

***МЕКТЕПКЕ ДЕЙІНГІ МЕКЕМЕДЕ
ИННОВАЦИЯЛЫҚ
ТЕХНОЛОГИЯЛАРДЫ ҚОЛДАНУ***

***ПРИМЕНЕНИЕ ИННОВАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИИ В ДУ***



Иновационные технологии

Развивающая
технология

Здоровье
сберегающая

Коммуникативная
технология

Креативная
технология

Технология
проблемного
обучения

Информационно-
коммуникационная
технология (ИКТ)

Игровая технология



ЗДОРОВЬЕСБЕРЕГАЮЩИЕ ТЕХНОЛОГИИ

- Закаливание
- Дыхательная гимнастика
- Динамическая пауза
- Релаксация
- Психогимнастика
- Стретчинг
- Ритмопластика
- Рефлексотерапия
- Офтальмотерапия
- Арттерапия
- Данстерапия
- Музыкаотерапия
- Ароматерапия
- Сказкотерапия
- Цветотерапия
- Пескотерапия
- Аутотренинг
- Массаж, самомассаж
- Пальчиковая гимнастика
- Корригирующая гимнастика
- Подвижные и спортивные игры

ЗДОРОВЬЕСБЕРЕГАЮЩИЕ ТЕХНОЛОГИИ

Закаливание

Массаж,
сауна

Подвижные и
спортивные игры

Динамическая пауза
Релаксация

Ритмопластика
Стретчинг

Аутотренинг

Дыхательная гимнастика
Пальчиковая гимнастика
Психогимнастика
Корригирующая гимнастика

Рефлексотерапия
Офтальмотерапия
Арттерапия
Данстерапия
Музыкотерапия
Сказкотерапия
Цветотерапия
Пескотерапия

Саусақ жаттығулары және ұсақ заттармен ойын

- түйме, қақпақтардан құрастыру;
- әр түрлі баулықтар, баудан өру;
- мозайкамен ойын, мозайканы
тор көздерге бөлу;
- «Лего» конструкторымен ойындар;
- тары, бидай, тастарды жинау;
- сіріңкемен, таяқшамен,
жолақшамен құрастыру

КОММУНИКАТИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

- СЛОВОТВОРЧЕСТВО
- СТИХОСЛОЖЕНИЕ
- ЧТЕНИЕ С ОСТАНОВКАМИ
- РЕЧЕВЫЕ ИГРЫ
- МОДЕЛИРОВАНИЕ
 - МНЕМОТЕХНИКА
 - ПИКТОГРАММА
 - ОПОРНЫЕ КАРТИНКИ



КОММУНИКАТИВТІ ТЕХНОЛОГИЯ

- СӨЗ ШЫҒАРМАШЫЛЫҒЫ
- БІРҒАҚТЫШЫҒАРМАШЫЛЫҚ (ӨЛЕН
ҰЙҚАСЫ)
- ТОҚТАП ОҚУ
- ТІЛДІ ДАМЫТУ ОЙЫНДАРЫ
- МОДЕЛДЕУ
 - МНЕМОТЕХНИКА
 - ПИКТОГРАММА
 - КӨМЕКШІ СУРЕТТЕР



Мнемотехника -

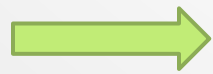
«Искусство запоминания» - это система методов и приемов, обеспечивающих успешное освоение детьми знаний об особенностях объектов природы, об окружающем мире, эффективное запоминание структуры рассказа, сохранение и воспроизведение информации, и конечно развитие речи.

Мнемотехника строится от простого к сложному

Мнемоквадраты – мнемошаршылар

Мнемодорожки – мнemoжолдар

Мнемотаблицы - мнemoкестелер



Мақал - мәтел



ОТАНСЫЗ АДАМ - ОРМАНСЫЗ БҰЛБҰЛ

«Күз» тақпағын жаттауға мнемокесте



АЛТЫН-САРЫ



ҚЫЗЫЛ



КӨК



АЛУАН



АЛУАН



ЖАПЫРАҚ



КҮЗГІ



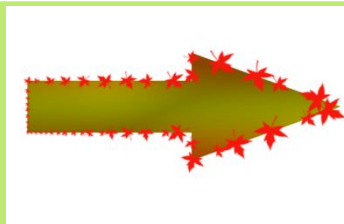
БАҚТА



КҮЛІМДЕП



КӨЗ



ТАРТАДЫ



АТЫРАП

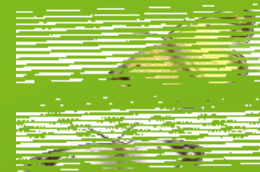
Мнемотаблица для составления описательного рассказа по теме «Птицы»

Расскажи-ка

 <p>Кто это? Величина</p>	 <p>Цвет Части тела</p>	 <p>Чем покрыто?</p>
 <p>Голос</p>	 <p>Чем питается? Хищное?</p>	 <p>Как передвигается?</p>
 <p>Где встречается? Жилище</p>	 <p>Птенцы (Когда?)</p>	 <p>Перелётные? Зимующие?</p>

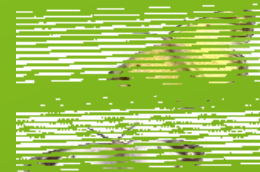
КРЕАТИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

- АРТТЕРАПИЯ
- СКАЗКОТЕРАПИЯ
- ДАНСТЕРАПИЯ
- НЕСТАНДАРТНАЯ
ИЗОДЕЯТЕЛЬНОСТЬ
- ТЕАТРАЛИЗАЦИЯ



КРЕАТИВТІ ТЕХНОЛОГИЯЛАР

- АРТТЕРАПИЯ
- ЕРТЕГІТЕРАПИЯ
- ДАНСТЕРАПИЯ
- СТАНДАРТТАН ТЫС
БЕЙНЕЛЕУ ӨНЕРІ
- ТЕАТРЛАНДЫРУ



Сказкотерапия

Сказкотерапия – это один из психологических методов, так же один из способов передачи опыта и знаний о духовной сущности человека, о социальной его реализации. Но не стоит забывать, что наряду с психологией в сказкотерапии присутствует и педагогическая нотка. Именно поэтому мы называем сказкотерапию воспитательной системой, сообразной духовной природе человека.

НЕСТАНДАРТНАЯ ИЗОДЕЯТЕЛЬНОСТЬ





Күзгі жапырақ



ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

- ИГРА ПСИХОЛОГИЧЕСКАЯ
- ИГРА СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ
- ИГРА ДИДАКТИЧЕСКАЯ
- ИГРА ИНТЕРАКТИВНАЯ
- ИГРА ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ
- ИГРА РОЛЕВАЯ
- ИГРОВЫЕ ТРЕНИНГИ

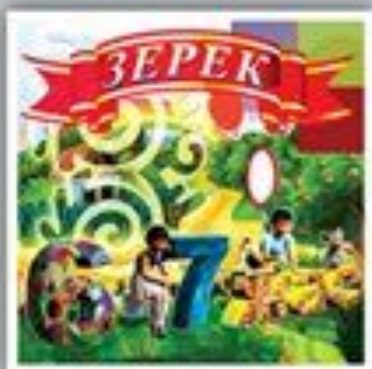
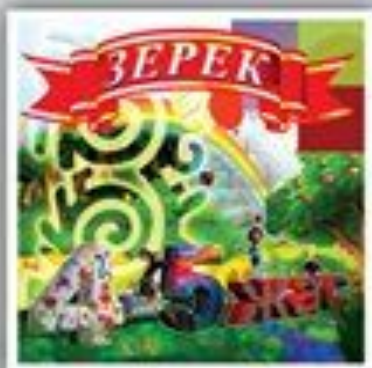
ОЙЫН ТЕХНОЛОГИЯЛАРЫ

- ПСИХОЛОГИЯЛЫҚ ОЙЫН
- ЖЕЛЕЛІ-РОЛДІ ОЙЫН
- ДИДАКТИКАЛЫҚ ОЙЫН
- ИНТЕРАКТИВТІ ОЙЫН
- ЗЕРТТЕУ ОЙЫН
- РОЛДІ ОЙЫН
- ТРЕНИНГТЕР



ИГРА ИНТЕРАКТИВНАЯ





Динамик

Регулятор громкости

Дисплей состояния

Гнездо карты памяти(повернуть)

Индикатор включения(кнопка)

Гнездо наушников

Тумблер питания

Подставка



ТЕХНОЛОГИИ ПРОБЛЕМНОГО ОБУЧЕНИЯ

- ТРИЗ
- КЕЙС-ТЕХНОЛОГИИ
- ПРОЕКТНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ
ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ
- МОДУЛЬНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ



Кейс-метод – метод ситуационного анализа, техника обучения, использующая описание реальных событий или ситуаций. Обучающие должны проанализировать ситуацию, разобратся в сути проблемы, предложить решение проблемы и выбрать лучшие из них.



ОҚЫТУ ТЕХНОЛОГИЯЛАРЫ

- ТРИЗ
- КЕЙС-ТЕХНОЛОГИЯ
- ЖОБАНЫ-ЗЕРТТЕУ ӘРЕКЕТТЕРІ
- МОДУЛДІ ТЕХНОЛОГИЯ

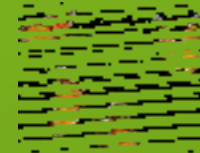


ПРОЕКТНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ



РАЗВИВАЮЩИЕ ТЕХНОЛОГИИ

- Методика Н.А.Зайцева
 - Кубики Зайцева
 - Таблица «Стосчет»
- Методика А. Жунисбекова
- Методика М.Монтессори
- Методика Б.Н.Никитина
- «Логические блоки Дьенеша»
- «Счетные палочки Кюизенера»
- Методика Глена Домана
- Методика Кайе
- Геометрические головоломки
- Универсальные системные игры



ДАМУ ТЕХНОЛОГИЯЛАРЫ

- Н.А.Зайцевтің әдісі
-
-
- А. Жунисбеков әдісі
- М.Монтессори әдісі
- Б.Н.Никитина әдісі
- «Дьенештың логикалық блоктары»
- «Кюизенердің санау таяқшалары»
- Глена Доман әдісі
- Кайе әдісі
- Геометриялық басқатырғыш
- Көп салалы жүйелі ойындар



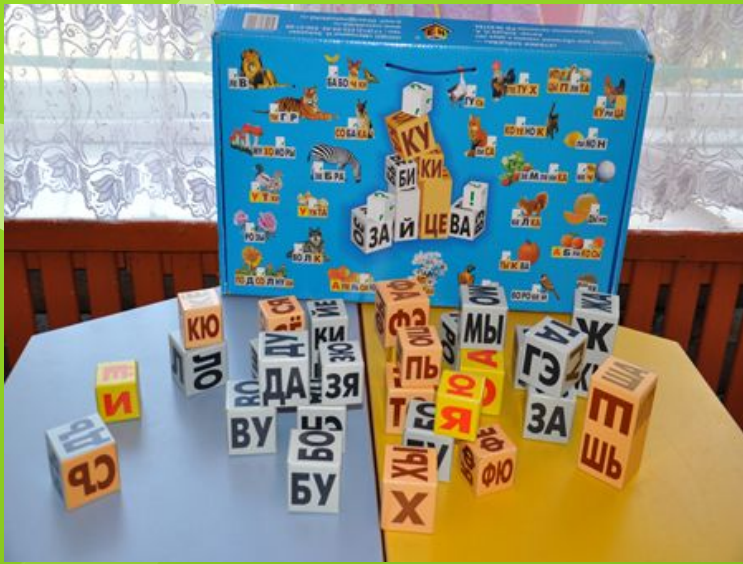
Николай Александрович Зайцев



Зайцев Н.А. (1939 г.р.) - российский педагог-новатор, профессор, академик Академии творческой педагогики, создатель и руководитель центра "Нестандартные технологии в образовании".

Автор методических пособий и материалов для обучения детей чтению, письму, счету и английскому языку по авторской методике (главным и наиболее известным из которых являются "Кубики Зайцева")





КУБИКИ ЗАЙЦЕВ

СТОСЧЕТ



ЖҮНІСБЕКОВТИҢ ТЕКШЕҚҰРАҚТАРЫ



ЖҮНІСБЕКОВТИҢ ТЕКШЕҚҰРАҚТАРЫ

	Б	б	Ғ	ғ	Д	д	Ж	ж	З	з	Й	й	
	БА	бә	ҒА	ғә	ДА	дә	ЖА	жә	ЗА	зә	ЙА	йә	
	БЫ	бі	ҒЫ	ғі	ДЫ	ді	ЖЫ	жі	ЗЫ	зі	ЙЫ	йі	
		бе		ге		де		же		зе		йе	
	БИ	би	ҒИ	ғи	ДИ	ди	ЖИ	жи	ЗИ	зи	ЙИ	йи	
	БО	бө	ҒО	ғө	ДО	дө	ЖО	жө	ЗО	зө	ЙО	йө	
	БҰ	бұ	ҒҰ	ғұ	ДҰ	дұ	ЖҰ	жұ	ЗҰ	зұ	ЙҰ	йұ	
А	ә												
Ы	і												
	е		Л	л	М	м	Н	н	Ң	ң	Р	р	
											У	у	
И	и	ЛА	лә	МА	мә	НА	нә	ҢА	ңә	РА	рә	УА	уә
Я	я	ЛЫ	лі	МЫ	мі	НЫ	ні	ҢЫ	ңі	РЫ	рі	УЫ	уі
О	ө		ле		ме		не		ңе		ре		уе
Ұ	ұ	ЛИ	ли	МИ	ми	НИ	ни	ҢИ	ңи	РИ	ри	УИ	уи
У	у	ЛО	лө	МО	мө	НО	нө	ҢО	ңө	РО	рө	УО	уө
Ю	ю	ЛУ	лұ	МУ	мұ	НҰ	нұ	ҢҰ	ңұ	РУ	рұ	УҰ	уұ
		ЛУ	лу	МУ	му	НУ	ну	ҢУ	ңу	РУ	ру	УУ	уу
		П	п	Қ	қ	Т	т	Ш	ш	С	с		
		ПА	пә	ҚА	қә	ТА	тә	ША	шә	СА	сә		
		ПЫ	пі	ҚЫ	қы	ТЫ	ті	ШЫ	ші	СЫ	сі		
			пе		ке		те		ше		се		
		ПИ	пи	КИ	ки	ТИ	ти	ШИ	ши	СИ	си		
		ПО	пө	ҚО	қө	ТО	тө	ШО	шө	СО	сө		
		ПҰ	пұ	ҚҰ	құ	ТҰ	тұ	ШҰ	шұ	СҰ	сұ		
		ПУ	пу	ҚУ	қу	ТУ	ту	ШУ	шу	СУ	су		

Методика М. Монтессори



1

2 000

3 000

4 000

5 000

6 000

7 000

8 000

9 000

10

200

300

400

500

600

700

800

900

10

20

30

40

50

60

70

80

90

1

2

3

4

5

6

7

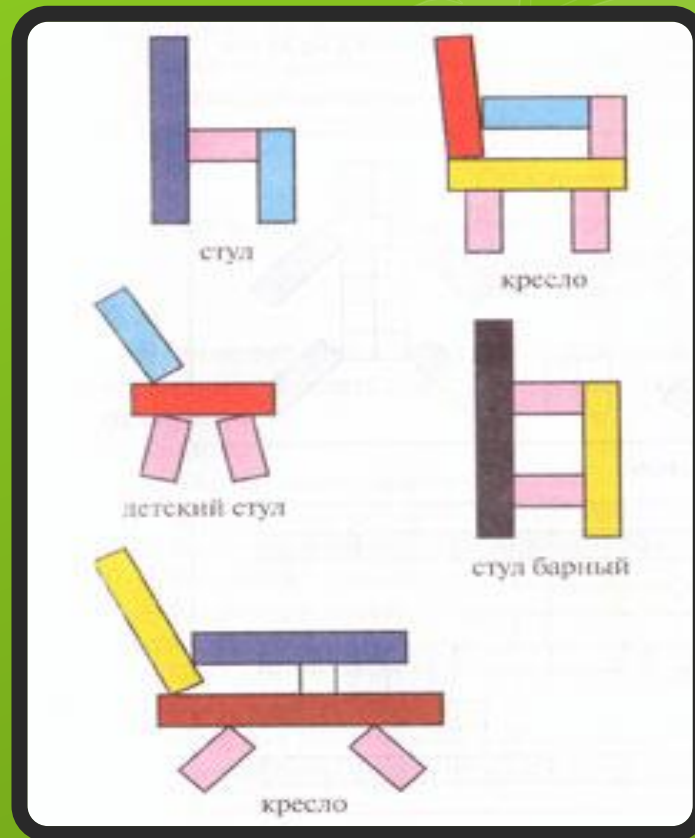
8

9

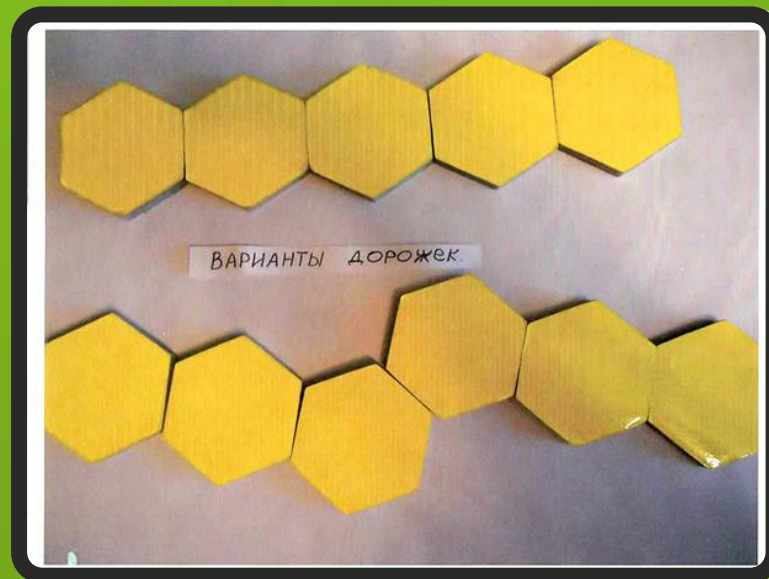
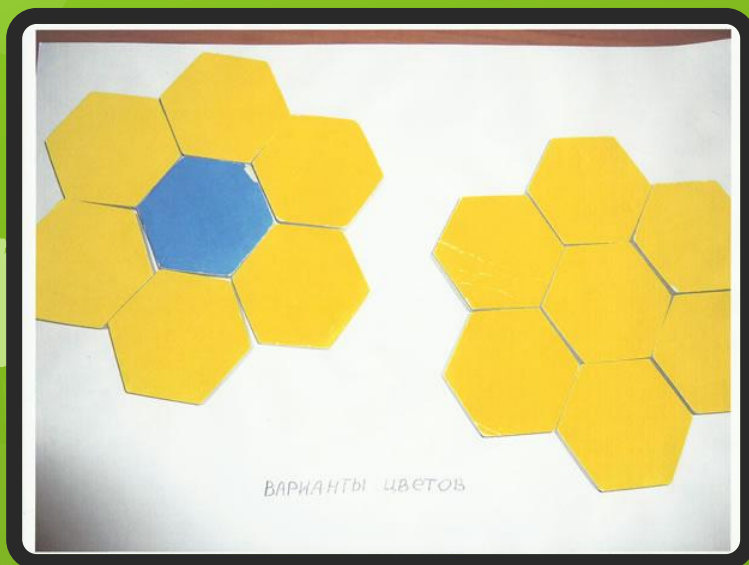
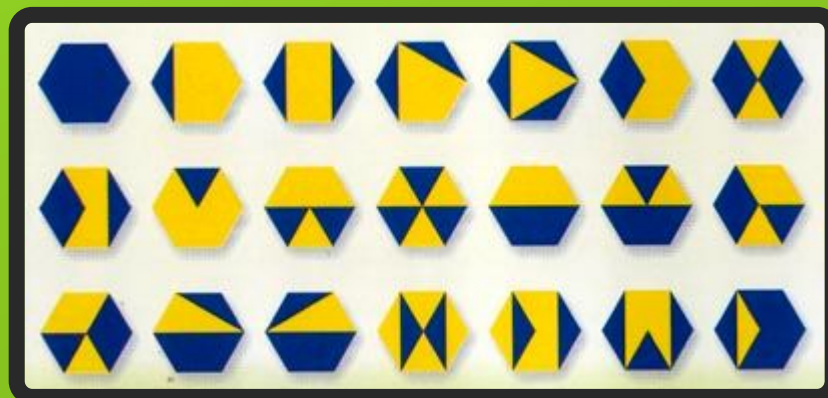
«Сложи узор» Никитина



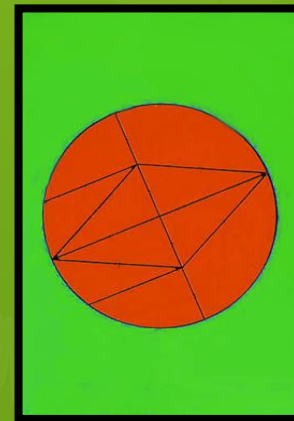
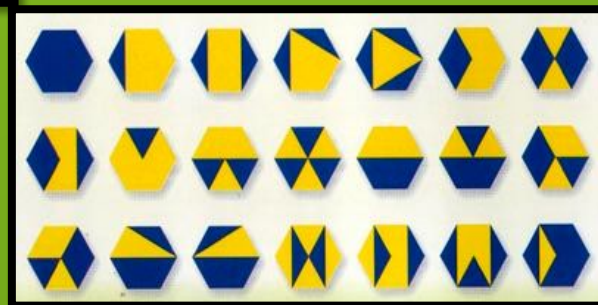
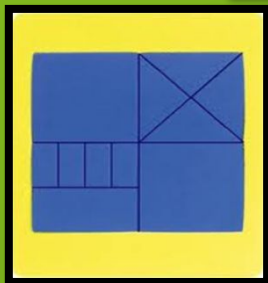
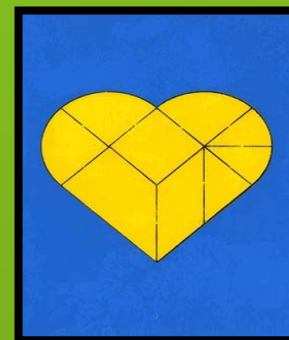
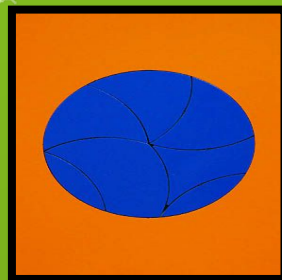
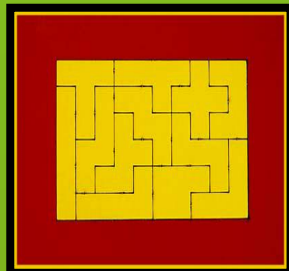
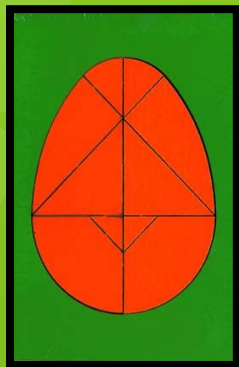
«Цветные палочки» Кюизенера



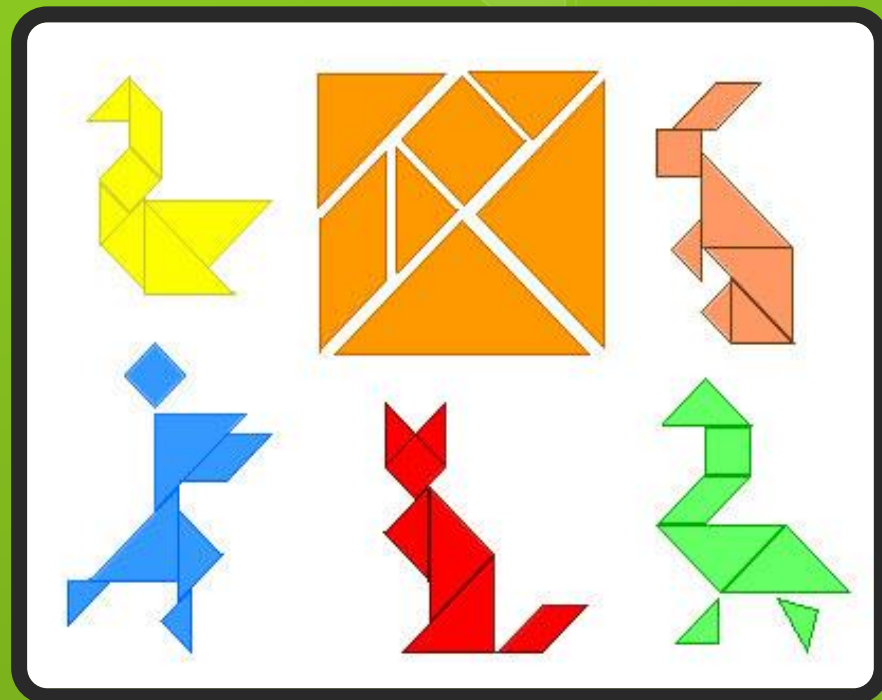
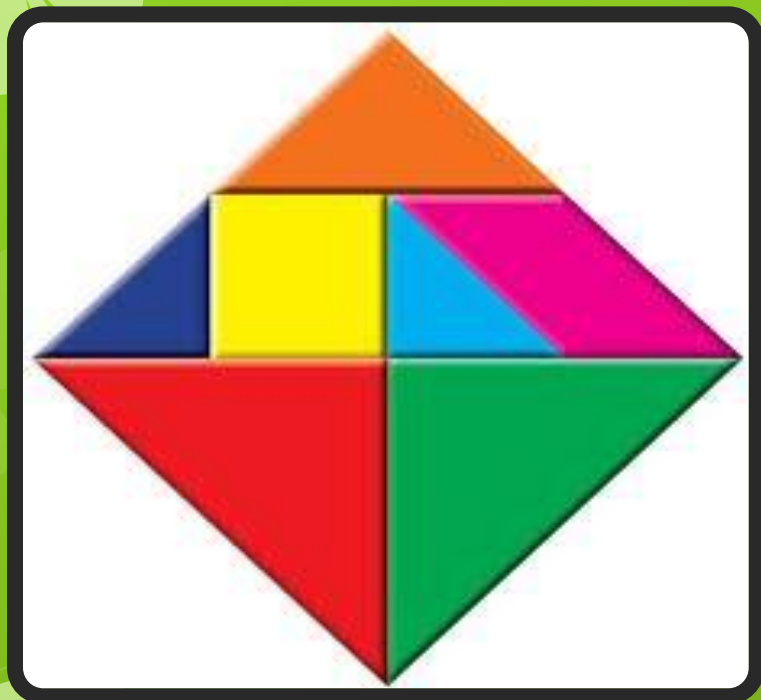
«Соты Кайе»



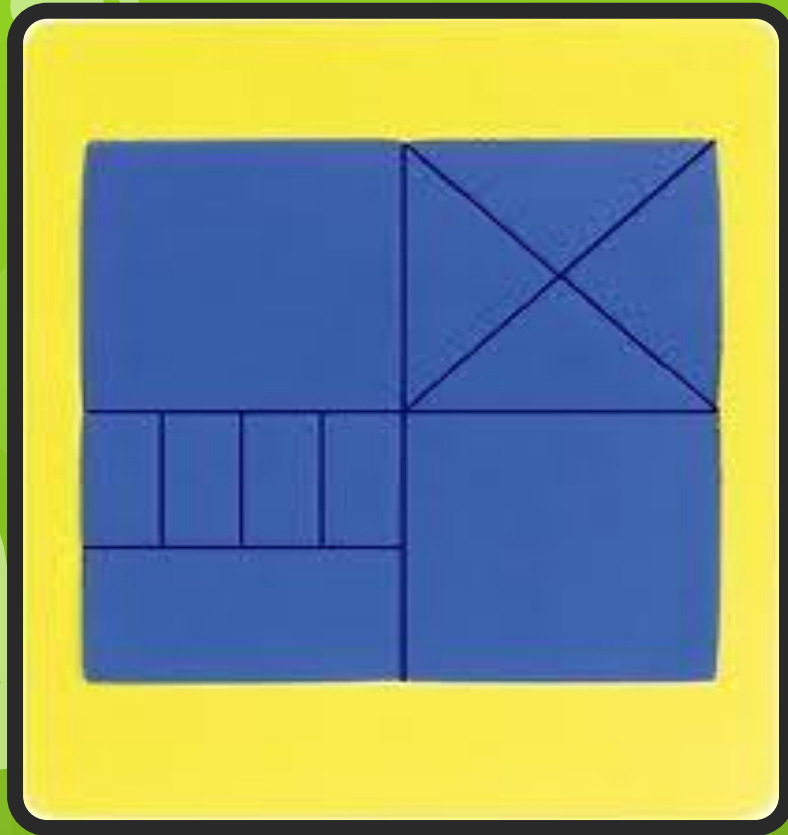
Геометрические головоломки



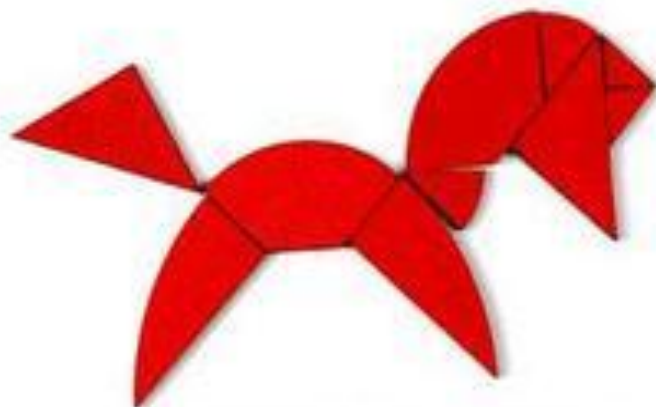
ТАНГРАМ



Монгольская игра



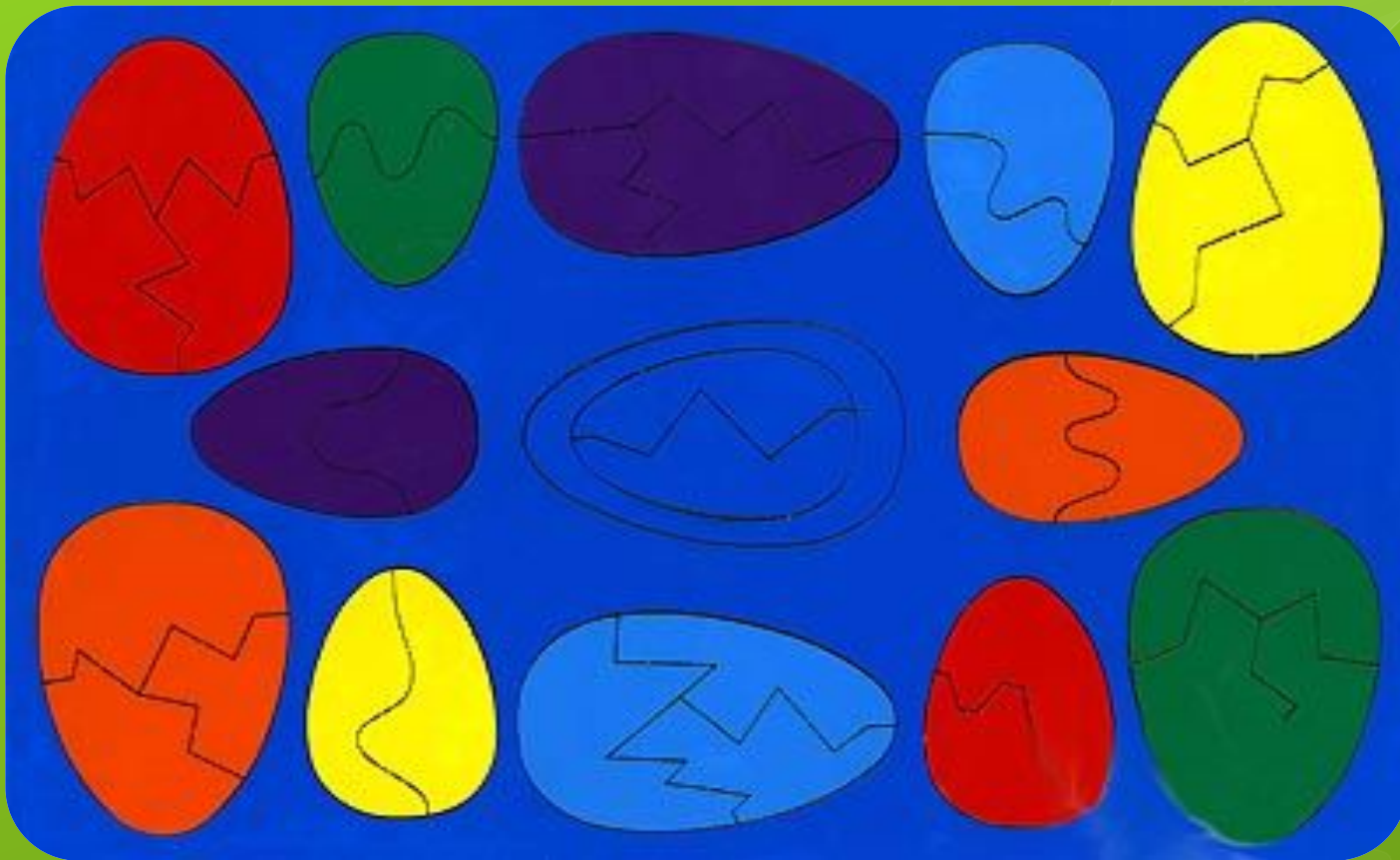
Колумбово яйцо



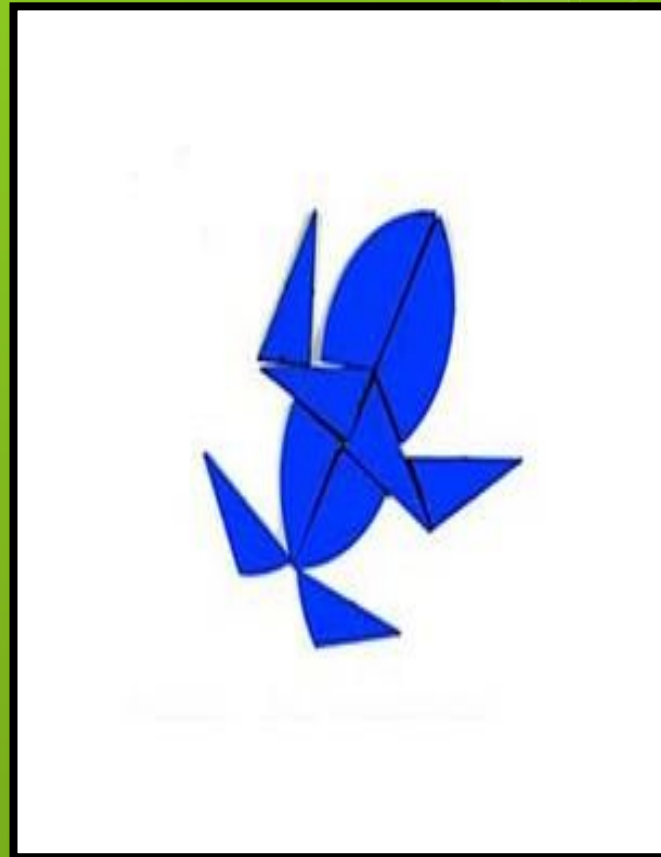
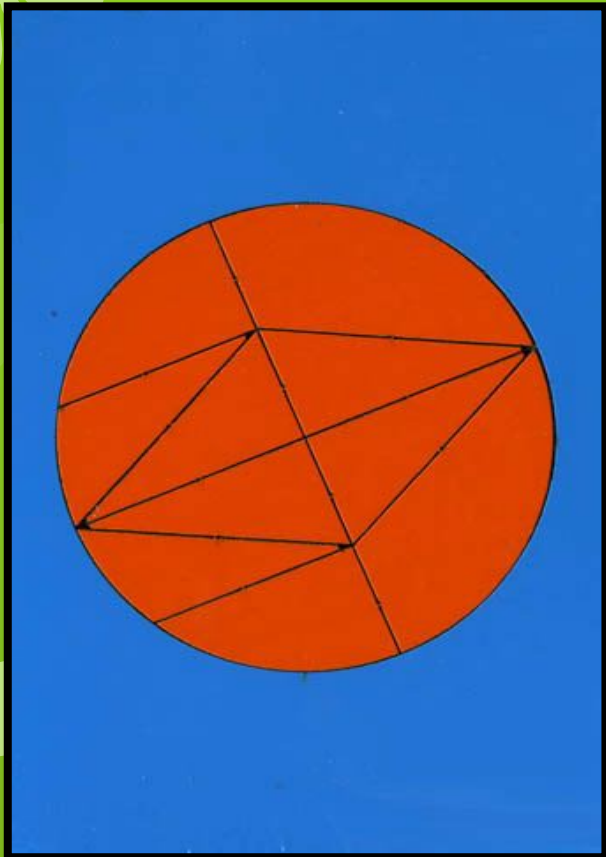
Волшебный листик



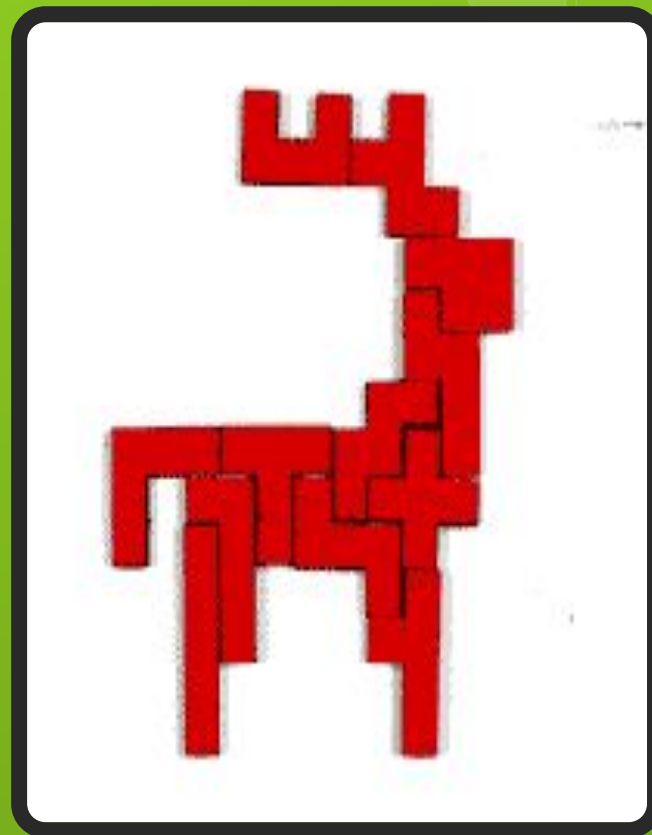
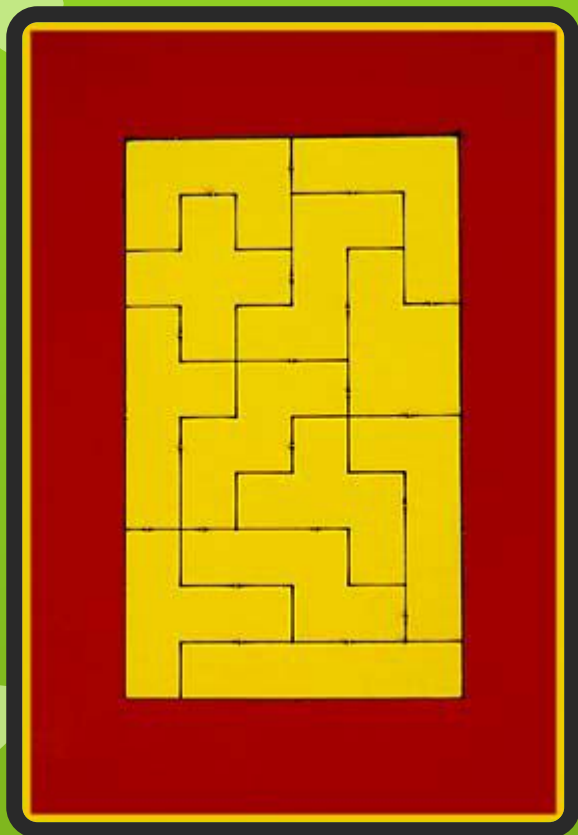
Волшебное лукошко



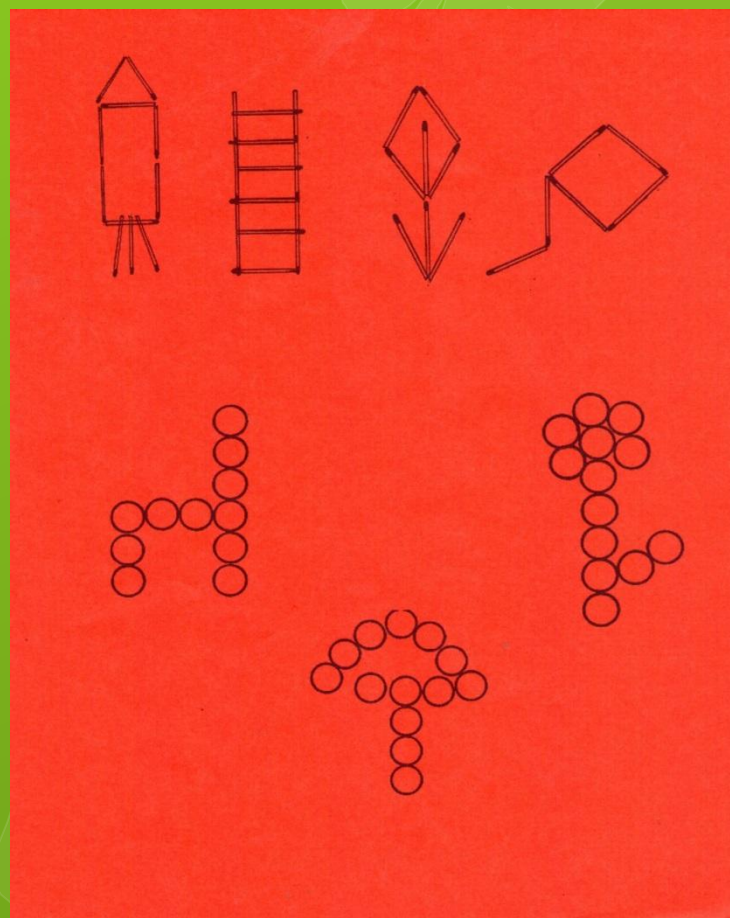
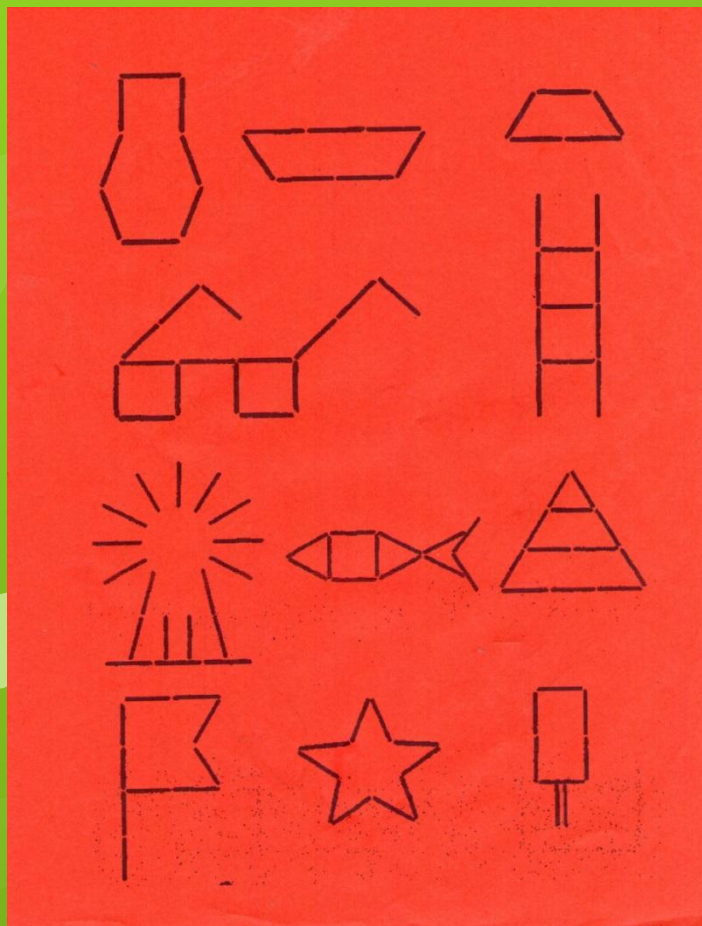
Волшебный круг



Пентамино



Санау таяқшаларынан, сіріңкеден, қақпақтардан заттардың бейнесін құрастыру



Универсальные системные игры



АЛТЫ БЕЙНЕЛІ



**ИНФОРМАЦИОННО -
КОММУНИКАТИВНЫЕ
ТЕХНОЛОГИИ**

**ИНТЕРАКТИВНАЯ
ДОСКА**

ИГРОВЫЕ ТРЕНИНГИ

ИНФОРМАЦИОННО-КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

- АУДИО-ВИЗУАЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
- ВИРТУАЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
- ЦИФРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ



АҚПАРАТТЫ – ҚАТЫНАС ТЕХНОЛОГИЯЛАРЫ

- АУДИОТЕХНОЛОГИЯ
- ВИРТУАЛДЫ ТЕХНОЛОГИЯ
- САНДЫҚ ТЕХНОЛОГИЯ



**Спасибо за
внимание!**

