



Жобаның тақырыбы:
Тоғызқұмалақ және математика

***7 с сынып оқушылары: Жанаш Сабыржан
Есенғалиева Айзере
Жетекшісі: Жубанова Н.Ж***

Жобаның мақсаты:

- 1. Ұлттық ойынды дәріптеу.*
- 2. Тоғызқұмалақ ойынында арифметикалық амалдарды білудің маңыздылығын көрсету.*
- 3. Есте сақтау, ойлау қабілеттерін дамыту, қалыптастыру.*



Тоғызқұмалақ - әлемдік мәдениеттің озық үлгілерімен бой теңестіре алатын зияткерлік ойын, логикалық ойлау өнері. Жастардың дене шынықтыру мәдениетімен қатар, ақыл ойының дамуына да зор мән берген бабаларымыз осы ойынды ойлап тауып, зерделілік және зияткерлік даму құралы ретінде қолданған.

Тоғызқұмалақ ойынының өзіне тән ерекшелігі – нағыз математикалық есеп ойыны.

Математика бәрімізге мәлім, адам өмірімен, шаруашылығымен біте қайнасқан көне ғылымдардың бірі. Адамзат ең алғаш өзінің мұқтаждығын өтеуге пайдаланған тұңғыш математикалық ұғым – бүтін сандар ұғымы болып табылады.

Бұл тоғызқұмалақтағы отаулардың аттары:

Отау нөмірлері	Қазақша атауы	Қырғызша атауы		Қарақалпақша атауы
№ 9 отау	маңдай	ооз	куу моюн	маңлай
№ 8 отау	көкмойын	көк моюн	көк моюн	көк мойын
№ 7 отау	қандықақпан	эки тишти	эки тишти	қаңлы қақпан
№ 6 отау	белбасар	ак колтук	ак далы	бел басар
№ 5 отау	бел	бел	бел	бел
№ 4 отау	атсыратар	далы	белдин алды	Атсыратар
№ 3 отау	атөтпес	текилдек үй	жаман үй	ат өтпес
№ 2 отау	тектұрмас	ат өтпес	ат өтпес	тектұрмас
№ 1 отау	арт	куйрук	куйрук	арт немесе таңлық