

Разработка детской настольной игры

ПМ.01. ТВОРЧЕСКАЯ ХУДОЖЕСТВЕННО-
ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ
РАЗРАБОТКА ДЕТСКОЙ НАСТОЛЬНОЙ ИГРЫ
«Минутка»

Презентация по дисциплине «Дизайн
проектирование»
специальность 54.02.01. Дизайн (по отраслям)
Выполнила студентка 4 курса группы 4911
Васюкова Ольга

Предпроектный этап

Предпроектный этап заключался в сборе информации для исследовательской и теоретической части, ознакомлении со стандартами полиграфии и стандартами для безопасного использования детьми, а также в составлении концепции для игры. Также произведён поиск аналогов разрабатываемой игры и стиля исполнения графики.

На начальном этапе были поставлены цели и задачи .

Целью проекта является разработка детской настольной игры «Минутка»

Проектный этап

Минутка	Минутка	Имя	Травоядное животное	С	Т	Минутка	Минутка
Минутка	Минутка	Вещи, которые тонут в воде	Не тонет в воде	У	Ф	Минутка	Минутка
Минутка	Минутка	Можно увидеть в деревне	Город	Х	Ц	Минутка	Минутка
Минутка	Минутка	Страна	Сладкий фрукт	Щ	Ш	Минутка	Минутка

После сбора необходимой информации, началась работа над эскизами к карточками.

Было выполнено два варианта карточек, в двух цветах, голубые с буквами алфавита, а малиновые для вопросов категорий.

Слова выбраны таким образом, чтобы самые маленькие игроки могли расширить свой кругозор, тогда как более взрослые – потренироваться на скорость реакции и сообразительность.

Минутка

Состав игры:

36 карт категорий
27 карт букв алфавита

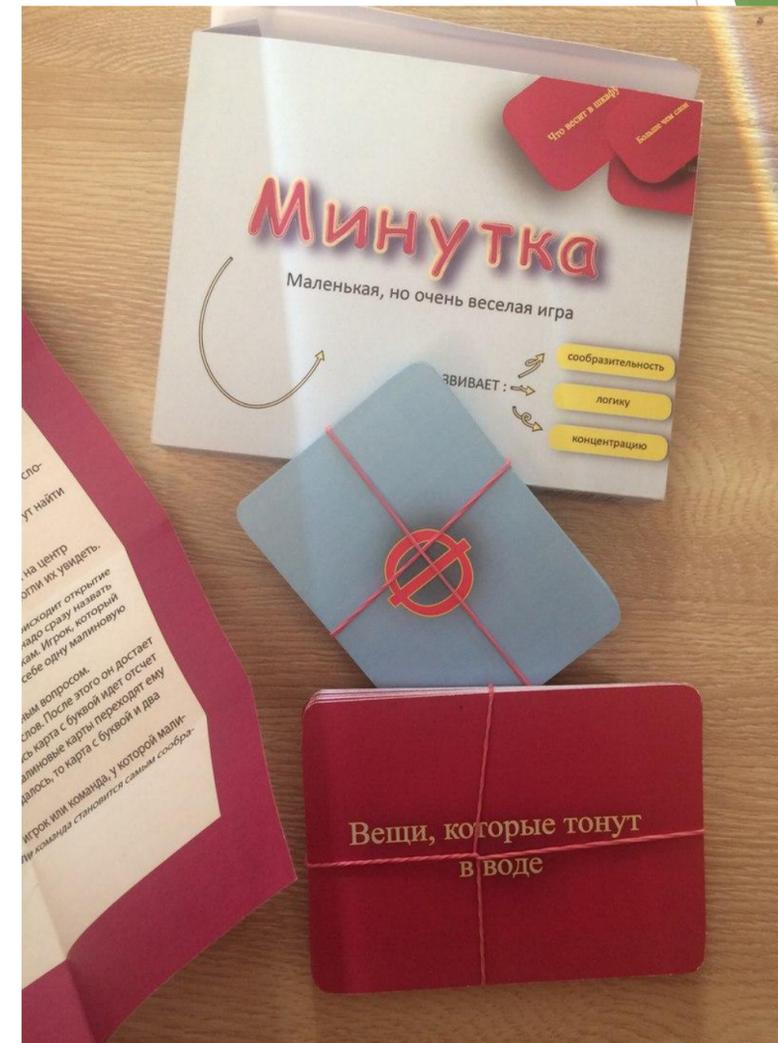


Правила игры

Вам понадобится таймер!!! Что, думали зря название игры минутка ?
Карты малинового цвета – категории ограничивающие поиск нужного слова.(вопросы)
Колода голубого цвета – на них изображены буквы, которые помогут найти нужное слово, так как с этих букв они и начинаются.
В эту игру можно играть от 2-х человек и командой.
Две колоды сначала перемешиваются, затем выкладываются на центр игрового поля рубашкой вверх, так чтобы все игроки смогли их увидеть. После этого игрок берет карту одну из категорий.
Затем в направлении от себя и быстрым движением происходит открытие карты буквы. Включается таймер в минуту. И сразу же надо сразу назвать слово, которое подойдет больше к заданным подсказкам. Игрок, который отгадал слово первым, в качестве награды забирает себе одну малиновую карту.
Также в колоде может выпасть карта со специальным вопросом.
Где написано назвать необходимое количество слов. После этого он достает карту с вопросом, после того как перевернулась карта с буквой идет отсчет времени. Если игрок выполнил задание, то малиновые карты переходят ему в награду, в том случае если выиграть не удалось, то карта с буквой и два была забирают у игрока.
Когда карты закончатся побеждает тот игрок или команда, у которой малиновых карт было больше, тот игрок или команда становится самым сообразительным.



Технологичный этап



В технологический этап вошла подготовка, оформление пояснительной записки, а также подготовка материала для приложений и оформления презентации для показа.

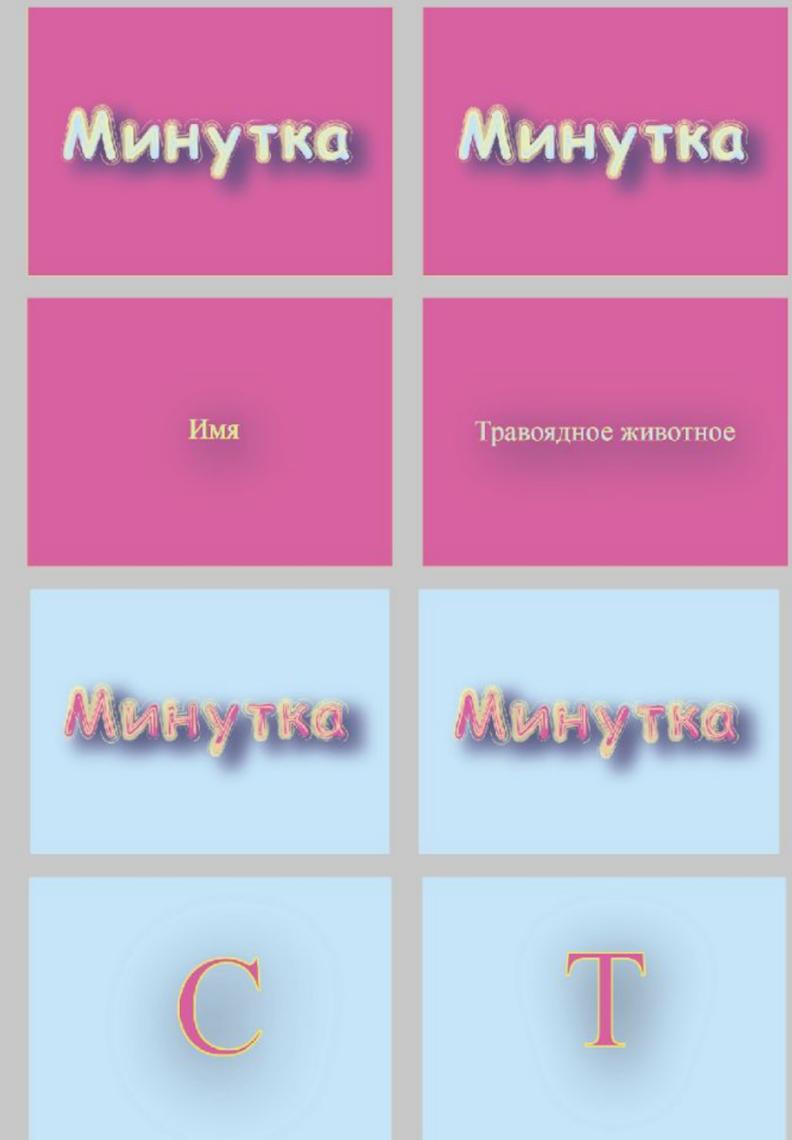
Развертка коробки



Правила игры



Готовая игра в сборке



Варианты карточек для игры



Спасибо за внимание!