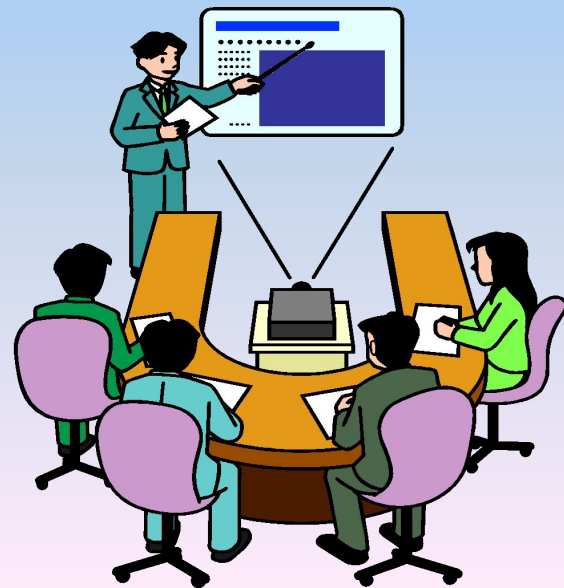


*Муниципальное бюджетное образовательное учреждение  
«ЦЕНТР ОБРАЗОВАНИЯ № 3»*

# Лидер XXI века

*Конкурс профессионального мастерства  
по профессии «Оператор ЭВМ»*

г. Норильск, 2009 год



## **ЦЕЛИ:**

- определение уровня качества профессиональной подготовки учащихся;
- развитие познавательного интереса, творческой активности учащихся;
- повторение и закрепление основного программного материала, выраженного в неординарных ситуациях;
- воспитание уважения к сопернику, умения достойно вести спор, находчивости, умения работать в должном темпе;
- повышение уровня информационной культуры учащихся;
- способствование развитию творчества, ключевых компетенций: общение, решение проблем, сотрудничество, саморазвитие.

## **ЗАДАЧИ:**

- создание условий для проявления учащимися профессиональной подготовки;
- выявление качества практических навыков учащихся;
- повышение престижа профессии.

**ФОРМА ПРОВЕДЕНИЯ:** конкурс за личное первенство.

**МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА:** МОУ «Центр образования № 3»,  
кабинет информационных технологий  
№ 21.

## **УЧАСТНИКИ:**

- учитель технологии Клён Т.М.
- члены жюри;
- учащиеся 11 класса.

# ПЛАН ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

1. ПРИВЕТСТВИЕ – 6 мин;
2. ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ (мультимедийная презентация MS Power Point) - 24 мин – по 4 мин на каждого участника;
3. ИНФОРМАТИКА И ПРЕДМЕТЫ В ВАШЕЙ КВАРТИРЕ – 10 мин;
4. НАЗВАНИЯ КЛАВИШ – 6 мин;
5. ЛИНВОРДЫ – 10 мин;
6. АНТИАНАГРАММЫ – 5 мин;
7. ШИФРОВАЛЬЩИК – 10 мин;
8. ЛОГИЧЕСКАЯ ЗАДАЧА – 10 мин;
9. ПОИСК В СЕТИ ИНТЕРНЕТ (Internet Explorer) – 20 мин;
10. ТВОРЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ (текстовый редактор Word) – 24 мин;
11. ЗАКЛЮЧЕНИЕ (Подведение общего итога по всем конкурсам, награждение победителей) – 10 мин.

**Какими же  
качествами должен  
обладать ЛИДЕР?**

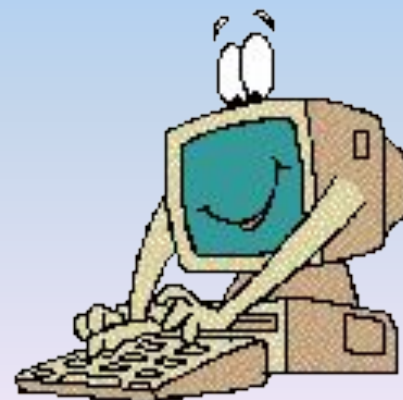


## **ПЕРВОЕ – ДОБРОСОВЕСТНОСТЬ**

Каждому участнику было задано *домашнее задание*.  
Подготовить мультимедийную презентацию по теме  
«Компьютер и профессия». И сейчас жюри проверит,  
насколько добросовестно вы выполнили домашнее  
задание, и оценит ваши презентации по 5 бальной  
системе.

***Критерии оценки:*** максимум – 5 баллов  
количество слайдов – не более 10  
оценивается: содержание  
оформление  
наличие рисунков  
наличие анимационных  
эффектов

# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ



## **ВТОРОЕ – ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ**

**Конкурс называется «ИНФОРМАТИКА И ПРЕДМЕТЫ В ВАШЕЙ КВАРТИРЕ»**

Дана таблица с двумя колонками, в которых представлены определения некоторых терминов. В первой колонке приведены определения, относящиеся к компьютерам или информатике, во второй – касающиеся предметов, имеющих в квартире.

Необходимо найти пары определений (по одному определению из каждой колонки), относящиеся к терминам, являющимся омонимами (слова, совпадающие по звучанию, но полностью отличающиеся по значению).

За каждый правильный ответ участник получает 1 балл.

Максимальное количество баллов – 16.

# **ИНФОРМАТИКА И ПРЕДМЕТЫ В ВАШЕЙ КВАРТИРЕ**





## ТРЕТЬЕ – ХОРОШАЯ ПАМЯТЬ

Проверим, как хорошо вы помните названия клавиш клавиатуры.

Отвечает участник первый поднявший сигнальный флажок.

За каждый правильный ответ получает 1 балл.

Максимум – 6 баллов.



# НАЗВАНИЯ КЛАВИШ



1. Какую клавишу  
называют «отмена»:

А) Enter

Б) Esc

В) Home



2. Какую клавишу  
называют «слэш»:

А) /

Б) |

В) ~



3. Какую клавишу называют  
«диез»:

А) &

Б) ~

В) #



4. Какую клавишу и почему  
начинающие  
пользователи называют  
«ДОМИК»?



5. Какую клавишу когда-то называли «забой»?



6. Какую клавишу можно  
иначе назвать  
«недостаток в знаниях»?





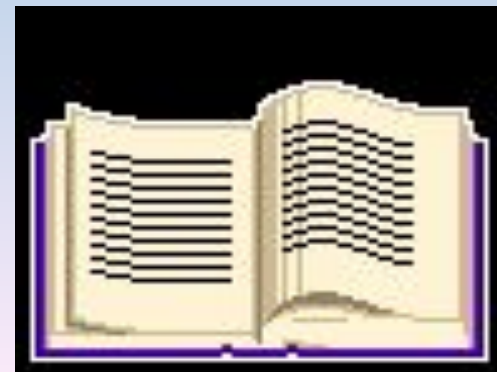
## ЧЕТВЕРТОЕ – ЛЮБОЗНАТЕЛЬНОСТЬ

### ЛИНВОРДЫ

Линвордом (от англ. Line – линия и word – слово) называют головоломку, в которой искомые слова не пересекаются (как в кроссвордах), а образуют единую цепочку, линию.

Найдите слова, которые должны быть записаны в табличку, выделенную цветом.

Максимальное количество баллов – 3.



# ЛИНВОРДЫ

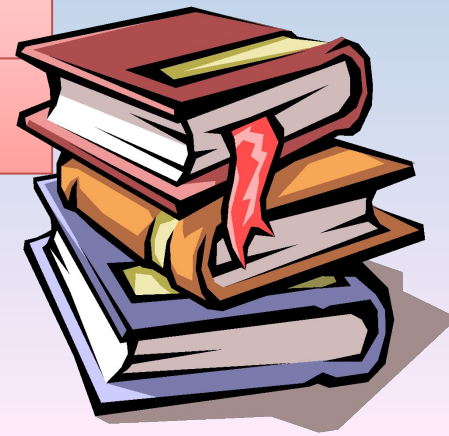


# ПЯТОЕ - ПРОНИЦАТЕЛЬНОСТЬ

**АНТИАНАГРАММА** – максимальное количество баллов 3.

Заданы слова, полученные из некоторого слова по правилам анаграммы (анаграмма - перестановка букв в слове в любом порядке, образующая новое слово).

1.	Мирта,гол.	
2.	Детка,си.	
3.	Овод,диск.	



## ШЕСТОЕ - УПОРСТВО



**ШИФРОВАЛЬЩИК** - максимальное количество баллов 6.

Расшифруйте термин.

**Примечание:** Каждой букве поставлен в соответствие номер, который переведен в двоичную систему счисления. Таким образом, каждая буква зашифрована последовательностью 0 и 1.

<u><b>А</b></u>	<u><b>Б</b></u>	<u><b>В</b></u>	<u><b>Г</b></u>	<u><b>Д</b></u>	<u><b>Е</b></u>	<u><b>Ж</b></u>	<u><b>З</b></u>	<u><b>И</b></u>	<u><b>Й</b></u>	<u><b>К</b></u>	<u><b>Л</b></u>	<u><b>М</b></u>	<u><b>Н</b></u>	<u><b>О</b></u>	<u><b>П</b></u>
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
<u><b>Р</b></u>	<u><b>С</b></u>	<u><b>Т</b></u>	<u><b>У</b></u>	<u><b>Ф</b></u>	<u><b>Х</b></u>	<u><b>Ц</b></u>	<u><b>Ч</b></u>	<u><b>Ш</b></u>	<u><b>Щ</b></u>	<u><b>Ъ</b></u>	<u><b>Ы</b></u>	<u><b>Ь</b></u>	<u><b>Э</b></u>	<u><b>Ю</b></u>	<u><b>Я</b></u>
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

## СЕДЬМОЕ - ЛОГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ

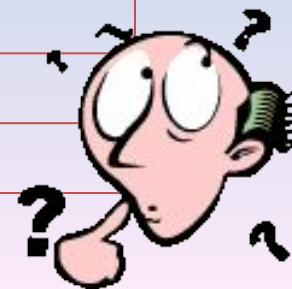
**ЛОГИЧЕСКАЯ ЗАДАЧА** - максимальное количество баллов 5 (за каждый правильный ответ - 1 балл)

У Джека машина красная, у Питера – не черная, не синяя, не голубая; у Майкла две машины - черная и синяя, у Берри – белая и синяя; у Алекса есть машины всех вышеперечисленных цветов.

У кого какого цвета была машина, если все юноши приехали на праздник на машинах разного цвета?

**Примечание:** Для решения подобных задач удобно использовать таблицу, в которой знаком «+» отмечать возможные, а знаком «-» – невозможные ситуации.

Имя	Цвет машины				
	Красная	Черная	Синяя	Голубая	Белая
Джек					
Питер					
Майкл					
Алекс					
Берри					



# ВОСЬМОЕ - ШИРОТА МЫШЛЕНИЯ

## ПОИСК В СЕТИ ИНТЕРНЕТ

Найдите в сети Интернет ответы на вопросы и заполните таблицу, записав в графы:

*Ответ* – ответ на поставленный вопрос,

*Поисковая система* – имя поисковой системы, с помощью которой был найден ответ (например, [www.yandex.ru](http://www.yandex.ru) и т.д.),

*Адрес страницы* – URL страницы сети Интернет, на котором был найден ответ.



## ДЕВЯТОЕ - ТВОРЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ

На листе форматом А4 создать бланк компьютерной фирмы. Наверху бланка находится шапка, размер которой не должен превышать 1/6 листа.

Шапка включает в себя:

1. Логотип фирмы, который расположен в верхнем левом углу бланка. При создании логотипа необходимо использовать не менее 4 объектов WordArt или автофигур и не более 2 картинок из коллекции Microsoft Office или своих рисунков. Для всех элементов логотипа необходимо применить группировку объектов.
2. Название фирмы, которое расположено в верхнем правом углу бланка. При создании названия фирмы необходимо использовать объекты WordArt.
3. Горизонтальную черту – под логотипом и названием фирмы.
4. Почтовый адрес фирмы – под логотипом.
5. Телефон, факс (или адрес сайта), электронной адрес – под названием фирмы.

Создайте подходящую рамку для документа.



## ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Оператор ЭВМ – профессия универсальная, это первая ступень квалификации в области компьютерных технологий. Но, став на эту ступеньку, можно увидеть перспективу, с неё начинается дорога в будущее. В наши дни обществу требуется много людей, профессиональная деятельность которых тесно связана с компьютерными технологиями и информационными системами. Вот почему профессия «Оператор ЭВМ» так необходима. Высокий уровень информационной культуры, развитый интеллект, умение грамотно работать с любой информацией, профессионализм – вот основные характеристики человека, подготовленного к жизни в информационном обществе. И сегодня мы убедились в том, что вы обладаете всеми этими качествами и с легкостью устроитесь на работу и будете востребованы на рынке труда.



# **ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА**

