

Циклические коды. Код CRC.

Выполнила: студентка группы 5104

Ондар Ю.

Проверила: Гармаева.О.А

г. Улан-Удэ

2015 г

Содержание

**** Блочные и линейные коды**

**** CRC код**

- CRC код. Базовые определения**
- Вычисление CRC**
- Коррекция ошибок**

Блочные и линейные коды

- * **Блочный код представляет собой множество последовательностей символов, именуемых кодовыми словами.**
- * **В общем случае элементы кодового слова выбираются из алфавита с q элементами. На практике наиболее широко используются коды, содержащие два элемента (0 и 1), такие коды называются двоичными ($q = 2$).**

*** Относительно большой класс блочных кодов составляют линейные коды. Для них по сравнению с общим случаем блочных кодов значительно упрощается операция декодирования.**

*** Линейные коды представляют собой подпространство V_k линейного пространства V_J и обладают следующим важным свойством: сумма (определенная для этого пространства) двух кодовых слов также является кодовым словом.**

CRC код. Базовые определения

**** Cyclic Redundancy Code (CRC) –
циклический избыточный код ****

*** CRC – это значение, которое вычисляется для некоторого блока данных, например, для каждого файла во время архивации.**

*** При развертывании файла архиватор сравнивает это значение со вновь вычисленным CRC распакованного файла.**

*** Если они совпадают, то существует очень большая вероятность того, что этот новый файл получился идентичным исходному. При использовании CRC32 вероятность пропустить изменение данных составляет всего 2^{-32} .**

*** Основная идея состоит в том, чтобы представить файл, как одну огромную строку бит, и поделить ее на некоторое число; Оставшийся в результате остаток и есть CRC.**

*** Всегда будет оставаться остаток (правда, иногда он может оказаться равным нулю), который лишь на один бит меньше делителя**

**Пример: $9/3=3$, остаток = 0; $(9+2)/3=3$,
остаток = 2.**

Вычисление CRC

* Вычисление CRC использует особый вид вычитания и сложения, своего рода "новую арифметику". Компьютер "забывает" делать перенос при вычислении каждого бита.

* Заём при вычислении также "забывают" сделать. Это напоминает операцию "Исключающее ИЛИ" (eXclusive OR, или более привычно - XOR), чем оно фактически и является.

* Пример CRC-арифметики:

```
1001/1111000\1110      9/120\14 остаток 6 (120/9=14 и остаток 6)
 1001      -
  ----
  1100
 1001      -
  ----
  1010
 1001      -
  ----
   0110
   0000      -
   ----
    110 -> остаток
```

*** Для вычисления CRC нам необходимо выбрать делитель, который с этого момента мы будем называть полиномом. Степень полинома (W – Width) – это номер позиции его старшего бита, следовательно, полином 1001 будет иметь степень "3", а не "4".**

*** Обратите внимание, что старший бит всегда должен быть равен 1, следовательно, после того, как Вы выбрали степень полинома, Вам необходимо подобрать лишь значения младших его битов.**

```

Полином = 10011, степень W=4
Последовательность бит + W нулей = 110101101 + 0000
10011/1101011010000\110000101 (о частном мы не заботимся)
  10011|
  ----|
    10011|
    10011|
    ----|
      00001|
      00000|
      ----|
        00010|
        00000|
        ----|
          00101|
          00000|
          ----|
            01010|
            00000|
            ----|
              10100|
              10011|
              ----|
                01110|
                00000|
                ----|
                  11100|
                  10011|
                  ----|
                    1111 -> остаток -> то есть CRC!

```

РЕЗУЛЬТАТ: 110101101111

Здесь необходимо упомянуть 2 важных момента:

1. Операция XOR выполняется только в том случае, когда старший бит последовательности равен “1”, в противном случае мы просто сдвигаем ее на один бит влево.
2. Операция XOR выполняется только с младшими W битами, так как старший бит всегда в результате дает “0”.

Коррекция ошибок

*** Процедура коррекции ошибок предполагает два совмещенные процесса: обнаружение ошибки и определение места. После решения этих двух задач, исправление тривиально – надо инвертировать значение ошибочного бита.**

*** В наземных каналах связи, где вероятность ошибки невелика, обычно используется метод детектирования ошибок и повторной пересылки фрагмента, содержащего дефект. Для спутниковых каналов с большими задержками системы коррекции ошибок становятся привлекательными.**

*** Код Хэмминга представляет собой блочный код, который позволяет выявить и исправить ошибочно переданный бит в пределах переданного блока. Обычно код Хэмминга характеризуется двумя целыми числами, например, (11,7) используемый при передаче 7-битных ASCII-кодов.**

*** Такая запись говорит, что при передаче 7-битного кода используется 4 контрольных бита ($7+4=11$). При этом предполагается, что имела место ошибка в одном бите и что ошибка в двух или более битах существенно менее вероятна.**

*** При этом предполагается, что имела место ошибка в одном бите и что ошибка в двух или более битах существенно менее вероятна. С учетом этого исправление ошибки осуществляется с определенной вероятностью. Например, пусть возможны следующие правильные коды (все они, кроме первого и последнего, отстоят друг от друга на расстояние 4):**

```
00000000
11110000
00001111
11111111
```

*** При получении кода 00000111 не трудно предположить, что правильное значение полученного кода равно 00001111. Другие коды отстоят от полученного на большее расстояние Хэмминга.**

*** Рассмотрим пример передачи кода буквы $s = 0x073 = 1110011$ с использованием кода Хэмминга (11,7).**

Позиция бита:	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
Значение бита:	1	1	1	*	0	0	1	*	1	*	*

* Символами “*” помечены четыре позиции, где должны размещаться контрольные биты. Эти позиции определяются целой степенью 2 (1, 2, 4, 8 и т.д.).

* Контрольная сумма формируется путем выполнения операции XOR (исключающее ИЛИ) над кодами позиций ненулевых битов. В данном случае это 11, 10, 9, 5 и 3. Вычислим контрольную сумму:

11 = 1011
10 = 1010
09 = 1001
05 = 0101
03 = 0011
s = 1110

* Таким образом, приемник получит код:

Позиция бита:	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
Значение бита:	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	0

*** Просуммируем снова коды позиций ненулевых битов и получим нуль:**

11 =	1011
10 =	1010
09 =	1001
08 =	1000
05 =	0101
04 =	0100
03 =	0011
02 =	0010
s =	0000

*** Ну а теперь рассмотрим два случая ошибок в одном из битов послыки, например, в бите 7 (1 вместо 0) и в бите 5 (0 вместо 1). Просуммируем коды позиций ненулевых бит еще раз.**

11 =	1011	11 =	1011
10 =	1010	10 =	1010
09 =	1001	09 =	1001
08 =	1000	08 =	1000
07 =	0111	04 =	0100
05 =	0101	03 =	0011
04 =	0100	02 =	0010
03 =	0011	$\sigma =$	0001
02 =	0010		
$\sigma =$	0111		

*** В общем случае код имеет $N=M+C$ бит и предполагается, что не более чем один бит в коде может иметь ошибку. Тогда возможно $N+1$ состояние кода (правильное состояние и n ошибочных). Пусть $M=4$, а $N=7$, тогда слово-сообщение будет иметь вид: $M_4, M_3, M_2, C_3, M_1, C_2, C_1$. Теперь попытаемся вычислить значения C_1, C_2, C_3 . Для этого используются уравнения, где все операции представляют собой сложение по модулю 2:**

$$\begin{aligned}C_1 &= M_1 + M_2 + M_4 \\C_2 &= M_1 + M_3 + M_4 \\C_3 &= M_2 + M_3 + M_4\end{aligned}$$

*** Для определения того, доставлено ли сообщение без ошибок, вычисляем следующие выражения (сложение по модулю 2):**

$$\begin{aligned}C_{11} &= C_1 + M_4 + M_2 + M_1 \\C_{12} &= C_2 + M_4 + M_3 + M_1 \\C_{13} &= C_3 + M_4 + M_3 + M_2\end{aligned}$$

*** Результат вычисления интерпретируется следующим образом:**

C11	C12	C13	Значение
1	2	4	Позиция бит
0	0	0	Ошибок нет
0	0	1	Бит C3 не верен
0	1	0	Бит C2 не верен
0	1	1	Бит M3 не верен
1	0	0	Бит C1 не верен
1	0	1	Бит M2 не верен
1	1	0	Бит M1 не верен
1	1	1	Бит M4 не верен

*** Описанная схема легко переносится на любое число n и M . Число возможных кодовых комбинаций M помехоустойчивого кода делится на n классов, где N – число разрешенных кодов. Разделение на классы осуществляется так, чтобы в каждый класс вошел один разрешенный код и ближайшие к нему запрещенные коды.**

*** Если код принят с ошибкой, он заменяется ближайшим разрешенным кодом. При этом предполагается, что кратность ошибки не более q_m .**

* Можно доказать, что для исправления ошибок с кратностью не более q_m (как правило, оно выбирается равным $D = 2q_m + 1$). В теории кодирования существуют следующие оценки максимального числа N n -разрядных кодов с расстоянием D .

$d=1$	$n=2^n$
$d=2$	$n=2^{n-1}$
$d=3$	$n=2^n/(1+n)$
$d=2q+1$	$N \leq 2^n \left(1 + \sum_{i=1}^d C_n^i\right)^{-1}$

* Для кода Хэмминга это неравенство превращается в равенство. В случае кода Хэмминга первые k разрядов используются в качестве информационных, причем $k=n - \log_2(n+1)$, откуда следует (логарифм по основанию 2), что k может принимать значения 0, 1, 4, 11, 26, 57 и т.д., это и определяет соответствующие коды Хэмминга (3,1); (7,4); (15,11); (31,26); (63,57) и т.д..

Спасибо за внимание!