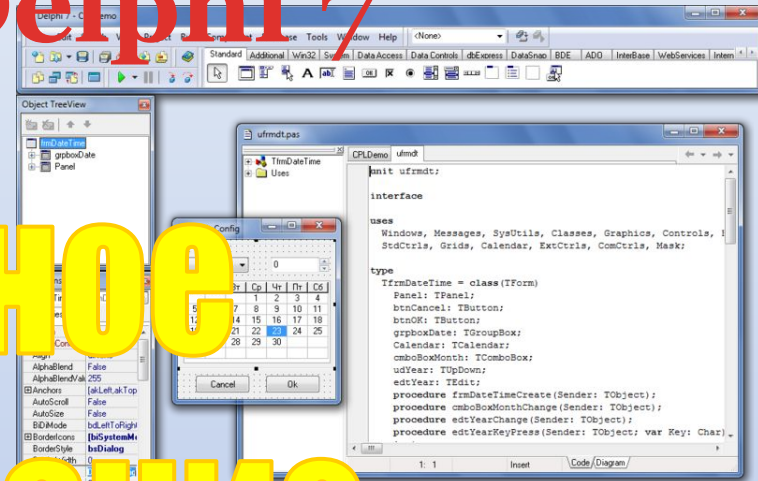


Объектно-

ориентированное

программирование

Delphi 7



Создаем

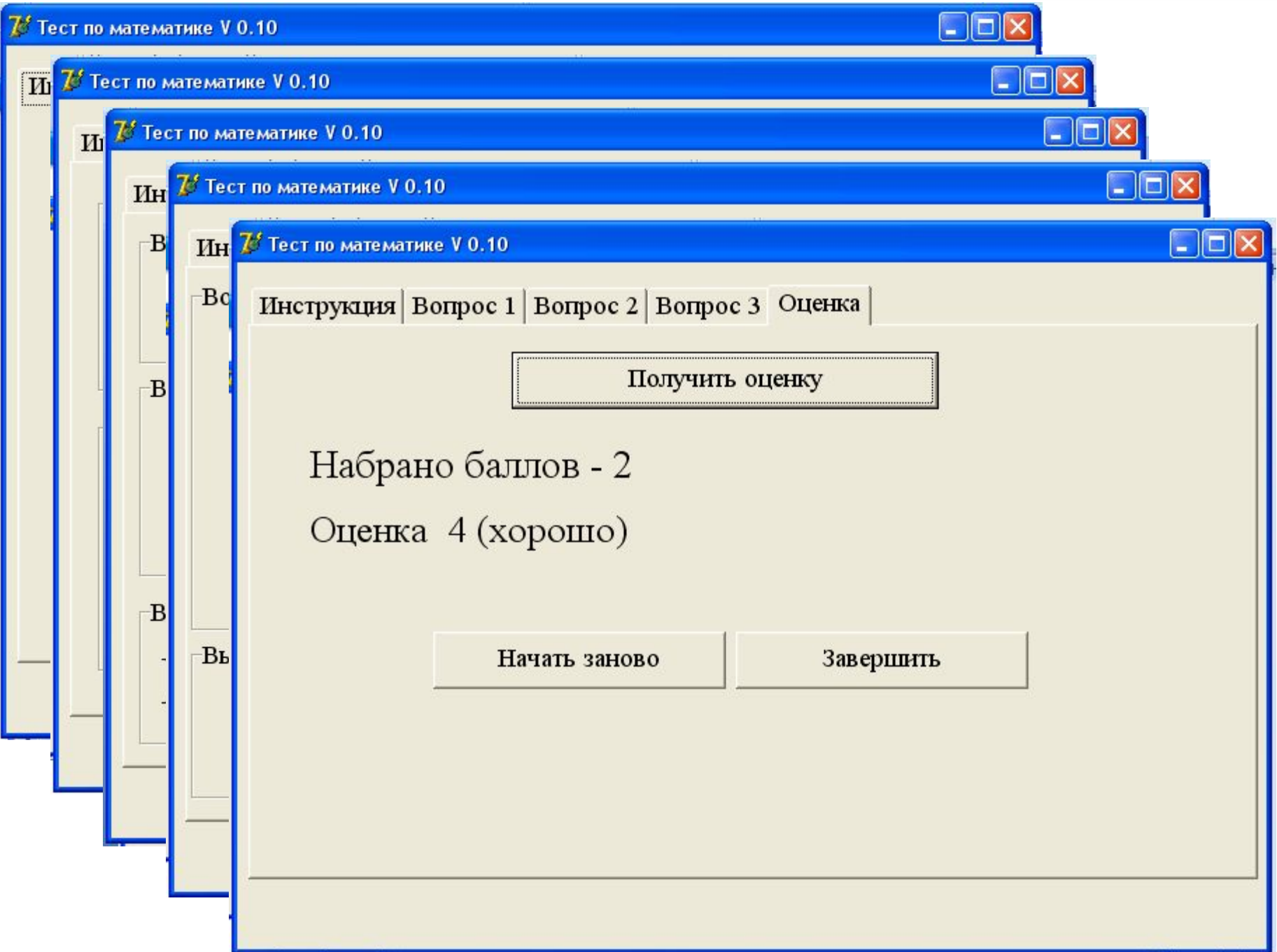
программу - тест

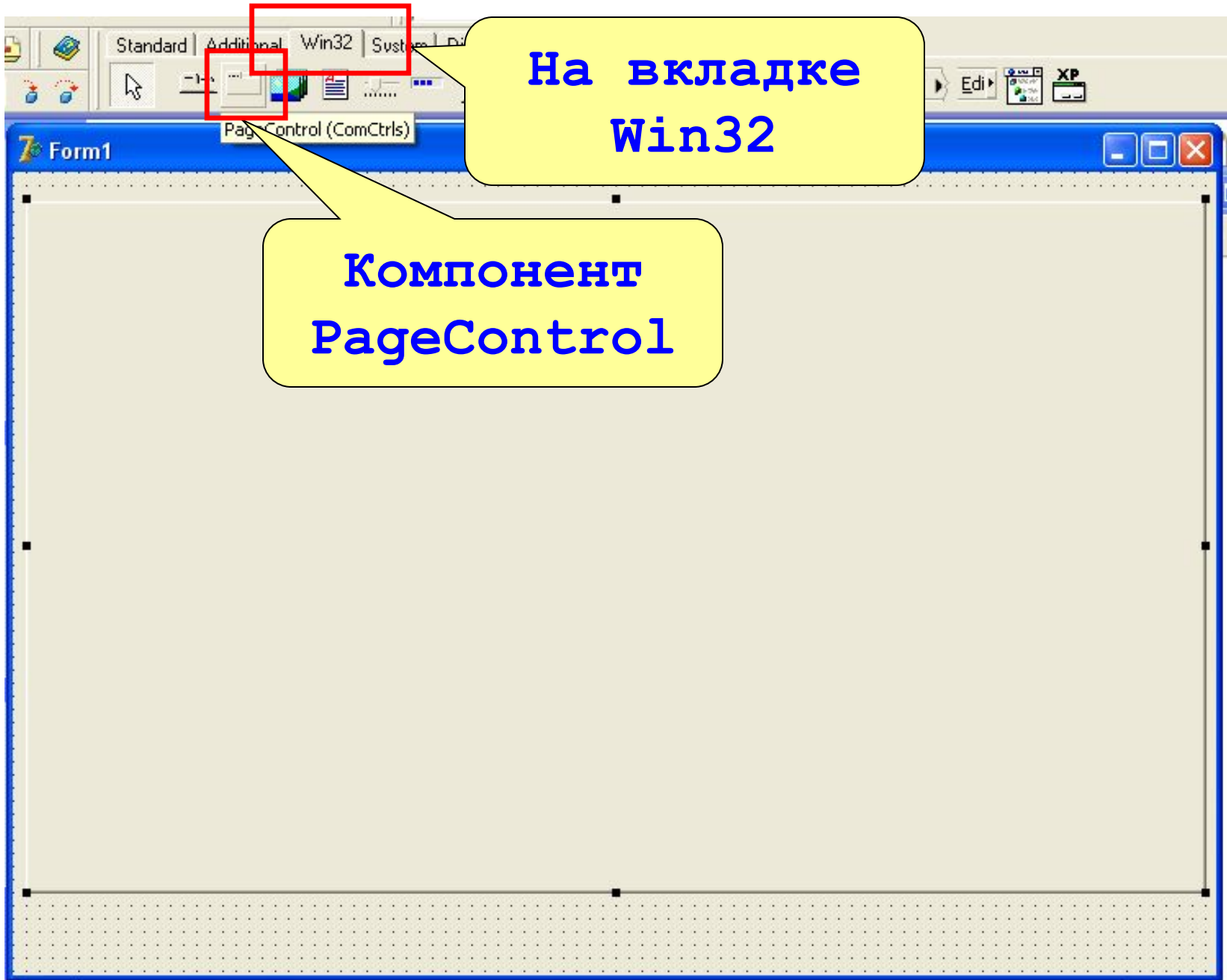
Презентация к уроку информатики

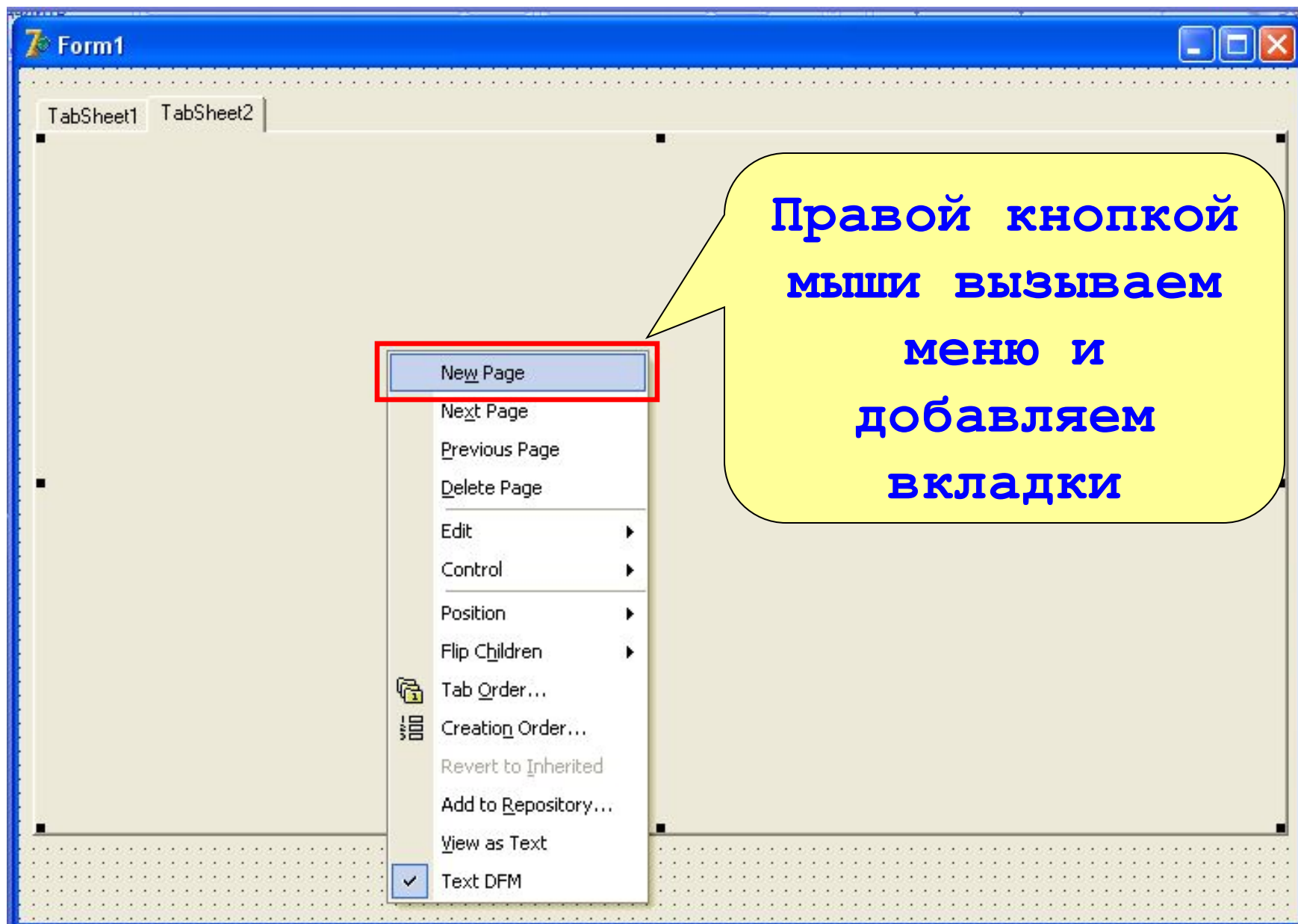
11 класс

Автор: Юдин Андрей Борисович

МКОУ Плесская СОШ







The image shows a software development environment with three main windows: Object TreeView, Object Inspector, and a form design area.

- Object TreeView:** Shows a tree structure under 'Form1'. The 'PageControl1' container contains five tab sheets: 'Инструкция (TabSheet1)', 'Вопрос 1 (TabSheet2)', 'TabSheet3 (TabSheet3)', 'TabSheet4 (TabSheet4)', and 'TabSheet5 (TabSheet5)'. 'TabSheet3 (TabSheet3)' is highlighted with a red box.
- Object Inspector:** Shows the properties for the selected 'TabSheet3'. The 'Caption' property is set to 'TabSheet3' and is highlighted with a red box.
- Form Design Area:** Shows a form with five tabs: 'Инструкция', 'Вопрос 1', 'TabSheet3', 'TabSheet4', and 'TabSheet5'. The 'TabSheet3' tab is currently selected.

Two yellow callout boxes provide instructions:

- The first callout, pointing to 'TabSheet3 (TabSheet3)' in the Object TreeView, contains the text: **Выбираем
нужную вкладку** (We select the needed tab).
- The second callout, pointing to the 'Caption' property in the Object Inspector, contains the text: **Меняем название
вкладки** (We change the name of the tab).

Form1

Инструкция | Вопрос 1 | Вопрос 2 | Вопрос 3 | Оценка

Вопрос

$2+2 =$

Принять ответ

Вы ответили

-
-
-
-
-
-

GroupBox2: TGroupBox
Origin: 16, 176; Size: 673
Tab Stop: False; Order: 1

```
procedure TForm1
```

```
end;
```

```
var
```

```
Form1: TForm1;
```

```
b: integer;
```

```
implementation
```

```
Label12
```

```
b:
```

```
end
```

```
else
```

```
Label12.Caption := 'Неправильно';
```

```
Button1.Visible := False;
```

```
end;
```

Проверяем
правильность

Ветвь «Да», выводим

Увеличиваем
баллы

Ветвь «Нет», выводим

Прячем кнопку,
во избежание повторного
ввода ответа

Form1

Инструкция | Вопрос 1 | Вопрос 2 | Вопрос 3 | Оценка

Вопрос

Сколько будет $2+2$?

Варианты ответа

3

4

5

Проверить

Вы ответили

■	■	■
■		■
■	■	■


```

procedure TForm1
TObject);
begin
  if (RadioBu
  begin
    Label14
    Button2
  end
else
  Label14.Caption := 'Неправильно';
  Button2.Visible := False;
end;

```

Проверяем
правильность ответа

Ветвь «Да», выводим
соответствующую
сообщения

Увеличиваем
баллы

Ветвь «Нет», выводим
сообщения

Прячем кнопку,
во избежание повторного
ввода ответа


Label14.Caption := 'Неправильно';

Button2.Visible := False;

Form1

Инструкция | Вопрос 1 | **Вопрос 2** | Вопрос 3 | Оценка

Вопрос



Чему равно?

Варианты ответа

- два в квадрате
- единица в четвертой степени
- шесть минус два
- девять разделить на три

Проверить

Вы ответили

▪	▪	▪
▪		▪
▪	▪	▪

```

procedure TForm1.Button3Click;
begin
  if (CheckBox1.Checked
    and (CheckBox3.Checked
    and (CheckBox2.Checked
    and (CheckBox4.Checked
      begin
        Ветвь «Да», выводим
        Увеличиваем
        баллы
        Ветвь «Нет», выводим
        Прячем кнопку,
        во избежание повторного
        ввода ответа
      end;
      Label15.Caption:='Неправильно';
      Button3.Visible:=False;
    end;
  end;

```

Проверяем правильность
ответа

Ветвь «Да», выводим
уточняющую

Увеличиваем
баллы

Ветвь «Нет», выводим

Прячем кнопку,
во избежание повторного
ввода ответа

Form1

Инструкция | Вопрос 1 | Вопрос 2 | Вопрос 3 | Оценка

Получить оценку

■ Набрано баллов - ■ ■ ■
■ ■ ■

Оценка

Начать заново Завершить

Tal
Ori
Tal

Переводим баллы
в оценку

Выводим количество
набранных баллов

```

begin
label9.Caption:='Набрано баллов - '+inttostr(b);
if (b=3) then
  label10.Caption:=' Оценка 5 (отлично) ';
if (b=2) then
  label10.Caption:=' Оценка 4 (хорошо) ';
if (b=1) then
  label10.Caption:=' Оценка 3 (удовлетворительно) ';
if (b=0) then
  label10.Caption:=' Оценка 2 (плохо) ';
b:=0;
end;

```

Обнуляем баллы для
повторного прохождения
теста

```
procedure TForm1.Button1Click
begin
```

```
PageControl1.ActivePage := PageControl1.Page1;
```

```
edit1.Text := '';
```

```
CheckBox1.Checked := False;
```

```
CheckBox2.Checked := False;
```

```
CheckBox3.Checked := False;
```

```
CheckBox4.Checked := False;
```

```
Button1.Visible := True;
```

```
Button2.Visible := True;
```

```
Button3.Visible := True;
```

```
label15.Caption := 'Правильно / Неверно';
```

```
label17.Caption := 'Правильно / Неверно';
```

```
label18.Caption := 'Правильно / Неверно';
```

```
label19.Caption := 'Набрано баллов - ';
```

```
label110.Caption := 'Оценка ';
```

```
end;
```

Очищаем
вводные
Убираем галочки
в третьем
вопросе

Возвращаем
кнопки
с

направлением теста

Удаляем надписи
Правильно / Неверно

Очищаем
итоговые
результаты

Form1



Инструкция | Вопрос 1 | Вопрос 2 | Вопрос 3 | Оценка

Подготовка к ЕГЭ по МАТЕМАТИКЕ

Тестовая контрольная работа



Автор: ученик 11 класса Иванов Иван

Form1



Инструкция | Вопрос 1 | Вопрос 2 | Вопрос 3 | Оценка

Подготовка к ЕГЭ по МАТЕМАТИКЕ

Тестовая контрольная работа

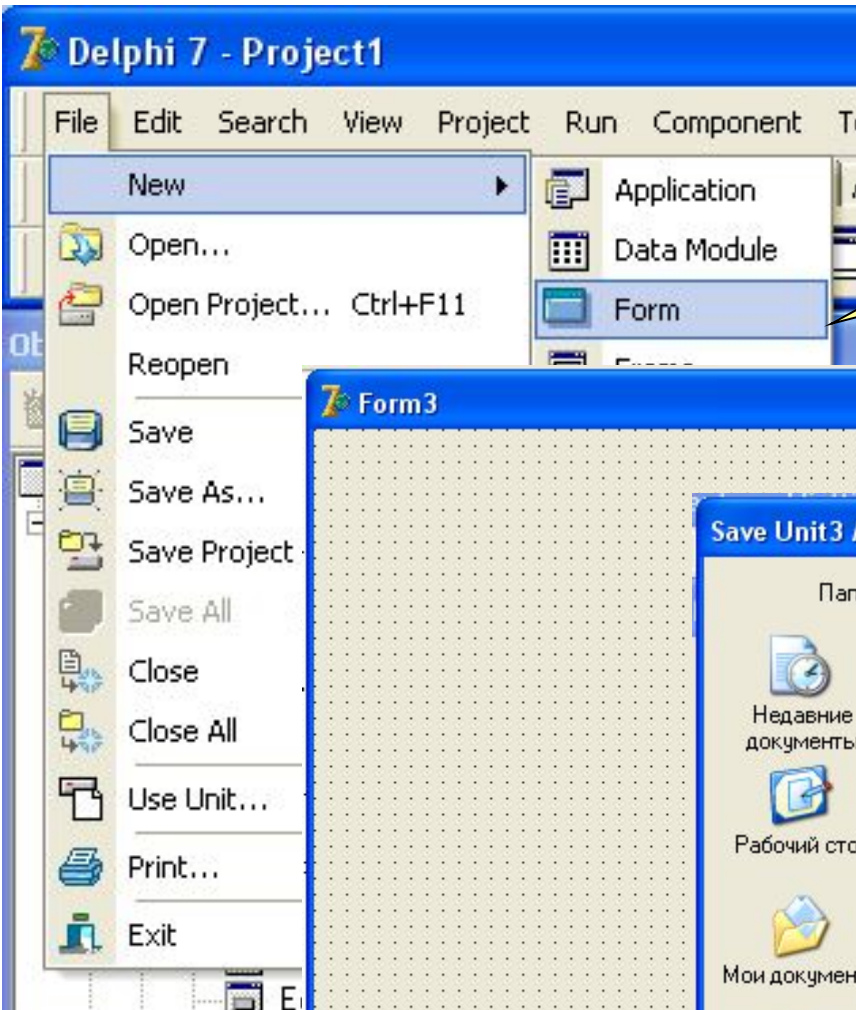
ЕГЭ-2016



Инструкция

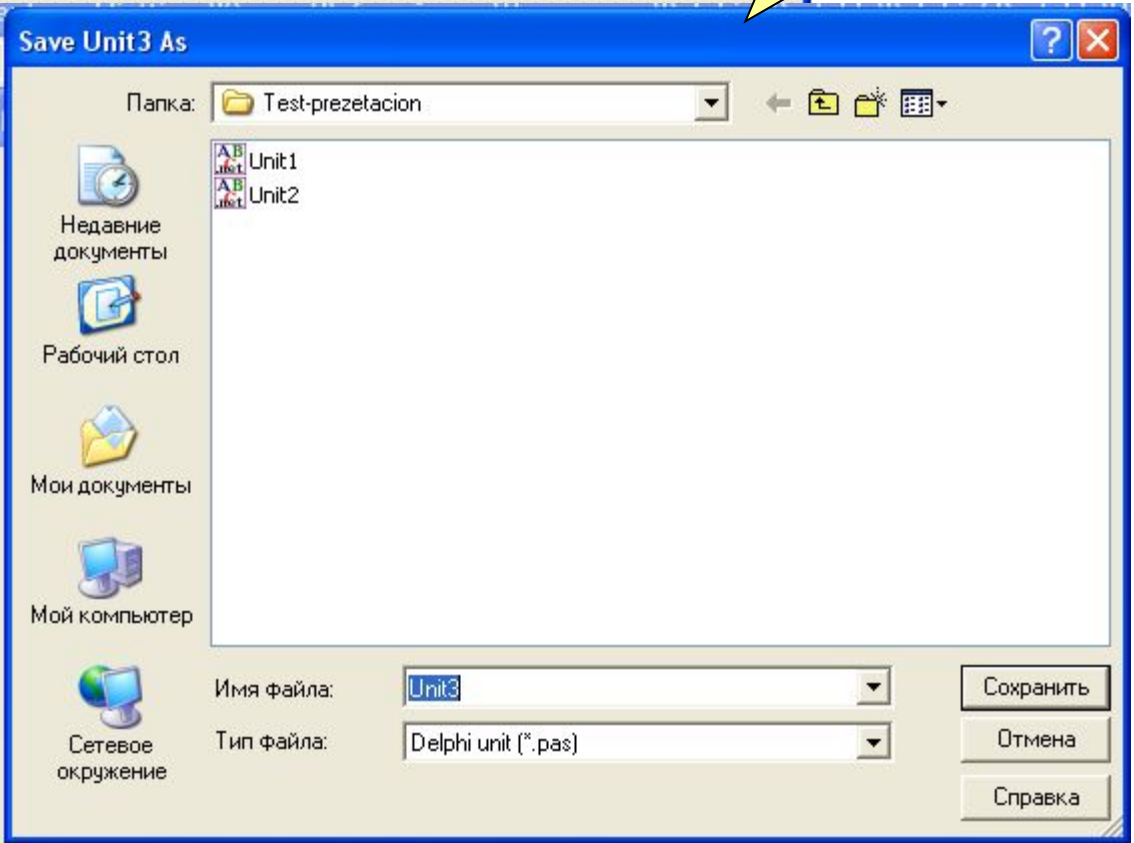
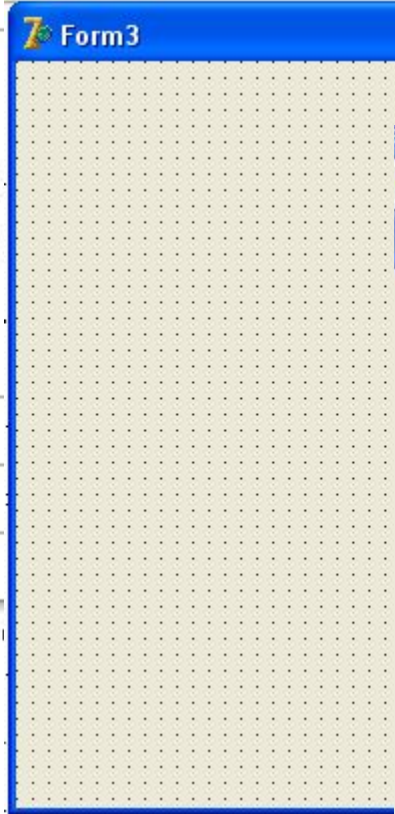
Опрограамме

Автор: ученик 11 класса Иванов Иван



Создаем новую форму

Новую форму нужно сохранить



```
Unit3.pas
Unit1 | Unit2 | Unit3

unit Unit3;

interface

uses
  Windows, Messages,
  Dialogs;

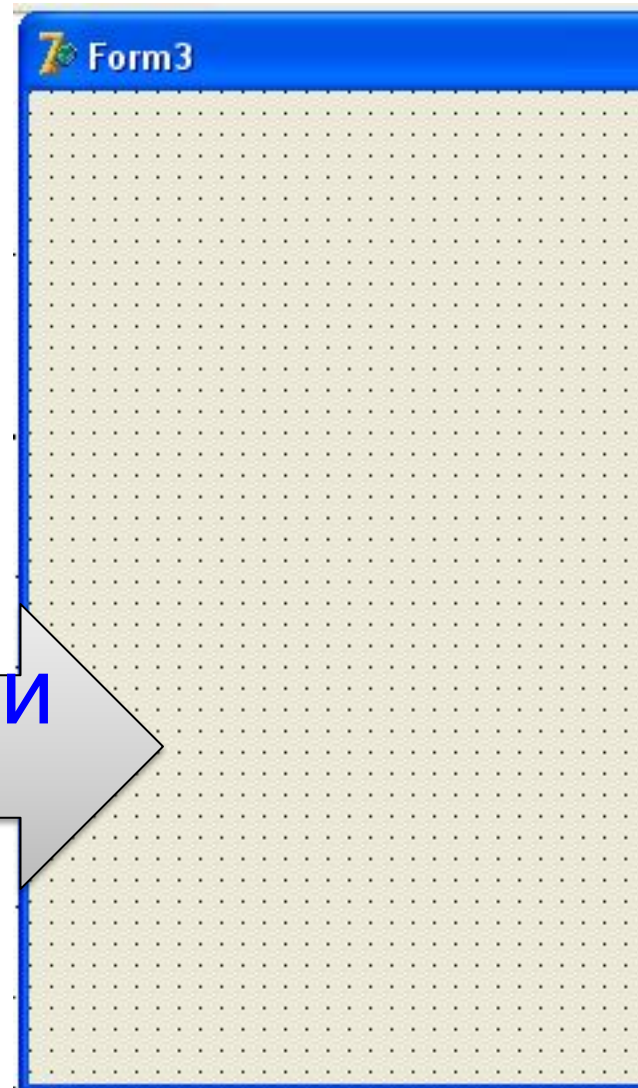
type
  TForm3 = class(TForm)
  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;

var
  Form3: TForm3;

implementation

($R *.dfm)

end.
```



F12

Переключени
е

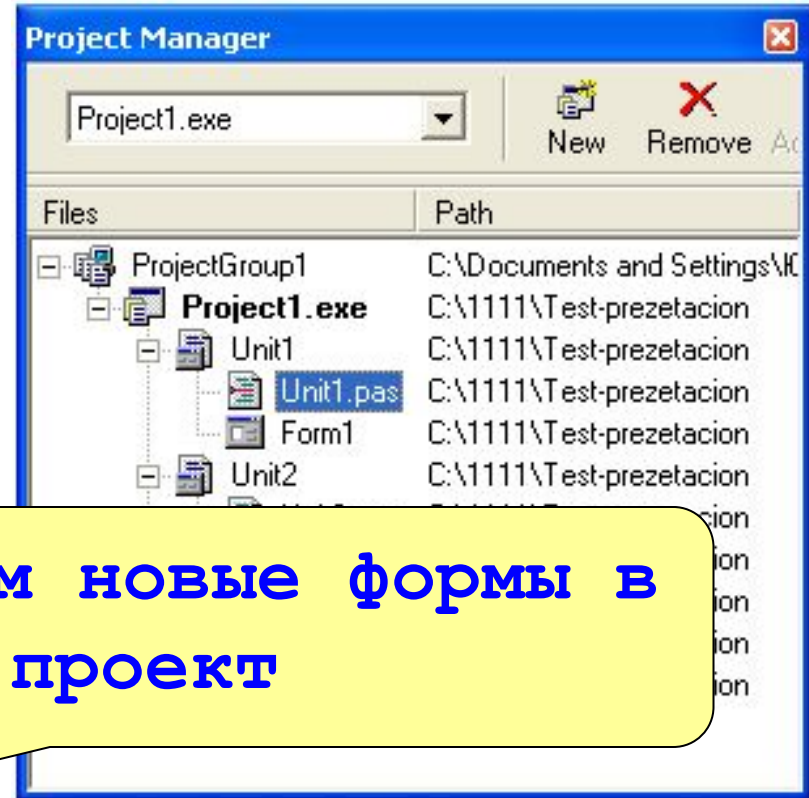
```
var
```

```
    Form1: TForm1;
```

```
    b: integer;
```

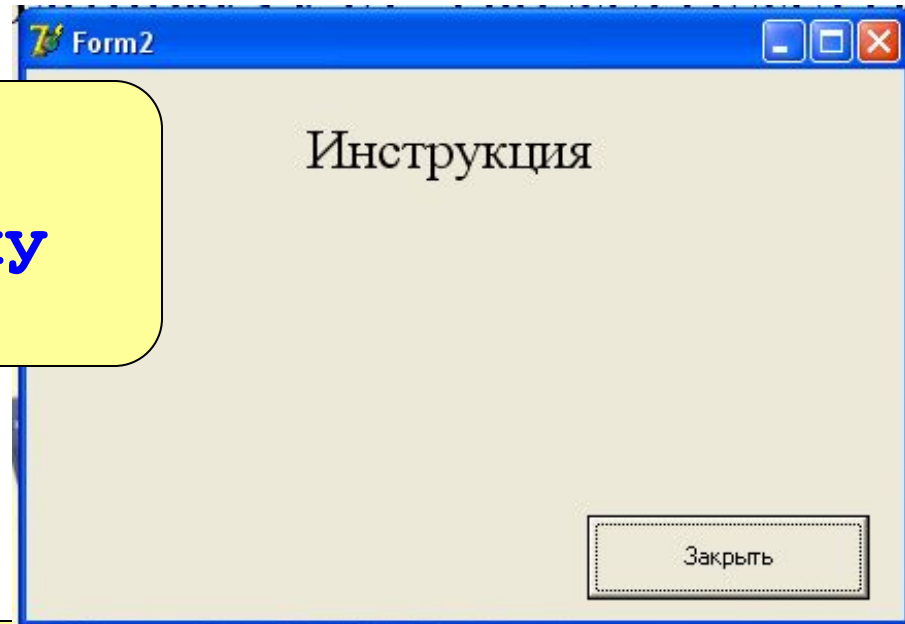
```
implementation
```

```
uses Unit2, Unit3;
```



```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
  Form2.Show;  
end;
```

Открываем
вторую форму



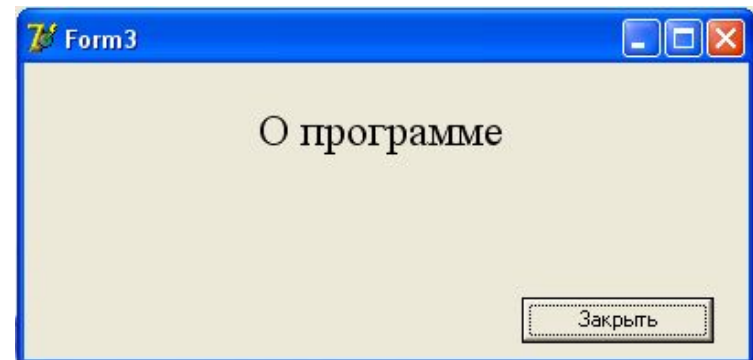
Form2

Инструкция

Закреть

```
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);  
begin  
  Form3.Show;  
end;
```

Открываем
третью форму (Sender:



Form3

О программе

Закреть

Список литературы и интернет источников

1. **Delphi 2007. Алгоритмы и программы:** О. В. Чеснокова — Санкт-Петербург, ИТ Пресс, 2008 г.
2. **Основы программирования в интегрированной среде DELPHI:** А. Желонкин — Москва, Бином. Лаборатория знаний, 2004 г.
3. **Программирование в Turbo Pascal. Переход к Delphi:** Ю. А. Шпак — Москва, МК-Пресс, 2006 г.
4. **Занимательное программирование:** М. Мозговой – СПб, Питер, 2005 г.
5. **Delphi. Программирование на языке высокого уровня:** Фаронов В. В. Учебник для вузов. – СПб.: Питер, 2003. – 640 с.: ил.

И интернет ресурсы:

1. Королевство Delphi - виртуальный клуб программистов
<http://www.delphikingdom.com>
2. Мастера Delphi <http://www.delphimaster.ru/>
3. Сайт о Lazarus. Алгоритмы, статьи, библиотеки и много всего интересного <http://lazarus.su/>