

# АТЕННШЕН! ВНИМАНИЕ!

- Я еще не выздоровела, и мне очень сложно говорить, по тому, разговоры только по существу. Прошу меня понять и понять. (не опечатка)
- Представим, что я частично Стивен Хокинг и могу отвечать на вопросы только печатая ответы на экране. Лекцию, по возможности буду проговаривать вслух.
- Даааа. Сегодня придется много читать



# JQUERY

«Программирование, наконец-то!»

# JAVA SCRIPT

- Слышали ли вы о JavaScript?
- Что это?
- Для чего?

# JAVA SCRIPT

- JavaScript был создан для добавления интерактивности в HTML страницы
- JavaScript - это язык сценариев или язык скриптов
- Язык сценариев - это облегченный язык программирования
- JavaScript обычно вставляется прямо в HTML страницы

# JAVA SCRIPT

- **JavaScript дает HTML дизайнерам инструмент программирования** - авторы HTML обычно не являются программистами, но JavaScript это язык сценариев с очень простым синтаксисом! Почти каждый может вставить небольшие "куски" кода в их HTML страницы
- **JavaScript реагирует на события** - JavaScript может быть настроен на выполнение определенных действий, когда происходит нечто, например когда страница загружается полностью или когда пользователь щелкает мышью на HTML элементе
- **JavaScript может читать и писать HTML элементы** - JavaScript может читать и изменять содержимое HTML элемента
- **JavaScript может использоваться для проверки данных** - JavaScript может использоваться для проверки данных, введенных в поля формы, прежде чем они будут переданы на сервер. Это предохраняет сервер от излишней обработки
- **JavaScript может использоваться для определения браузера посетителя** - JavaScript может использоваться для определения браузера пользователя, и - в зависимости от того, какой браузер, - загружать другую страницу, спроектированную специально для этого браузера
- **JavaScript может использоваться для создание cookies** - JavaScript может быть использован для сохранения и загрузки информации с пользовательского компьютера





По этому, начнем с jQuery.

JQUERY



- **jQuery** - это библиотека, которая значительно упрощает и ускоряет написание JavaScript кода.
- Девиз jQuery "*write less, do more*" (пиши меньше, делай больше) отражает ее главное предназначение.
- jQuery позволяет создавать анимацию, обработчики событий, значительно облегчает выбор элементов в DOM и создание AJAX запросов.

(ах, да, вы же не знаете, что такое DOM...и AJAX)

# DOM

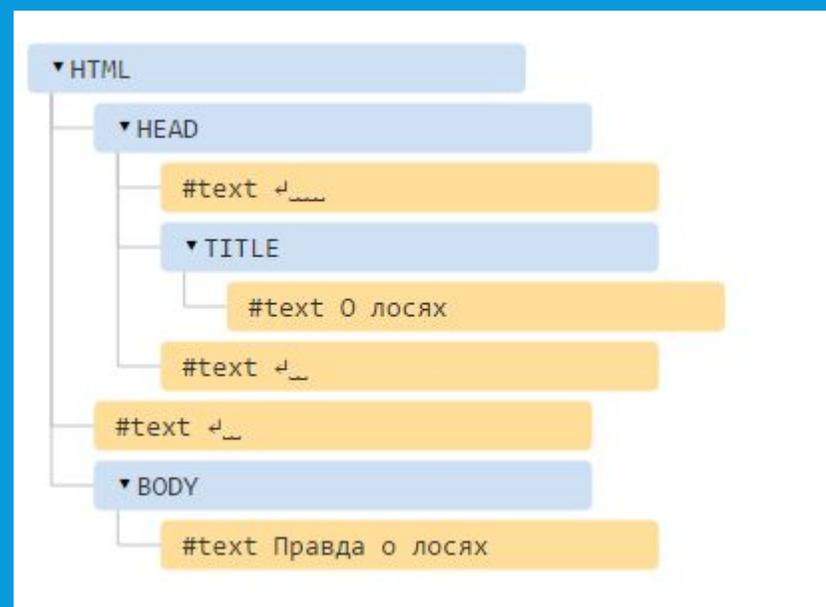
- Основным инструментом работы и динамических изменений на странице является DOM (Document Object Model) – объектная модель, используемая для XML/HTML-документов.
- Согласно DOM-модели, документ является иерархией, деревом. Каждый HTML-тег образует узел дерева с типом «элемент». Вложенные в него теги становятся дочерними узлами. Для представления текста создаются узлы с типом «текст».
- DOM – это представление документа в виде дерева объектов, доступное для изменения через JavaScript.

# ПРИМЕР DOM

Построим, для начала,  
дерево DOM для  
следующего документа:

```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3 <head>
4   <title>0 лосях</title>
5 </head>
6 <body>
7   Правда о лосях
8 </body>
9 </html>
```

Его вид:



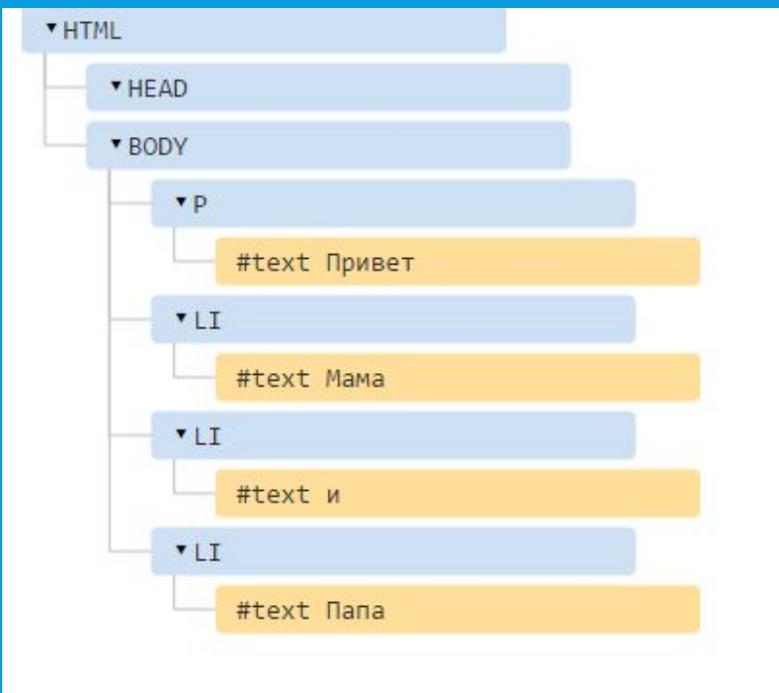
# DOM

При генерации DOM браузер самостоятельно обрабатывает ошибки в документе, закрывает теги и так далее.

Такой документ:

```
1 <p>Привет  
2 <li>Мама  
3 <li>и  
4 <li>Папа
```

...Превратится вот во вполне уважаемый DOM, браузер сам закроет теги:



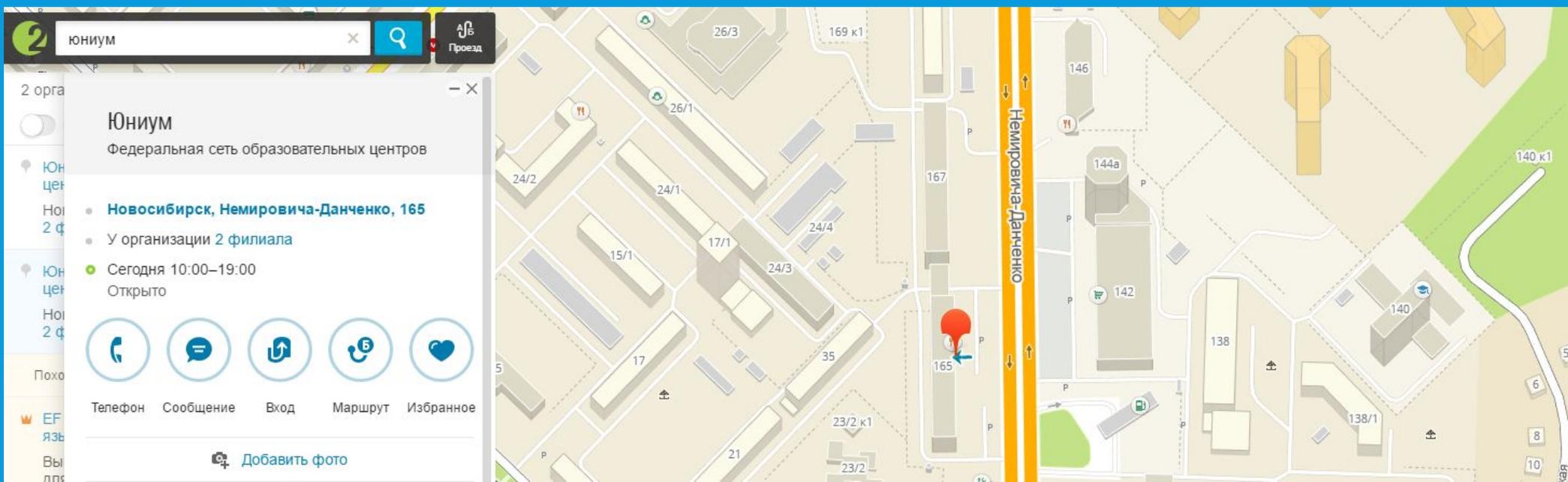
# AJAX

- AJAX — это модное название для набора техник разработки веб-интерфейсов, позволяющих делать динамические запросы к серверу без видимой перезагрузки веб-страницы: пользователь не замечает, когда его браузер запрашивает данные.



# ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ AJAX

- Любые онлайн карты, к примеру 2gis
- Можно прокручивать, перетягивать карту без необходимости обновления страницы. Данные будут подгружаться динамически, с помощью магии (AJAX)



# ВЕРНЕМСЯ, ТАКИ, К JQUERY



Код jQuery состоит из последовательно идущих **команд**. Команды являются основной структурной единицей jQuery.

**Стандартный синтаксис jQuery команд:**

```
$(селектор).метод();
```

1. Знак \$ сообщает, что символы идущие после него являются jQuery кодом;
2. Селектор позволяет выбрать элемент на странице;
3. Метод задает действие, которое необходимо совершить над выбранным элементом

# ПРИМЕР JQUERY КОДА

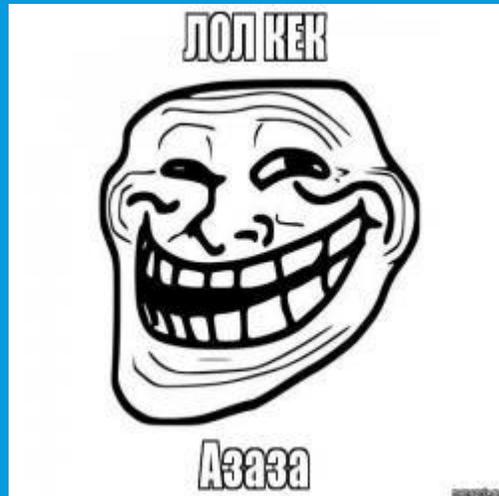
```
$(document).ready(function() //код, который будет выполнен только после полной загрузки страницы
{
//Установим размер шрифта всех абзацев равным 20 пикселям
  $("p").css("fontSize","20px");
//Изменим на зеленый цвет шрифта элемента с id=el2
  $("#el2").css("color","green");
//Изменим на красный цвет шрифта элемента с class=el3
  $(".el3").css("color","red");
//Сделаем жирным шрифт элементов с id=el2 и class=el3
  $("#el2,.el3").css("fontWeight","bold");
//Изменим на синий цвет текста кнопки
  $("input").css("color","blue");
//Установим размер шрифта всех элементов имеющих атрибут href равным 20 пикселям
  $("[href]").css("fontSize","20px");
//Изменим на зеленый цвет ссылки на www.wisdomweb.ru
  $("[href='http://www.wisdomweb.ru/']").css("color","green");
});
```

# КАК ПОДКЛЮЧИТЬ JQUERY И ГДЕ ПИСАТЬ КОД?

- Первый и «не очень такой» способ – скачать библиотеку и подключить локально через link
- Второй и «тру» способ - подключить через google библиотеки. (так как версии библиотеки постоянно меняются, проще поменять «цыферку» в коде, чем скачивать новую библиотеку каждый раз )

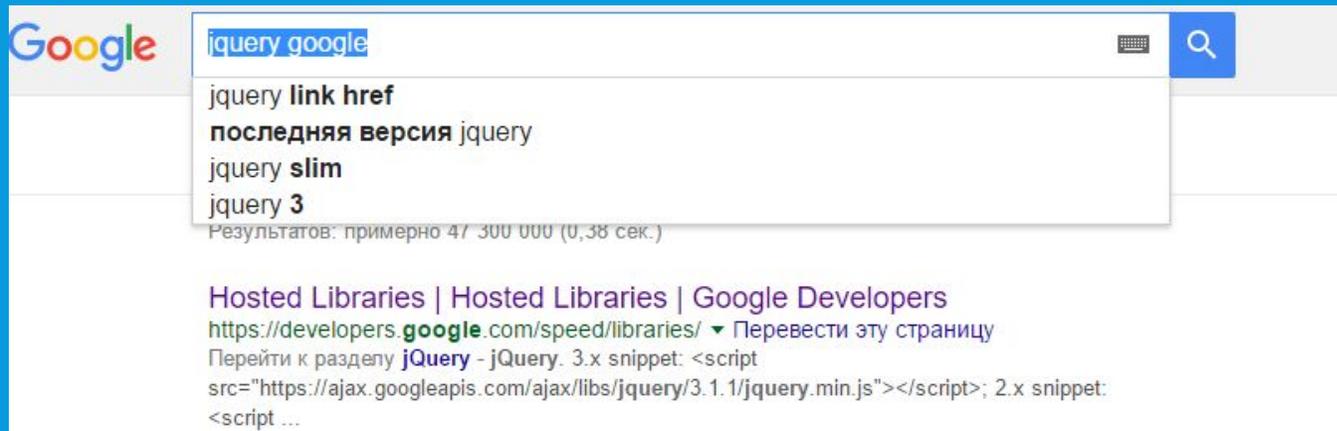
# КАК ПОДКЛЮЧИТЬ JQUERY

- Гуглим.



# КАК ПОДКЛЮЧИТЬ JQUERY

- Серьезно, гуглим «jQuery google», переходим по первой ссылке.



# КАК ПОДКЛЮЧИТЬ JQUERY

- Находим на этом сайте вот эти строчки, и копируем нужную версию в head. Так как мы «тру - проггеры» копируем последнюю версию.



Google Hosted Libraries

Поиск

jQuery

**3.x snippet:**

```
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.1.1/jquery.min.js"></script>
```

**2.x snippet:**

```
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.2.4/jquery.min.js"></script>
```

**1.x snippet:**

```
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.12.4/jquery.min.js"></script>
```

**site:**

[jquery.com](http://jquery.com)

**versions:**

3.1.1, 3.1.0, 3.0.0, 2.2.4, 2.2.3, 2.2.2, 2.2.1, 2.2.0, 2.1.4, 2.1.3, 2.1.1, 2.1.0, 2.0.3, 2.0.2, 2.0.1, 2.0.0, 1.12.4, 1.12.3, 1.12.2, 1.12.1, 1.12.0, 1.11.3, 1.11.2, 1.11.1, 1.11.0, 1.10.2, 1.10.1, 1.10.0, 1.9.1, 1.9.0, 1.8.3, 1.8.2, 1.8.1, 1.8.0, 1.7.2

# ГДЕ КОД-ТО ПИСАТЬ, КАРЛ?

```
<script type='text/javascript'>
```

Здесь код

```
</script>
```

Тег `<script >` можно добавлять как в `head`, так и в `body`. Мы его добавим в `head`, объясню почему, когда смогу нормально говорить)

# ЗАДАНИЕ 1

- Посмотреть как подключаю библиотеку я, и сделать то же самое.

# ЗАДАНИЕ 2

- Вместе со мной сделать все div синими.

# ЗАДАНИЕ 3

- По клику мыши на блок, меняется фон сайта (картинки тоже в ход идут)

# ЗАДАНИЕ 4

- Надоедливые блоки. Сделать «мишени», при нажатии на них, мишени исчезают.

# ЗАДАНИЕ 5

- Сделать блок «Закажите звонок»:
- При нажатии на блок – кнопку «Закажите звонок» появляется еще один блок в центре экрана, поверх всех остальных блоков, с возможностью ввода номера телефона(`<input type = "text">`) и кнопка «заказать».