

$$a_0 = 1 [a_0]$$

$$\tan n$$

$$\cos(-n) = \cos(n)$$

$$\arcsin(z)$$

**Академия Гениев.**

**Программирование для  
детей**

$$x_{n+1} =$$

# Что такое программирование?

Программирование — процесс создания компьютерных программ.

Мы будем  
делать игры!

---

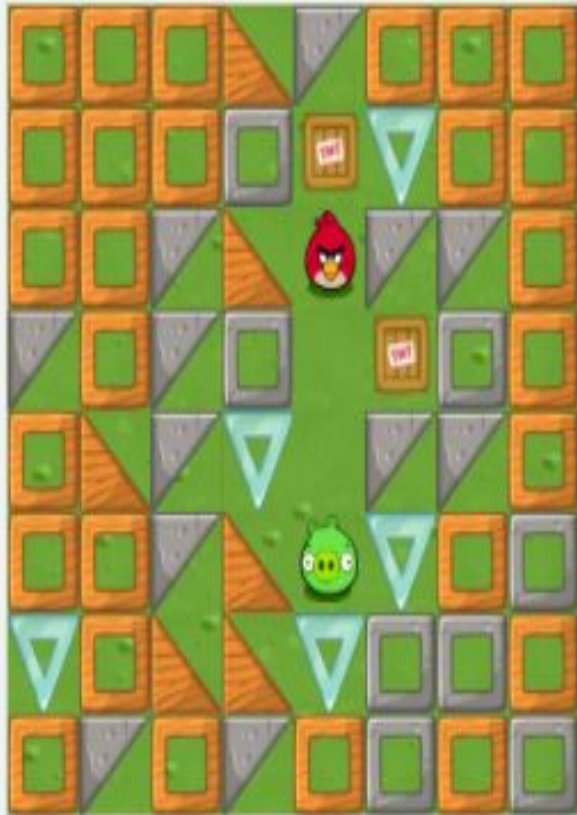


# Чему мы научимся?

---

- Логическому мышлению;
- последовательности действий;
- построению алгоритмов;
- работе с графическими объектами;
- основам программирования.





## Инструкции



Этот поросенок треплет мои перья. Помоги мне...

Блоков

Место

двигаться вперед

при запуске

повернуть налево ↶ ▾

повернуть направо ↷ ▾

▶ Выполнить

Шаг

# Начало обучения

# Создание маленьких игровых историй

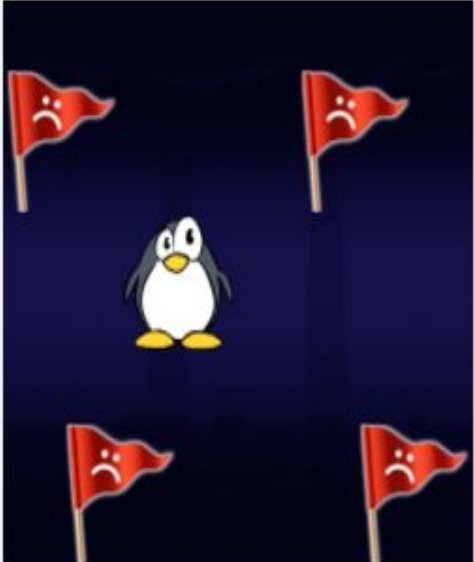
C O  
D E

Урок 17: Лаборатория игр: Создай историю

6

ещё


Вход




▶ Выполнить

◀ ▶ ▲ ▼

Инструкции



Ты можешь написать программу, чтобы пингвин передвигался с помощью клавиш со стрелкой вверх / вниз / влево / вправо и достиг всех целей?



Блоков

Место сбора блоков: 4 / 8 блоки

↺ Начать

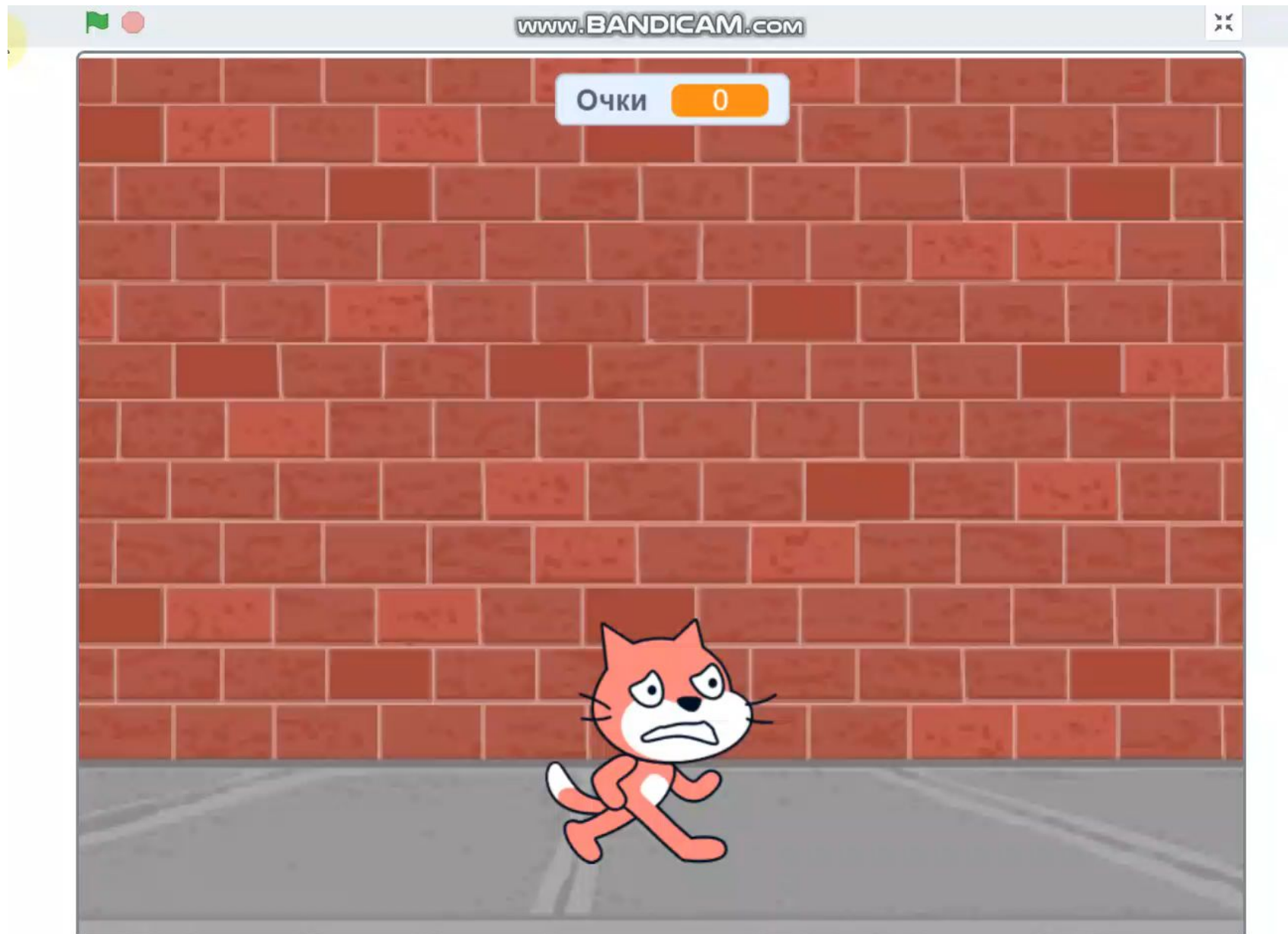
переместить **вверх** ▾

сказать “ **введи здесь** ”

когда клавиша влево | когда клавиша вправо

когда клавиша вверх | когда клавиша вниз

Создани  
е игр



---

**Спасибо за  
внимание!**

---