

создание тестов в программе DELPHI



Автор: Зенкова О.В.

Учитель информатики и
математики

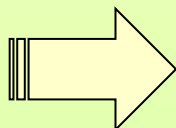
МБОУ СОШ № 46

г.Новосибирск, 2008

Задача на урок:

Мы сегодня создадим небольшое приложение в программе **DELPHI** в виде теста.

Посмотрите, что у вас должно получиться.



Порядок работы:

1. Написать тест в любом текстовом редакторе, например, Word.
2. Открываем программу Delphi.
3. Создаём новый документ.
4. Создаём вкладки для вопросов.
5. Оформляем вопросы (вопрос, варианты ответов, вставка картинок).
6. Создаём меню теста.
7. Прописываем коды.
8. Создаём кнопки для результата и выхода.
9. Дополнительно.





Все готовы?! НАЧИНАЕМ!

Сегодня мы создадим небольшой тест из 3 вопросов.
Откроем Word и наберем сам тест.

1. Сколько времён года мы знаем?

- 2
- 3
- 1
- 4



2. Какие месяцы являются зимними?

- январь, февраль, декабрь
- март, апрель, май
- июнь, июль, август
- сентябрь, октябрь, ноябрь



3. Сколько дней в
високосном году?

- 365
- 366
- 364
- не знаю

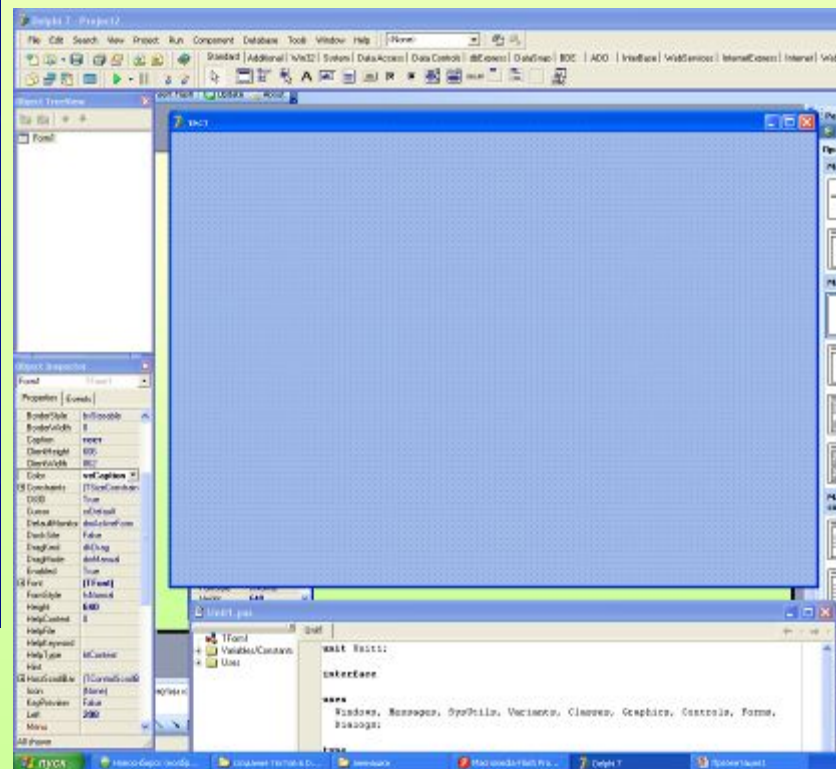
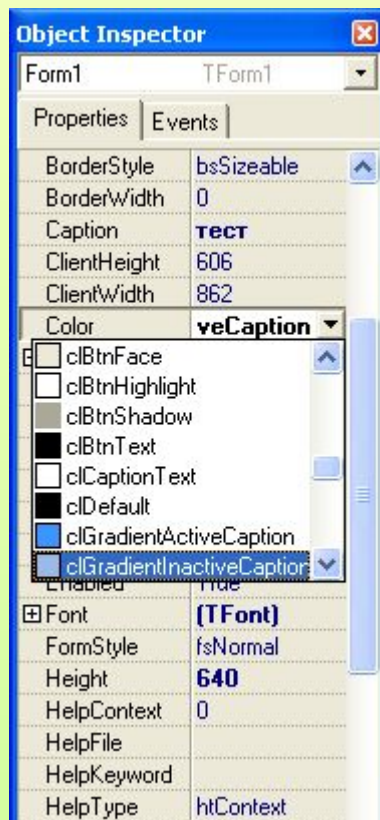
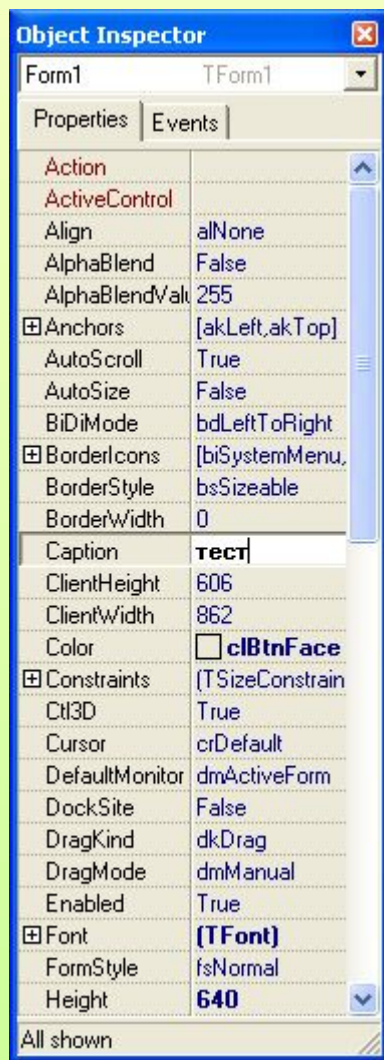


**Запомните или
пометьте правильные
ответы.**

Открываем программу.

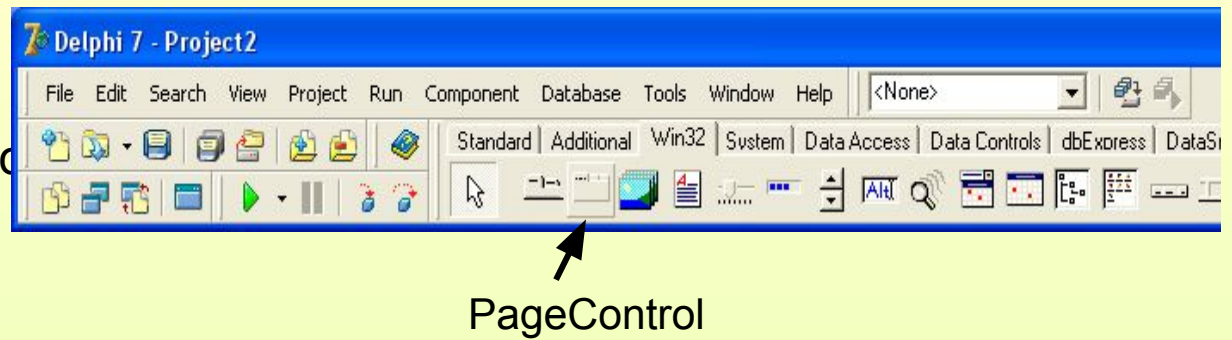
1. File ----- New ----- Application
2. Переименуем форму:

3. Можем поменять фон у формы.

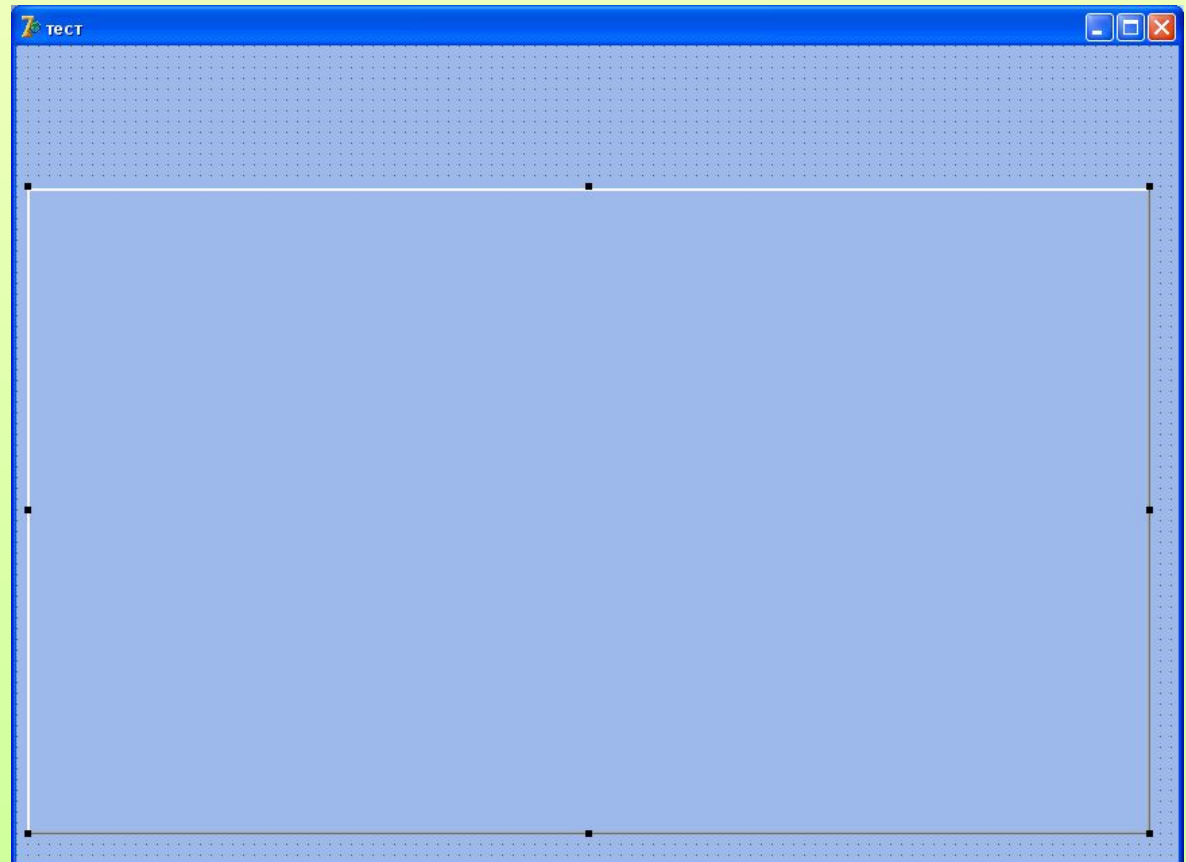


Создаём вкладки:

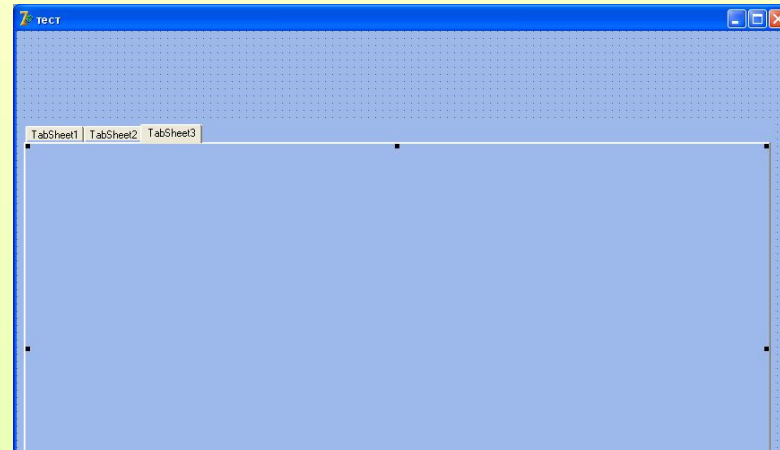
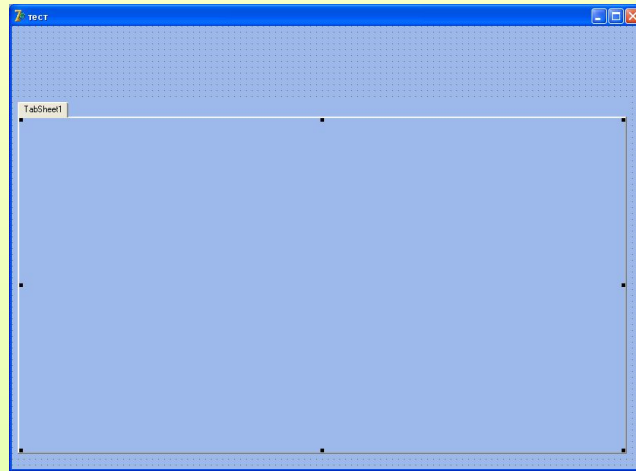
1 Win32 ----- PageControl



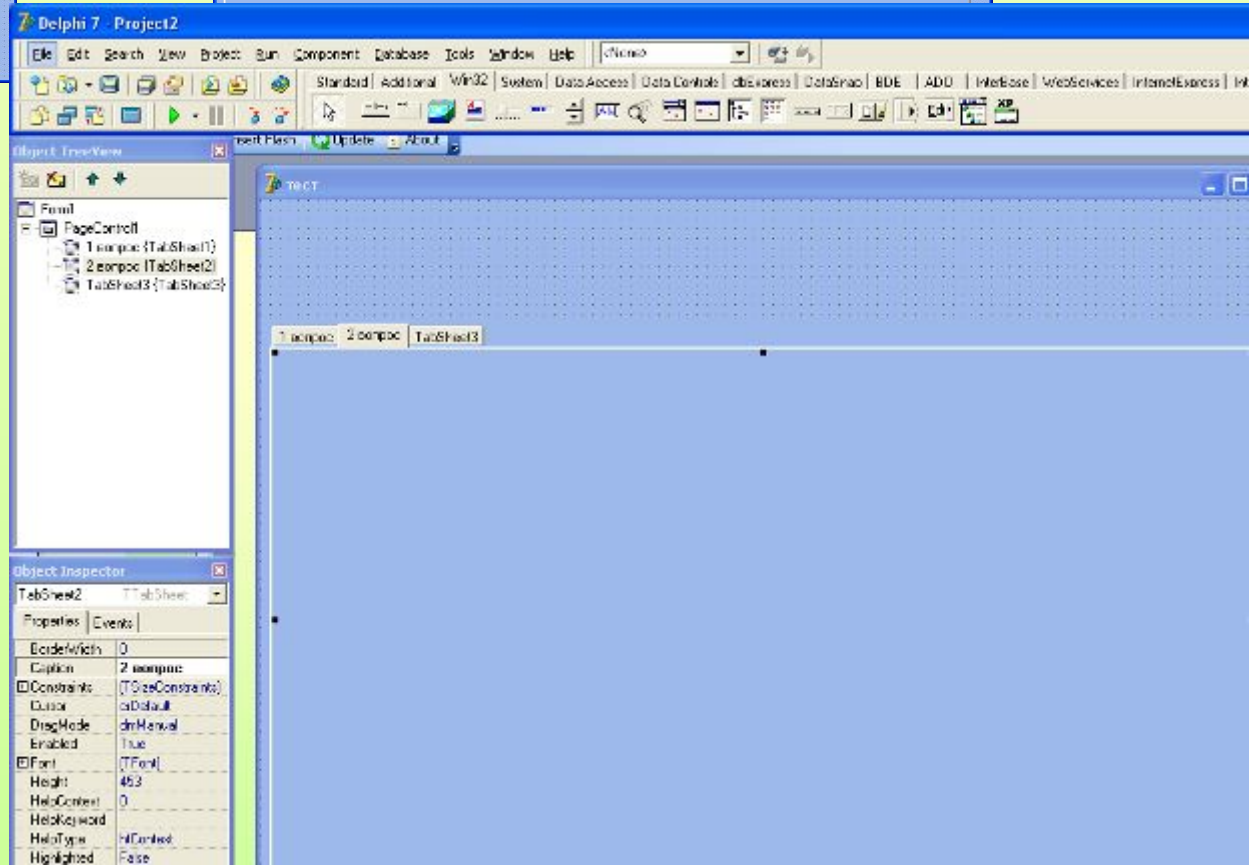
2 Определяем размер на форме.



3. Правой кнопкой мыши на поставленном элементе ----- New Page (столько раз, сколько вопросов в тесте.)

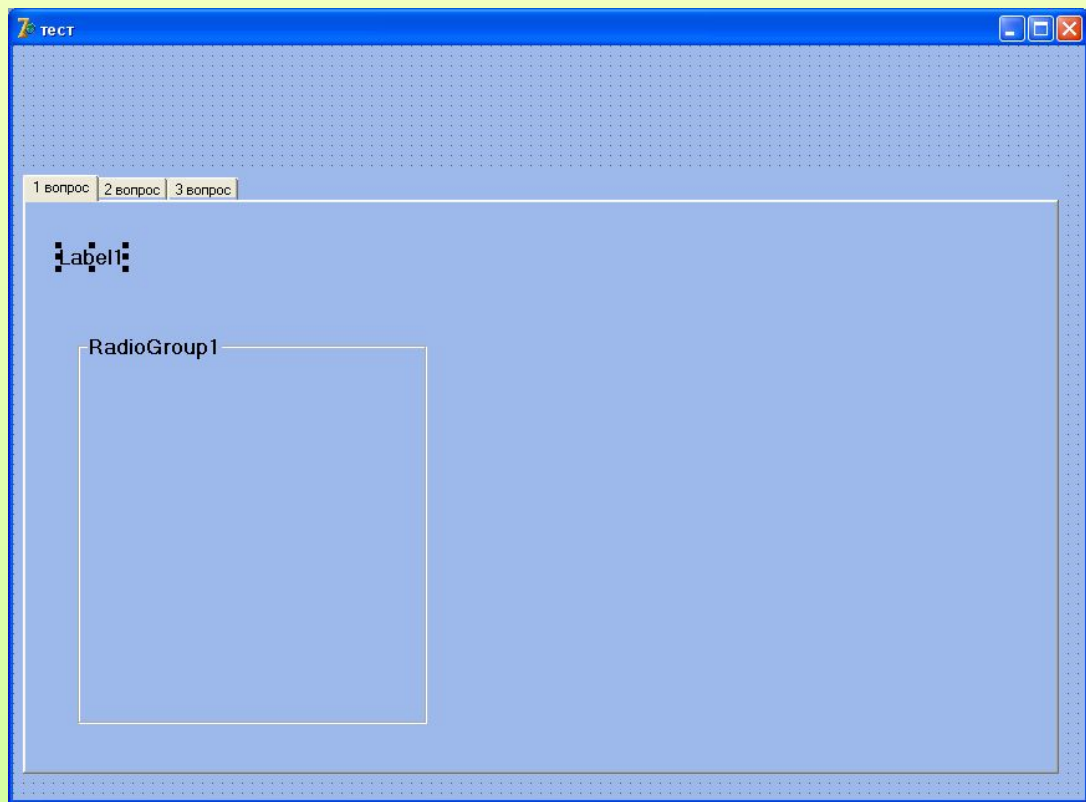


4. Переименуем вкладки: 1 вопрос, 2 вопрос, 3 вопрос.

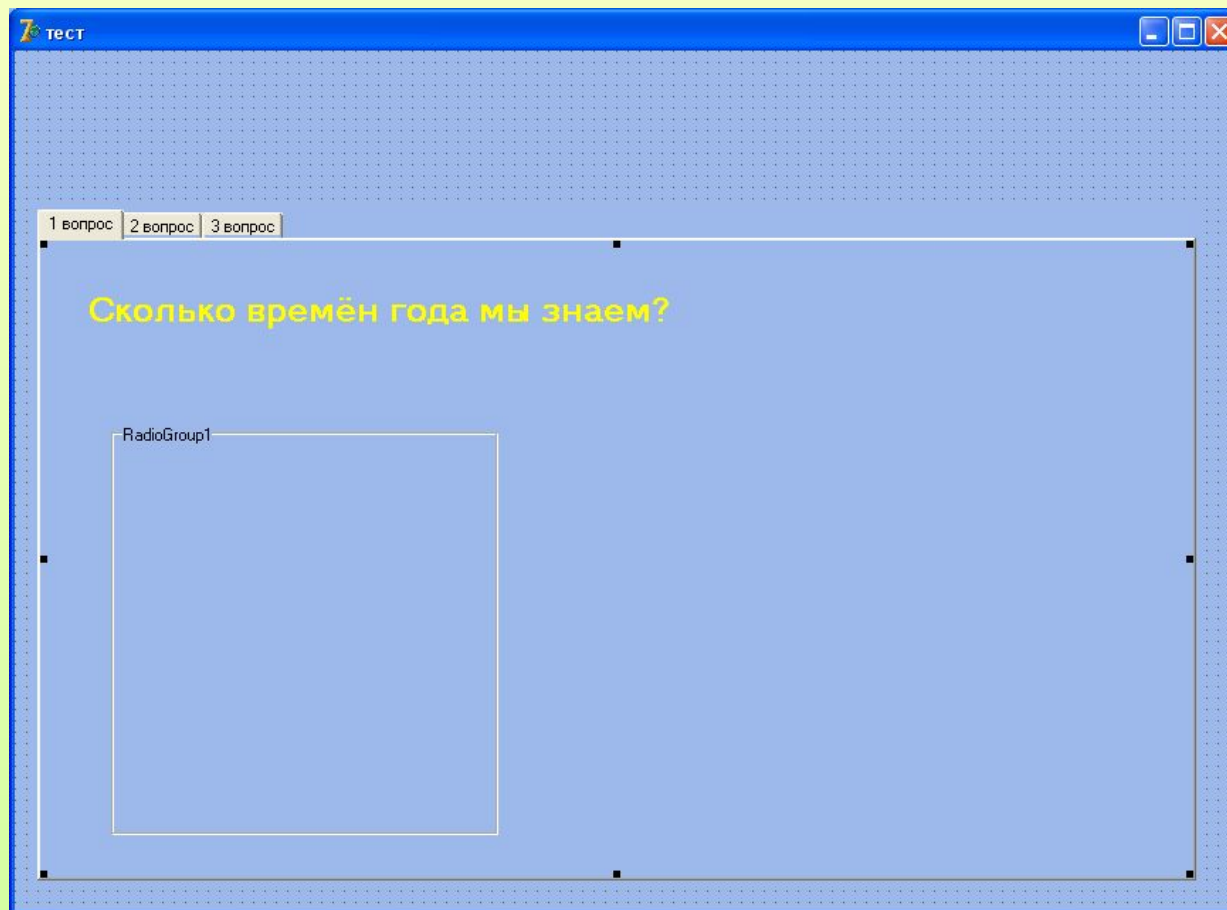


Оформляем вопросы.

1. Встаём на вкладку для 1 вопроса.
2. Помещаем на эту вкладку для написания вопроса элемент Standard ---- Label , для вариантов ответов Standard ----- RadioGroup.

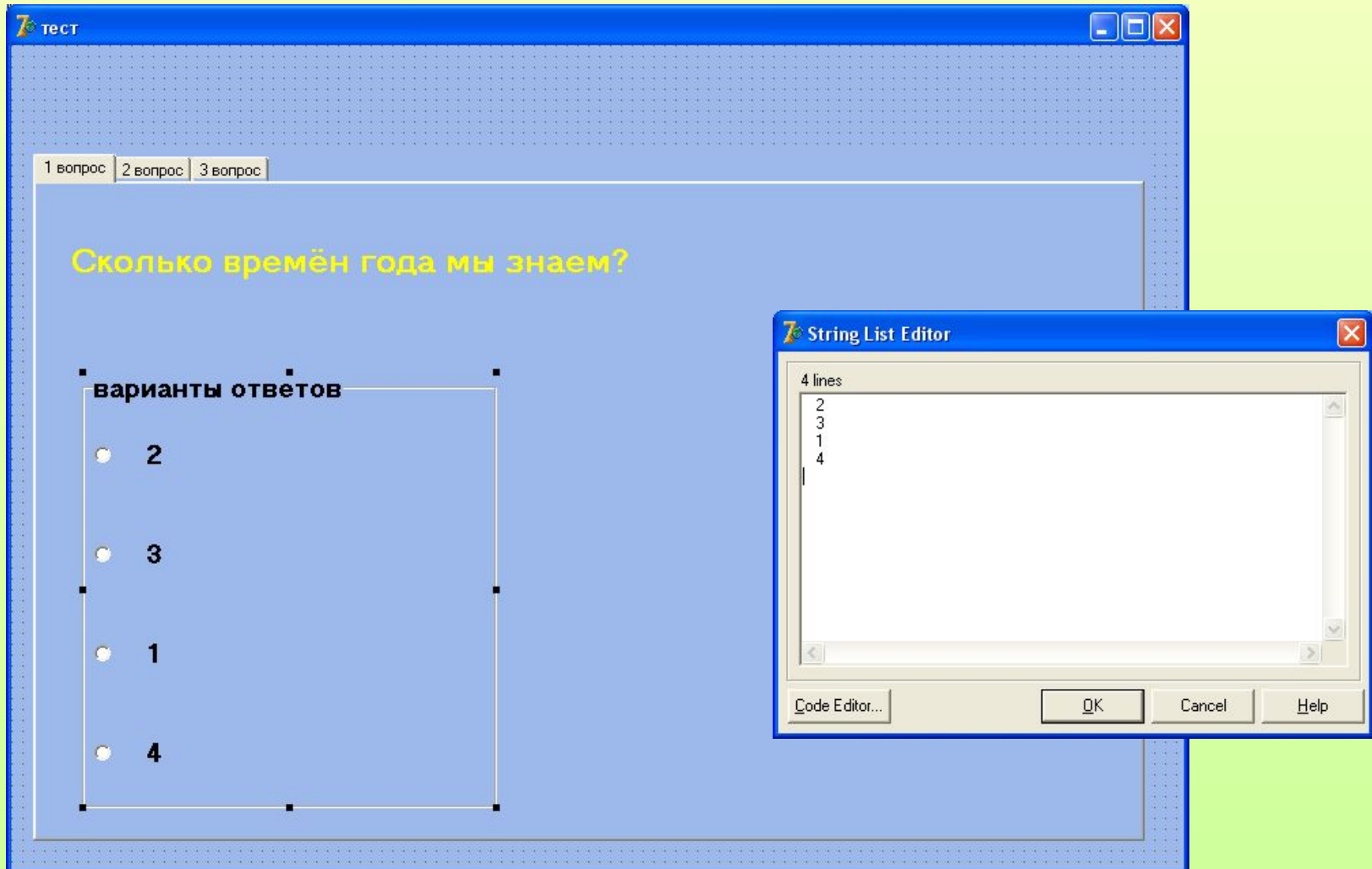


3. Копируем или печатаем первый вопрос и вставляем в Caption.
Можно зайти в Font ----- ... и изменить размер и цвет текста.



4. Работаем с вариантами ответов.

- Переименуем в Caption ---- Варианты ответов.
- Items ---- ... ---- копируем варианты ответов



5. Можно вставить картинку: Additional ---- Image и размещаем на вкладке.

The screenshot shows the Delphi 7 IDE with a form titled "тест" (test). The form has a question "Сколько времён года мы знаем?" (How many seasons do we know?) and a list of answers: 2, 3, 1, 4. A "Picture Editor" window is open, showing a picture of a tent in a forest. The "Object Inspector" window is also open, showing the properties of the "Image1" component. The "Stretch" property is set to "False".

Затем, в инспекторе объектов:

Picture ---- ... ---- Load
OK
Stretch ---- True

Property	Value
AutoSize	False
Center	False
Constraints	(TSizeConstrain
Cursor	crDefault
DragCursor	crDrag
DragKind	dkDrag
DragMode	dmManual
Enabled	True
Height	313
HelpContext	0
HelpKeyword	
HelpType	htContext
Hint	
IncrementalDis	False
Left	432
Name	Image1
ParentShowHir	True
Picture	(TJPEGImage)
PopupMenu	
Proportional	False
ShowHint	False
Stretch	False
Tag	False
Top	True
Transparent	False
Visible	True
Width	329


7 тест

1 вопрос 2 вопрос 3 вопрос

Сколько времён года мы знаем?

варианты ответов

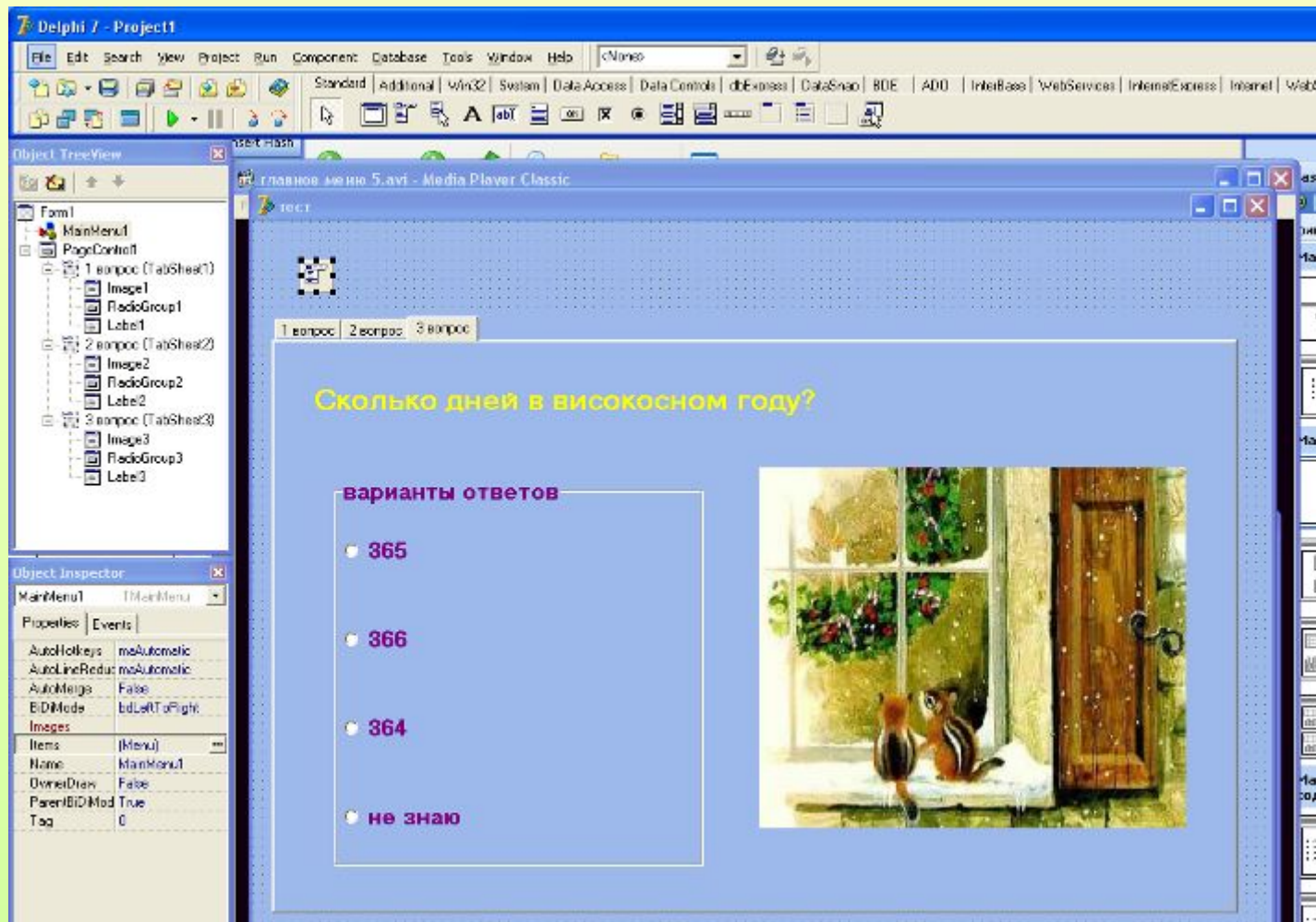
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 1
- ☐ 4



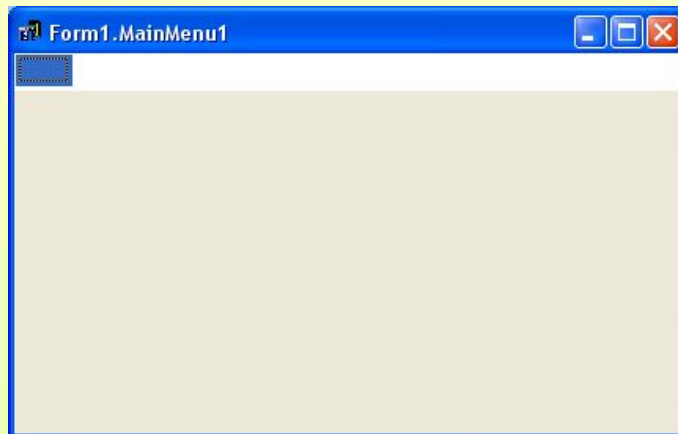
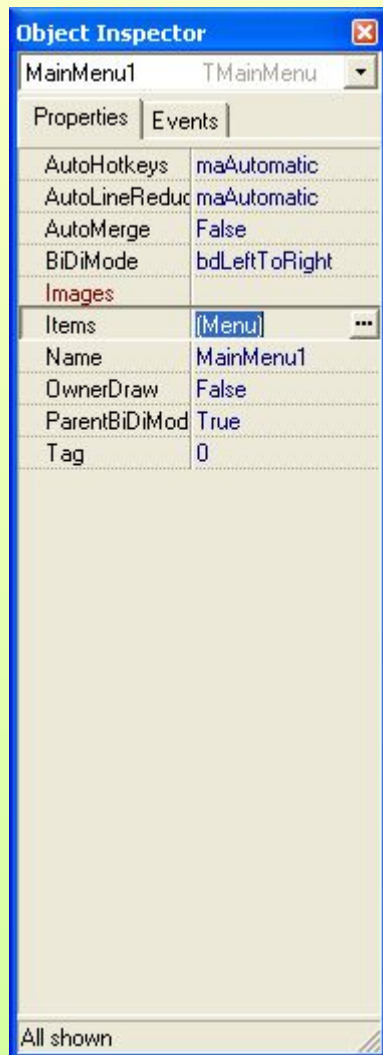
Оформите сами 2 и 3 вопросы.

Создаём главное меню нашего теста.

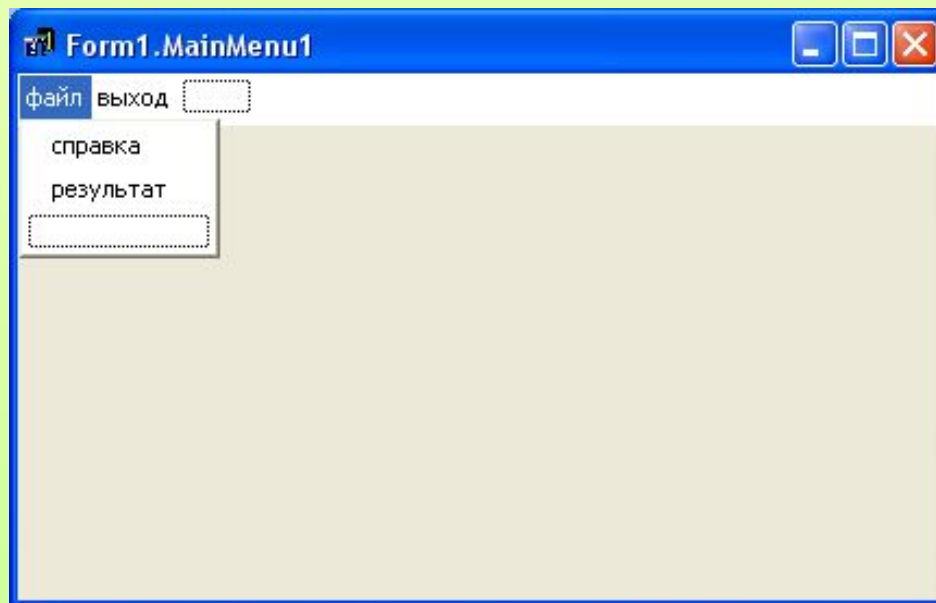
1. На панели инструментов, в группе Standard ----- MainMenu



2. Инспектор объектов Items ---- ...

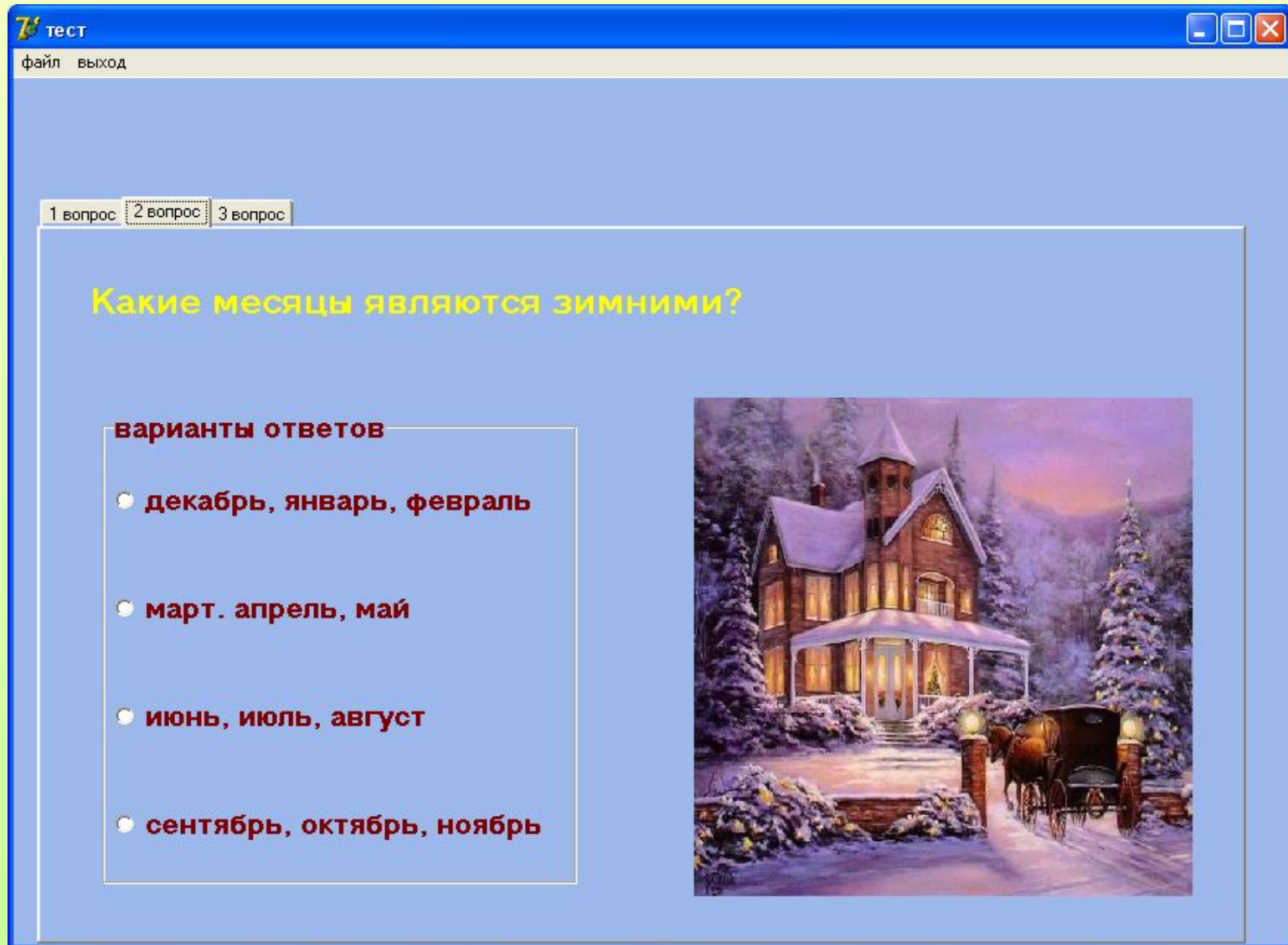


3. Нажимая поочередно на компоненты записываем их название.



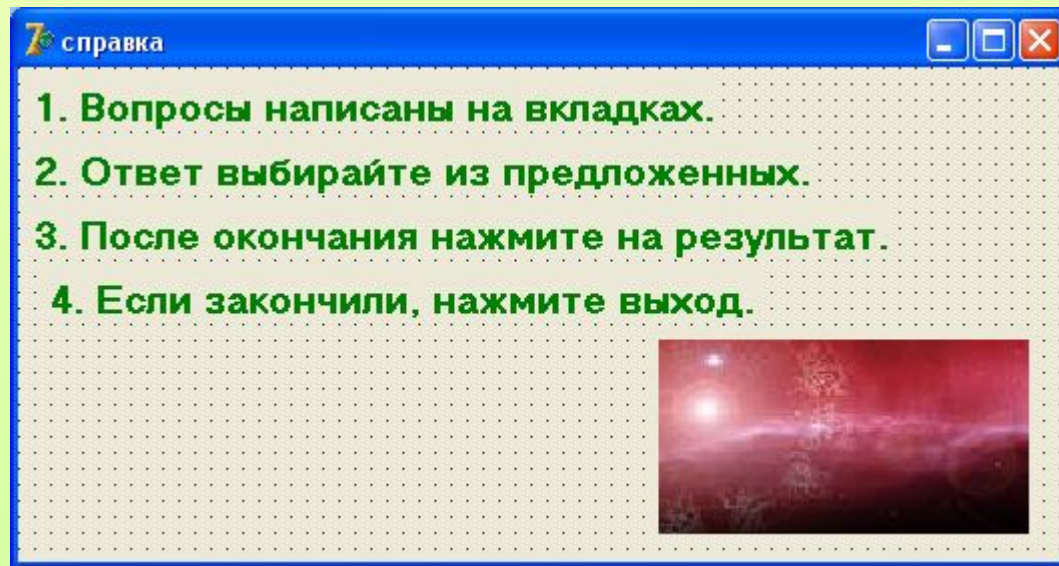
Дизайн практически закончен.

Сохраняем и компилируем проект.

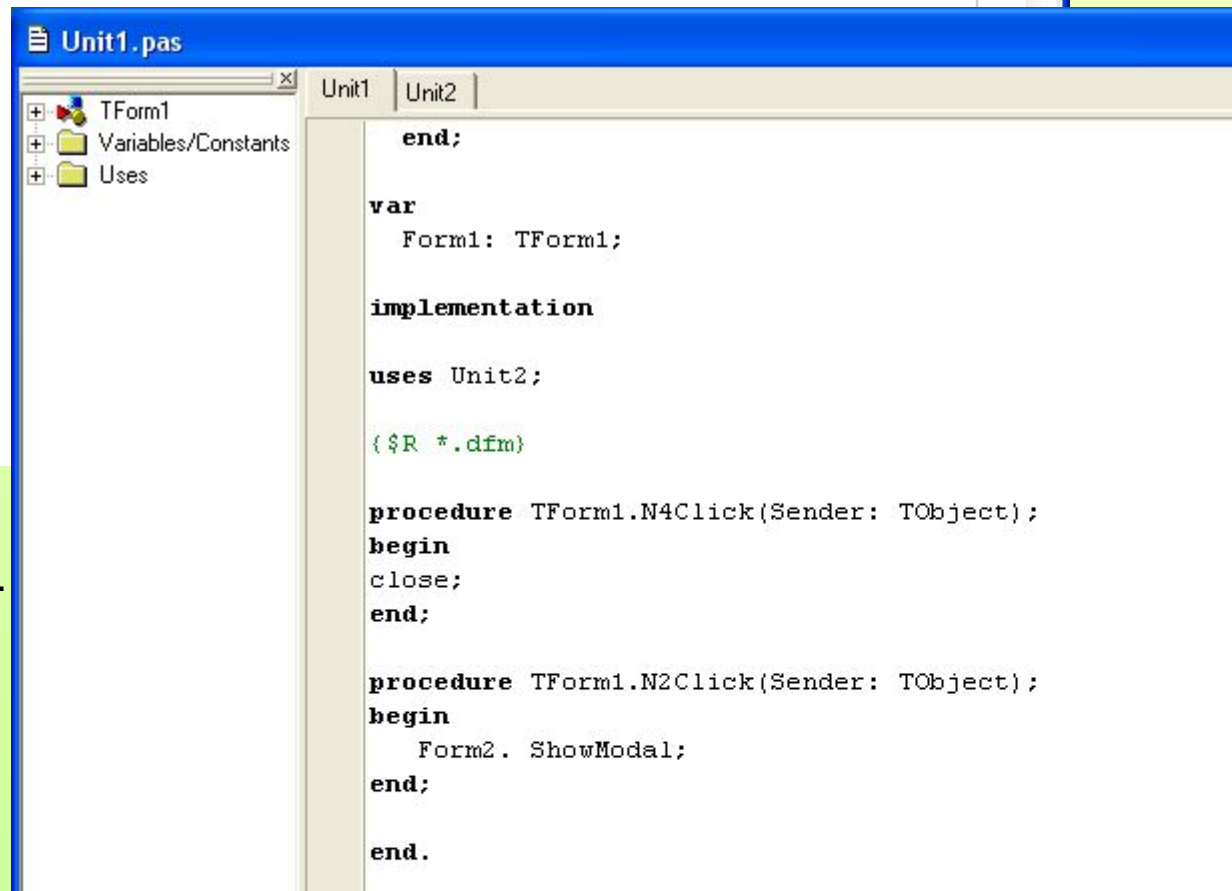
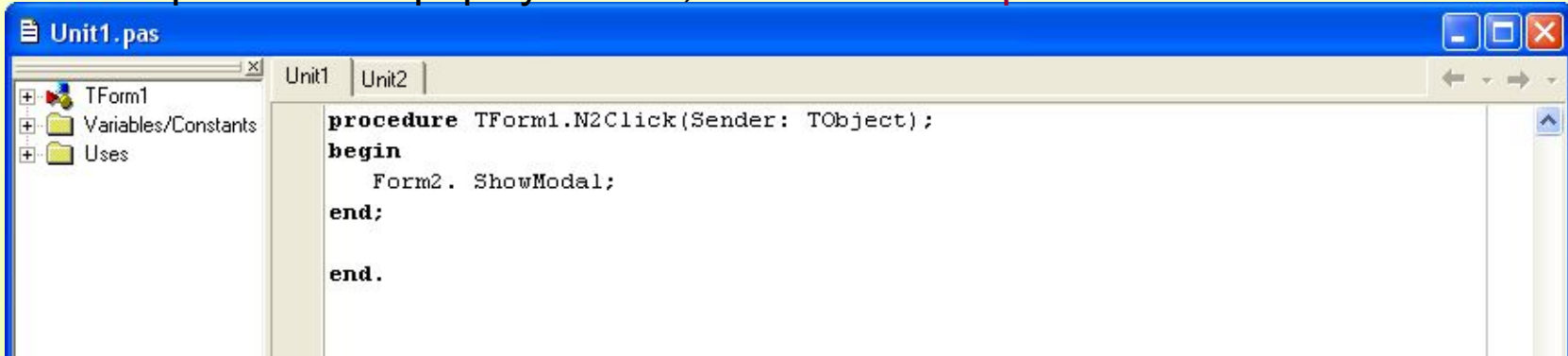


Приступаем к написанию кодов.

1. Напомню, что для того, чтобы написать код, надо два раза кликнуть на нужный компонент или переключиться на Unit.
2. Нажимаем на **выход** и пишем (где встал курсор) **close**;
3. Создадим форму для справки. **Fail ----- New ----- Form**
4. Переименуем её в **справка**. На форме напечатаем инструкцию через элемент Label, можно поставить картинку.

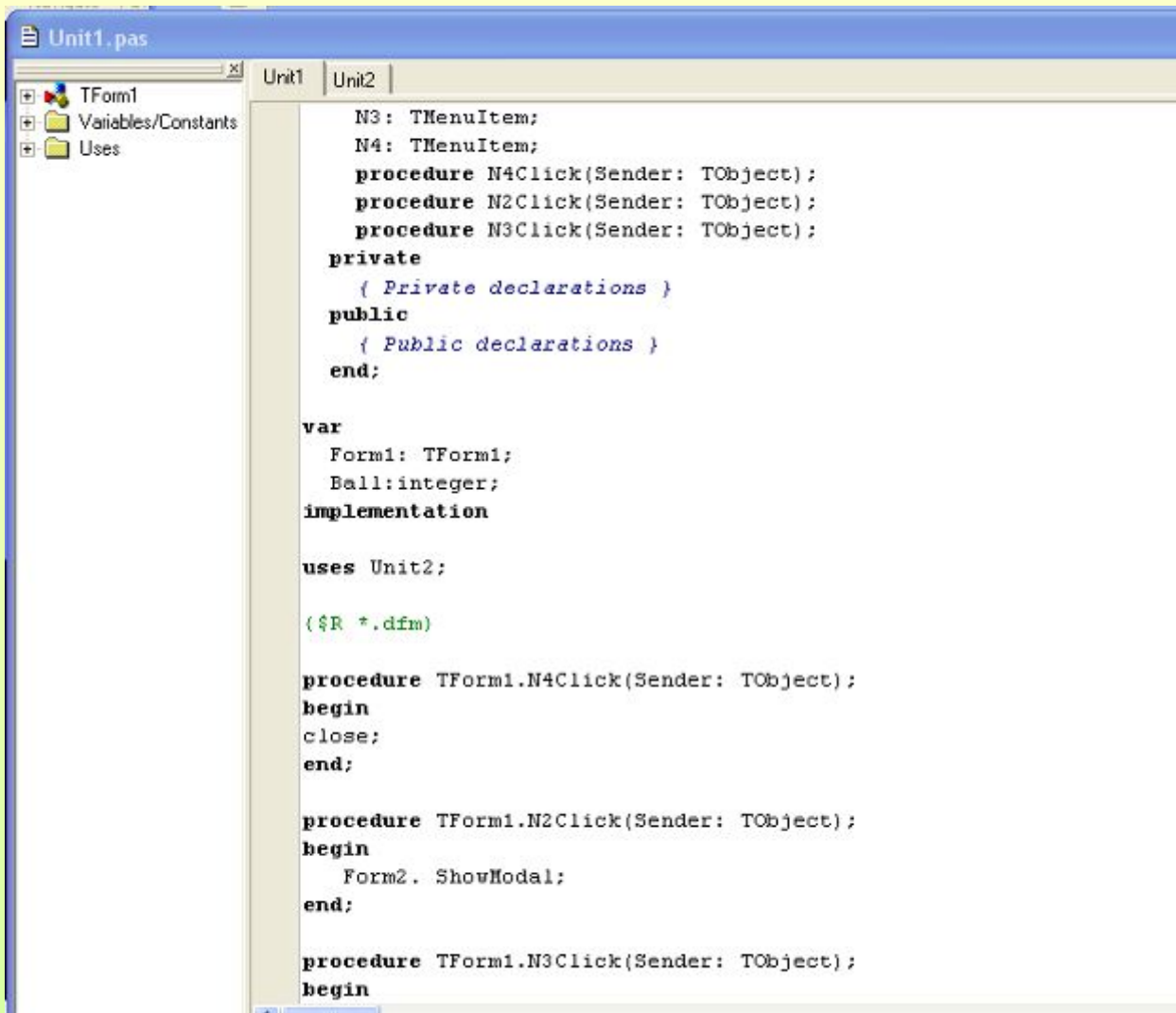


5. Вернёмся на форму – **тест**, кликнем по **справке** и вставим.



Добавляем в **uses** **Unit2**.

Не забываем сохранять
и компилировать.

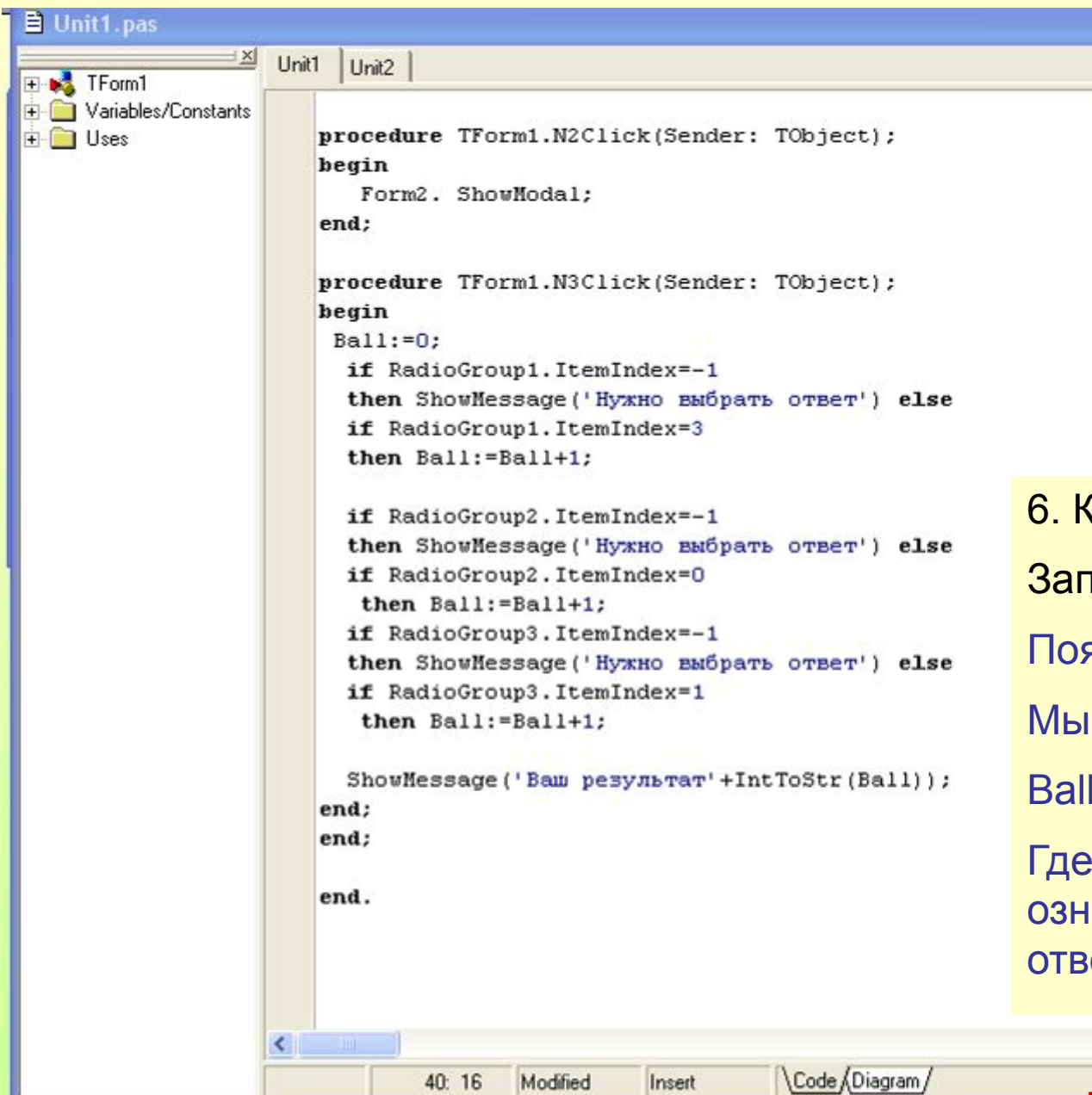


6. Результат.

Введём счётчик: Ball

Переменная
величина: integer

Запишем это после
var в код.



6. Кликнем по результату.
Запишем код как на рисунке.

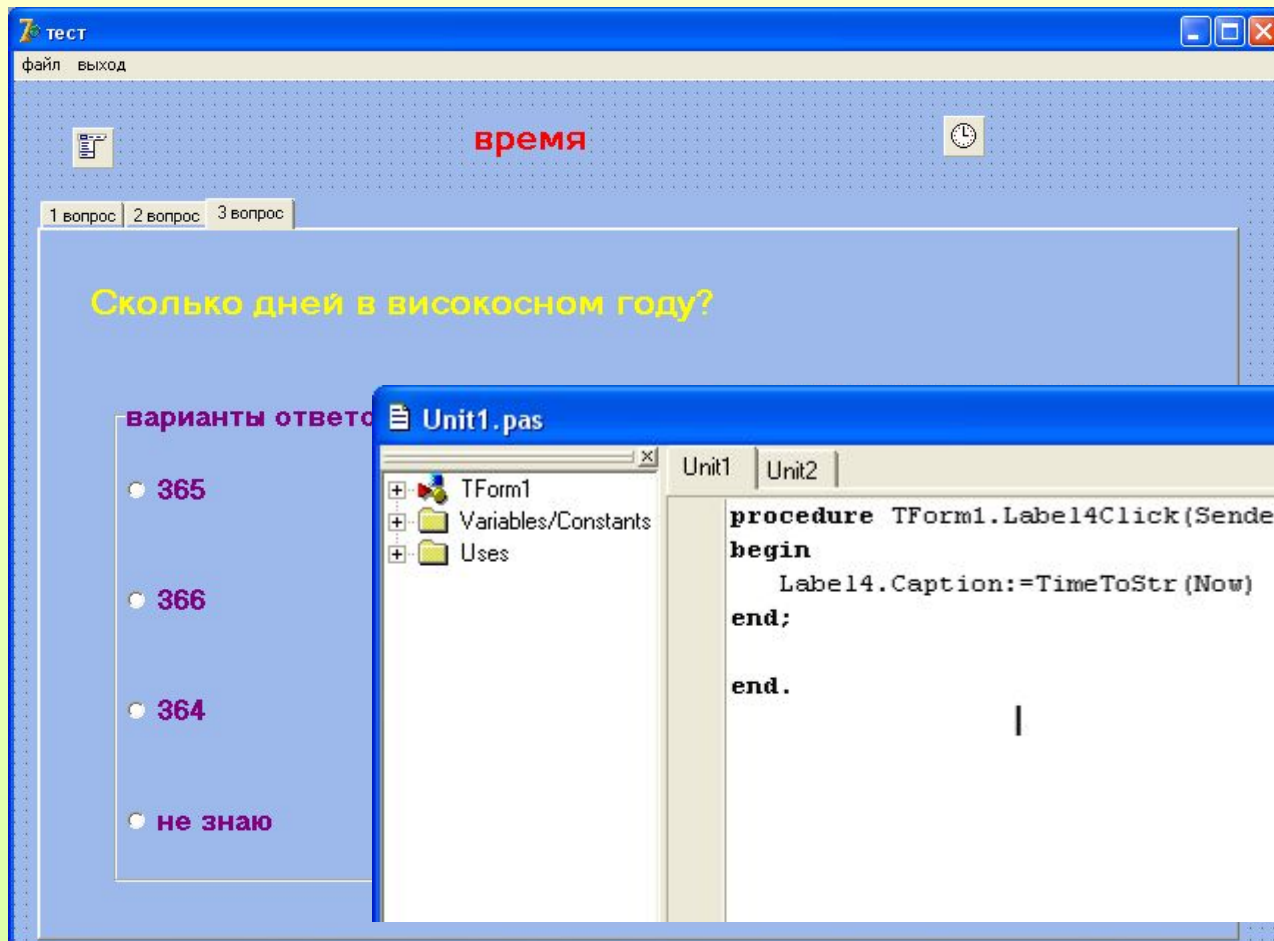
Пояснение:

Мы считаем баллы.

Ball:=Ball+1;

Где стоит ItemIndex=3, это означает, что правильный ответ 4, счёт идёт с 0.

Не забываем сохранять
и компилировать.



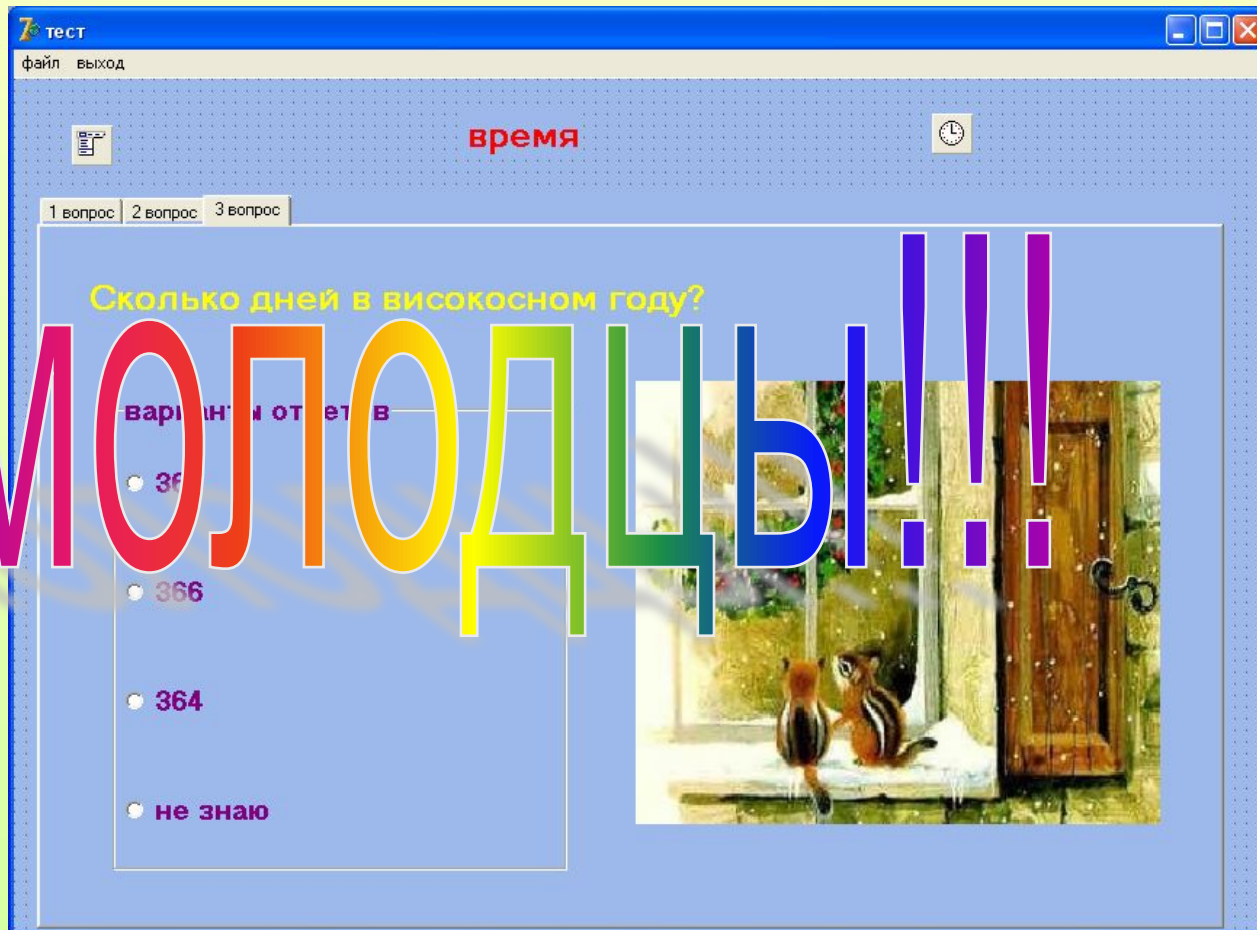
Можно украсить свой тест часами.

Для этого вставим невидимый компонент **Sistem ---- Timer**.

Вставим **Label**, напомним время и пропишем код.

Вот теперь всё!

Запускаем программу и любимся результатом трудов!



Попробуйте дома создать тест по любой теме из 6 вопросов.

Для урока использованы материалы:

- 1. « Информатика и ИКТ, 9 класс», Соловьёва, Л.Ф., Санкт-Петербург, 2007.**
- 2. Справка программы Delphi.**