



# Керування командою проекту. Рольова модель команди.

---

Перелік питань, що розглядаються на лекції:

- Рольова модель команди
- Менеджер команди та його роль
- Проектувальник команди та його роль
- Розробник та його роль
- Тестувальник та його роль
- Інженер з якості продукту та його роль
- Технічний письменник та його роль
- Технолог програмних продуктів та його роль



# Керування командою проекту

Успех проекта напрямую связан с используемыми талантами, и, что более важно, способом, в соответствии с которым руководство использует эти таланты в проекте.

*Джон Макдоналд*





# Менеджер проекту (Project Manager)



головна дійова особа проекту

## Основні функції:

- ✓- Підбір і управління кадрами
- ✓- Складання та виконання плану проекту
- ✓- Керівництво командою
- ✓- Забезпечення зв'язку між підрозділами
- ✓- Забезпечення готовності продукту



# Проектувальник (Designer)

проектування архітектури високого рівня і контроль її виконання



## Основні функції:

- ✓ Аналіз вимог
- ✓ Розробка архітектури та основних інтерфейсів
- ✓ Участь у плануванні проекту
- ✓ Контроль виконання проекту
- ✓ Участь в підборі кадрів



# Розробник (Developer)

відповідальний за безпосереднє створення кінцевого продукту



## Функції:

- ✓ Програмування;
- ✓ Контроль архітектурних і технічних специфікацій продукту;
- ✓ Підбір технологічних інструментів і стандартів;
- ✓ Діагностика і дозвіл всіх технічних проблем;
- ✓ Контроль за роботою розробників документації, тестування, технологів;
- ✓ Моніторинг стану продукту (ведення списку виявлених помилок);
- ✓ Підбір інструментів розробки, метрик і стандартів. контроль їх використання.



# Тестувальник (Tester)

---

відповідає за задоволення вимог до продукту (функціональних і не функціональних)

- ✓ Складання плану тестування.
- ✓ Контроль виконання плану.
- ✓ Розробка тестів.
- ✓ Автоматизація тестування включає автоматизацію складання тестів, автоматизацію пропуску тестів і автоматизацію обробки результатів тестування. З причини важливості автоматизації тестування, іноді вводять нового учасника - інженера з автоматизації.
- ✓ Вибір інструментів, метрик, стандартів для організації процесу тестування.
- ✓ Організація Бета тестування - тестування майже готового продукту зовнішніми тестерами (користувачами).



# Інженер з якості

---

## **три аспекти (рівня) якості:**

якість кінцевого продукту - забезпечується тестуванням,

якість процесу розробки (теза: для підвищення якості продукту треба підвищити якість процесу розробки),

якість (рівень) організації (теза: для підвищення якості процесу треба підвищити якість організації робіт).

## **Функції, відмінні від функції тестувальника:**

- ✓ Складання плану якості
- ✓ Опис процесів
- ✓ Оцінка процесів
- ✓ Поліпшення процесів



# Технічний письменник

---

розробник користувальницької (та іншої) документації  
як частини програмного продукту

## Функції:

- ✓ Розробка плану документування, який включає склад, терміни підготовки та порядок тестування документів.
- ✓ Вибір і розробка стандартів і шаблонів підготовки документів
- ✓ Вибір засобів автоматизації документування
- ✓ Розробка документації
- ✓ Організація тестування документації
- ✓ Участь в тестуванні продукту.





# Технолог з розробки ПЗ

---

- ✓ Підтримка моделі ЖЦ - створення служб і структур з підтримки працездатності прийнятої моделі ЖЦ ПЗ. У підтримці моделі ЖЦ приймають участь всі. Але контроль покладено на технолога.
- ✓ Створення і супровід середовища зборки продукту. Функція особливо важлива на завершальних етапах розробки або при використанні моделі прототипування. У такій ситуації збірка буде проводитися досить часто (в деяких випадках - щодня). Середовище збірки повинна бути підготовлена заздалегідь, збірка повинна проводитися швидко і без збоїв. З урахуванням збірки версій це не проста задача.
- ✓ Створення і супровід процедури установки з тим, щоб кожна збірка встановлювалася автоматично з урахуванням версії і конфігурацій середовищ.
- ✓ Управління вихідними текстами - супровід і адміністрування системи управління версіями вихідних текстів.