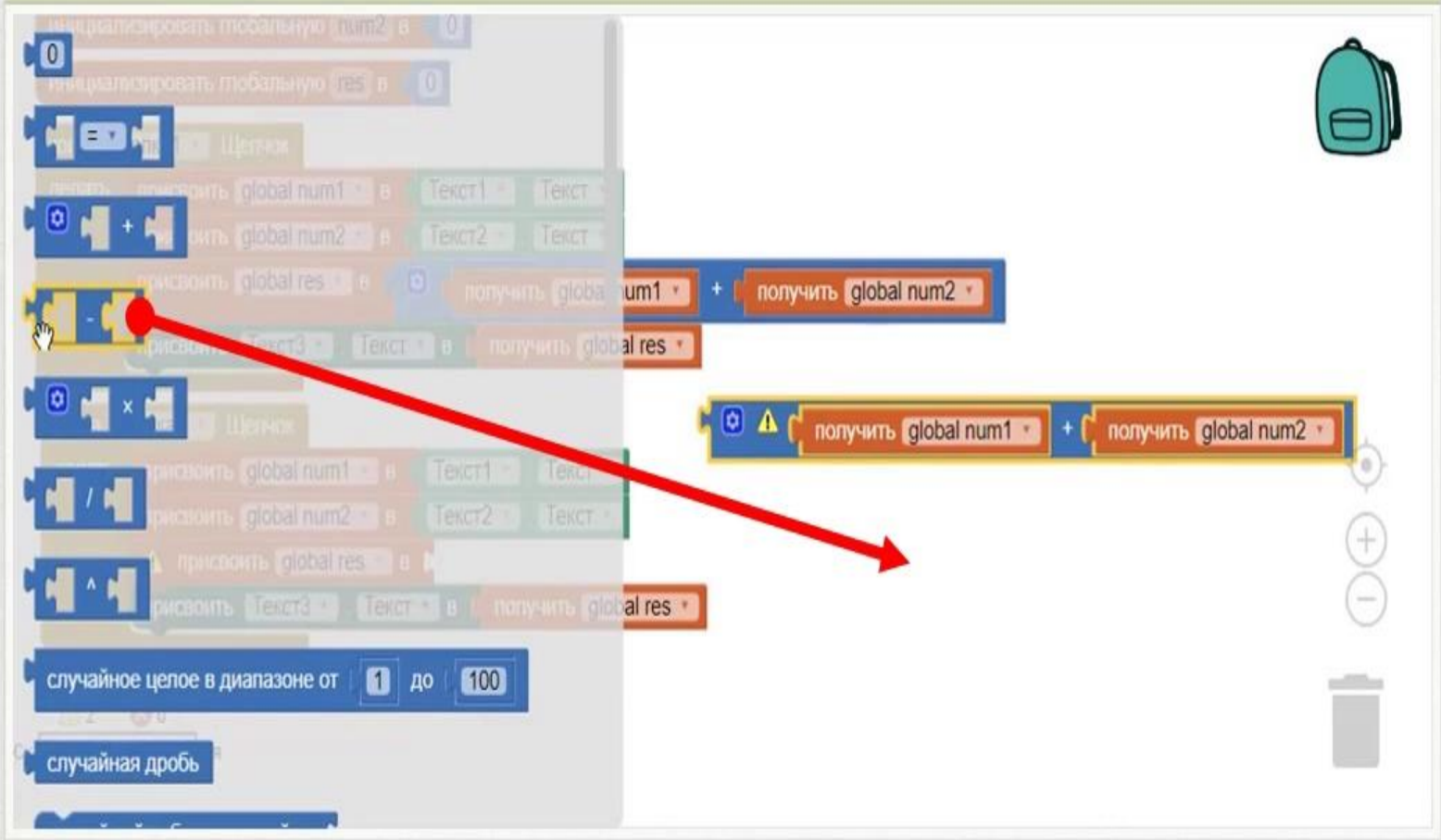
Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр



The workspace contains several Scratch-like blocks:

- Initialize global variable num2 to 0
- Initialize global variable res to 0
- When green flag clicked, set brush to Text
- Write global num1 to Text1
- Write global num2 to Text2
- Convert global res to number
- Get global num1 + Get global num2
- Write global res to Text3
- Get global res
- Get global num1 + Get global num2 (highlighted with a red circle and arrow)
- Get global num1 + Get global num2 (with a warning icon)
- Write global num1 to Text1
- Write global num2 to Text2
- Write global res to Text3
- Get global res
- Random integer from 1 to 100
- Random fraction

Right sidebar: Backpack, Zoom (+/-), and Trash.

Крепим блок к переменной

80

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в \oplus получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка2 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в \oplus получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

⚠ 2 ✖ 0

Скрыть Предупреждения

Дополнительных настроек нет

81

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в \oplus получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

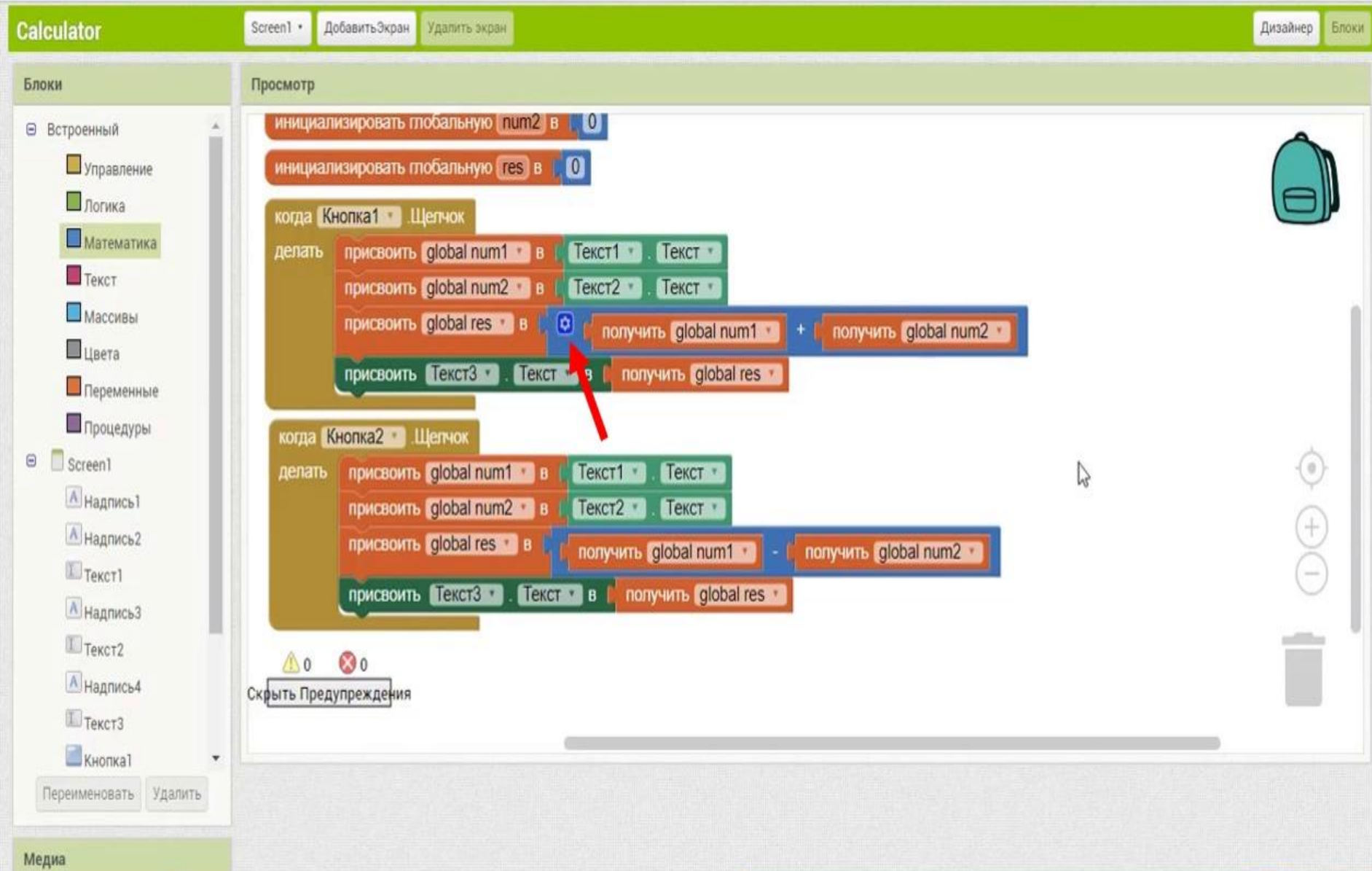
когда Кнопка2 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в \ominus получить global num1 - получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

⚠ 0 ✖ 0

Скрыть Предупреждения



Копия События Кнопки

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

делает

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в $\text{получить global res}$

когда Кнопка2 .Щелчок

делает

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} - \text{получить global num2}$
- в $\text{получить global res}$

Создать копию

- Добавить комментарий
- Свернуть блок
- Отключить блок
- Add to Backpack (0)
- Удалить 11 блоков
- Справка

0 0

Скрыть Предупреждения

Убираем ошибку

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

делает присвоить global num1 в Текст1 . Текст

присвоить global num2 в Текст2 . Текст

присвоить global res в \oplus получить global num1 + получить global num2

присвоить Текст3 . Текст в получить global res

✗ когда Кнопка2 Щелчок

делает присвоить global num1 в Текст1 . Текст

присвоить global num2 в Текст2 . Текст

присвоить global res в \ominus получить global num1 - получить global num2

присвоить Текст3 . Текст в получить global res

✗ когда Кнопка2 Щелчок

делает

- Кнопка1
- ✓ Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

присвоить global num1 в Текст1 . Текст

присвоить global num2 в Текст2 . Текст

присвоить global res в \ominus получить global num1 - получить global num2

присвоить Текст3 . Текст в получить global res

Скрыть Предупреждение

Блок Умножение

84

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

0

Кнопка2 Щелчок

присвоить global num1 в Текст1 Текст

присвоить global num2 в Текст2 Текст

+ присвоить global res в получить global num1 - получить global num2

присвоить Текст3 Текст в получить global res

Кнопка3 Щелчок

× присвоить global num1 в Текст1 Текст

присвоить global num2 в Текст2 Текст

/ присвоить global res в

присвоить Текст3 Текст в получить global res

случайное целое в диапазоне от 1 до 100

случайная дробь

получить global num1 - получить global num2

CODOLOGIA

Перетаскиваем переменные

85

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

когда Кнопка2 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в получить global num1 - получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в    
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

 2  0

Скрыть Предупреждения

Дополнительные настройки

86

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

когда Кнопка2 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в
- получить global num2
- присвоить Текст3

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num
- присвоить global num
- присвоить global res в
- получить global num1 × получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

number × number number

Скрыть Предупреждения

Деление

87

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

присвоить global res в $\frac{\text{получить global num1}}{\text{получить global num2}}$

присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\frac{\text{получить global num1}}{\text{получить global num2}}$
- в получить global res

Создать копию
Добавить комментарий
Свернуть блок
Отключить блок
Add to Backpack (0)
Удалить 11 блоков
Справка

0 0

Скрыть Предупреждения

Убираем ошибку

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

присвоить global res в получить global num1 - получить global num2

присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} \times \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- Кнопка1
- Кнопка2
- ✓ Кнопка3
- Кнопка4

присвоить global num1 в Текст1 Текст

присвоить global num2 в Текст2 Текст

присвоить global res в $\text{получить global num1} \times \text{получить global num2}$

присвоить Текст3 Текст в получить global res

0 2

Скрыть Предупреждения

Добавляем Деление

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

The screenshot shows a Scratch project titled 'Calculator'. The 'Scripts' area contains a script starting with a 'when green flag clicked' block, followed by several 'say' blocks, 'set global variable to' blocks for 'global num1' and 'global num2', and a 'random integer from 1 to 100' block. The 'Blocks' palette on the left shows the 'divide' block under the 'Mathematics' category. A red arrow points from the 'divide' block in the palette to the 'divide' block in the script area, which is currently highlighted in yellow.

Добавляем переменные

90

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

присвоить global res в $\text{получить global num1} - \text{получить global num2}$

присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} \times \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка4 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} / \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

Скрыть Предупреждения

Шестеренки настроек нет

91

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
присвоить global res в (получить global num1) - (получить global num2)
присвоить Текст3 . Текст в (получить global res)

когда Кнопка3 . Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 . Текст
    присвоить global num2 в Текст2 . Текст
    присвоить global res в (получить global num1) * (получить global num2)
    присвоить Текст3 . Текст в (получить global res)

когда Кнопка4 . Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 . Текст
    присвоить global num2 в Текст2 . Текст
    присвоить global res в (получить global num1) / (получить global num2)
    присвоить Текст3 . Текст в (получить global res)
```

Скрыть Предупреждения

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

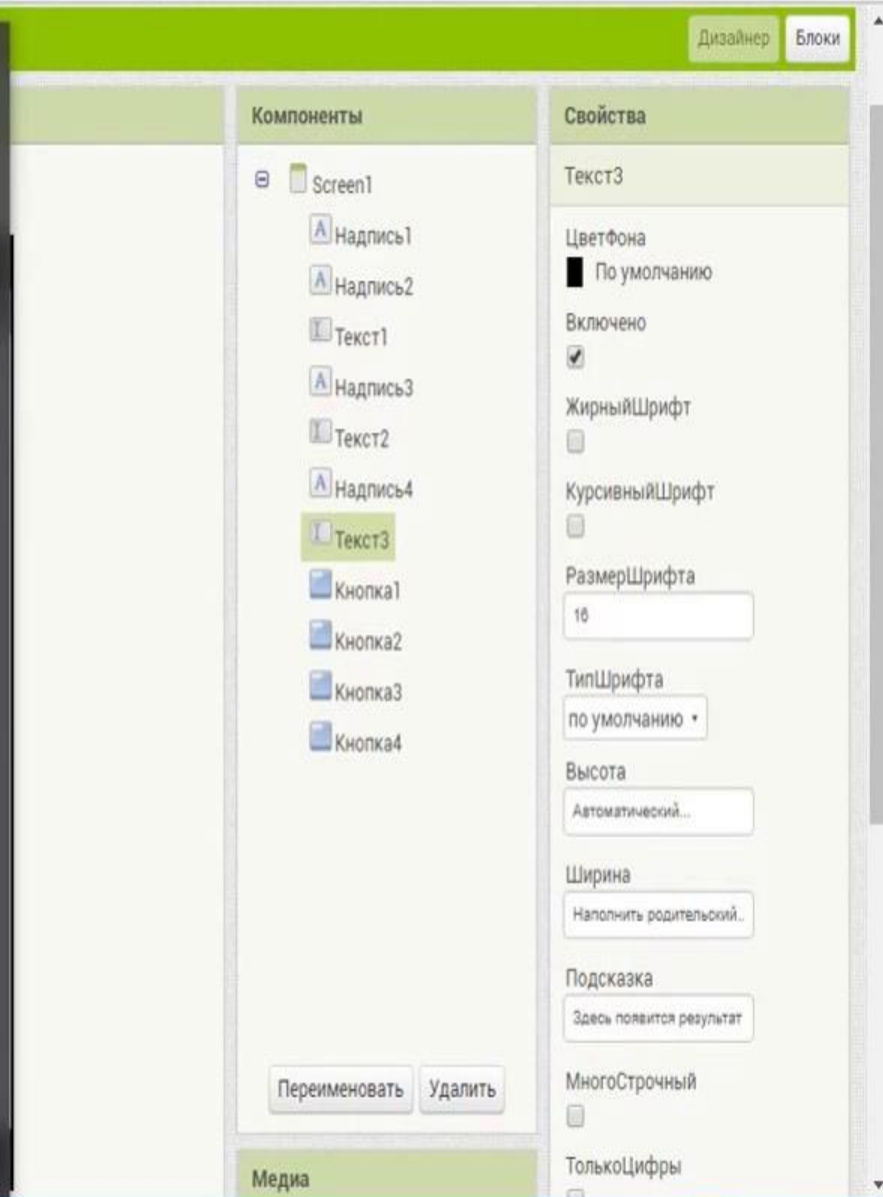
```
присвоить global res в (получить global num1) - (получить global num2)
присвоить Текст3 . Текст в (получить global res)

когда Кнопка3 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в (Текст1 . Текст)
    присвоить global num2 в (Текст2 . Текст)
    присвоить global res в ((получить global num1) * (получить global num2))
    присвоить Текст3 . Текст в (получить global res)

когда Кнопка4 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в (Текст1 . Текст)
    присвоить global num2 в (Текст2 . Текст)
    присвоить global res в ((получить global num1) / (получить global num2))
    присвоить Текст3 . Текст в (получить global res)
```

Скрыть Предупреждения

Запускаем aiStarter



Подключаемся к эмулятору

94

The image shows the MIT App Inventor web interface. At the top, there is a navigation bar with the MIT App Inventor logo and several menu items: "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Помощь", "Мои проекты", "Галерея", "Руководство", "Сообщить о проблеме", and "Русский". Below this, the main workspace is titled "Calculator" and "Screen1". A red arrow points to the "Эмулятор" (Emulator) option in a dropdown menu that also includes "Помощник AI", "USB", "Переключиться", and "Полный перезапуск". The central area displays a preview of the calculator application on a mobile device screen. On the left, there is a "Палитра" (Palette) with various UI components like "Кнопка", "Флажок", "ВыборДаты", etc. On the right, there are panels for "Компоненты" (Components) and "Свойства" (Properties).

Calculator запустился

95



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский ▾

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран • Удалить экран

Дизайнер • Блоки

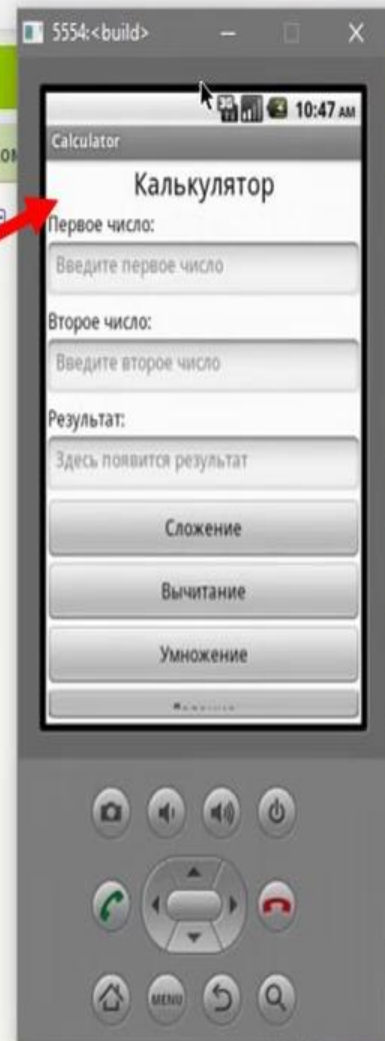
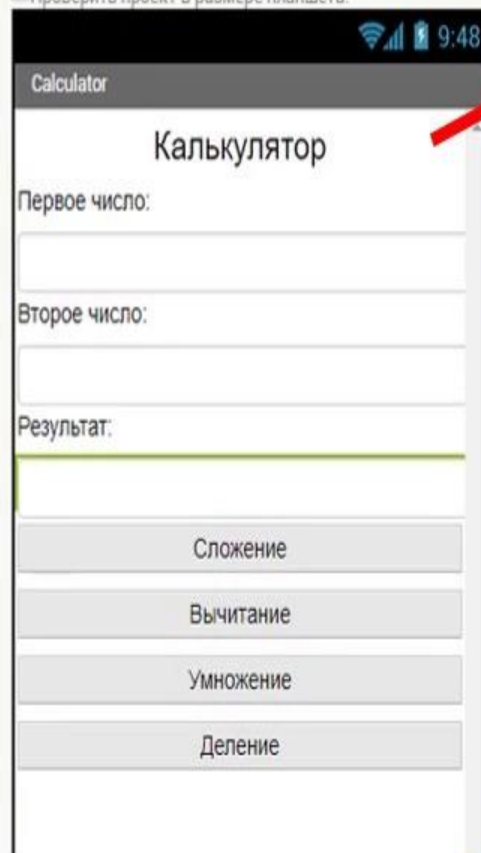
Палитра

Просмотр

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.



Вводим числа

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран • Удалить экран

Дизайнер • Блоки

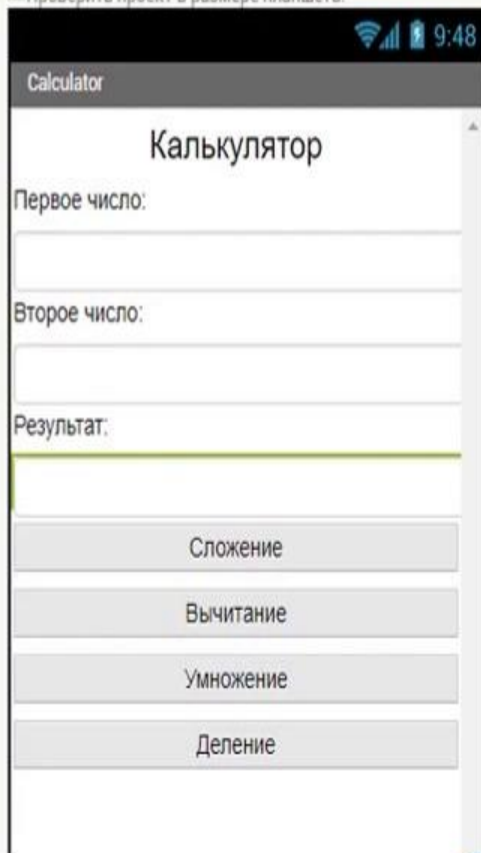
Палитра

Просмотр

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.



Пробуем сложение

97



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран • Удалить экран

Дизайнер • Блоки

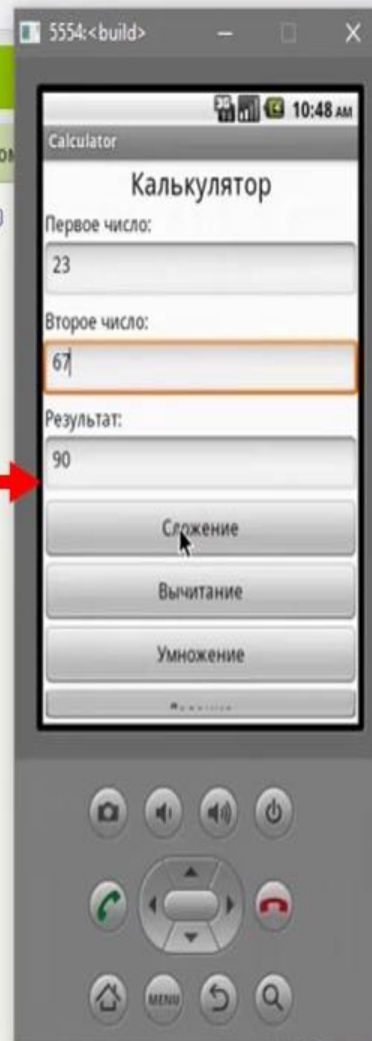
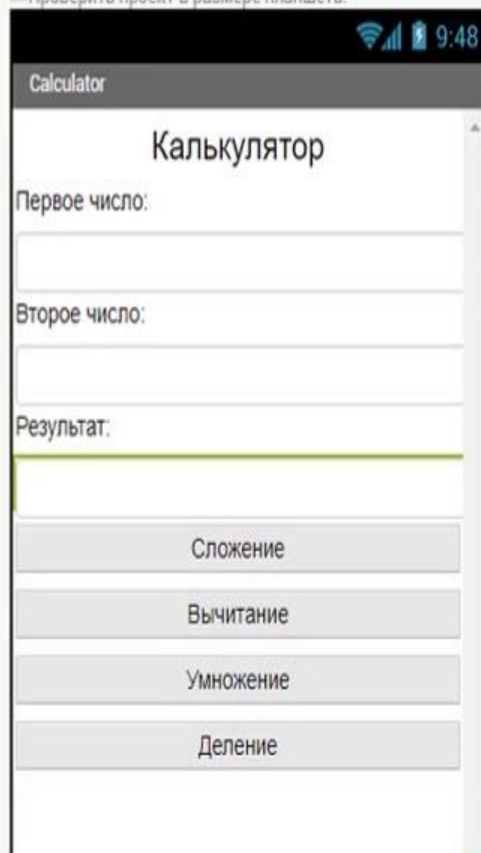
Палитра

Просмотр

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.



Пробуем вычитание

98



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран • Удалить экран

Дизайнер • Блоки

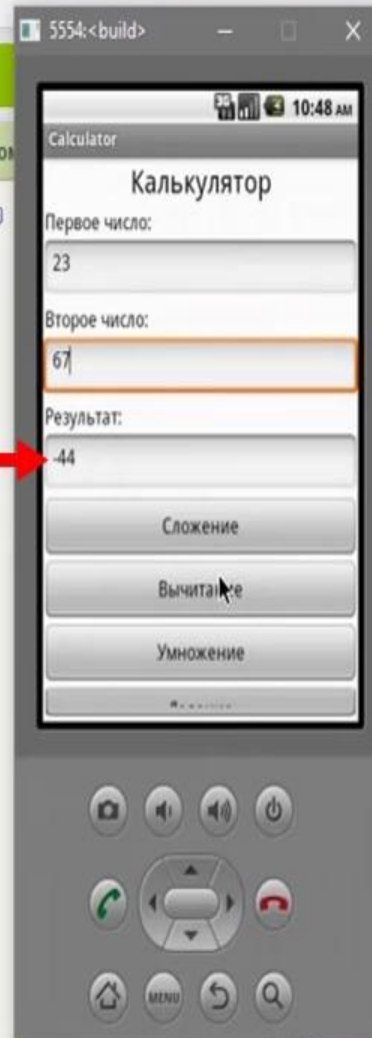
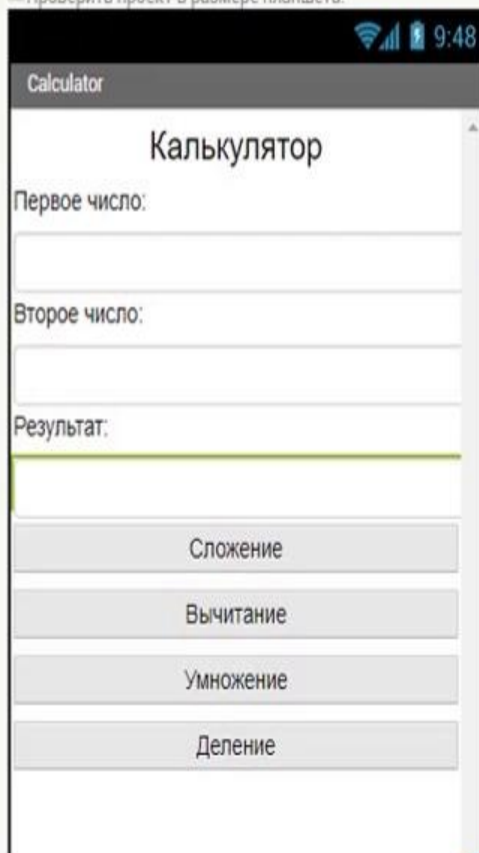
Палитра

Просмотр

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.



Пробуем умножение

99



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран • Удалить экран

Дизайнер • Блоки

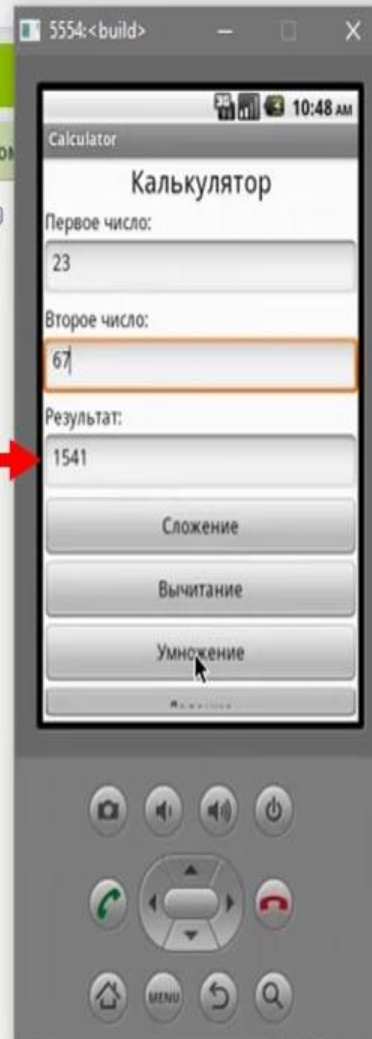
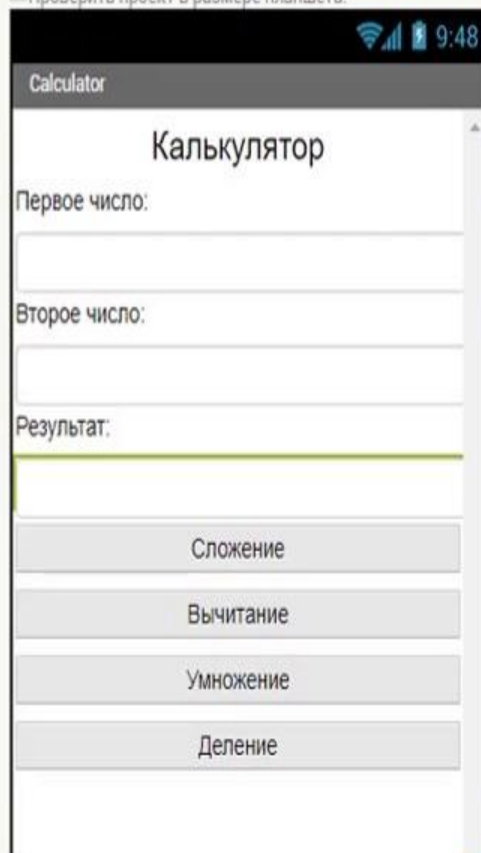
Палитра

Просмотр

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.



Пробуем деление

100



MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран • Удалить экран

Дизайнер • Блоки

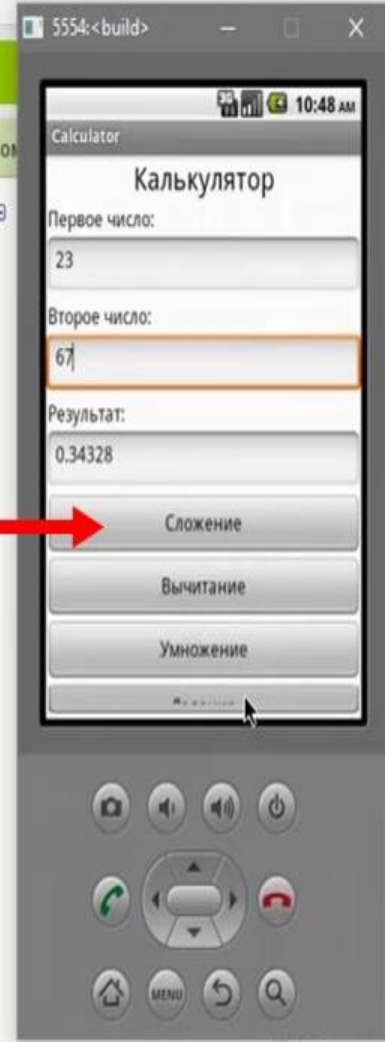
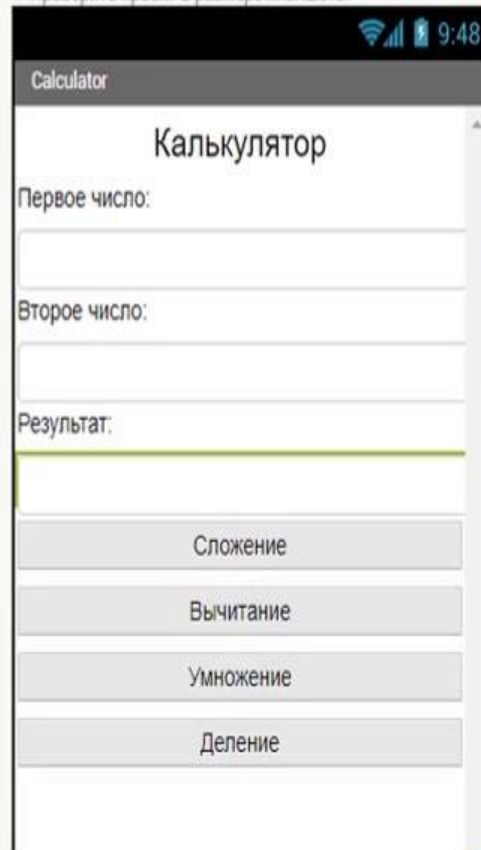
Палитра

Просмотр

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.



Программа работает

101

MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран • Удалить экран

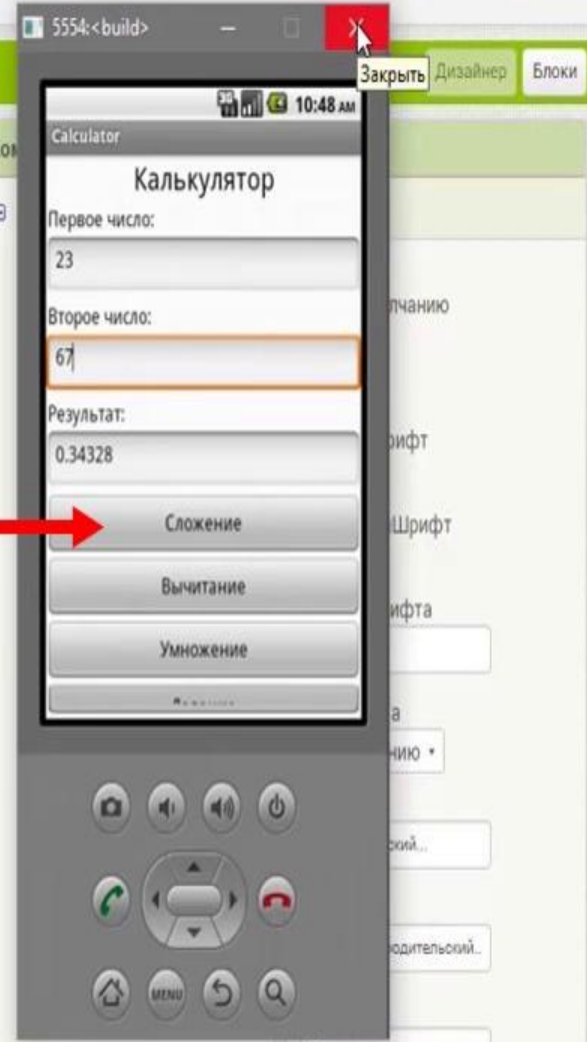
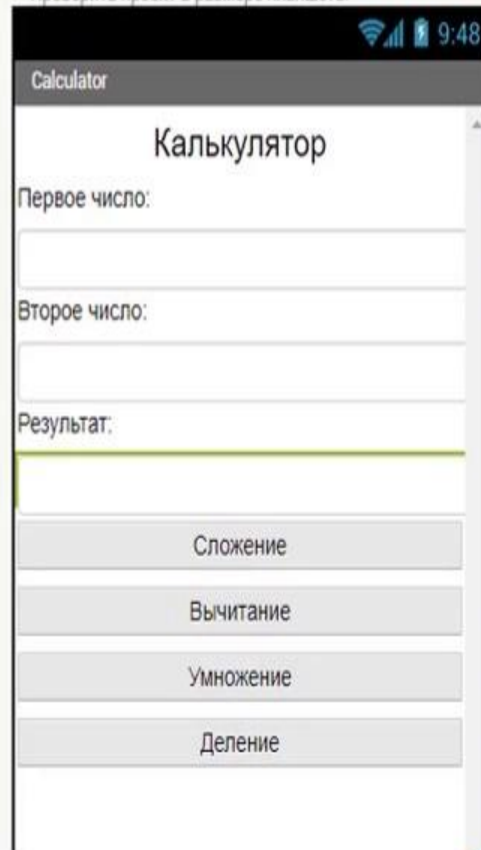
Палитра

Просмотр

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Показывать скрытые компоненты
- Проверить проект в размере планшета.

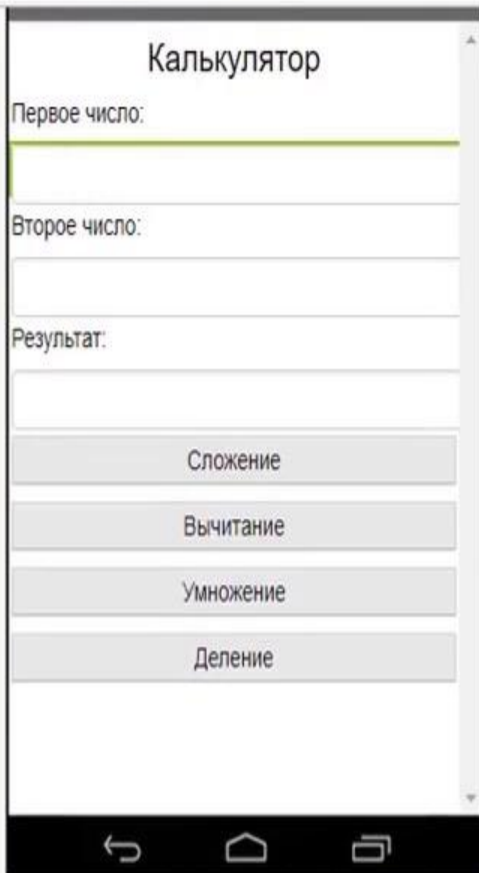


Резюме по Тексту

102

- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

- Расположение
- Медиа
- Рисование и анимация
- Сенсоры
- Общение
- Хранилище
- Каналы



Текст1

Надпись3

Текст2

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Перейменован

Удалить

Медиа

Загрузить файл

включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Введите первое число

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

Текст

ВыравниваниеТекста

слева : 0

ЦветТекста

Чёрный

Резюме по коду

103

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить файл

Просмотр

```
инициализировать глобальную num1 в 0
инициализировать глобальную num2 в 0
инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок
  сделать
    присвоить global num1 в Текст1 Текст
    присвоить global num2 в Текст2 Текст
    присвоить global res в (получить global num1 + получить global num2)
    присвоить Текст3 Текст в (получить global res)

когда Кнопка2 Щелчок
  сделать
    присвоить global num1 в Текст1 Текст
    присвоить global num2 в Текст2 Текст
    присвоить global res в (получить global num1 - получить global num2)
```

Скрыть Предупреждения

Резюме по математическим операциям

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика**
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить файл

Просмотр

The script in the 'Просмотр' (Preview) window consists of the following blocks:

- 0
- Инициализировать глобальную (num1) в 0
- Инициализировать глобальную (num2) в 0
- Инициализировать глобальную (res) в 0
- Когда (Кнопка1) Щелкнет
- получить global num1 * в Текст1 * Текст *
- присвоить global num2 * в Текст2 * Текст *
- получить global num1 * + получить global num2 *
- присвоить Текст3 * Текст * в получить global res *
- случайное целое в диапазоне от 1 до 100 Текст *
- случайная дробь присвоить global num2 * в Текст2 * Текст *
- случайный набор значений * получить global num1 * - получить global num2 *



