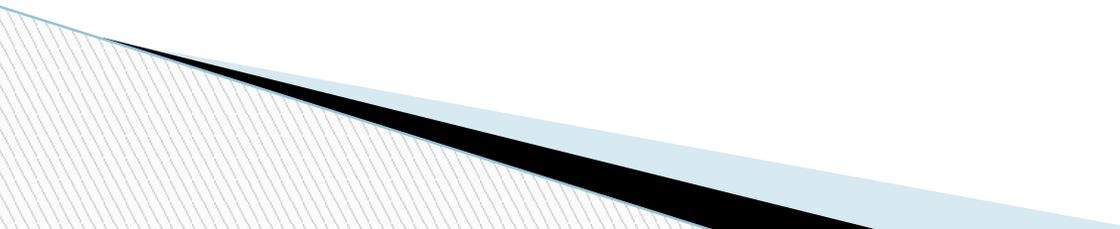


**Предмет теории вероятностей.  
Полная группа равновозможных  
событий. Классическое  
определение вероятности.  
Основные формулы  
комбинаторики**

**КАЛАБУХОВА Галина Валентиновна**  
**К.социол.н., доцент**

# Вопросы темы

- Предмет теории вероятностей и ее значение для экономической науки.
  - Испытания и события. Виды случайных событий.
  - Классическое и геометрическое определения вероятности.
  - Комбинаторика.
  - Частота события, ее свойства, статистическая устойчивость частоты.
  - Аксиомы теории вероятностей. Простейшие следствия из аксиом
- 

Предмет теории вероятностей  
и ее значение для экономической  
науки

# Определение

*Теория вероятностей* – раздел математики, в котором изучаются свойства вероятностей появления случайных событий, подчиняющихся вероятностным закономерностям, и устанавливаются соотношения между вероятностями событий, связанных друг с другом каким-либо образом.

# Определение

*предметом теории вероятностей* является изучение вероятностных закономерностей массовых однородных случайных событий.

Знание закономерностей, которым подчиняются массовые случайные события, позволяет предвидеть, как эти события будут протекать

# Применение теории вероятностей

Методы теории вероятностей широко применяются в различных отраслях естествознания и техники: в теории надежности, теории массового обслуживания, в теоретической физике, геодезии, астрономии, теории стрельбы, теории ошибок наблюдений, теории автоматического управления, общей теории связи и во многих других теоретических и прикладных науках.

Теория вероятностей служит также для обоснования математической и прикладной статистики, которая в свою очередь используется при планировании и организации производства: при анализе технологических процессов, предупредительном и приемочном контроле качества продукции и для многих других целей

# Историческая справка

1. Первые работы, в которых зарождались основные понятия теории вероятностей, представляли собой попытки создания теории азартных игр (Кардано, Гюйгенс, Паскаль, Ферма в XVI-XVII вв.)
2. Следующий этап развития теории вероятностей связан с именем Якоба Бернулли (1654-1705). Доказанная им теорема, получившая впоследствии название «Закона больших чисел», была первым теоретическим обоснованием накоплением ранее фактов
3. Дальнейшими успехами теория вероятностей обязана Муавру, Лапласу, Гауссу, Пуассону

# Историческая справка

4. Новый, наиболее плодотворный период связан с именем П. Л.Чебышева (1821-1894) и его учеников А.А.Маркова (1856-1922) и А.М.Ляпунова (1857-1918). В этот период теория вероятностей становится стройной математической наукой.
5. Последующее развитие обязано в первую очередь русским и советским математикам (С.Н.Бернштейн, В.И.Романовский, А.Н. Колмогоров, А.Я.Хинчин, Б.В.Гнеденко, Н.В.Смирнов и др.)

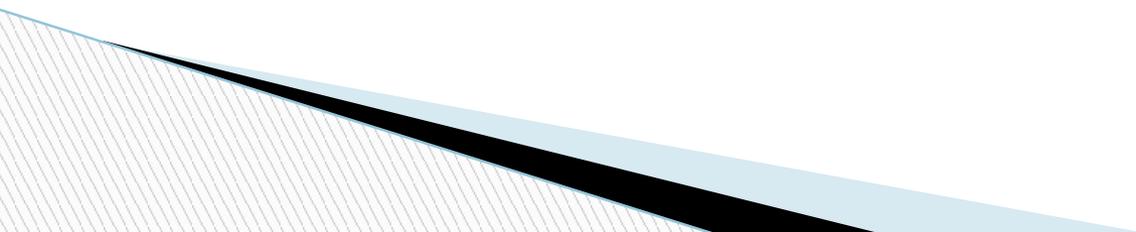
# Испытания и события. Виды случайных событий

**Испытанием** называется наблюдение (опыт, измерение, эксперимент), осуществленное при определенной совокупности некоторых условий.

Испытание можно многократно повторить с одним и тем же объектом с сохранением исходных условий.

Результатом (исходом) испытания является **событие** (обозначаются заглавными буквами А, В, С, ...).

# Типология событий



- ▣ **Достоверным** называют событие, которое обязательно произойдет, если будет осуществлена определенная совокупность условий  $S$
- ▣ **Невозможным** называют событие, которое заведомо не произойдет, если будет осуществлена совокупность условий  $S$
- ▣ **Случайным** называют событие, которое при осуществлении условий  $S$  может либо произойти, либо не произойти

# Виды случайных событий

События называют *несовместными*, если появление одного из них исключает появление других событий в одном и том же испытании

# Виды случайных событий

События называют **несовместными**, если появление одного из них исключает появление других событий в одном и том же испытании

- Из ящика с деталями наудачу извлечена деталь. Появление стандартной детали исключает появление нестандартной детали. События «появилась стандартная деталь» и «появилась нестандартная деталь» - несовместные

# Виды случайных событий

События называют **несовместными**, если появление одного из них исключает появление других событий в одном и том же испытании

- Из ящика с деталями наудачу извлечена деталь. Появление стандартной детали исключает появление нестандартной детали. События «появилась стандартная деталь» и «появилась нестандартная деталь» - несовместные
- Брошена монета. Появление «герба» исключает появление надписи. События «появился герб» и «появилась надпись» - несовместные

# Виды случайных событий

Несколько событий образуют **полную группу**, если в результате испытания появится хотя бы одно из них. Другими словами, появление хотя бы одного из событий полной группы есть достоверное событие. В частности, *если события, образующие полную группу, попарно несовместны, то в результате испытания появится одно и только одно из этих событий*

# Виды случайных событий

Несколько событий образуют **полную группу**, если в результате испытания появится хотя бы одно из них. Другими словами, появление хотя бы одного из событий полной группы есть достоверное событие. В частности, *если события, образующие полную группу, попарно несовместны, то в результате испытания появится одно и только одно из этих событий*

- Стрелок произвел выстрел по цели. Обязательно произойдет ТОЛЬКО одно из следующих двух событий: попадание, промах. Эти два несовместных события образуют полную группу

# Виды случайных событий

События называют *равновозможными*, если есть основания считать, что ни одно из них не является более возможным, чем другое

# Виды случайных событий

События называют **равновозможными**, если есть основания считать, что ни одно из них не является более возможным, чем другое

- Появление «герба» и появление надписи при бросании монеты – равновозможные события. Действительно, предполагается, что монета изготовлена из однородного материала, имеет правильную цилиндрическую форму и наличие чеканки не оказывает влияние на выпадение той или иной стороны монеты

# Классическое и геометрическое определения вероятности

# Определение

Мерой возможности появления события называется число, называемое **вероятностью** случайного события ( $P(A)$ ).

# Определение

Мерой возможности появления события называется число, называемое **вероятностью** случайного события ( $P(A)$ ).

Закономерности, появляющиеся при проведении достаточно большого количества испытаний с каким-либо объектом, называются **вероятностными** или **статистическим** закономерностями.

# Определение

**Вероятностью** события **A** называют отношение числа благоприятствующих этому событию исходов к общему числу всех равновозможных несовместных элементарных исходов, образующих полную группу:

$$P(A) = m/n,$$

где **m** – число элементарных исходов, благоприятствующих **A**;

**n** – число всех возможных элементарных исходов испытания

# Определение

*Геометрическая вероятность* – вероятность попадания точки в область.

Если обозначить меру (длину, площадь, объем) области через **mes**, то вероятность попадания точки, брошенной наудачу в область **g** – часть области **G**, равна

$$P = \text{mes } g / \text{mes } G$$

# Определение

1. Пусть отрезок  $I$  составляет часть отрезка  $L$ . На отрезок  $L$  наудачу поставлена точка. Это означает выполнение следующих предположений:  
поставленная точка может оказаться в любой точке отрезка  $L$ , вероятность попадания точки на отрезок  $I$  пропорциональна длине этого отрезка и не зависит от его расположения относительно отрезка  $L$ . В этих предположениях вероятность попадания точки на отрезок  $I$  определяется равенством

$$P = \text{Длина } I / \text{Длина } L$$

# Определение

2. Пусть плоская фигура ***g*** составляет часть плоской фигуры ***G***. На фигуру ***G*** наудачу брошена точка. Это означает выполнение следующих предположений: брошенная точка может оказаться в любой точке фигуры ***G***, вероятность попадания брошенной точки на фигуру ***g*** пропорциональна площади этой фигуры и не зависит ни от её расположения относительно ***G***, ни от формы ***g***. В этих предположениях вероятность попадания точки в фигуру ***g*** определяется равенством

$$P = \text{Площадь } g / \text{Площадь } G$$

# Комбинаторика

# Определение

*Комбинаторика* изучает количества комбинаций, подчиненных определенным условиям, которые можно составить из элементов, безразлично какой природы, заданного конечного множества

# Определение

*Перестановками* называют комбинации, состоящие из одних и тех же  $n$  различных элементов и отличающиеся только порядком их расположения.

# Определение

*Перестановками* называют комбинации, состоящие из одних и тех же ***n*** различных элементов и отличающиеся только порядком их расположения.

Число всех возможных перестановок:

$$P_n = n!$$

где  $n! = 1 * 2 * 3 \dots n$

При этом:  $0! = 1$

# Типичная смысловая нагрузка

*СКОЛЬКИМИ СПОСОБАМИ МОЖНО РАССТАВИТЬ  
N ОБЪЕКТОВ?*

# Пример

Сколько трехзначных чисел можно составить из цифр 1, 2, 3, если каждая цифра входит в изображение числа только один раз?

# Пример

Сколько трехзначных чисел можно составить из цифр 1, 2, 3, если каждая цифра входит в изображение числа только один раз?

*РЕШЕНИЕ.*

# Пример

Сколько трехзначных чисел можно составить из цифр 1,2,3, если каждая цифра входит в изображение числа только один раз?

*РЕШЕНИЕ.*

Искомое число трехзначных чисел  $P_3 = 3! =$

# Пример

Сколько трехзначных чисел можно составить из цифр 1,2,3, если каждая цифра входит в изображение числа только один раз?

*РЕШЕНИЕ.*

Искомое число трехзначных чисел  $P_3 = 3! = 1*2*3 =$

# Пример

Сколько трехзначных чисел можно составить из цифр 1,2,3, если каждая цифра входит в изображение числа только один раз?

*РЕШЕНИЕ.*

Искомое число трехзначных чисел  $P_3 = 3! = 1*2*3 = 6$

# Определение

*Размещениями* называют комбинации, составленные из  **$n$**  различных элементов по  **$m$**  элементов, которые отличаются либо составом элементов либо их порядком.

# Определение

*Размещениями* называют комбинации, составленные из  **$n$**  различных элементов по  **$m$**  элементов, которые отличаются либо составом элементов либо их порядком.

Число всех возможных размещений:

$$A_n^m = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot (n-m+1)$$

# Типичная смысловая нагрузка

**СКОЛЬКИМИ СПОСОБАМИ МОЖНО ВЫБРАТЬ M  
ОБЪЕКТОВ ИЗ N И В КАЖДОЙ ВЫБОРКЕ  
ПЕРЕСТАВИТЬ ИХ МЕСТАМИ (ЛИБО  
РАСПРЕДЕЛИТЬ МЕЖДУ НИМИ КАКИЕ-НИБУДЬ  
УНИКАЛЬНЫЕ АТТРИБУТЫ)?**

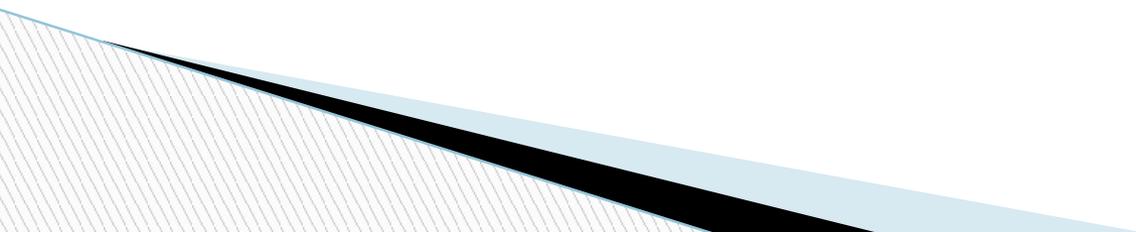
# Пример

Сколько можно составить сигналов из 6 флажков различного цвета, взятых по 2?

# Пример

Сколько можно составить сигналов из 6 флажков различного цвета, взятых по 2?

*РЕШЕНИЕ.*



# Пример

Сколько можно составить сигналов из 6 флажков различного цвета, взятых по 2?

*РЕШЕНИЕ.*

Искомое число сигналов  $A_6^2 =$

# Пример

Сколько можно составить сигналов из 6 флажков различного цвета, взятых по 2?

*РЕШЕНИЕ.*

Искомое число сигналов  $A_6^2 = 6 * 5 =$

# Пример

Сколько можно составить сигналов из 6 флажков различного цвета, взятых по 2?

*РЕШЕНИЕ.*

Искомое число сигналов  $A_6^2 = 6 * 5 = 30$

# Определение

**Сочетаниями** называют комбинации, составленные из  **$n$**  различных элементов по  **$m$**  элементов, которые отличаются хотя бы одним элементом.

# Определение

**Сочетаниями** называют комбинации, составленные из  **$n$**  различных элементов по  **$m$**  элементов, которые отличаются хотя бы одним элементом.

Число сочетаний: 
$$C_n^m = \frac{n!}{m! \cdot (n - m)!}$$

# Типичная смысловая нагрузка

*СКОЛЬКИМИ СПОСОБАМИ МОЖНО ВЫБРАТЬ  $M$  ОБЪЕКТОВ ИЗ  $N$  ОБЪЕКТОВ?*

# Пример

Сколькими способами можно выбрать две детали из ящика, содержащего 10 деталей?

# Пример

Сколькими способами можно выбрать две детали из ящика, содержащего 10 деталей?

*РЕШЕНИЕ.*

# Пример

Сколькими способами можно выбрать две детали из ящика, содержащего 10 деталей?

*РЕШЕНИЕ.*

Искомое число способов  $C_{10}^2 =$

# Пример

Сколькими способами можно выбрать две детали из ящика, содержащего 10 деталей?

*РЕШЕНИЕ.*

Искомое число способов  $C_{10}^2 = \frac{10!}{2! \cdot 8!} =$

# Пример

Сколькими способами можно выбрать две детали из ящика, содержащего 10 деталей?

*РЕШЕНИЕ.*

Искомое число способов  $C_{10}^2 = \frac{10!}{2! \cdot 8!} = \frac{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 10}{2! \cdot 8!} =$

# Пример

Сколькими способами можно выбрать две детали из ящика, содержащего 10 деталей?

*РЕШЕНИЕ.*

Искомое число способов  $C_{10}^2 = \frac{10!}{2! \cdot 8!} = \frac{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 10}{2! \cdot 8!} = \frac{9 \cdot 10}{2!} =$

# Пример

Сколькими способами можно выбрать две детали из ящика, содержащего 10 деталей?

*РЕШЕНИЕ.*

Искомое число способов

$$C_{10}^2 = \frac{10!}{2! \cdot 8!} = \frac{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 10}{2! \cdot 8!} = \frac{9 \cdot 10}{2!} =$$
$$= \frac{9 \cdot 10}{1 \cdot 2} =$$

# Пример

Сколькими способами можно выбрать две детали из ящика, содержащего 10 деталей?

*РЕШЕНИЕ.*

Искомое число способов

$$C_{10}^2 = \frac{10!}{2! \cdot 8!} = \frac{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 10}{2! \cdot 8!} = \frac{9 \cdot 10}{2!} =$$
$$= \frac{9 \cdot 10}{1 \cdot 2} = 45$$

# Определение

Если же некоторые элементы повторяются, то в этом случае *комбинации с повторениями* вычисляются по другим формулам. Например, если среди  $n$  элементов есть  $n_1$  элементов одного вида,  $n_2$  элементов другого вида и т.д., то число перестановок с повторениями

$$P(n_1, n_2, \dots) = \frac{n!}{n_1! n_2! \dots}$$

# Правила решения задач по комбинаторике

▣ **Правило суммы.** Если некоторый объект **A** может быть выбран из совокупности объектов  $m$  способами, а другой объект **B** может быть выбран  $n$  способами, то выбрать либо **A**, либо **B** можно  **$(m+n)$**  способами.

# Правила решения задач по комбинаторике

- ▣ **Правило суммы.** Если некоторый объект **A** может быть выбран из совокупности объектов **m** способами, а другой объект **B** может быть выбран **n** способами, то выбрать либо **A**, либо **B** можно **(m+n)** способами.
- ▣ **Правило произведения.** Если объект **A** можно выбрать из совокупности объектов **m** способами и после каждого такого выбора объект **B** можно выбрать **n** способами, то пара объектов **(A, B)** в указанном порядке может быть выбрана **(m · n)** способами.

Частота события, ее свойства,  
статистическая устойчивость частоты

# Определение

**Относительной частотой** события называют отношение числа испытаний, в которых событие появилось, к общему числу фактически произведенных испытаний. Таким образом, относительная частота события **A** определяется формулой

$$W(A) = m/n,$$

где  $m$  – число появлений события,  $n$  – общее число испытаний

# Эмпирические данные

□ Пример.

Событие  $A$  - появление герба.

Вероятность  $P(A)=0,5$ .

По результатам многократного проведения опыта бросания монеты получены результаты:

Число бросаний	Число появлений «герба»	Относительная частота
4040	2048	0,5069
12000	6019	0,5016
24000	12012	0,5005

# Сравнение:

ВЕРОЯТНОСТЬ

определение вероятности  
не требует, чтобы испытания  
производились  
в действительности.

**вероятность вычисляют  
до опыта**

ОТНОСИТЕЛЬНАЯ  
ЧАСТОТА

определение  
относительной частоты  
предполагает, что испытания  
были произведены  
фактически.

**относительную частоту  
вычисляют после опыта**

# Статистическая устойчивость частоты

Если в одинаковых условиях производят опыты, в каждом из которых число испытаний достаточно велико, то относительная частота обнаруживает свойство устойчивости. Это свойство состоит в том, что **в различных опытах относительная частота изменяется мало** (тем меньше, чем больше произведено испытаний), колеблясь около некоторого постоянного числа. Оказалось, что это постоянное число есть вероятность появления события

# Аксиомы теории вероятностей. Простейшие следствия из аксиом

1. Каждому случайному событию **A** соответствует определенное число  **$P(A)$** , называемое его вероятностью и удовлетворяющее условию:

$$0 \leq P(A) \leq 1$$

2. Вероятность достоверного события равна единице

3. ***(аксиома сложения вероятностей).***

Пусть ***A*** и ***B*** — несовместные события. Тогда вероятность того, что произойдет хотя бы одно из этих двух событий, равна сумме их вероятностей:

$$P(A+B)=P(A)+P(B)$$

**4. Следствие 1.**

если события  $A_1, A_2, \dots, A_n$ , попарно несовместны, то:

$$P(A_1 + A_2 + \dots + A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_n)$$

## 5. Следствие 2.

Если пространство элементарных событий состоит из  $N$  равновозможных элементарных событий, то вероятность каждого из них:

$$p = \frac{1}{N}$$

## 6. Следствие 3.

Если пространство элементарных событий состоит из  $N$  равновозможных элементарных событий, то вероятность события  $A$ :

$$p = \frac{N_A}{N}$$

где  $N_A$  - количество элементарных событий, благоприятствующих наступлению события  $A$

Событием, *противоположным* событию **A**, называется событие  $\bar{A}$ , состоящее в ненаступлении события **A**

**7. Теорема**

Для любого события вероятность противоположного события выражается равенством:

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$

## 8. *Теорема*

Вероятность невозможного события равна нулю