

$$a_0 = 1 [a_0]$$

$$\tan n$$

$$\cos(-n) = \cos(n)$$

$$\arcsin(z)$$

Академия Гениев.

**Программирование для
детей**

$$x_{n+1} =$$

Что такое программирование?

Программирование — процесс создания компьютерных программ.

Мы будем
делать игры!



Чему мы научимся?

- Логическому мышлению;
- последовательности действий;
- построению алгоритмов;
- работе с графическими объектами;
- основам программирования.





▶ Выполнить

Шаг

Инструкции



Этот поросенок треплет мои перья. Помоги мне...

Блоков

Место

двигаться вперед

при запуске

повернуть налево ↶

повернуть направо ↷

Начало обучения

Создание маленьких игровых историй

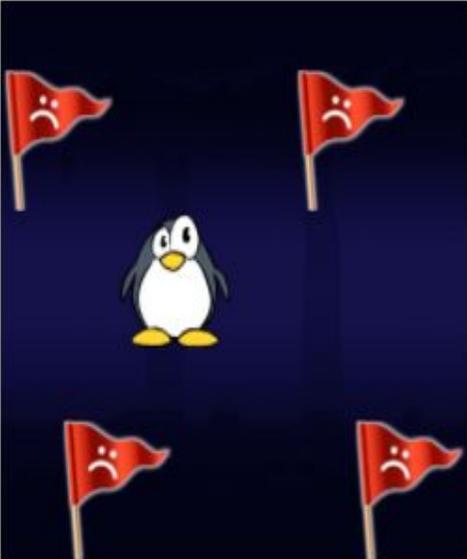
C O
D E

Урок 17: Лаборатория игр: Создай историю

6

ещё

Вход



▶ Выполнить

◀ ▶ ▲ ▼

Инструкции



Ты можешь написать программу, чтобы пингвин передвигался с помощью клавиш со стрелкой вверх / вниз / влево / вправо и достиг всех целей?



Блоков

Место сбора блоков: 4 / 8 блоки

↻ Начать

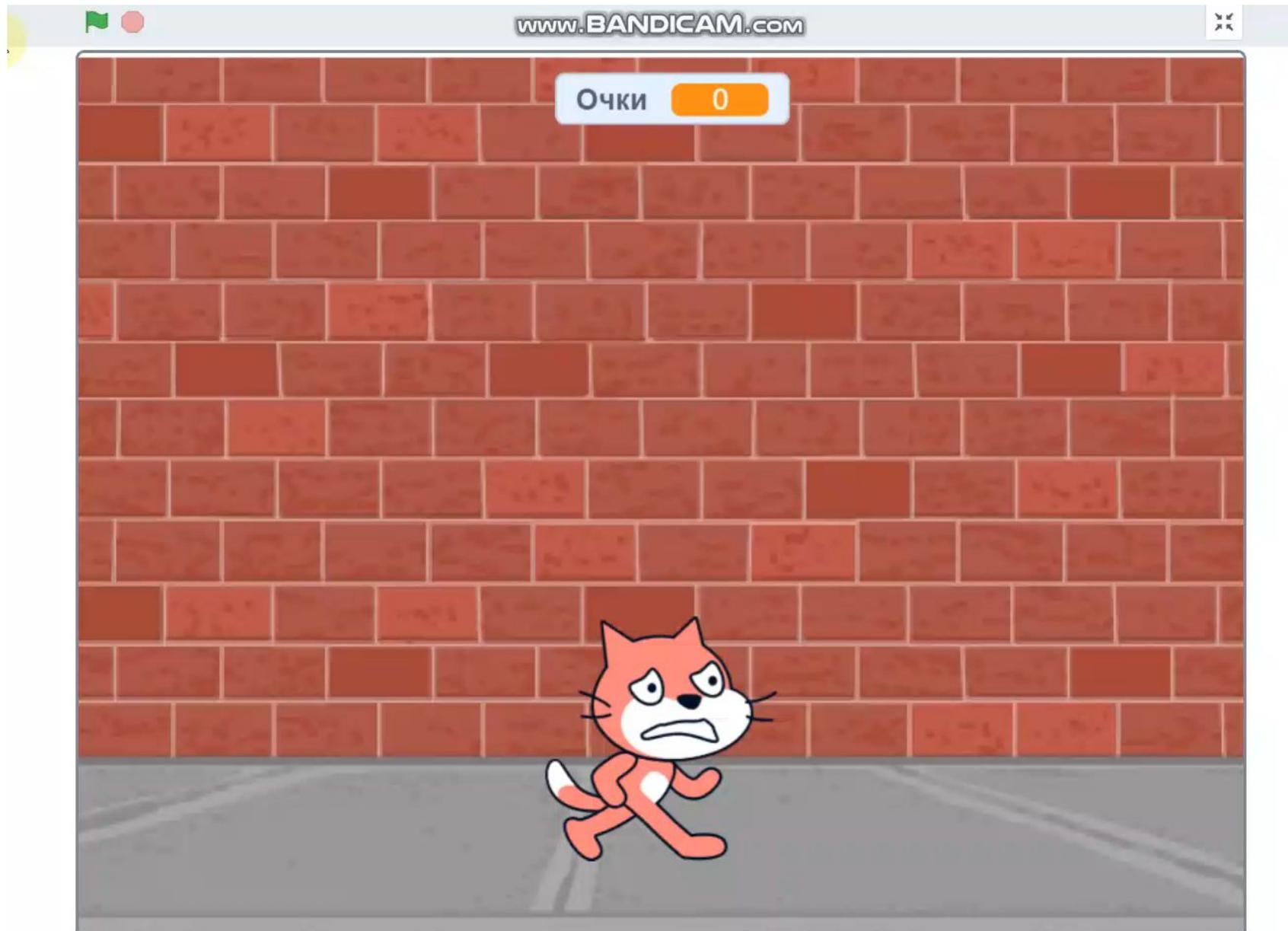
переместить **вверх**

когда клавиша влево | когда клавиша вправо

сказать “ **введи здесь** ”

когда клавиша вверх | когда клавиша вниз

Создани
е игр



**Спасибо за
внимание!**
