



«Игромания» — ежемесячный российский мультиплатформенный журнал и сайт о видеоиграх и кино.

Изначально «Игромания» создавалась как журнал руководств и прохождений по компьютерным играм и играм для PlayStation, но со временем приоритет сместился в сторону других рубрик, а целевой платформой вместо PS стали ПК. Позже журнал стал мультиплатформенным.

Разделы на сайте

- Live
- Новости (Игры, Железо, Кино, Киберспорт)
- Статьи (Рецензии, Спец, Ретро, Прямым текстом, Авторы)
- Игры (База, Новости, Тесты, Видео)
- Кино (Игра престолов, Обзоры и трейлеры, Новости кино)
- Железо (Новости, Статьи, Видео)
- Спецпроекты (Игра месяца, Итоги 2017, Итоги 2016)

Рубрики журнала

- «Из первых рук» — статьи об ещё не вышедших играх, написанные на основе пресс-тура или эксклюзивного интервью с разработчиками.
- «Центр внимания» — рубрика, включающая блок материалов по какой-то одной особо выдающейся игре (как правило, вынесенной на обложку), а также блок материалов, посвящённых некоей центральной теме номера или значимой выставке
- «Игрострой» — рубрика, посвященная разработке игр.
- «КОдекс» — чит-коды, пасхалки и хинты к играм.

Аудитория журнала

- 78% — люди старше 19 лет, причем 30% опрошенных относят себя к категории «Служащий/Специалист», в то время как доля учащихся равна 24%. Больше половины пользователей (примерно 66%) имеют собственный источник доходов, 18% из них охотно платят за виртуальные предметы и другие бонусы в MMOG.