

The left side of the slide features a decorative design consisting of several vertical stripes of varying shades of light blue and grey. Overlaid on these stripes are several dark blue circles of different sizes, arranged in a vertical, descending sequence from top to bottom. The largest circle is at the top, followed by a smaller one, then a medium-sized one, and finally a small one at the bottom.

**АНИМАЦИОННАЯ ПРОГРАММА  
«ПЕСОЧНЫЕ СКАЗКИ»**

- **Название анимационной программы:** «Песочные сказки» — программа проведения детского дня рождения.
  
- **Возраст участников :** от 4 до 7 лет (характеристика).
  
- **Цель проведения программы:** вовлечение детей в игровой процесс, знакомство с искусством sand-art, сплочение и развлечение детей.
  
- **Место проведения:** студия мультипликации «ВидимоНевидимо»



# СЦЕНАРИЙ ПРОГРАММЫ:

- Экспозиция
- Завязка
- Развитие действия
- Развязка
- Финал



## ЭКСПОЗИЦИЯ

- Перед началом программы: оформление зала, подготовка оборудования, музыкальное сопровождение.
- Начало программы: Появление Принцессы Песков, приветствие, знакомство с гостями, игра «ладошки»
- Завязка: Принцесса обнаруживает, что пропала ее корона, чтобы вспомнить где она ее потеряла, рассказывает детям сказку о своей жизни.



## РАЗВИТИЕ ДЕЙСТВИЯ:

- Дети усаживаются для просмотра песочного спектакля, который рисует Принцесса. Выключается свет для создания таинственной атмосферы. По ходу спектакля – интерактив с детьми.



## РАЗВИТИЕ ДЕЙСТВИЯ

- После показа песочного спектакля участники переходят за столы для рисования песком. Перед началом – игра на разминку пальчиков рук, объяснение основных правил. Вместе с Принцессой поэтапно рисуют несколько картин – корона для Принцессы, поздравительная открытка для именинника.



## РАЗВЯЗКА ПРОГРАММЫ:

- Принцесса решает, что пусть её корона будет нарисованными, так она не потеряется. Благодарит ребят, зовет с ней поиграть.
- Игра «танцуй как я» – каждый участник берет по шарик. Ведущий задает чем будет шарик – хвостик, ухо, моторчик и пр. Затем каждый участник предлагает свое движение, все за ним повторяют.



## ФИНАЛ ПРОГРАММЫ:

- Поздравление именинника, вручение подарков, каравай,
- Вынос торта со свечами, торжественное задувание свечей и загадывание желания.



# ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ МЕТОДЫ ВОВЛЕЧЕНИЯ В ИНТЕРАКТИВ:

- Театрализация – костюм Принцессы, ее атрибуты, актерская игра.
- Игровой тренинг – игры на знакомство, финальная игра.
- Метод духовного контакта – дети вместе предлагают варианты решения проблемы, сплочаются во время программы.
- Метод иллюстрирования – показ песочного спектакля.

