

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное
учреждение

высшего образования

«Южно-Уральский государственный университет
(национальный исследовательский университет)»

Политехнический институт

Факультет механико-технологический

Базовая кафедра техники и технологии

Система Автоматического проектирования Компас 3D

Выполнил: Мусин Яков

Фуавтович

Что такое программа Компас 3D?

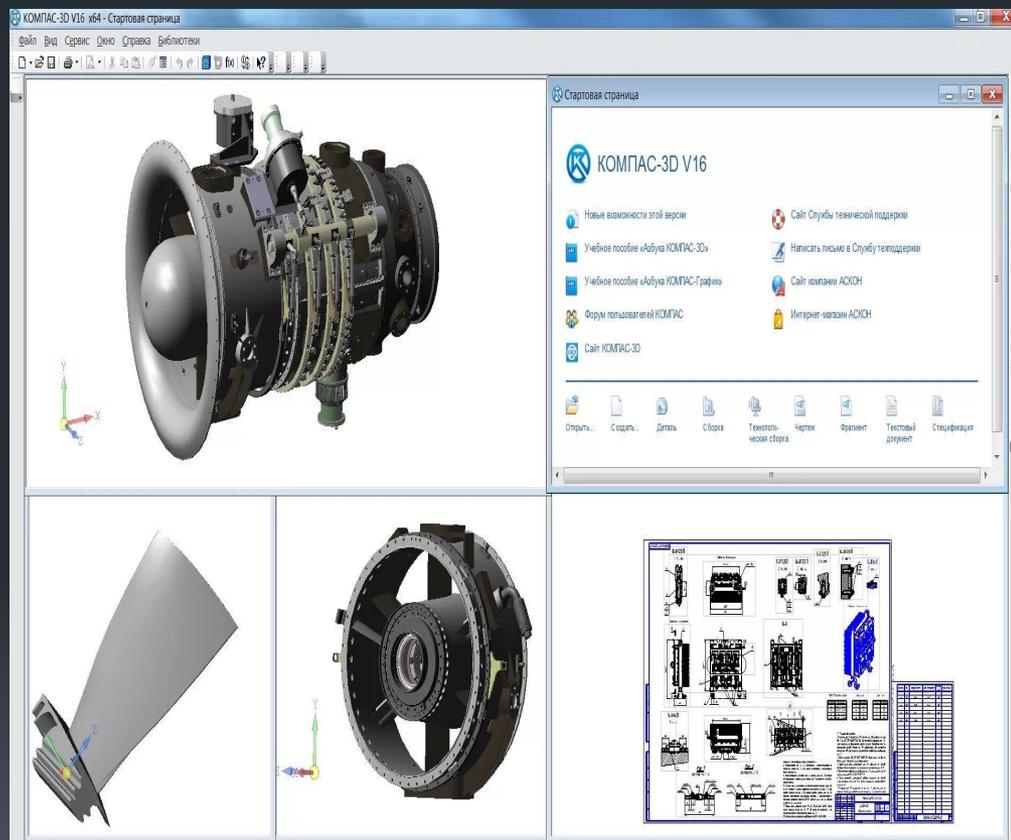
Семейство систем автоматизированного проектирования с возможностями оформления проектной и конструкторской документации согласно стандартам серии ЕСКД и СПДС.



Минимальные системные требования

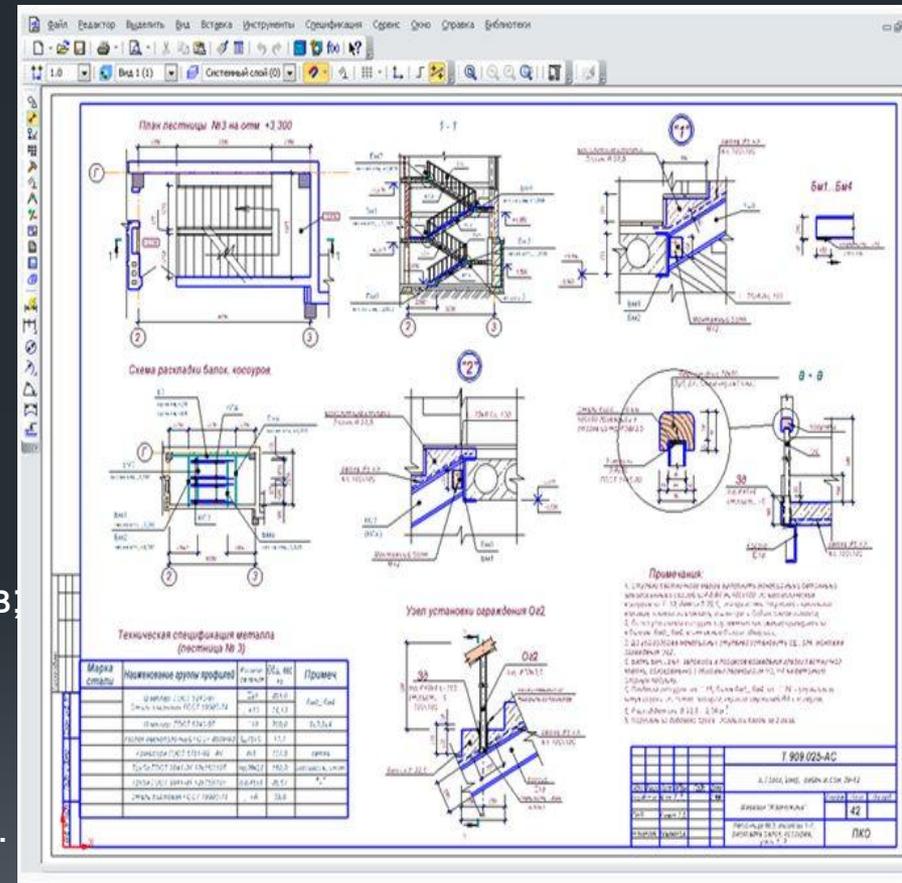
- Для 64-разрядной версии КОМПАС-3D
- Windows 8.1 и выше;
- Windows 8;
- Windows 7 SP1 и выше (редакции: Профессиональная, Корпоративная, Максимальная);
- Windows Vista SP2 и выше (редакции: Business, Business x64, Ultimate, Ultimate x64).

- Для 32-разрядной версии КОМПАС-3D
- Windows 8.1 и выше;
- Windows 8;
- Windows 7 SP1 и выше (редакции: Профессиональная, Корпоративная, Максимальная);
- Windows Vista SP2 и выше (редакции: Business, Business x64, Ultimate, Ultimate x64);
- Windows XP SP3 и выше (редакция Professional).

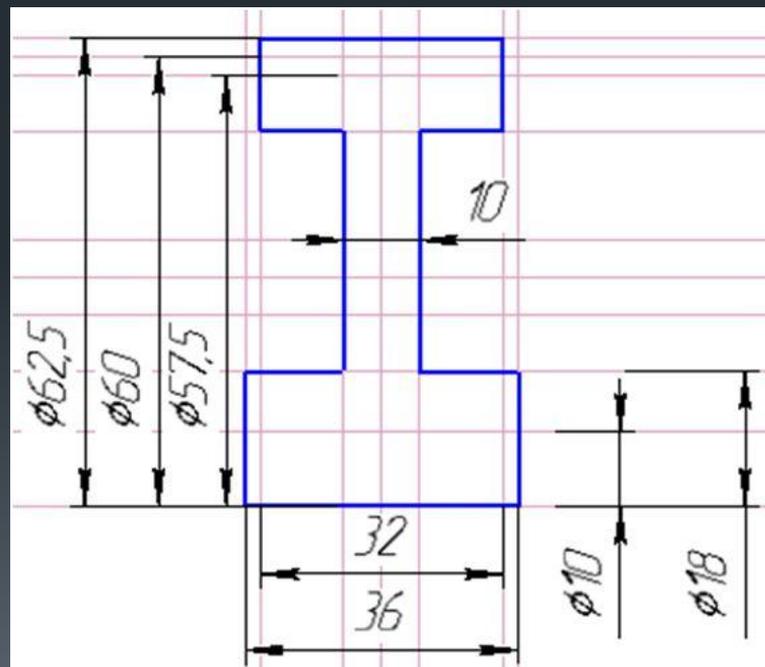
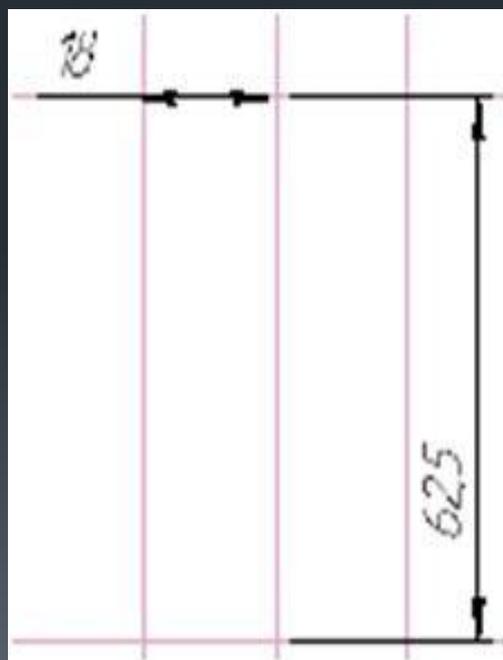
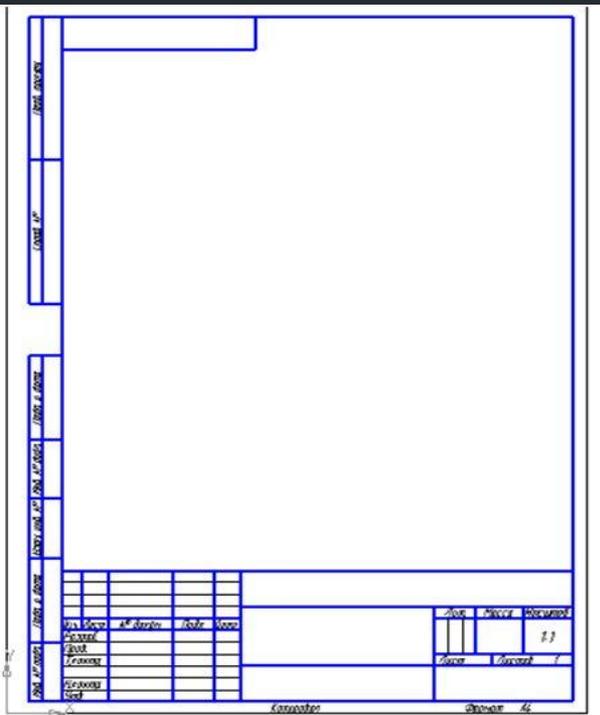


Возможности программы Компас – График

- Много документальный режим работы с графической информацией;
- поддержка много листового чертежа;
- возможность коллективной работы над чертежом;
- различные и удобные способы создания чертежей;
- интеллектуальные режимы привязок;
- любые стили линий, штриховок, оформления текста;
- средства создания параметрических элементов;
- возможность создания каталогов типовых элементов;
- встроенный табличный редактор;
- имеется возможность расчета валов и передач.

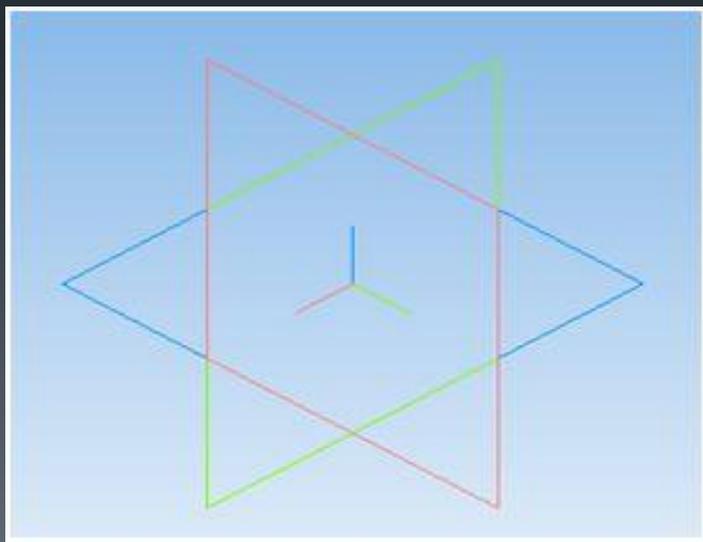
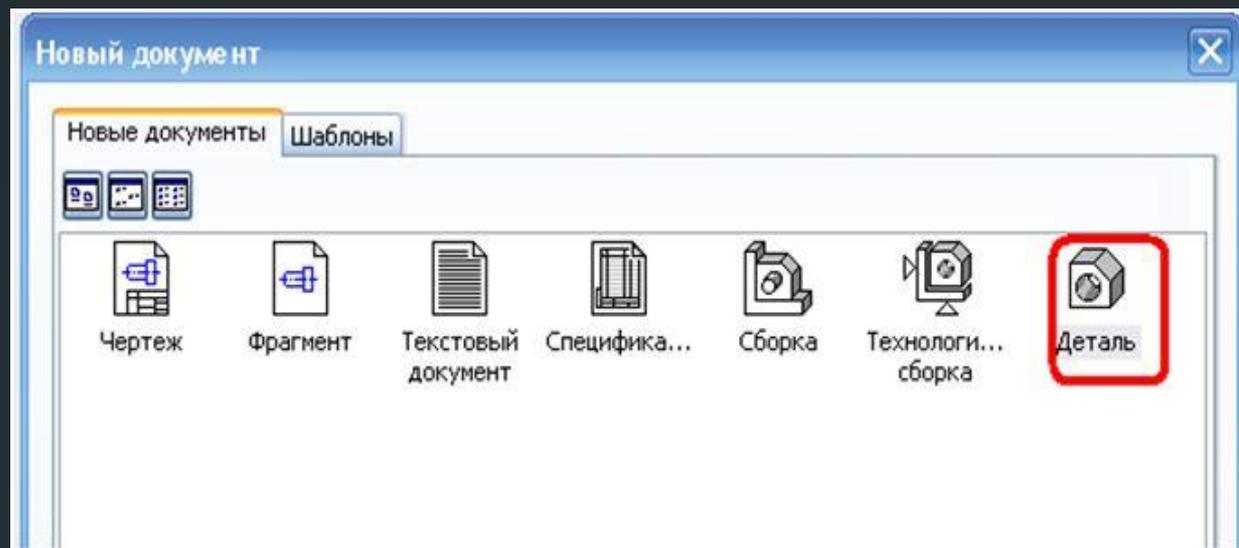


Создание контура зубчатого колеса в компас график



Работа в Компасе 3D

Для начала работы, выбираем тип нового документа - деталь



Основным принципом создания 3D модели является создание эскиза и преобразование его в пространстве посредством операций: выдавливания, поворота вокруг своей оси, кинематической операции, построения объекта по сечениям.

Построение шайбы

