

**Щедрина**  
**Лилия Владимировна**  
*учитель начальных классов*  
**ГБОУ СОШ №304**  
Санкт-Петербург



**Играют дети по всей  
планете**

# 1 Июня – Международный день защиты детей



# Конструктор презентации:

Европа

Выбор  
континента  
Слайд №4



1. Переход на карту континента этой страны
2. Переход на страницу игры

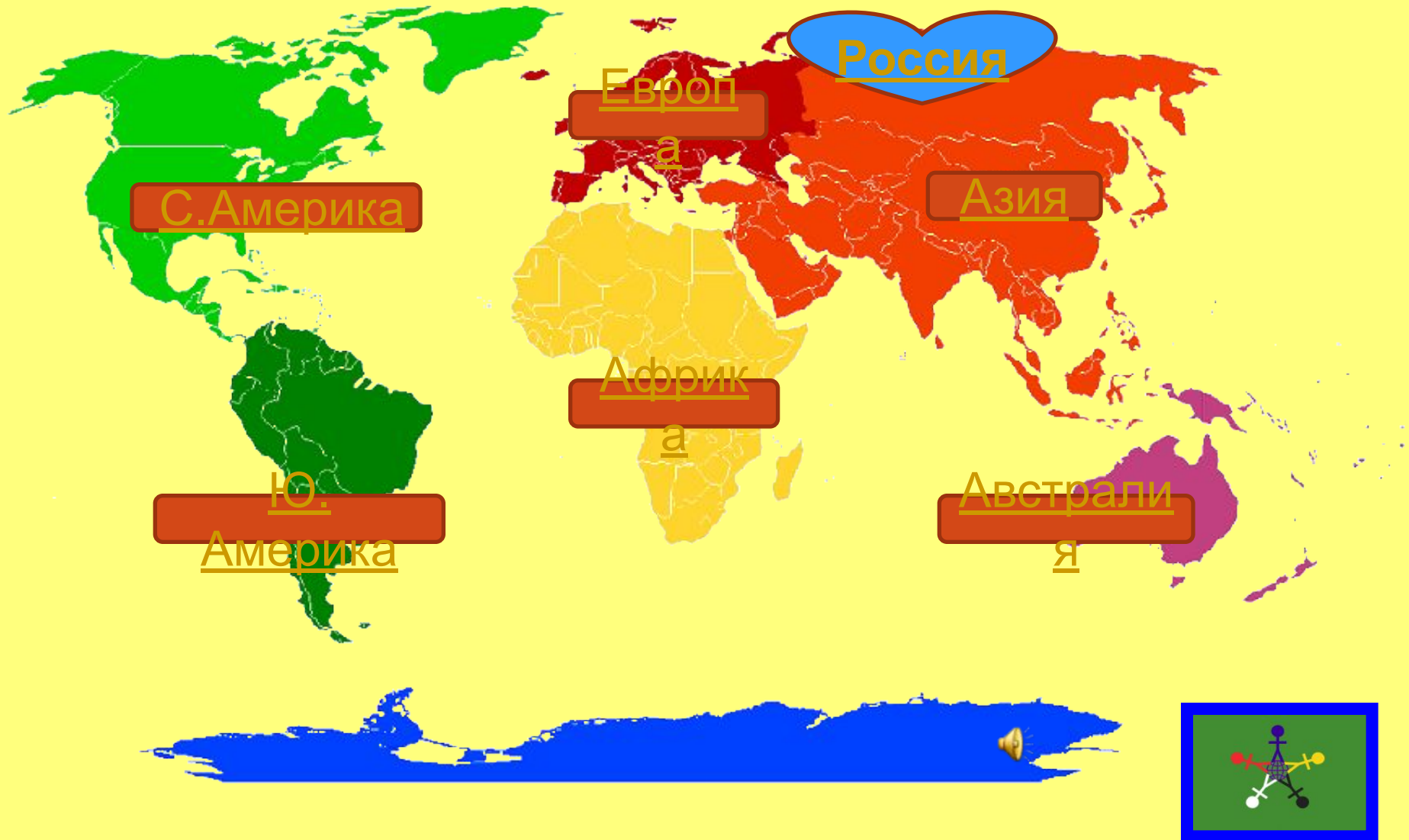


Переход на «Карту семи  
континентов»



Звучит национальная  
музыка, песня

# Карта семи КОНТИНЕНТОВ



# Россия



# Россия



# Русская народная игра



## «Заяц»

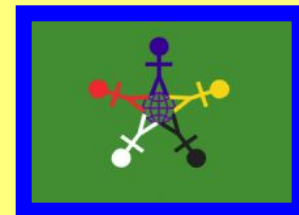
Дети становятся кругом, в центре круга — «заяц». Игроки начинают перебрасывать мяч друг другу так, чтобы он задел «зайца». «Заяц» пытается увернуться от мяча. Игрок, сумевший задеть мячом зайчика, становится на его место, и игра продолжается.

### *Правила:*

1. При броске нельзя заходить за границы круга и приближаться к зайчику.
2. Надо назвать имя игрока, который будет ловить мяч.
3. Мяч нельзя задерживать в руках, надо перебрасывать его другому игроку как можно быстрее.



# Якутия







# Якутская народная игра

«Вестовые»



На бескрайних просторах Крайнего Севера, где давным-давно зародилась эта игра, вести передавались специальными людьми — вестовыми. Они ездили на оленях или собачьих упряжках, а сами «письмена» еще до освоения письменности народами Севера изготавливались с помощью узелков на связках тесемок из тонких полосок кожи или веревок. Для игры понадобятся две такие связки тесемок с узелками.

Перед началом игры дети делятся на две команды и разбиваются в них по парам. В каждой паре один ребенок будет «вестовым», а другой «оленем». В помещении или на площадке обозначается место для двух «столбов».

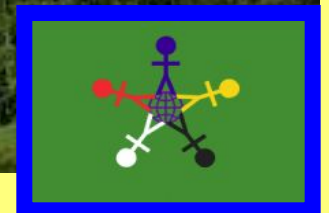
Вокруг каждого «столба» должны будут обегать игроки определенной команды, причем первым должен бежать «олень», а сзади, не отставая от него ни на шаг, бежит «вестовой» из этой пары игроков. Игра проводится в виде эстафеты: каждый вестовой вместе со своим оленем «скачет» к столбу, обегает его вокруг по часовой стрелке два раза и быстро возвращается к своей команде. Там он отдает свою связку тесемок («письмо») следующей паре игроков, и новый «вестовой» с «оленем» опять пускается в путь.

Выигравшей считается команда, чьи «вестовые» первыми вручат «письмо» судье по окончании пути.

*Правила:*

1. «Вестовой» не должен обгонять своего «оленя».
2. Надо обязательно сделать два круга возле столба.
3. Следующий «вестовой» не имеет права выбегать навстречу игрокам своей команды, возвращающимся с «письмом».

# Дагестан



# Игра народов Дагестана



## «Отгадай» (игра народов Дагестана)

Игра напоминает жмурки. Водящему завязывают глаза и он начинает прыгать на одной ноге по кругу. Другую ногу он держит вытянутой вперед. Любой ребенок может осторожно хлопнуть водящего по вытянутой ноге. Тот останавливается и пытается угадать, кто ударил его по ноге. Если водящий угадал, то проигравший игрок сменяет водящего. Если нет, то игра продолжается и водящий опять начинает прыгать по кругу на одной ноге.

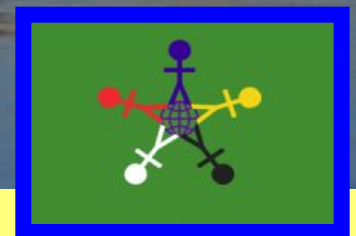
### *Правила:*

1. Нельзя сильно ударять водящего по вытянутой ноге, можно только слегка хлопнуть его рукой не более одного раза.
2. Водящий не должен открывать глаза, пока не угадает имя ударившего его игрока.

Если игроки еще слишком малы, им трудно прыгать на одной ноге, тогда можно разрешить прыгать на двух ногах, держа руку вытянутой вперед. Тогда водящего хлопают по руке.



# Татарстан



# Татарская народная

## игра

«Маляр и краски»



Перед началом игры выбирают водящего («маляра») и «хозяйку красок». Остальные дети становятся «красками», каждый ребенок выбирает себе собственный цвет, но так, чтобы «маляр» не услышал его названия.

Водящий («маляр») обращается к «хозяйке красок»: «Бабушка, бабушка, я пришел за краской. Разрешите взять?» — «У меня красок много, — отвечает «хозяйка красок», — какую тебе?»

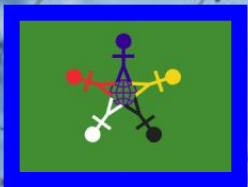
Все «краски» сидят рядышком на лавке и ждут, какой цвет назовет «маляр». Названная «краска» должна вскочить с лавки и успеть добежать до противоположного конца комнаты или площадки, где можно будет укрыться за специально начерченной линией.

«Маляр», называя «краску», не знает, есть ли она у «хозяйки» и какой это игрок. Он должен постараться угадать нужный цвет, а затем или успеть поймать убегающую «краску», или хотя бы «осалить» ее. Обычно «маляр» по условиям игры должен собрать не менее пяти красок. Тогда можно выбирать другого «маляра», «хозяйку красок», присвоить «краскам» новые имена и начинать игру снова.

*Правила:*

1. Маляр не должен ловить «краску», когда она еще только поднимается со стула.
2. Нельзя двум игрокам выбирать название одной «краски»

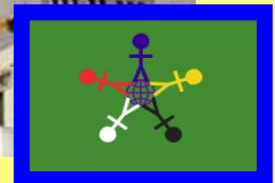




# Европа



# Испания



# Испания



## Поймай мяч!

В эту игру играют, встав в круг. Чем больше народу, тем забавнее. Посреди круга стоит подающий, он бросает мяч куда хочет и кому хочет. Он же определяет, как бросить мяч: высоко, низко, не очень высоко. Игроки должны поймать неожиданно брошенный мяч. Кто ошибется, получает штрафное очко. После трех штрафных очков игрок выбывает и подвергается штрафу. Стоя спиной к игрокам, он получает задание. После каждого задания он должен догадаться, кто его придумал. Если он догадался, то освобождается от выполнения наказания; если не догадался, должен его выполнить. Проштрафившийся игрок получает пять-шесть заданий, а потом игра продолжается.

Штрафные задания обычно бывают такого рода: пробежать до какого-то пункта и обратно, обойти на четвереньках всех играющих, влезть на дерево и т. д.





# Англия





# Англия



## Над домом

Игра сложилась в мире небольших одноэтажных английских домиков. Суть ее в том, что две команды, стоя у двух противоположных сторон дома, перебрасывают друг другу через крышу легкий мяч. Один из игроков начинающей команды перебрасывает мяч. Если по другую сторону дома принимающая команда поймала мяч, один из ее членов имеет право бежать с мячом на другую сторону и выбить одного игрока. Кого выбили мячом, того забирают в плен. Если это не удалось, то прибежавший с мячом сам становится пленником противника.

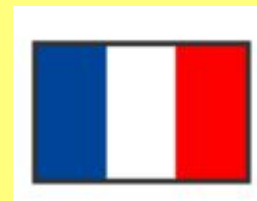
Мяч попеременно летит туда и обратно. Команда, потерявшая всех своих игроков, считается проигравшей.

Игроки команды, бросающей мяч, предупреждают противника о мяче.

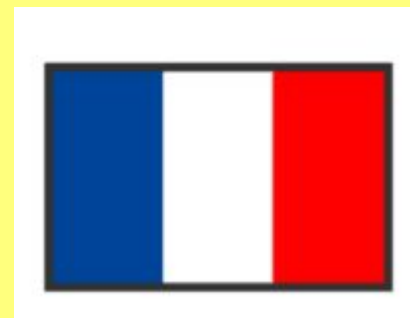
Однако крик может сбить с толку, например: будут кричать у одного угла дома, а мяч прилетит с другого. Команды посылают своего наблюдателя на сторону противника, чтобы контролировать прием мяча и правила игры.

Похожа на эту игру и другая. Играют двое, вооруженные ракетками. Они по очереди бросают легкий мяч на крышу дома. Когда после удара мяч с крыши катится обратно, настает очередь другого игрока. Кто упустит мяч, и он упадет на землю, получает очко. Играют до определенного количества очков. Тот, кто первым наберет это количество, проигрывает.

# Франция



# Франция



## ОХОТНИЧИЙ МЯЧ

Обычное выбивание мячом во Франции тоже популярно, но правила несколько иные.

Игроки собираются кучкой. Посреди стоит охотник, который потом будет охотиться за всеми. Мяч охотник подбрасывает в воздух и ловит его, когда он отскакивает от земли. Так он подбрасывает мяч трижды. За это время игроки разбегаются по площадке, потому что охотник в третий раз, схватив отскочивший мяч, сразу же бросает его в ближайшего игрока.

Кого он выбьет, тот его «собака» и должен ему помогать. Собаки не могут сбивать игроков, но могут схватить после сбивания отскочивший мяч и бросить его находящемуся в выгодном положении охотнику.

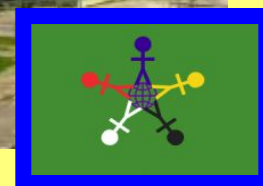
Число собак все увеличивается. Однако игроки могут защищаться. Если им удастся поймать мяч, которым их хотели выбить, они могут передавать его друг другу и даже выбить собаку. Выбитая собака снова становится полноправным игроком. Игра заканчивается, когда охотник с помощью собак выбьет всех или признается в своем поражении.



# Греция



<http://marina-pavlova.livejournal.com>





# Греция



## Чет или нечет

Этой игре больше тысячи лет. Ее знали еще в Древней Греции и Риме, и многие литературные памятники свидетельствуют о ее необычайной популярности. В игре принимают участие минимум два игрока; если играет больше народу, то становятся парами. Каждый игрок получает 10—15 штук бобов или камешков.

Два стоящих друг против друга игрока держат бобы в правой руке. Один из них несколько бобов незаметно перекладывает в левую руку, затем показывает зажатый кулак и спрашивает у противника: «Чет или нечет?» Тот отвечает, предположим: «Чет!» Спрятавший бобы раскрывает руку, и они вместе, считают бобы. Если количество их нечетно, спрятавший говорит: «Дай один, чтобы был чет». Если же противник ответил правильно, он получает один боб. Затем роли меняются. Это продолжается, пока у одного из игроков не кончатся бобы. Выигрывает тот, кто соберет все.

Если играют команды, участники становятся парами в круг; после одного тура пары меняются местами, в игре теперь участвует новая пара противников. Игра идет на время, через пять минут ведущий дает знак, что время истекло, и игроки считают бобы. Какая команда больше набрала, та и выигрывает. Играют и так: в случае правильного ответа прячущий отдает все бобы, находящиеся в левой руке. Если ответ неправильный, он получает столько бобов, сколько у него в левой руке.



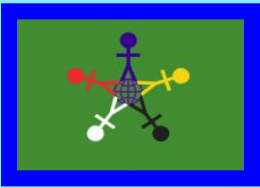
**КАНАДА**



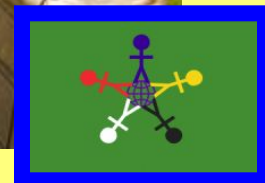
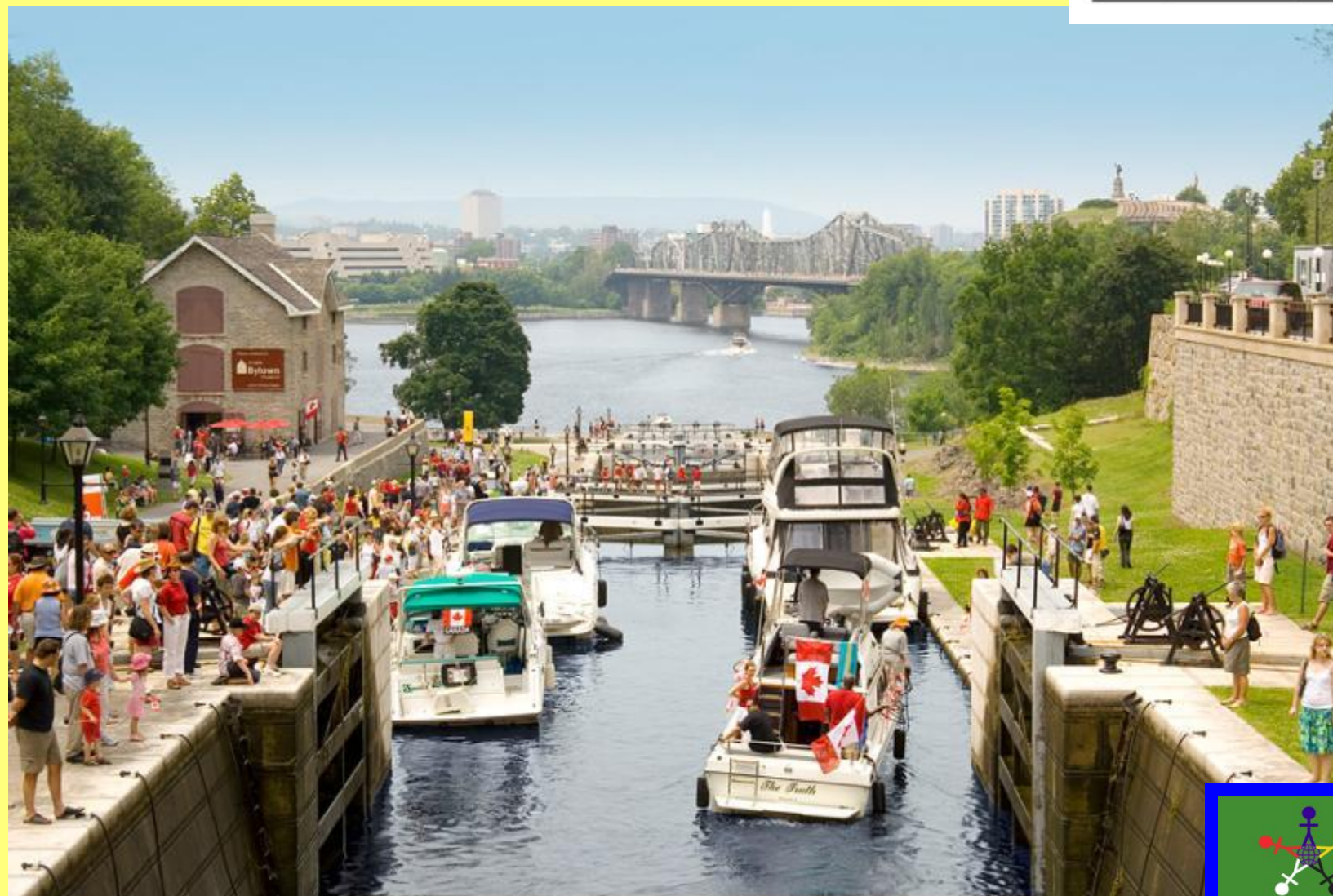
**США**

**МЕКСИКА**

**АТЛАНТИЧЕСКИЙ  
ОКЕАН**



# Канада





# Канада

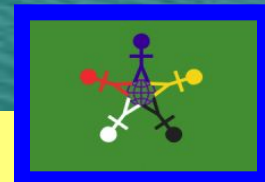


## Бег с платком

В этой игре могут участвовать от 10 человек и более. Сначала среди играющих необходимо выбрать ведущего. После этого игроки встают в круг, ведущий с платком обегает его 2 раза, дотрагивается до чьей-нибудь спины, кладет платок за его спиной и продолжает бежать. Суть игры заключается в том, что игрок, до которого дотронулся ведущий, должен поднять платок, обогнать ведущего и вернуться на свое место. В этом случае он побеждает. Если игрок не успеет обогнать ведущего, он проигрывает и занимает его место.



# США



# США



## Игра "Прятки по-американски"

Прятки по-американски очень отличаются от нашей игры: один прячется, а все остальные ищут. Тот, кто его находит, должен спрятаться вместе с ним. Надо потихоньку пробраться в укромное местечко и сидеть тихо-тихо, чтобы не быть обнаруженным. Когда последний из искавших понимает, что остался в одиночестве, то прячется сам. Все отправляются искать его, и игра начинается снова.



# Южная Америка



# Бразилия



# Бразилия



## Игра «Больная кошка»

В данной игре могут принимать участие от 5 человек. Из игроков выбирается один, который будет "здоровой кошкой" и задача которого - поймать и запятнать остальных участников. Запятнанные участники должны помогать "здоровой кошке", держась одной рукой за то место, до которого она дотронулась. Пятнать оставшихся участников "больные кошки" могут только свободной рукой. Оставшийся незапятнанным участник становится «здоровой кошкой» в следующем туре игры.



# Перу



# Перу



## Игра «Калабаса!» (по домам)

Игроки чертят себе домики-круги, а водящий остается "бездомным". Все хором кричат "Калабаса!" (По домам!) и разбегаются по своим кругам. "Бездомный" обращается к одному из игроков: "Ты продаешь яйца?" Тот отвечает: "Я - нет, а он, может быть, продает" и указывает на товарища, к которому и направляется "бездомный". Тем временем игроки должны поменяться местами. Если водящий успевает занять чужой дом, то он становится его хозяином, а оставшийся вне круга водит.







Джокьякарта Сурабая Дили Порт-Морсби Хониара Фун

Тиморское море

Дарвин

Куктаун

Порт-Вила Сула

**АВСТРАЛИЯ**

Коралловое море

Брум Онслоу

Кройдон

Карнарвон

Гладстон

Аджан

Уднадатта

Ярака

Мериборо

Перт

Пенонг

Кингунья

Мори

Тавумба

Огаста

Эсперенс

Сидней

Армидейл

Кингстон

Нортклифф

Олбери

Канберра

Мельбурн

Тасманово море

Оканкау

Тауранга

Деванпорт

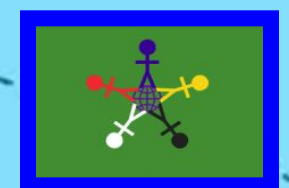
Греймут

Нейпир

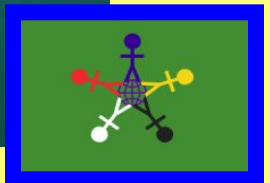
Веллингтон



**НОВАЯ ЗЕЛАНДИЯ**



# Новая Зеландия



# Новая Зеландия



## Игра "Пунипуни"

Это игра маори, в которую играют двое. Игроки стоят лицом друг к другу на расстоянии около 2м. Один вытягивает руку в направлении другого, а тот с закрытыми глазами пытается найти руку товарища, дотянуться до нее и скрестить пальцы. При этом оба не должны сходить с места.



# Африка



# ЮАР





# ЮАР



## Пройди под мостом!

Играющие выбирают двух человек, которые держат «мост»: становятся друг против друга, берутся за руки и держат их высоко, чтобы под ними можно было пройти. «Опоры моста» договариваются, что один из них будет, например, «бананом», другой «яблоком». Остальные выстраиваются колонной, берут друг друга за плечи и проходят под мостом. Звуками изображают они идущий поезд либо поют. Когда последний игрок проходит под мостом, мост опускается, и тот остается в плену. Шеренга продолжает идти, делая большой круг. «Опоры моста» шепотом спрашивают пленника:

«Бананы любишь или яблоки?» Тот наугад отвечает: «Яблоки». И становится сзади того игрока, который назвался яблоком. Шеренга-поезд снова прибывает, и опять последний попадает в плен и тоже делает выбор. Пленников становится все больше, команды растут. Так как все выбирают наугад, какая-то команда, естественно, становится больше. И вот уже все игроки входят в ту или иную команду. Тут и начинается, собственно, игра.

Команды меряются силой. Это происходит так: обе команды выстраиваются за опорами моста друг за другом. «Опоры моста» крепко держат друг друга за руки, за плечи. И каждый игрок команды обхватывает за пояс впереди стоящего. Команды пытаются сдвинуть друг друга с места. Кому это удается тот выиграл. Борются только «опоры моста» остальные

# Судан



GEOFOTO.RU

# Судан



## Ярабадах

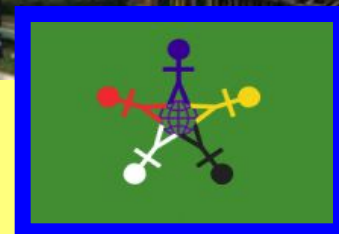
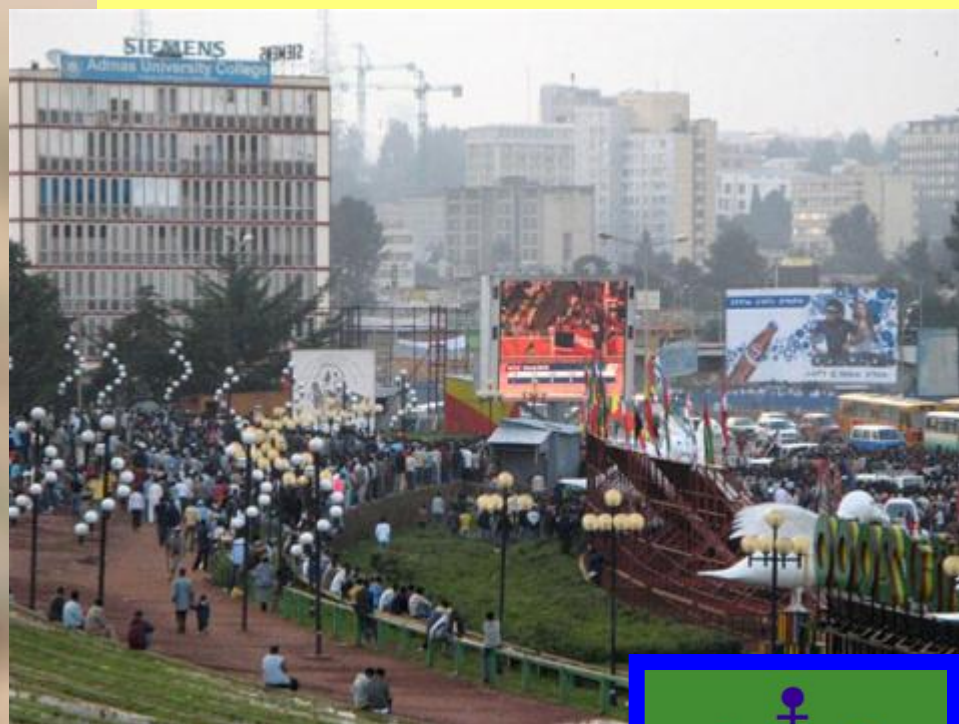
В игре принимают участие двое. На ровной земле чертят квадрат, делят его двумя поперечными линиями на четыре маленьких квадрата. Линии рисунка образуют девять точек пересечения. У каждого игрока три камешка или шашки: у одного белые, у другого цветные.

Игроки попеременно ставят по одному камешку на любую точку квадрата. Когда все три камешка поставлены, они передвигают их по квадрату. Цель — опередив противника, все три камешка поставить в квадрате по одной линии.





# Эфиопия



# Эфиопия



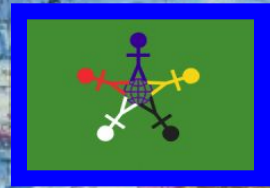
## Прыгай, прыгай!

Члены двух команд становятся в широкий круг. Каждая выделяет для состязания по одному игроку. Они становятся в середине круга лицом друг к другу. Оба игрока сгибают левую ногу в колене и сзади правой рукой держат ступню ноги.левой рукой они хватают левую руку противника и пытаются друг друга столкнуть с места. Прыгают на одной ноге. Если кто-либо опустит ногу, то теряет очко; теряет игрок очко и если его сдвинут или столкнут. Стоящие по кругу во время состязания ритмично хлопают в ладоши или поют песню.

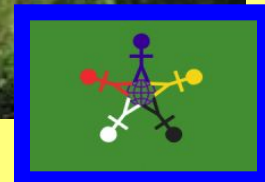
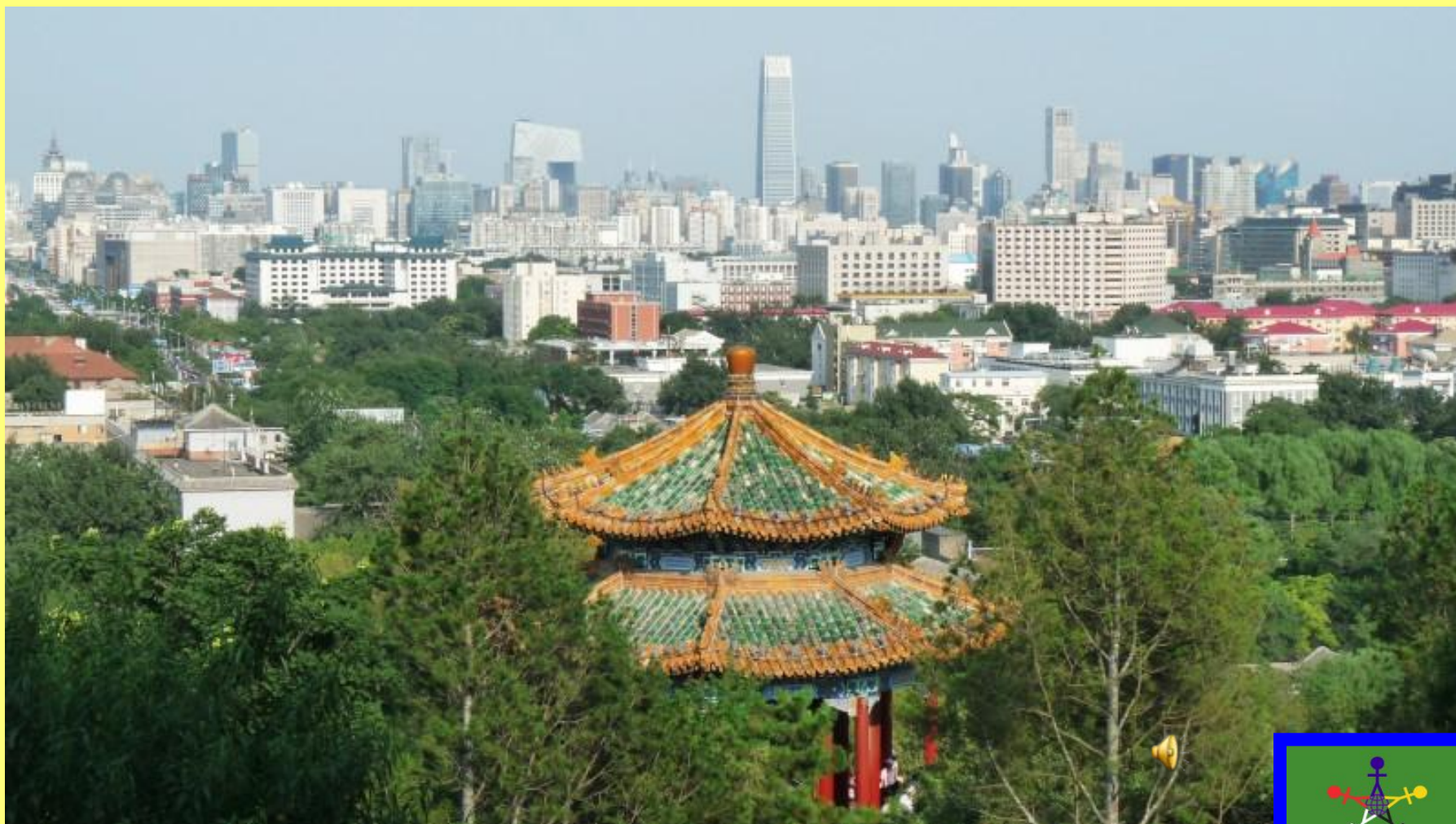
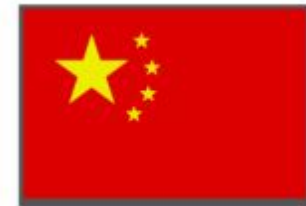
Когда состязание кончается, выигравшая команда записывает очко, а состязавшиеся становятся в круг. Выходят новые. Команда, набравшая больше очков, выигрывает, она становится «сильнейшей».

После игры «слабые» обязаны в виде штрафа выполнить какое-нибудь задание. Снова вступить в игру они могут лишь после выполнения этого задания. (Например, проскакать до определенного места, выполнить гимнастическое упражнение, влезть на высокое дерево и т. д.)





# Китай



# Китай



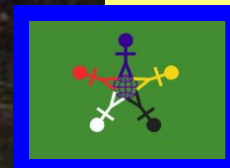
## Поймай за хвост дракона!

В игре принимают участие не меньше десяти человек. Они строятся друг за другом так, что правую руку кладут на правое плечо впереди стоящего. Тот, кто стоит впереди, — голова дракона, последний — его хвост.

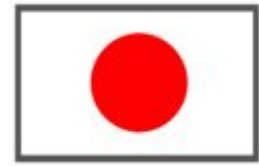
Голова дракона пытается поймать свой хвост. Шеренга находится в постоянном движении, тело послушно следует за го-лозой, а голова старается схватить последнего игрока. Шеренга никогда не разрывается. Игроки на стороне хвоста не дают голове ухватить хвост. Если все же голова ухватит себя за хвост, последний в шеренге игрок идет вперед, становится головой, а новым хвостом — игрок, бывший в шеренге предпоследним.



# Япония



# Япония



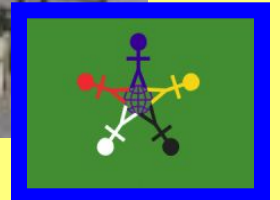
## Чужеземцы

Это японский вариант распространенной в мире игры. В разных странах она называется по-разному. В игре обычно участвует много народа. Игроки делятся на две равные группы и на расстоянии 6—8 м друг от друга выстраиваются в линию. Та команда, которая начинает, — чужеземцы.

Чужеземцы приближаются на полтора метра к команде противника и говорят: «Мы здесь». — «Откуда прибыли?» — спрашивает другая команда. «Из Индии» (или Америки, Австралии, Италии и т. д.), — отвечает капитан чужеземцев. Капитан противника: «А какая у вас профессия?» Тут вся команда чужеземцев — без слов — только мимикой и жестами — показывает, чем они занимаются. Если, например, они пекари, то кое-кто из команды повязывает передник, другие просеивают муку, третьи месят тесто, четвертые затапливают печь и т. д., как они заранее уже договорились между собой. В каждой профессии есть характерные движения и моменты. Команда противника пытается отгадать, и, если кто-то угадает профессию, вся команда чужеземцев пускается бежать к своей линии. Противник преследует их. Кого поймают, прежде чем он доберется до своей линии, становится пленником. Затем роли меняются, чужеземцами становится другая команда, и так да лее. Когда после определенного числа туров раздобывшая больше пленников команда объявляет.



# Туркменистан





# Туркменистан



## Игра "Акса-таук"

Играть в этой игре могут очень много детей. Минимум же участников должно быть от 10 человек. Детей надо поделить на две равные команды, а после - выбрать капитана. Потом команды ставят друг напротив друга. На площадке капитан направляет одного ребенка в разведку. Тот должен дойти до линии другой команды, быстро прикоснуться к одному из соперников и бежать обратно. Если его никто не догнал – он быстро возвращается в свою команду. А вот если и к нему успели дотронуться, разведчик-неудачник попадает в плен к противоположной команде, и наоборот.



# Страны:

- Франция [http://byaki.net/eto\\_interesno/15885-priroda-francii.html](http://byaki.net/eto_interesno/15885-priroda-francii.html)
- Испания [http://svali.ru/show\\_picture.php?cd=1&cntr=40&id=12&s\\_id=689&type=3](http://svali.ru/show_picture.php?cd=1&cntr=40&id=12&s_id=689&type=3)
- Англия <http://www.nemiga.info/england/london-map.htm>
- Греция <http://venividi.ru/node/22279>
- Китай [http://world.lib.ru/n/nazarow\\_m\\_w/pekin.shtml](http://world.lib.ru/n/nazarow_m_w/pekin.shtml)
- Япония [http://www.svali.ru/show\\_picture.php?cd=1&cntr=107&id=32&type=2](http://www.svali.ru/show_picture.php?cd=1&cntr=107&id=32&type=2)
- Туркменистан <http://vestikavkaza.org/news/ekonomika/markets/36243.html>
- Новая Зеландия <http://stranic.ru/wp-content/uploads/2012/03/%D0%9B%D0%B0%D0%BD%D0%B4%D1%88%D0%B0%D1%84%D1%82-%D0%BE%D0%BA%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B4.jpg>
- ЮАР [http://go2load.com/uploads/posts/2010-04/1270744722\\_3.jpg](http://go2load.com/uploads/posts/2010-04/1270744722_3.jpg)

# Страны:

- Эфиопия

<http://www.ethiopia.ru/wp-content/gallery/photos/a-young-boy-wearing-traditional-clothes-poses-in-this-undated-image-taken-in-ethiopia.jpg>

<http://img.travel.ru/images2/2008/09/object161747/290908-12.jpg>

- Судан <http://geofoto.ru/sudan-1/86.html>

- Перу

[http://www.svoiludi.ru/images/tb/1719/peru-tury-13087644738271\\_w990h700.jpg](http://www.svoiludi.ru/images/tb/1719/peru-tury-13087644738271_w990h700.jpg)

- <http://www.ladya-tour.ru/peru/ceiba-tops-luxury-lodge-hotel.html>

- Якутия <http://statesymbol.ru/russymbols/regions/20050418/39594770.html>  
Якутия <http://statesymbol.ru/russymbols/regions/20050418/39594770.html>  
<http://2011.gazetayakutia.ru/08/78/01/598/2771/>

- Дагестан <http://dagstudent.ru/photos/photo777.html#p777>  
<http://dagmir.ru/stati/flag-dagestana.html>

- Татарстан

<http://open.az/novosti/raznye/85379-kazan-stolica-tatarstana.html>

<http://wallspaper.ru/oboi/flagi/3504-flag-tatarstana.html>

[http://redigo.ru/geo/South\\_America/Brazil](http://redigo.ru/geo/South_America/Brazil)

[http://redigo.ru/geo/North\\_America/USA/poi/12483](http://redigo.ru/geo/North_America/USA/poi/12483)[http://redigo.ru/geo/North\\_America/USA/poi/12483](http://redigo.ru/geo/North_America/USA/poi/12483)

[http://redigo.ru/geo/North\\_America/Canada/media/photo/19](http://redigo.ru/geo/North_America/Canada/media/photo/19)

<http://www.friendship.com.ru/playworld/16.shtml>

<http://www.friendship.com.ru/playworld/09.shtml>

<http://www.friendship.com.ru/playworld/34.shtml>

<http://evropatravels.ru/wp-content/uploads/%D0%9A%D0%B0%D1%80%D1%82%D0%B0-%D0%95%D0%B2%D1%80%D0%BE%D0%BF%D1%8B.jpg>

[http://haveall.net/wp-content/uploads/2011/10/karta\\_yuzhnoj\\_ameriki\\_na\\_russkom.jpg](http://haveall.net/wp-content/uploads/2011/10/karta_yuzhnoj_ameriki_na_russkom.jpg)

<http://www.nemiga.info/karta/karta-rossii.htm>

<http://www.nemiga.info/karta/karta-mira.htm>

[http://nemiga.info/karta/mira/karta\\_yuzhnoy\\_ameriki.htm](http://nemiga.info/karta/mira/karta_yuzhnoy_ameriki.htm)[http://nemiga.info/karta/mira/karta\\_yuzhnoy\\_ameriki.htm](http://nemiga.info/karta/mira/karta_yuzhnoy_ameriki.htm)

[http://www.inspirationjunky.com/wp-content/uploads/2010/06/912119\\_29612657.jpg](http://www.inspirationjunky.com/wp-content/uploads/2010/06/912119_29612657.jpg)[http://nemiga.info/karta/mira/karta\\_yuzhnoy\\_ameriki.htm](http://nemiga.info/karta/mira/karta_yuzhnoy_ameriki.htm)

[http://www.inspirationjunky.com/wp-content/uploads/2010/06/912119\\_29612657.jpg](http://www.inspirationjunky.com/wp-content/uploads/2010/06/912119_29612657.jpg)

<http://young.rzd.ru/dbmm/im>[http://nemiga.info/karta/mira/karta\\_yuzhnoy\\_ameriki.htm](http://nemiga.info/karta/mira/karta_yuzhnoy_ameriki.htm)

