

Workshop

«Я у штурвала»

A hand in the foreground points towards the center of the image. The background features a dark blue gradient with glowing lines and a grid of white squares. Several white silhouettes of people in business attire are scattered across the grid, some with speech bubbles above them. The overall aesthetic is modern and digital.

Автор: Федотова Яна,
заместитель председателя
ДОО «Сорванец»

Цели:

- - Вовлечение в новую форму работы
- Познакомиться с навыком совместной работы
- Обмен опытом
- Познакомить с понятием «Лидерство»



Задачи:

- - Создать условия для реализации новых идей и их подачи
- Проработать новый обучающий формат
- Сплотить коллектив актива ДОО «Сорванец»
- Разобрать проблемы с которыми сталкивается лидер
- Изучить понятие «Лидерство»

Актуальность

- Каждой группе, команде, коллективу нужен вождь, кто будет их вести, направлять и обучать. Время не стоит на месте и появляются новые тенденции. Это касается и работы с коллективом. Особенно когда в твоём коллективе новички. Совсем немного теории и очень много практики. Теперь мероприятия могут быть ещё интереснее и продуктивнее. Workshop – это коллективное обучающее мероприятие, участники которого получают новые знания и навыки в процессе динамической групповой работы.

Это всегда коллективная работа, на которой участники учатся, прежде всего, благодаря собственной активной работе. Акцент делается на самостоятельное обучение группы.

Для лидера сформировавшегося и только начинающего такая форма мероприятия подходит больше всего. Можно опытом обменяться с товарищами, можно на практике применить способы сплочения коллектива. А новичкам донести понятно и наглядно, то кто он такой и как может строить свою работу.

Ход мероприятия

1 блок

Подача теоретической части. Где кратко изложено понятие «Лидерство», «Сложности для лидера», «Страхи ведущего за собой».



2 блок

- Работа с ситуациями. Ребята делятся на команды по 3 человека. Им раздаются карточки, на которых приведены ситуации с использованием качеств присущих лидеру. На экране выведены качества лидера. Нужно определить какое качество в применено в данной ситуации.





3 блок

- Игра - дискуссия «Да. Нет. Может быть.»
На экран выводится утверждение, ребята должны выбрать ответ, который соответствует их выбору, т.е., если согласны с утверждением, то ответ «ДА», если не согласны – «НЕТ», а если вы сомневаетесь – то «МОЖЕТ БЫТЬ».
Далее кто – то один поясняет выбранный ответ, а другие могут возразить и пояснить свою точку зрения.





Что нужно?

- - **Проектор**
- **Демонстрационный экран**
- **Карточки с ситуациями**
- **Хорошее настроение**

Ожидаемые результаты

- - Знакомство с новой формой проведения мероприятия
- Практическое применение полученных знаний в работе
- Развитие лидерских и ораторских способностей у участников
- Сплочение коллектива



**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**