

The background is a collage of three images: a film reel in the top-left, a stack of papers in the top-left, and a clock face in the top-right. The text 'Мастер - класс' is overlaid on the top half of the collage.

Мастер - класс

The background is a collage of two images: a stack of papers in the bottom-left and a clock face in the bottom-right. The text 'Создание видеороликов' is overlaid on the bottom half of the collage.

**Создание
видеороликов**



Начало работы с Windows Movie Maker



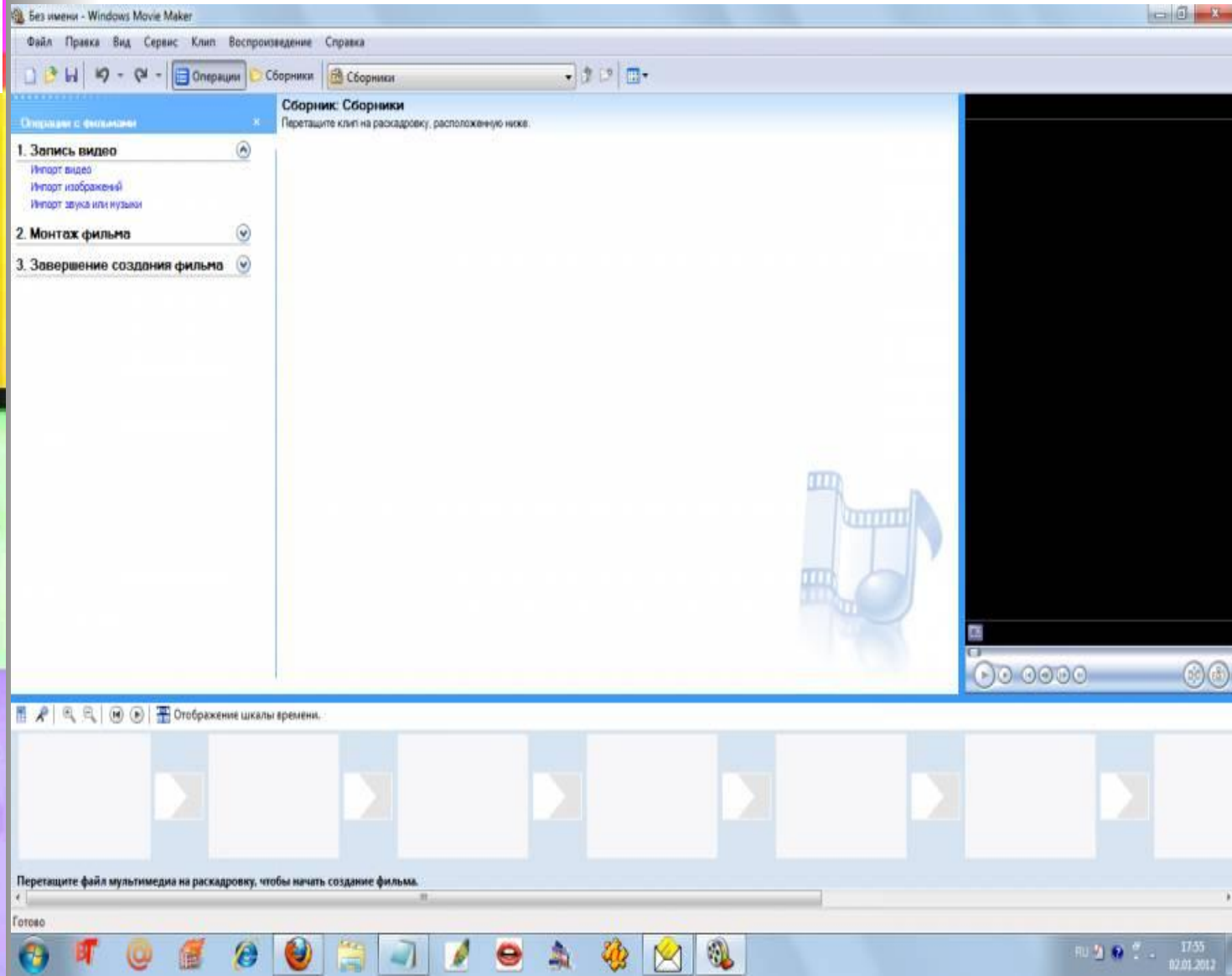
Видеомонтаж на ПК.
Как самому смонтировать и
записать видеофильм с
помощью программ домашнего
ПК и Windows Movie Maker.



На мой взгляд наиболее простой
является программа по
созданию и монтажу видео
Windows Movie Maker



Программа выглядит следующим образом





Программа может находиться в стандартных программах Вашего компьютера

("Пуск - программы - стандартные - Windows Movie Maker")



- ❖ Если такой программы нет, в этом случае следует ее найти в интернете



- ❖ Установка не требует особых навыков, достаточно следовать инструкциям на экране





- Windows Movie Maker позволяет захватывать видео с различных источников (видеокамеры, цифровые фотоаппараты и т.д.). При монтаже видеороликов можно добавить фоновую аудиодорожку и использовать красивые переходы между кадрами.
- Кроме того, используя Windows Movie Maker, можно изготавливать обучающие видеоуроки с добавлением комментариев пользователя. Для увеличения эффективности и наглядности уроков, предусмотрена возможность добавления к видео пояснительных титров.
- Пользователь может добавлять при монтаже видео графические файлы из Windows Photo Gallery и записывать готовые видеоролики на DVD диски с помощью приложения Windows DVD Maker.



Где использовать данную программу в обучении?

- Сегодня широко распространено применение современных технологий. Учителям часто требуется показать какой то фильм или слайд-шоу. Однако не всегда хватает для этого возможностей PowerPoint.
- Интересным представляется применение таких программ, например при презентации себя или своего проектов



Познакомимся с интерфейсом программы:



- После установки программы, запускаем ее.
- В программе имеется несколько окон для работы с видео.
- Рассмотрим рисунок

Панель управления

Файл Правка Вид Сервис Клип Воспроизведение Справка

Операции Сборники Сборники

Операции с фильмами


1. Запись видео
 - Импорт видео
 - Импорт изображений
 - Импорт звука или музыки
2. Монтаж фильма
3. Завершение создания фильма

1 Поле операции с фильмами


Сборник: Сборники

Перетащите клип на раскадровку, расположенную ниже.

2. Поле действий с фильмами

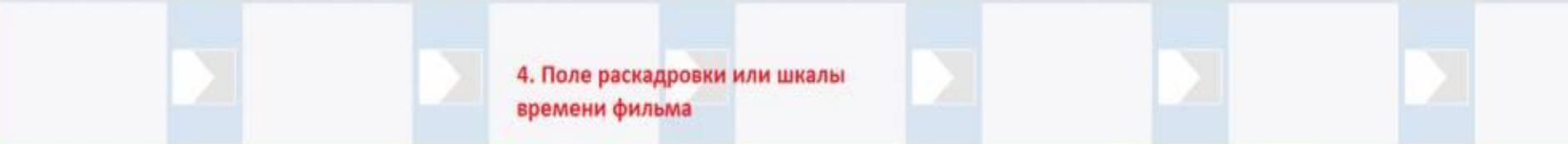


3. Поле будущего результата (плеер)

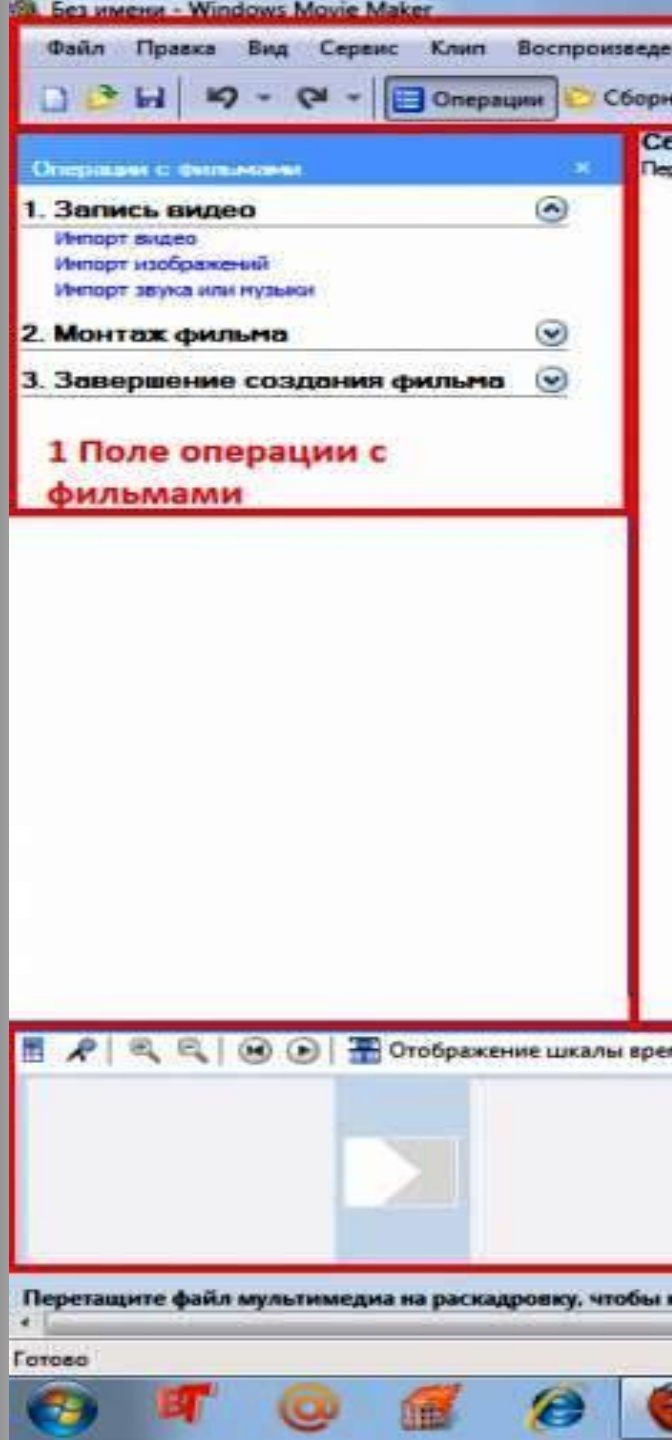


Отображение шкалы времени.

4. Поле раскадровки или шкалы времени фильма



Перетащите файл мультимедиа на раскадровку, чтобы начать создание фильма.



Поле операций с файлами

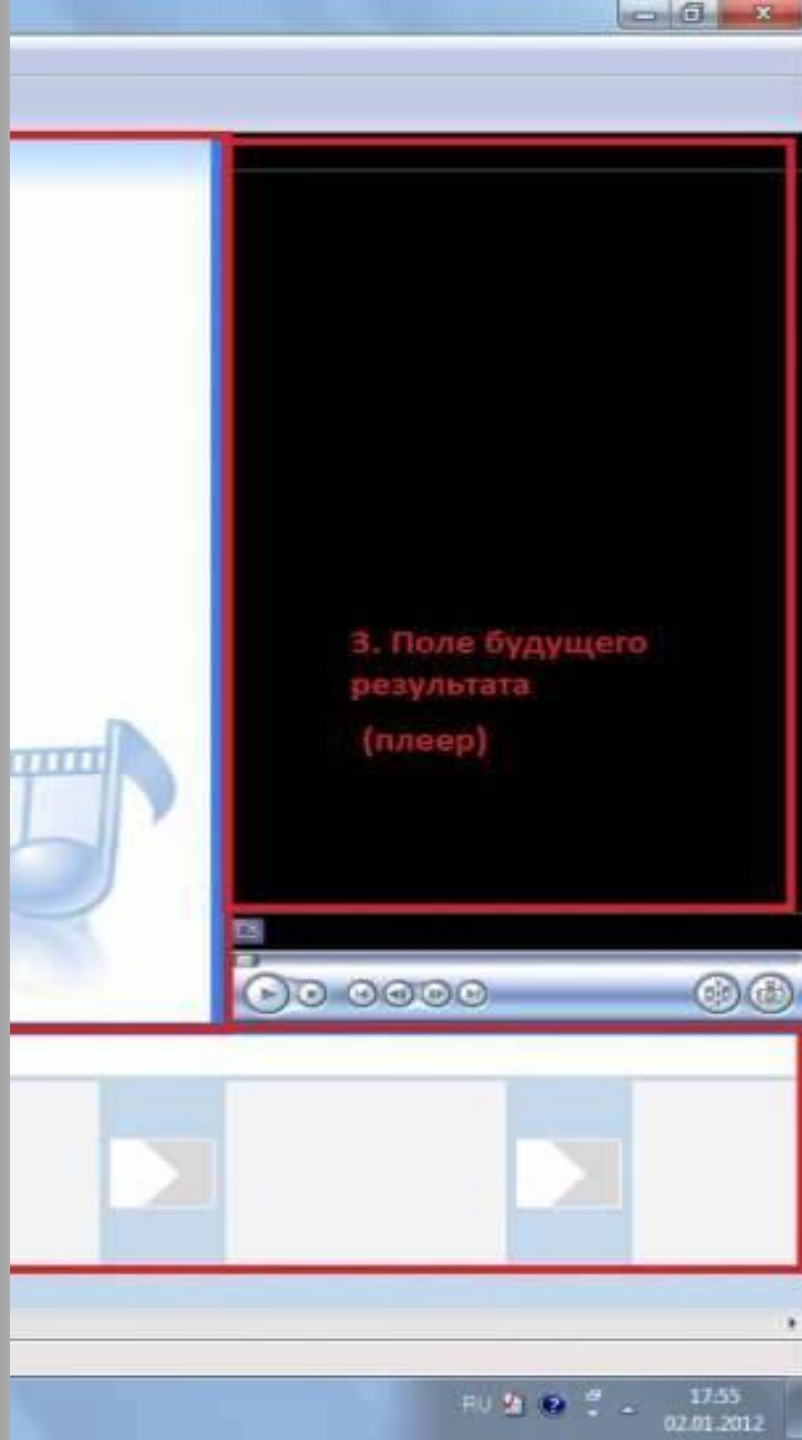
Как видим сделать видео просто – в 3 шага :

1. Импорт видео (изображений, звука)
2. Монтаж фильма (непосредственно его изменение, добавление или удаление кадров, наложение звуков, переходы, эффекты)
3. Завершение создания фильма (вывод и сохранение фильма для его дальнейшего просмотра)

Поле действий с фильмами



Здесь мы выбираем нужные кадры, эффекты, переходы



**Поле
будущего
результата
(плеер)**

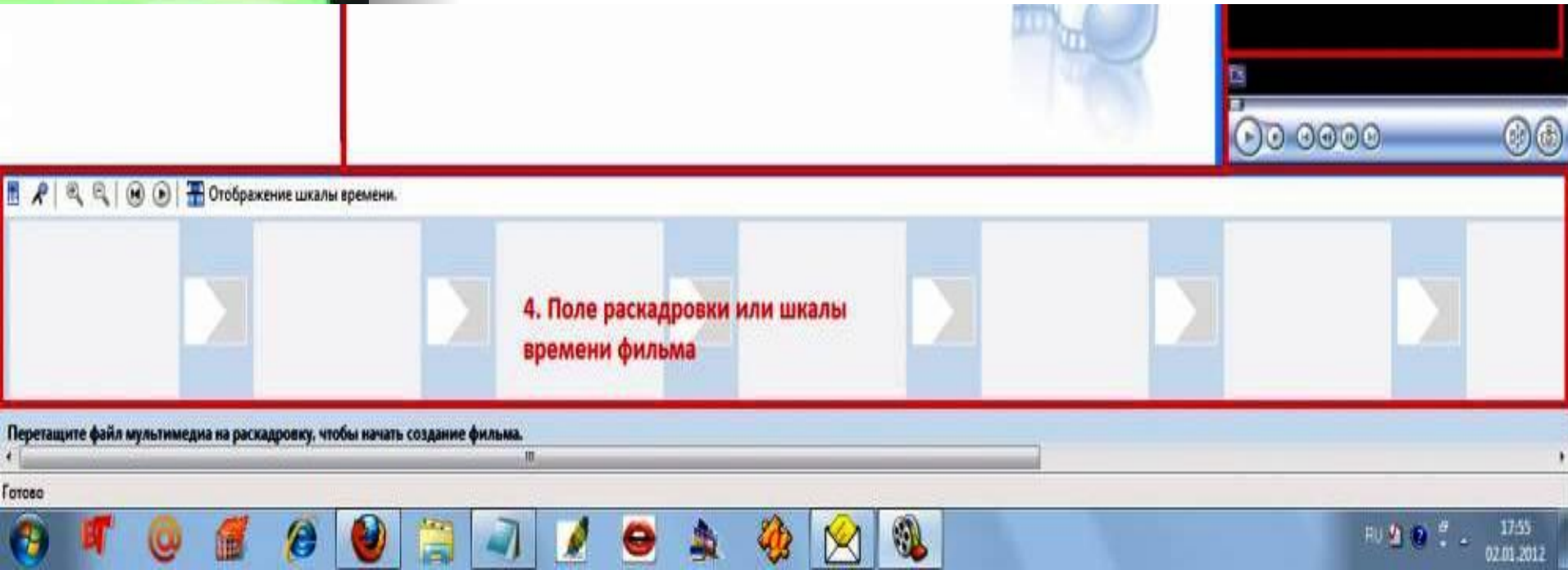
**Здесь можно
посмотреть
предвари-
тельные
результаты**



Поле раскадровки или шкалы времени

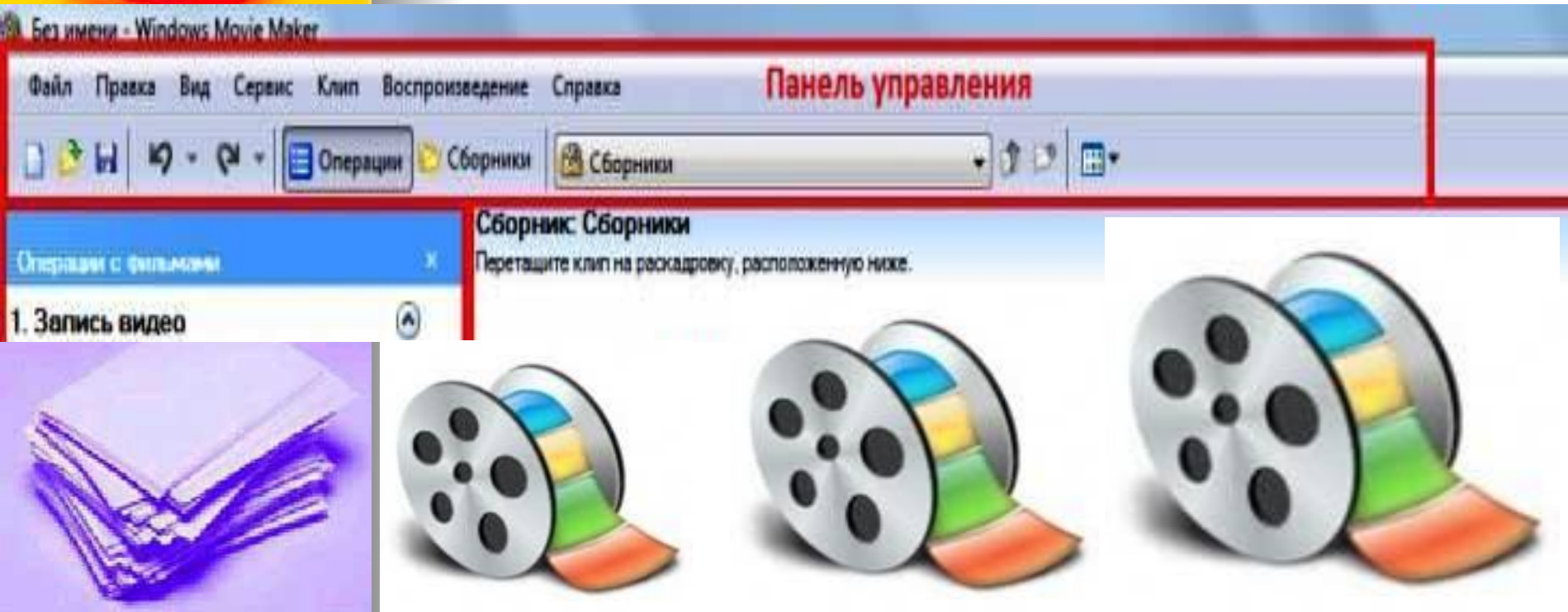


Для работы с файлами именно сюда необходимо перетащить нужное видео и изображение.

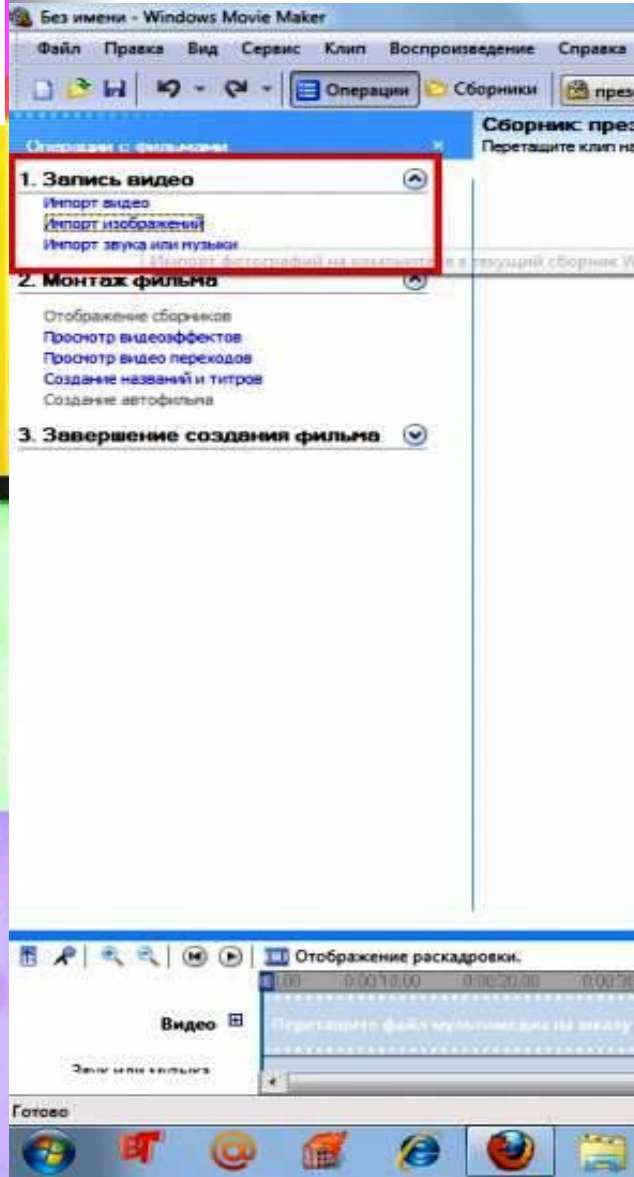


Панель управления

- Предназначена для выбора операций над проектом.



Импорт изображений, видео и звука



- Все файлы добавляются идентично.
- Рассмотрим рисунок.
- Слева вверху на рисунке выделено красным прямоугольником окно добавления файлов в программу.



- Находим функцию в нашем красном квадрате "Импорт изображений", жмем кнопку, появляется окно выбора изображений с нашего компьютера.

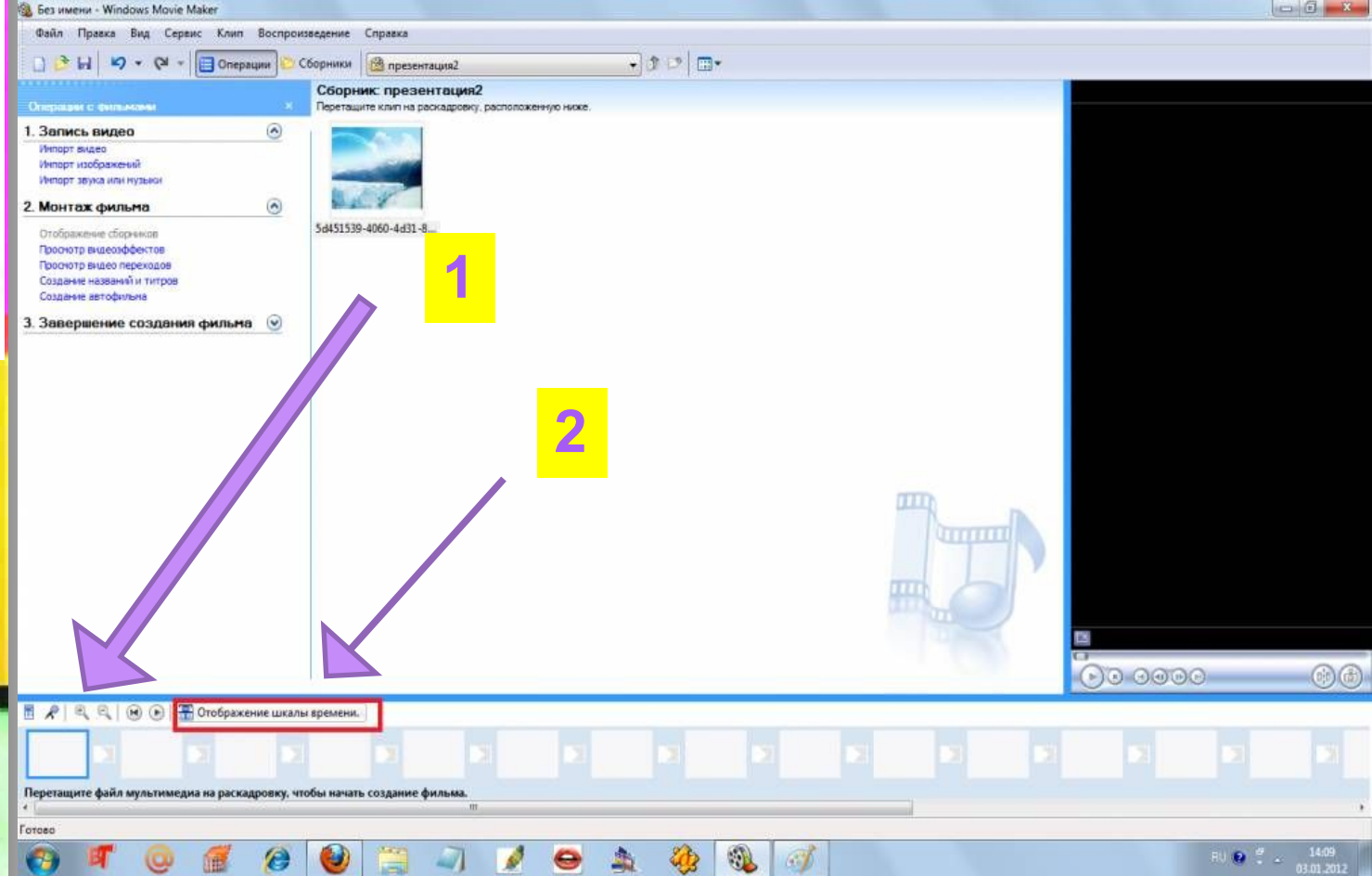


- Теперь достаточно найти нужную папку и загрузить нужное изображение (выбираем файл, жмем "импорт") - готово! Теперь изображение находится в программе.

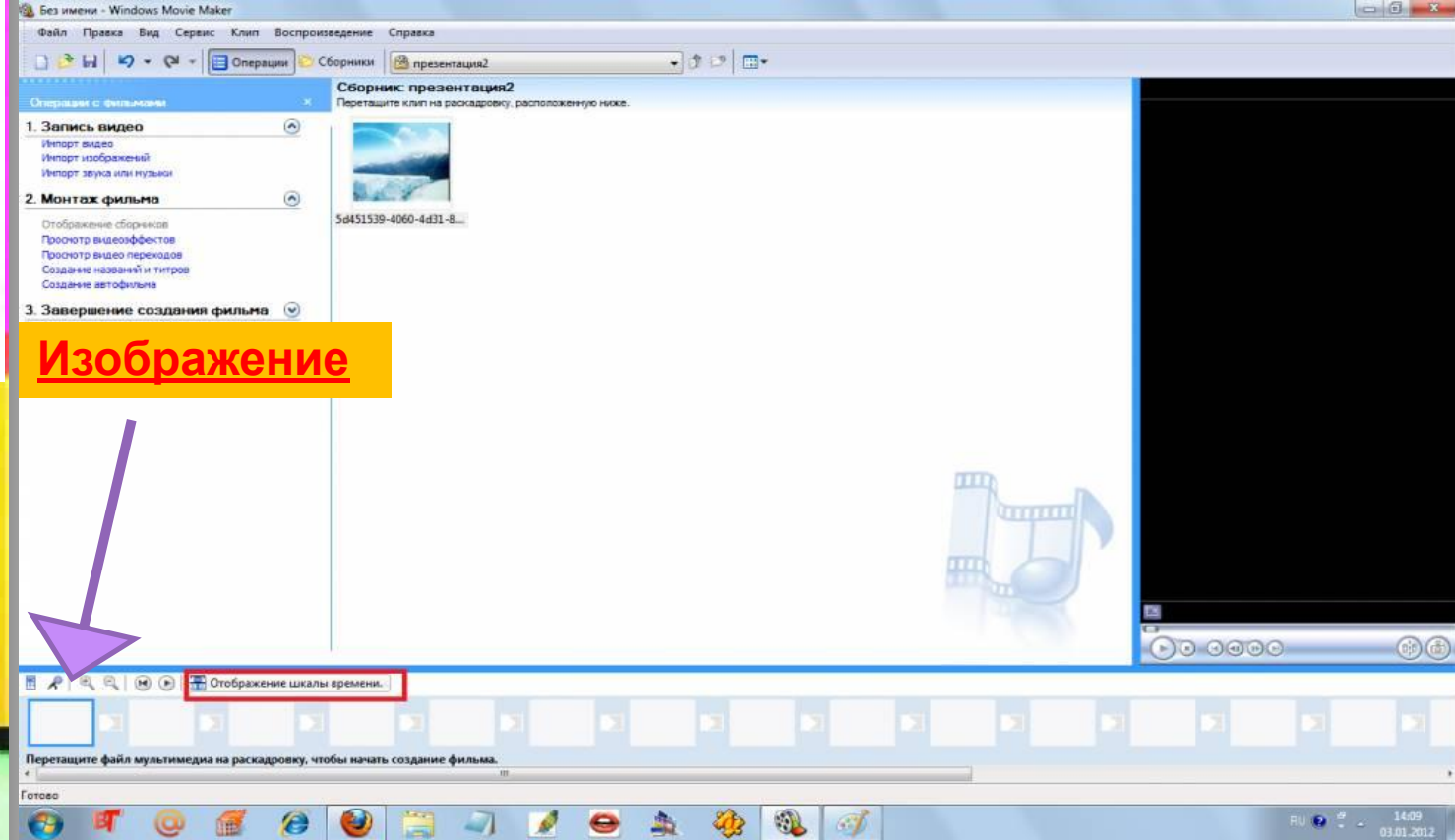


- Для того что бы начать работу с изображением, ЕГО нужно левой кнопкой мышки "перетащить" на шкалу времени , которая находится в нижней странице программы





1. Перетаскиваем левой кнопкой мыши на шкалу времени и приступаем к работе с изображением. Что же делать, если вы не можете найти шкалу времени? Это значит, что у Вас в данный момент включена шкала "Отображения раскадровки".
2. Для того что бы войти в режим шкалы времени, необходимо переключить вот такую кнопку



- Итак, добавили изображение на шкалу времени. Теперь с ним можно работать: добавлять эффекты, переходы, обрезать или перемещать его по будущему фильму

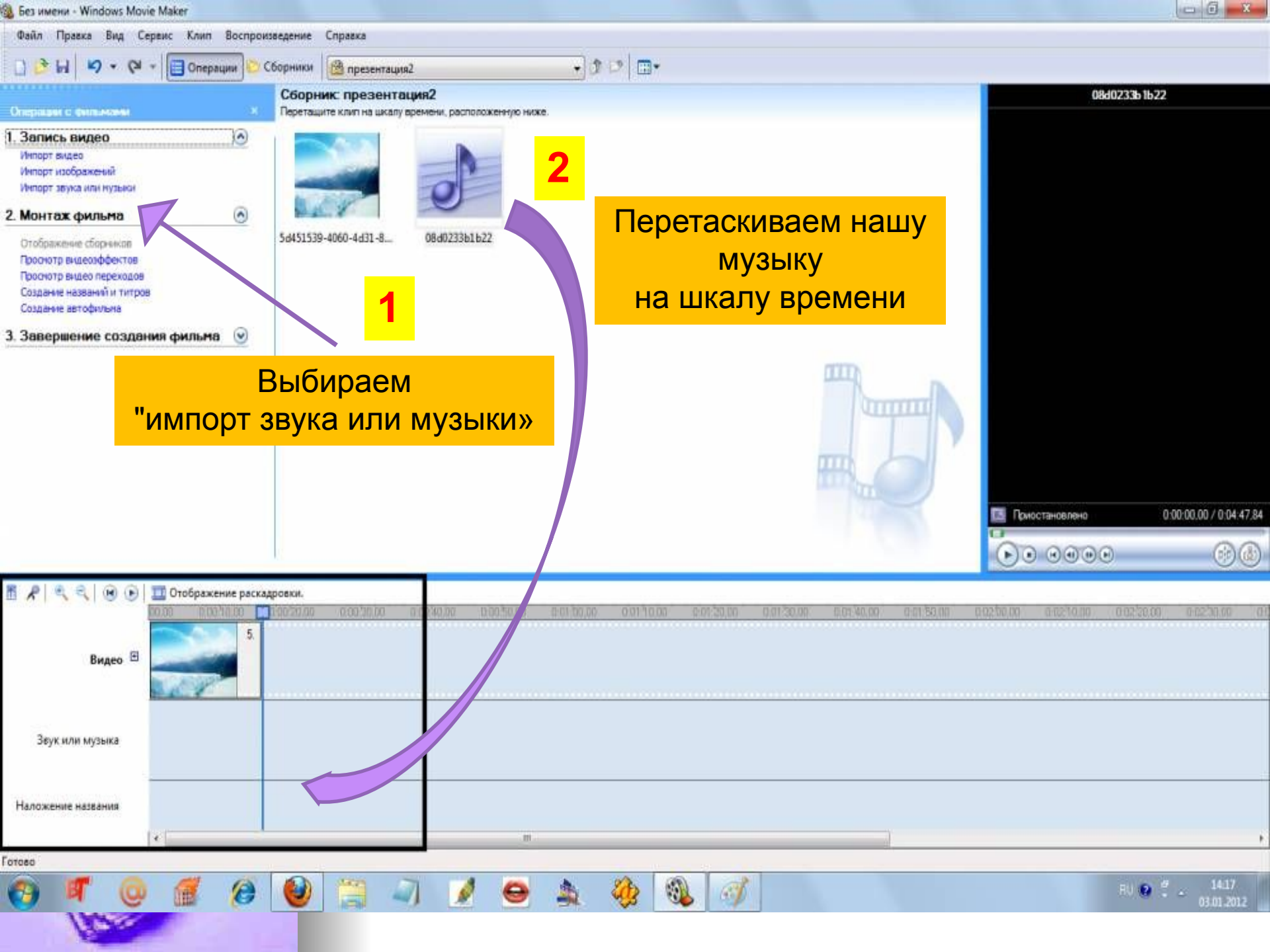


Звук добавляется таким же образом

Попробуем наложить звук на нашу картинку:



- Для этого точно так же, как и изображение, выбираем "импорт звука или музыки» (1), затем выбираем нужный файл с компьютера. Готово, музыка в программе.
- Таким же способом, что и изображение, перетаскиваем нашу музыку на шкалу времени (2).



Операции с фильмами

1. Запись видео

- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

2. Монтаж фильма

- Отображение сборников
- Проигрыватель видеозаписей
- Проигрыватель видео переходов
- Создание названий и титров
- Создание автофильма

3. Завершение создания фильма

Сборник: презентация2

Перетащите клип на шкалу времени, расположенную ниже.



5d451539-4060-4d31-8...



08d0233b1b22

2

1

Перетаскиваем нашу музыку на шкалу времени

Выбираем "импорт звука или музыки"



08d0233b1b22

Промозановлено 0:00:00.00 / 0:04:47.84



Отображение раскладки:

Видео

Звук или музыка

Наложение названия



1

2

Звуковая дорожка

3

Титры

Изображение или Видео

Отображение раскладки.

Видео

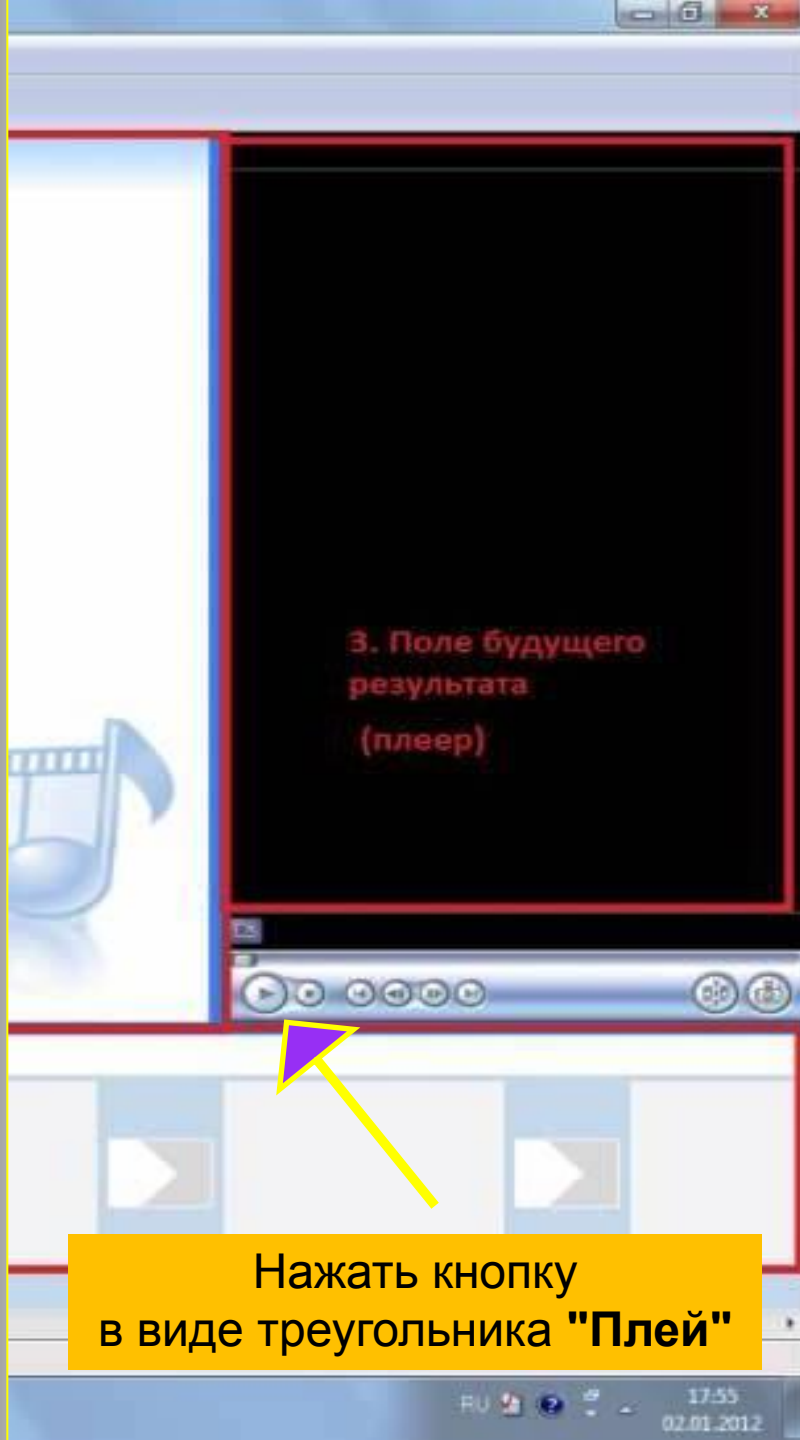
Звук или музыка

Наложение названия

Готово

14:17
03.01.2012

Шкала времени состоит из 3-х дорожек на первую мы перетащили изображение или видео, вторая - звуковая дорожка, именно сюда мы перетащим наш звуковой файл и на третьей мы будем накладывать титры (3).



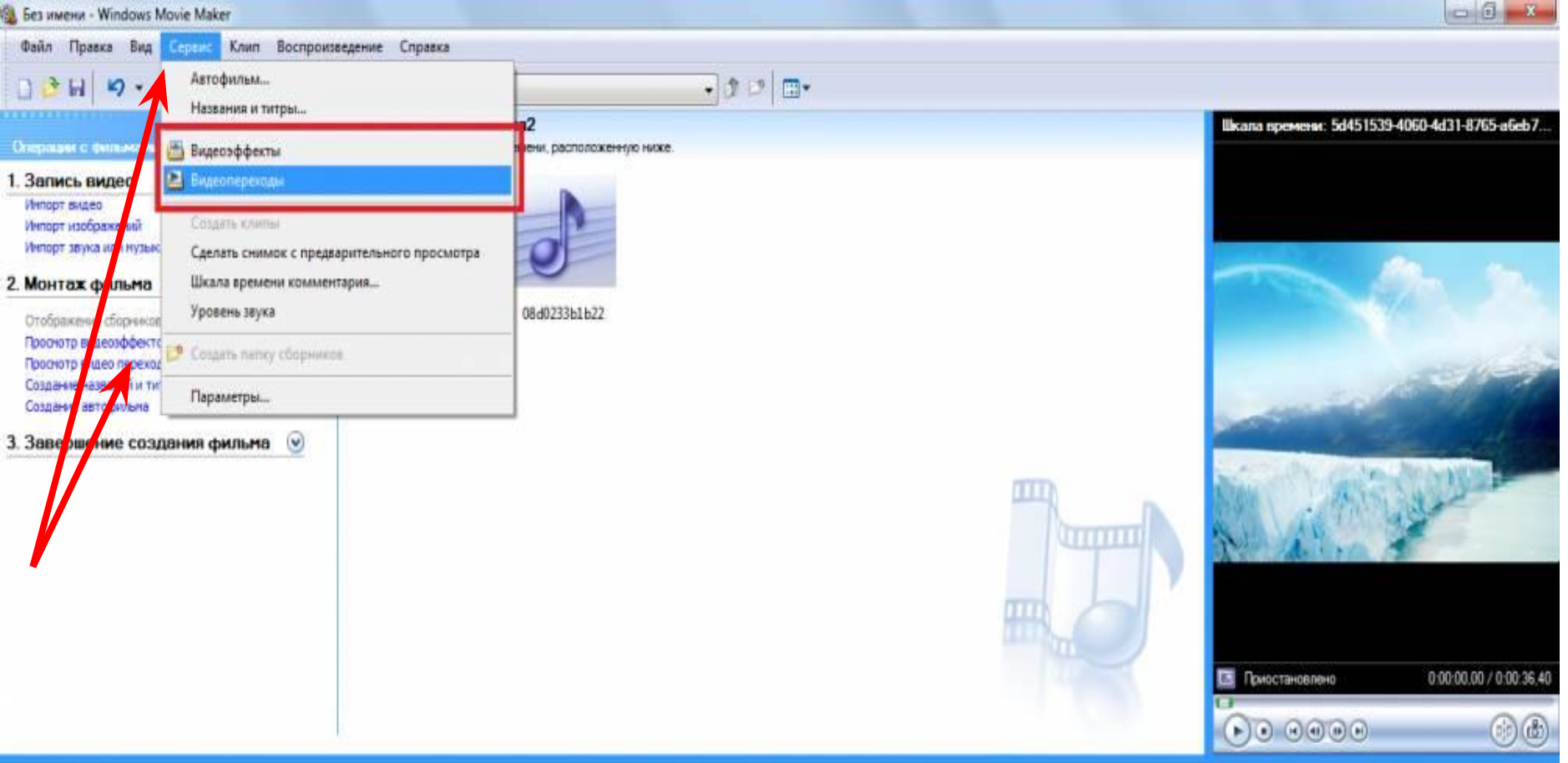
Нажать кнопку
в виде треугольника "Плей"

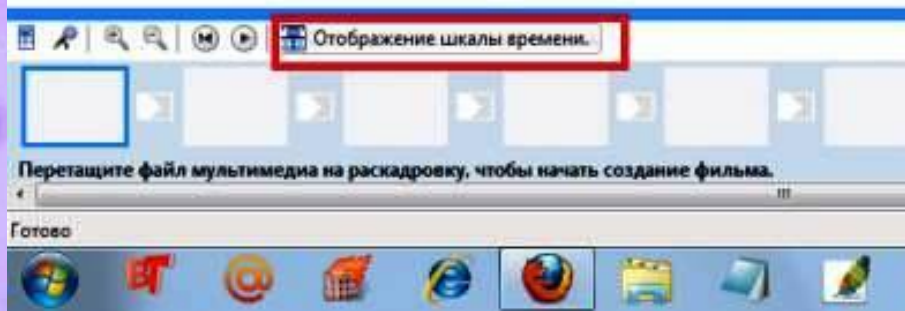
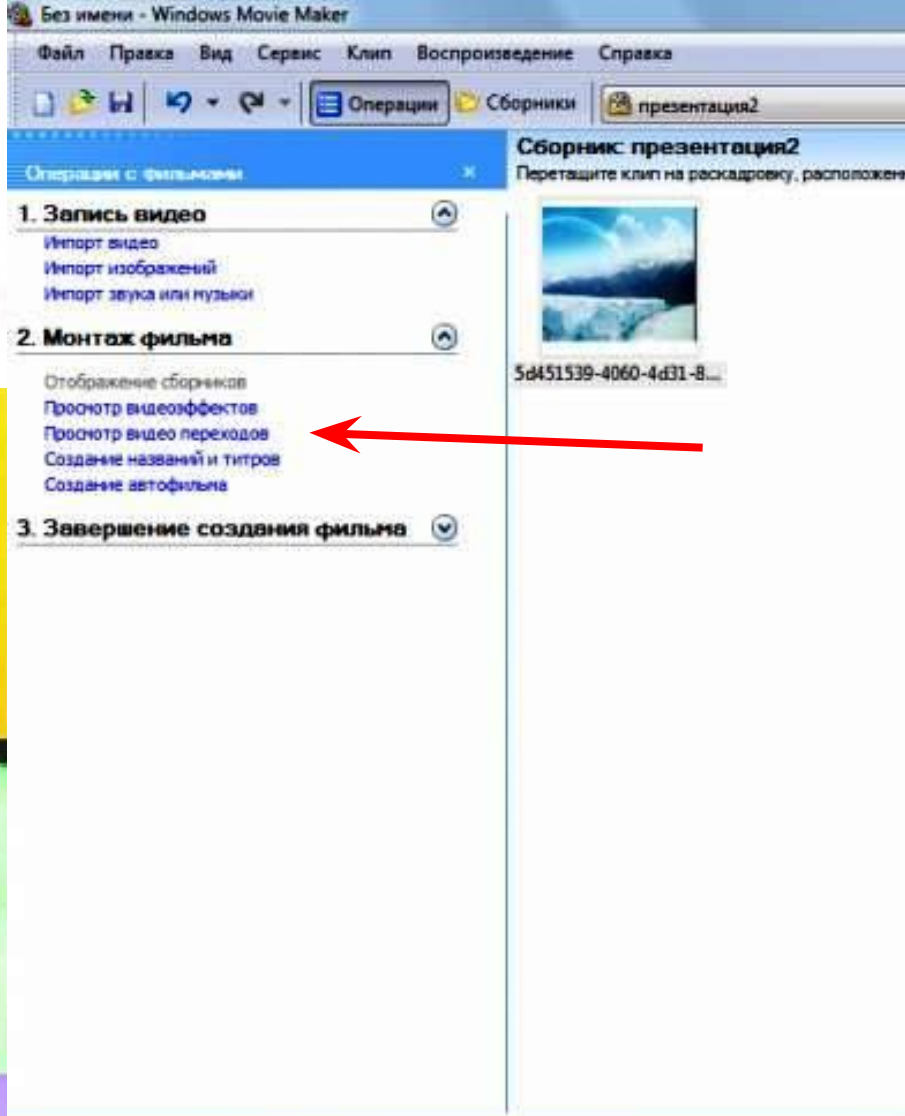
- Теперь можно просмотреть в нашем плеере, нажав кнопку в виде треугольника "Плей" - что у нас получилось.

Переходы и эффекты

- "Переходы" ставятся между двумя кадрами (двумя изображениями, видео и изображением ит.д.) для плавности перехода одного кадра в другой.
- Эффекты говорят сами за себя - нужны для придания кадру определенного эффекта. И те, и другие можно найти во вкладке "Сервис" или сбоку "Монтаж фильма»







Рассмотрим переходы

- После открытия перехода, в окне монтажа видим различные вариации переходов

Различные вариации переходов



Видеопереходы

Перетащите видеопереход и поместите его между двумя видеоклипами на шкале времени.

Крестик, вертикальная	Бабочка, горизонтальная	В шахматном порядке, поперек	Веер, вверх	Веер, внутрь
Веер, наружу	Вихрь	Вставить, слева сверху	Вставить, слева снизу	Вставить, справа сверху
Вставить	Глас	Диагональ, влево вниз	Диагональ, вычеркнуть	Диагональ, ниша

Отображение раскладки

Видео

Звук или музыка

Наложение названия

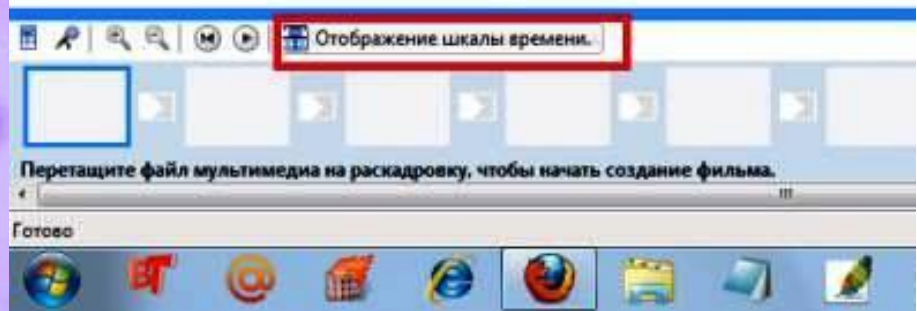
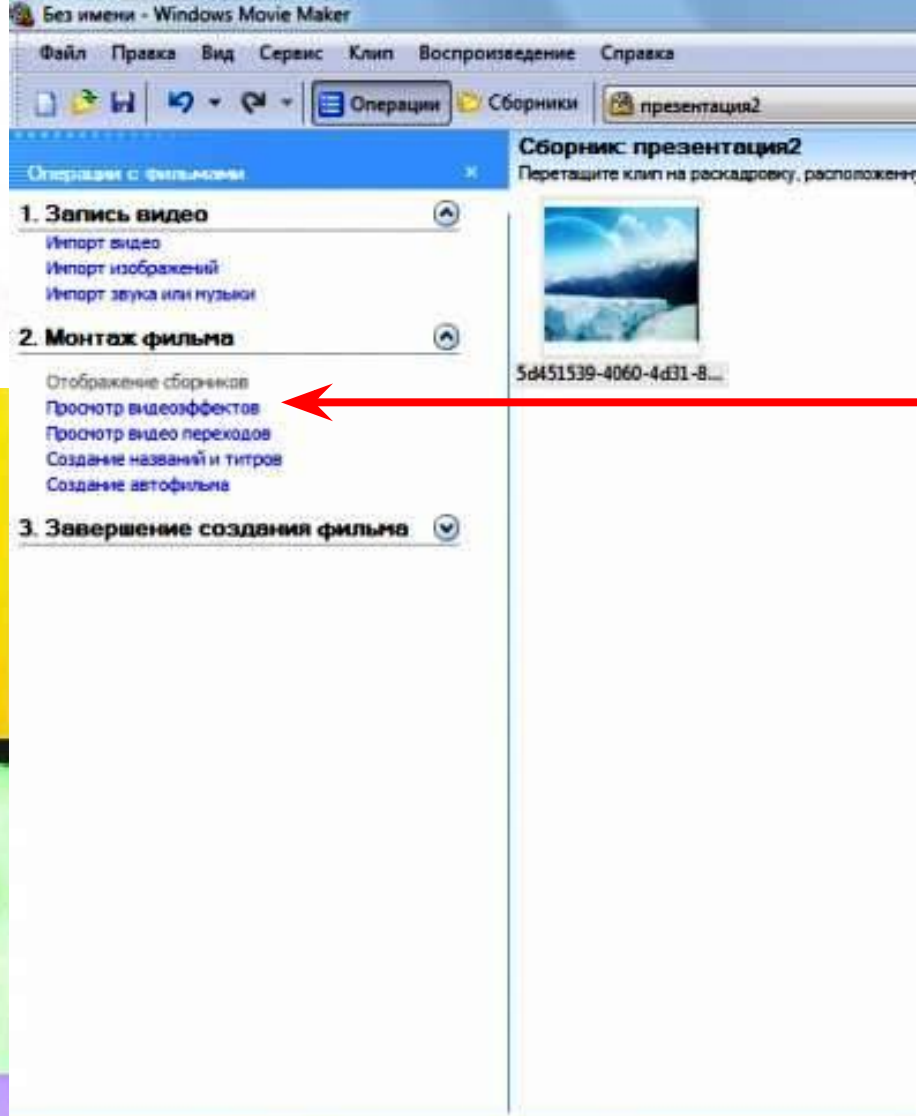
Готово

13:05 04.01.2012

- Для предварительного просмотра кликнем на них 2 раза (левой кнопкой мышки) **(1)**. В плеере (окне справа) будет предварительный показ перехода.
- Выбираем нужный переход и "тащим" левой кнопкой мышки в нужное место, т.е. между двумя кадрами **(2)**

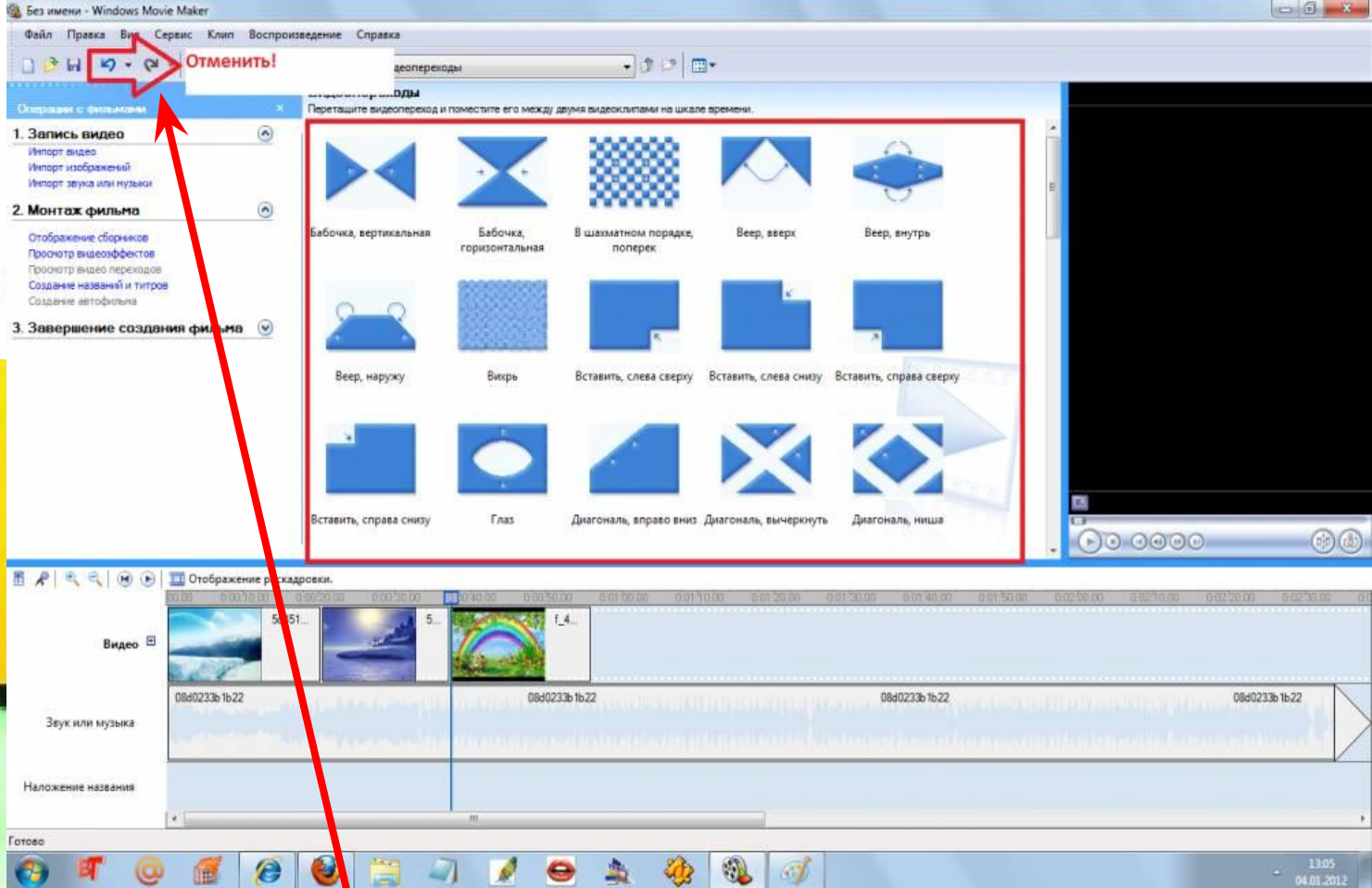


- Эффекты просмотреть можно точно таким же способом, что и переходы.
- Что бы наложить нужный эффект на определенный кадр, "перетаскиваем" его на этот кадр - готово.



Рассмотрим эффекты

- После открытия эффекта, в окне монтажа видим различные вариации эффектов.
- Что бы наложить нужный эффект на определенный кадр, "перетаскиваем" его на этот кадр – ГОТОВО



- Если что то не получилось, как и в любой другой программе, в панели задач есть кнопка «ОТМЕНИТЬ».



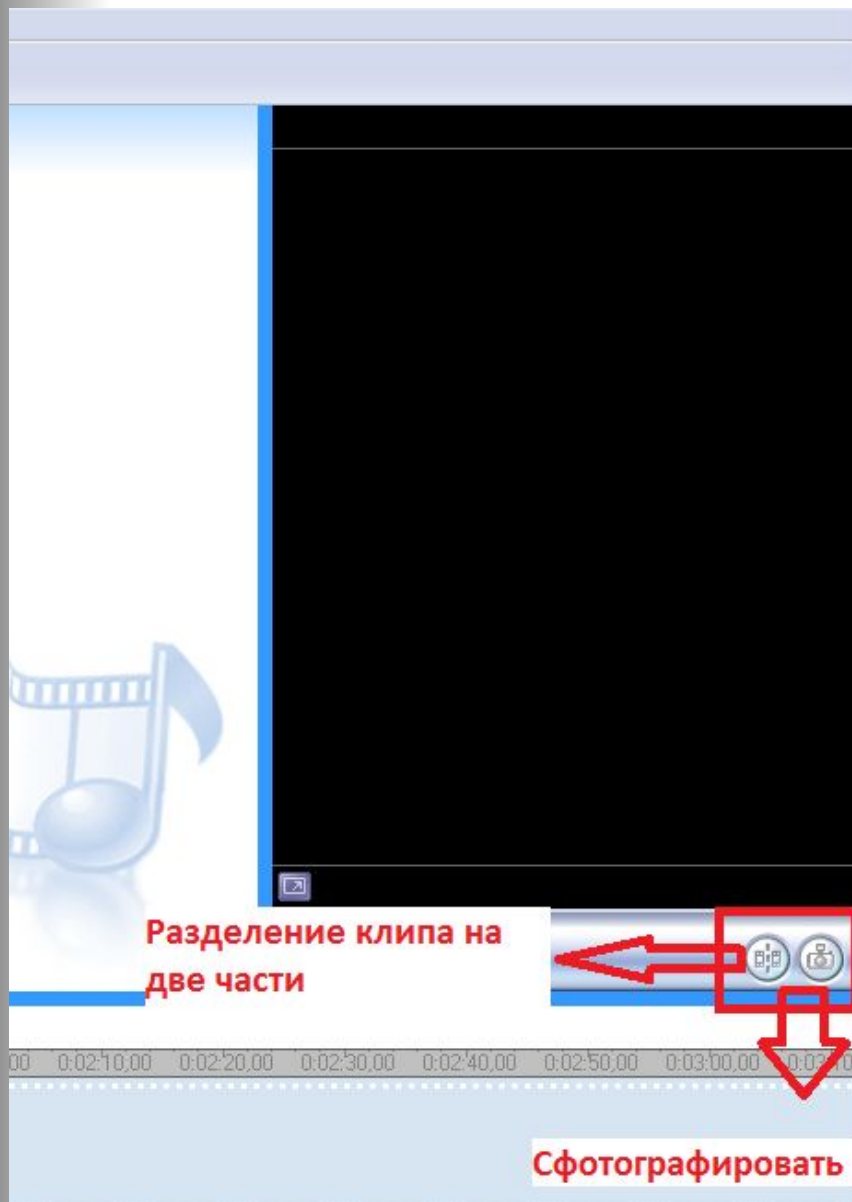
- Можно разделить видеоклип на два клипа. Это удобно, если требуется добавить изображение или видеопереход в середине клипа.



- Можно разделить клип, который отображается на раскадровке или шкале времени текущего проекта, или разделить клип на панели содержимого.



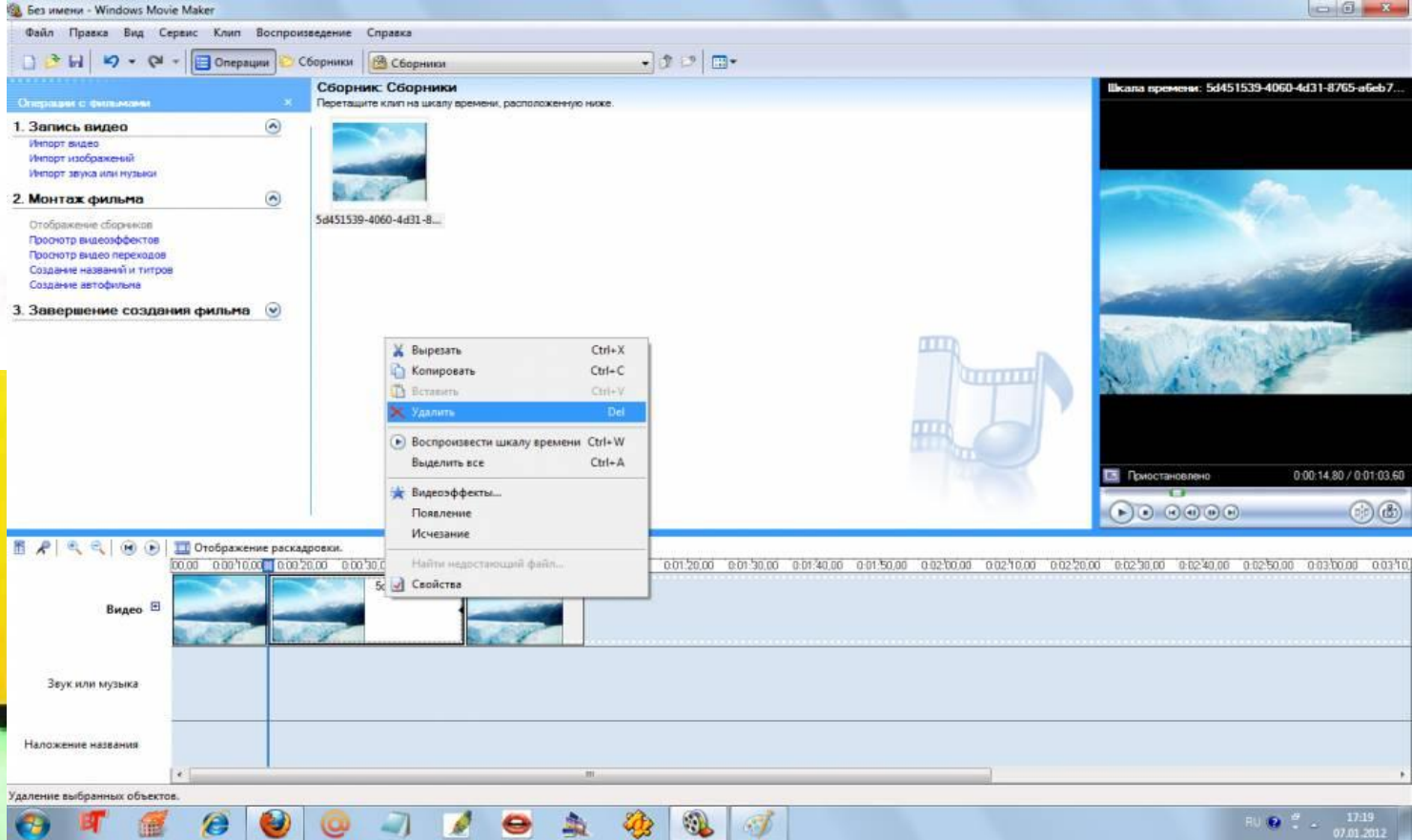
Функции «Разделить клип» и «Сфотографировать»



В плеере предварительного просмотра есть 2 кнопки: "Разделить клип на 2 части" и "Сфотографировать"

"Разделить клип на 2 части" - эта кнопка нужна, что бы добавлять и вырезать разные части видео. Так, например, разделив клип с двух сторон, и выделив среднюю часть, ее можно удалить.

Сфотографировать



Для того, что бы удалить какую-либо часть клипа, нужно вырезать ее с двух сторон, выделить ее, кликнув левой кнопкой мышки, затем кликнуть по ней правой кнопкой мышки и выбрать пункт "Удалить".



- "Сфотографировать" - эта функция нужна, что бы из видео выделить какой - либо кадр.
- Для этого необходимо запустить видео (предварительно перетащив его во временную шкалу), нажать в нужном месте на паузу и кликнуть по кнопке "Сфотографировать".
- Открывается окно "Сохранить изображение как...", вводим название изображения и жмем кнопку "Сохранить".

Сохранение фильма

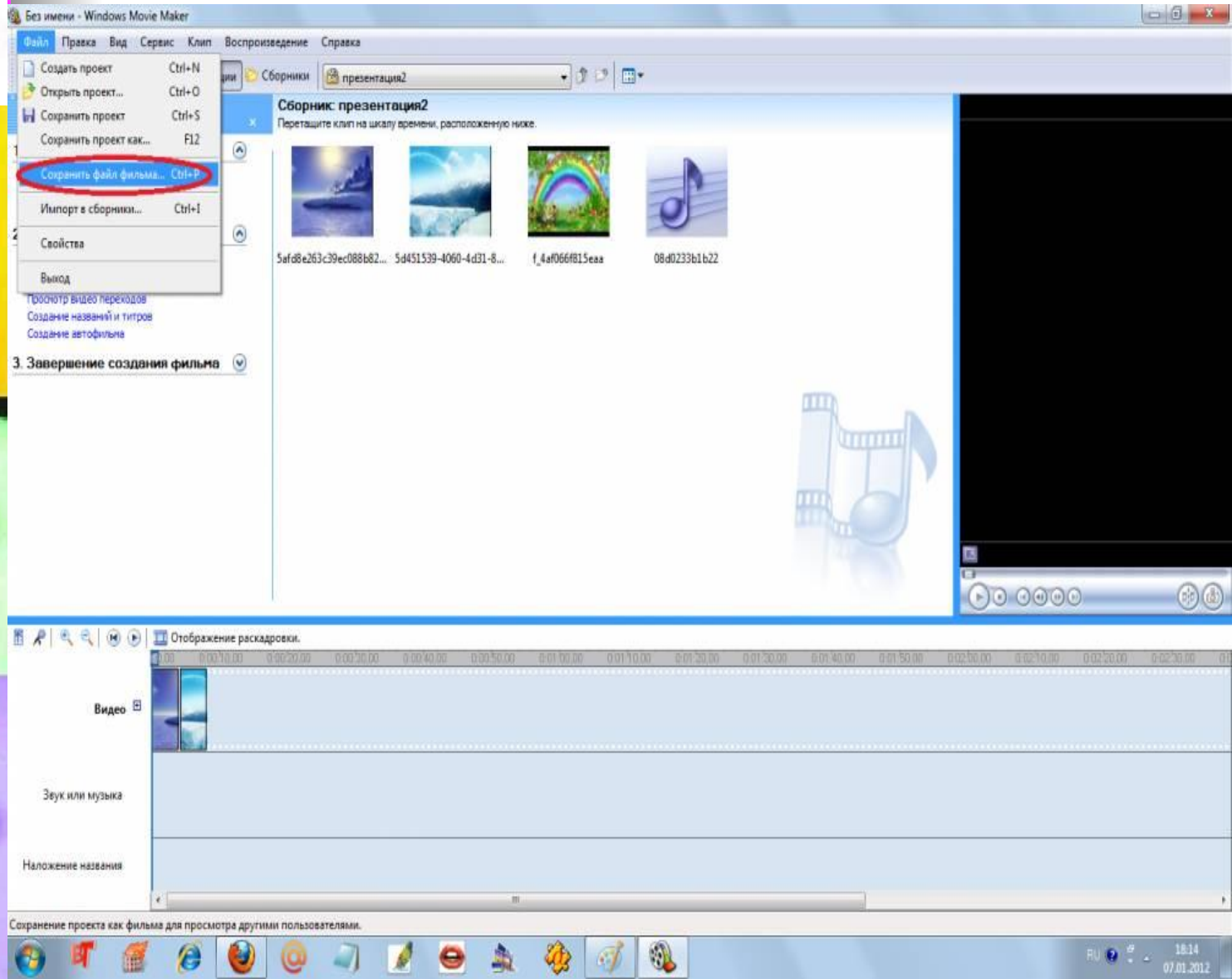
Фильм создан, осталось его сохранить и наслаждаться просмотром.

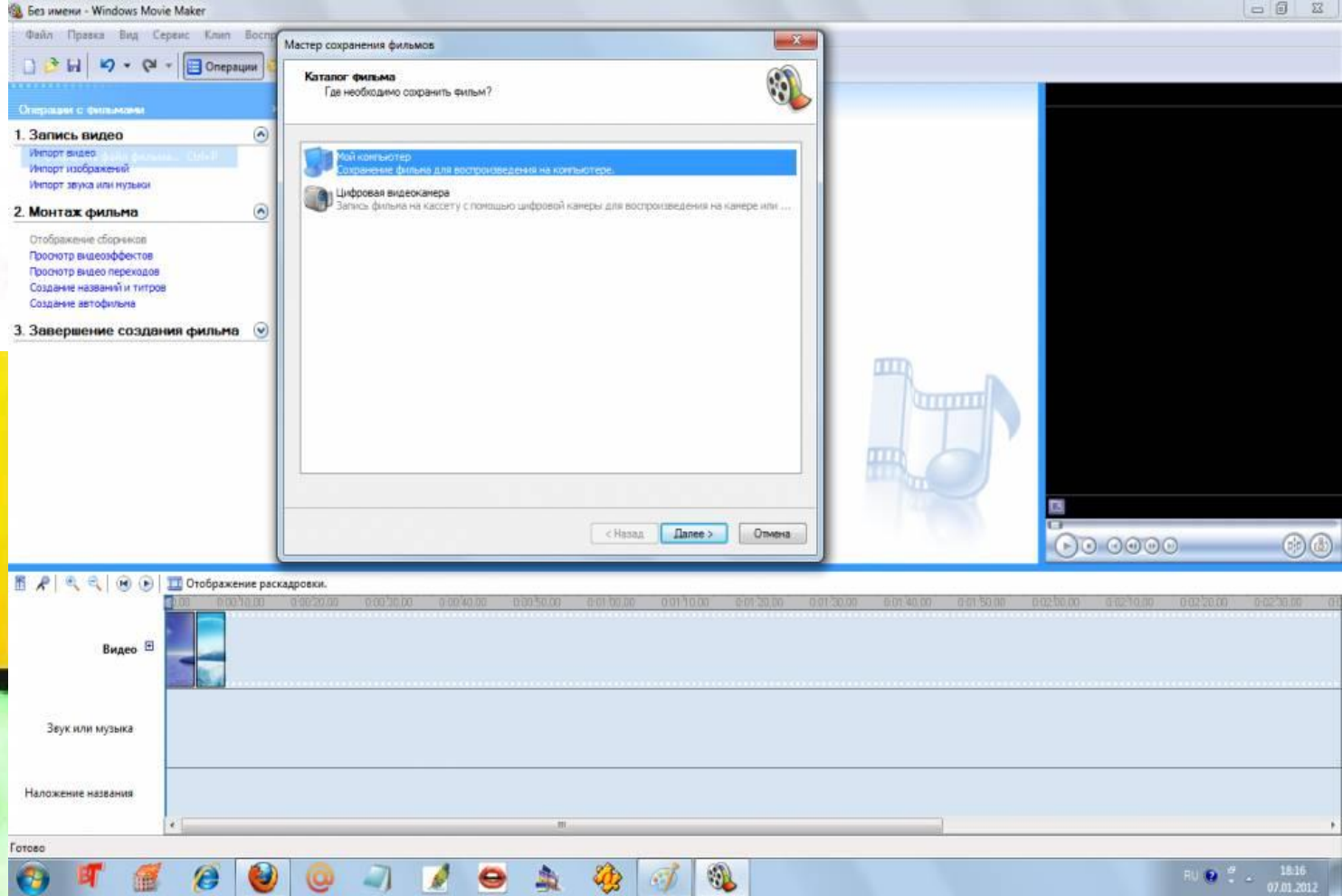
Итак, после создания фильма его нужно сохранить.

Для этого открываем вкладки
"Файл - сохранить файл
фильма"



Открывается следующее окно





- Выбираем "Сохранить на компьютере»
- Далее выбираем папку и указываем название фильма



A screenshot of the Windows Movie Maker software interface. The main window is titled "Мастер сохранения фильмов" (Movie Saving Wizard). It has a sidebar on the left with three sections: "1. Запись видео" (Recording video), "2. Монтаж фильма" (Movie editing), and "3. Завершение создания фильма" (Finishing movie creation). The main area shows two steps: "1. Введите имя файла для сохраненного фильма." (Enter the name of the saved movie file.) with a text box containing "фильм" (movie), and "2. Выберите папку для сохранения фильма." (Select a folder for saving the movie.) with a dropdown menu showing "Мои видеозаписи" (My video recordings). The "Далее" (Next) button is highlighted. Below the wizard is a timeline and a preview window. The Windows taskbar at the bottom shows the date 07.01.2012 and time 18:17.

Жмем последний раз кнопку "Далее", ждем некоторое время, пока программа создаст файл фильма

Все, Ваш фильм готов!

- Желаю успехов в дальнейшем освоении и применении программы по созданию фильмов
- Более подробную информацию по работе с программой можно получить из панели управления программы
(нажав справа вверху – Справка)





Windows Movie Maker

■ ИНТЕРНЕТ – РЕСУРС:

■ [http://www.pomochni
k-vsem.ru/](http://www.pomochni-k-vsem.ru/)

