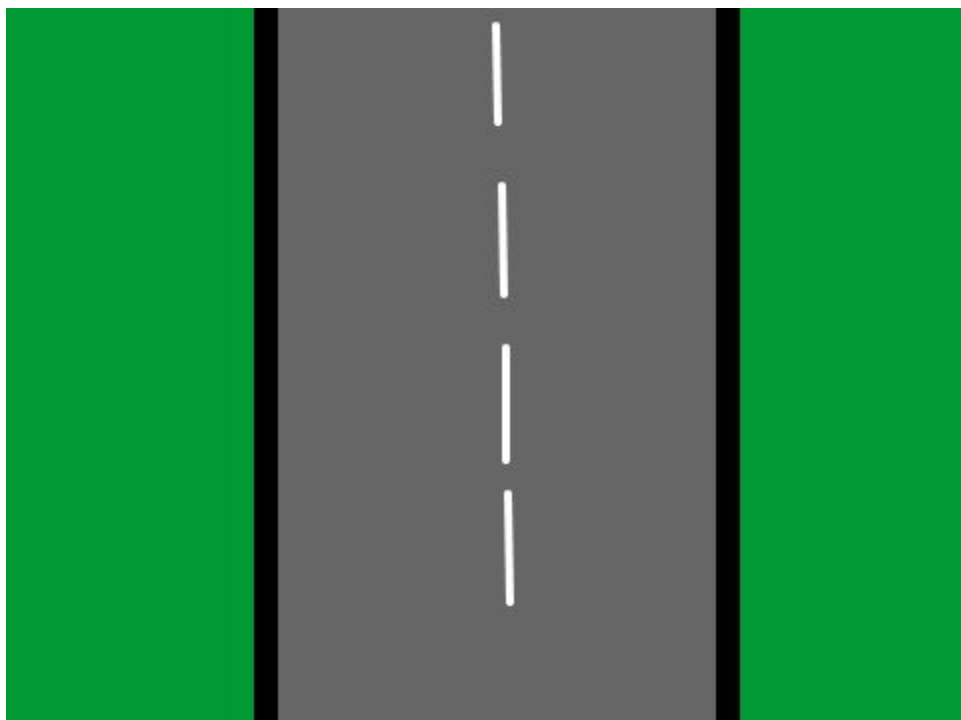


Скретч

ИГРА «ПОЕЗДКА»

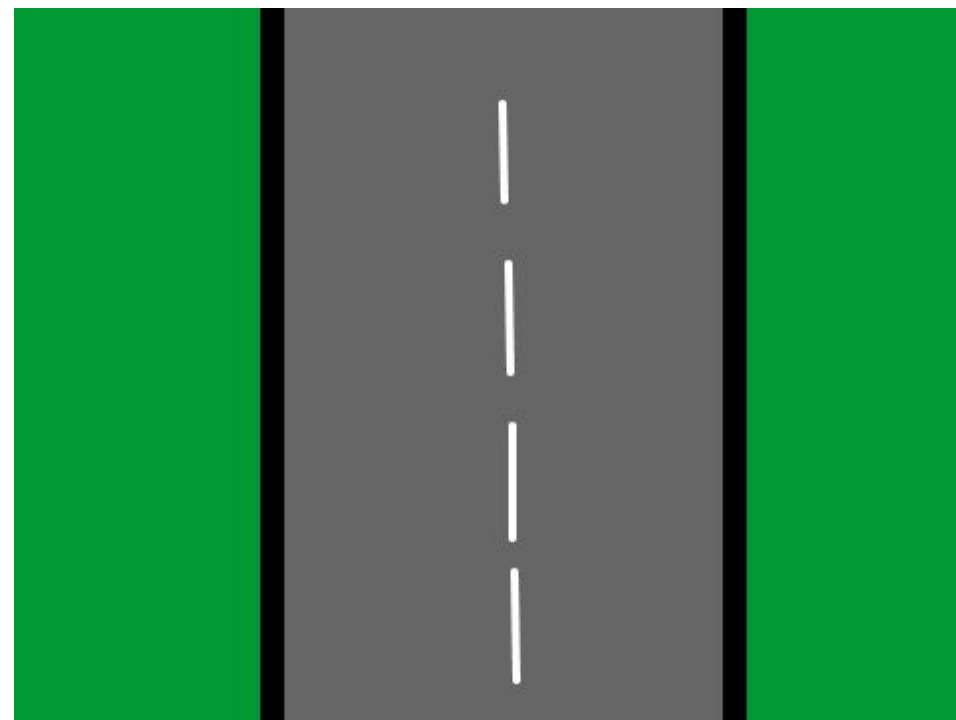


Фоны для сцены



фон

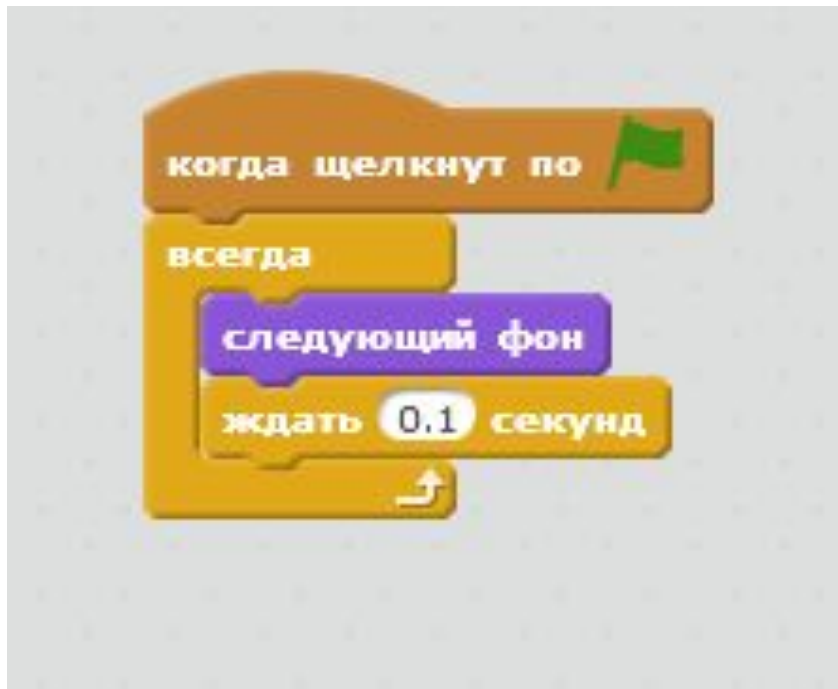
1



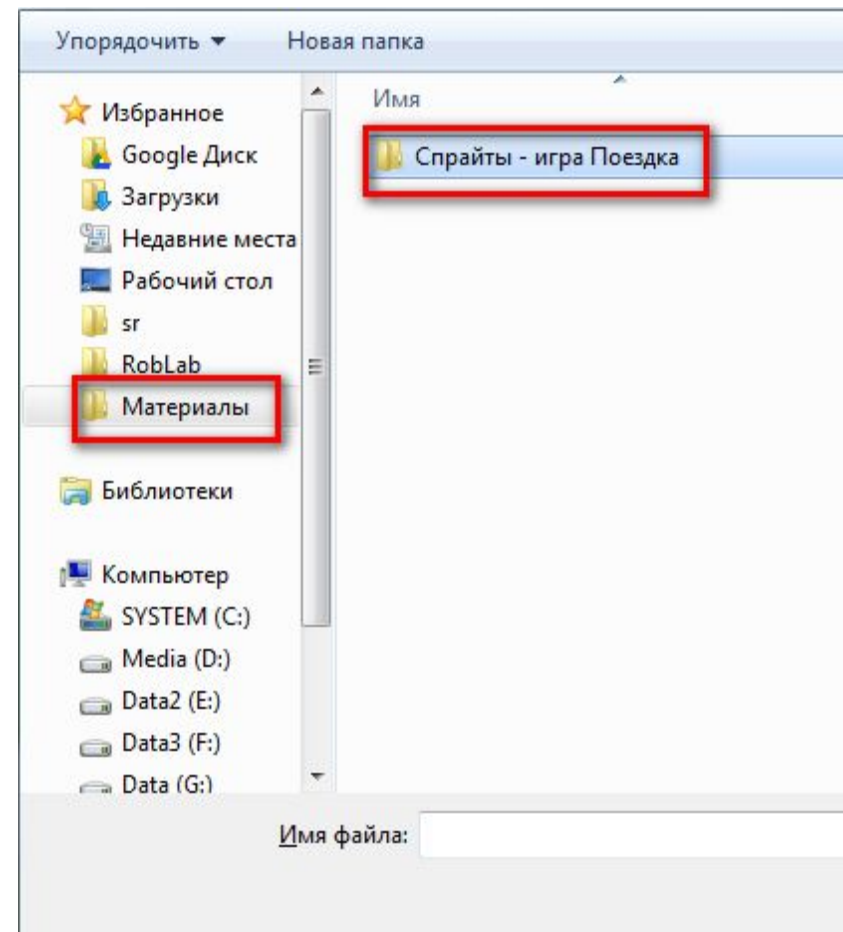
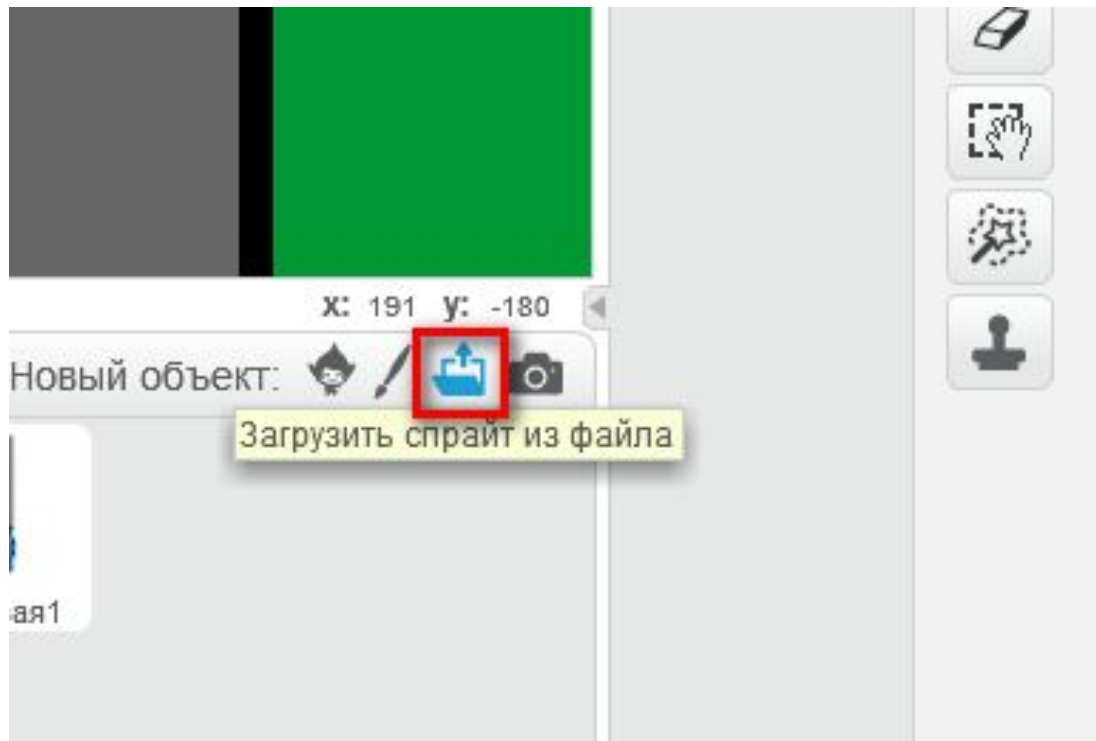
фон

2

Программа для фона



Спрайт машины игрока



Спрайт машины игрока

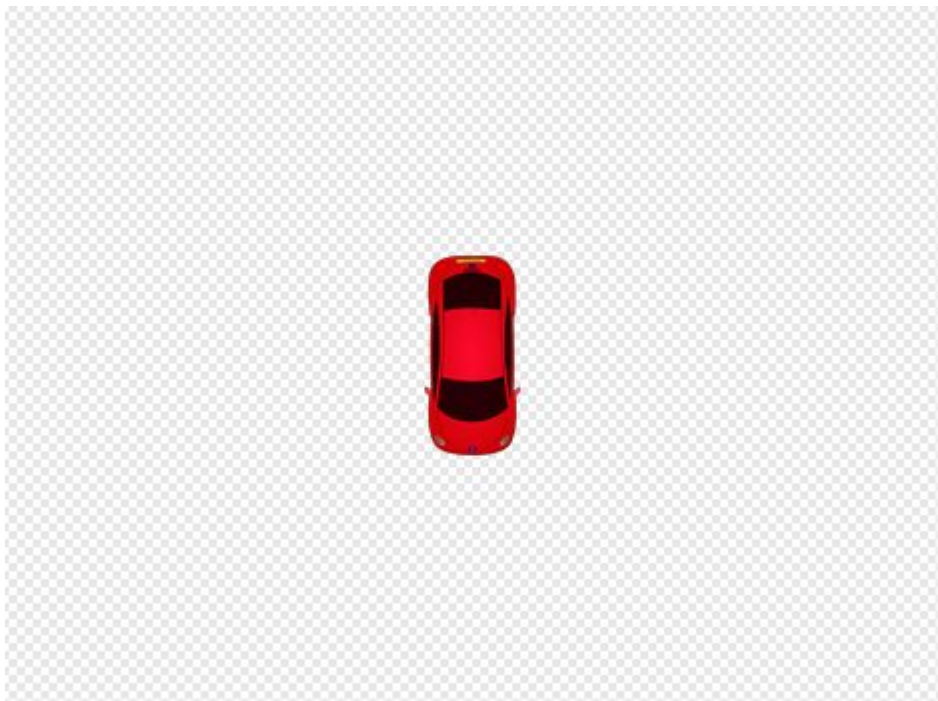


Костюм
«целая»

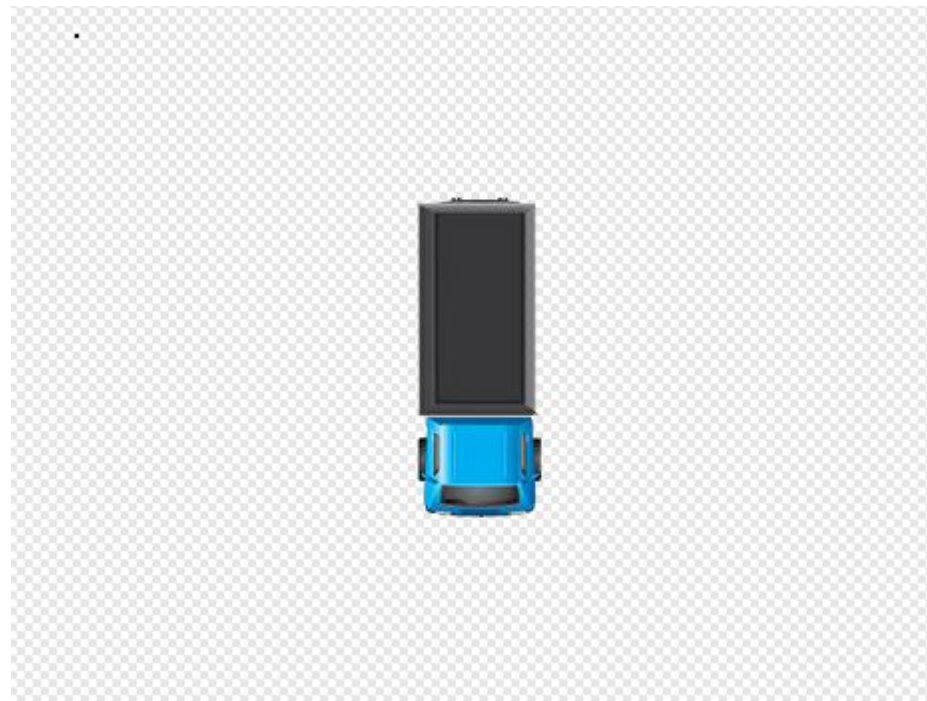


Костюм
«битая»

Спрайты встречных машин



Спрайт «красная машина»

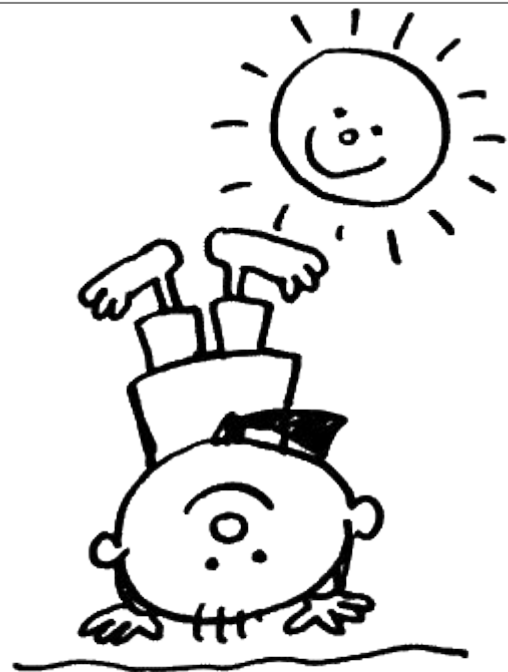


Спрайт «грузовая1»

Начальное расположение спрайтов

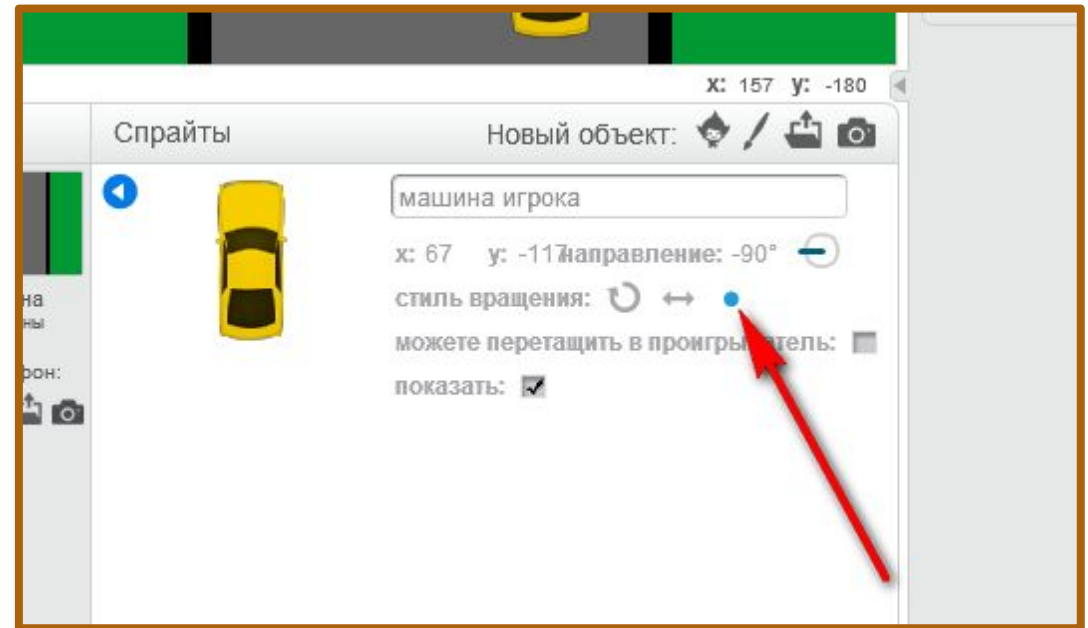
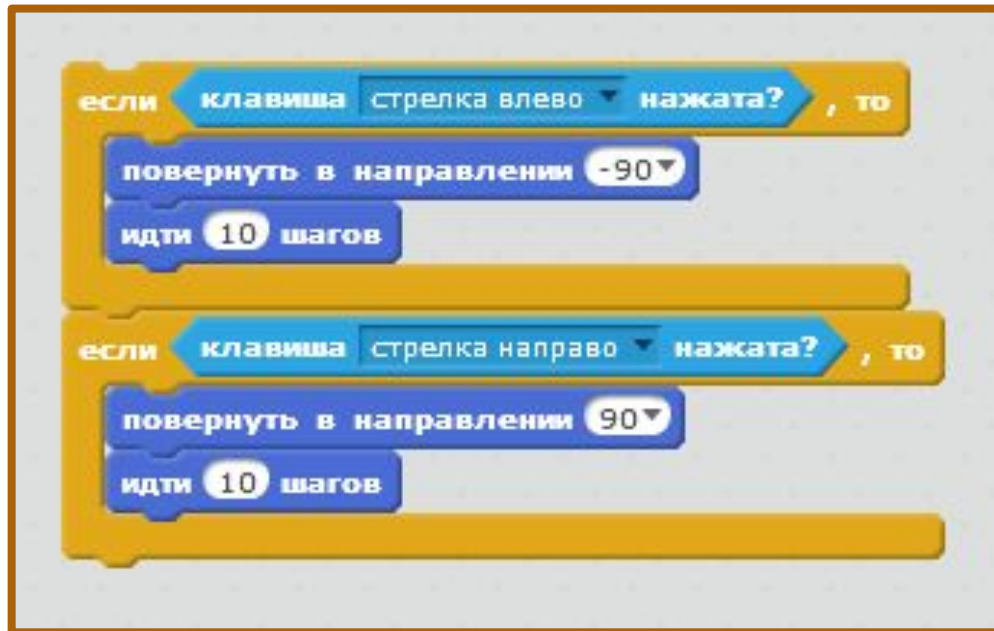


Перерыв



10 минут
отдых

Программа для машины игрока

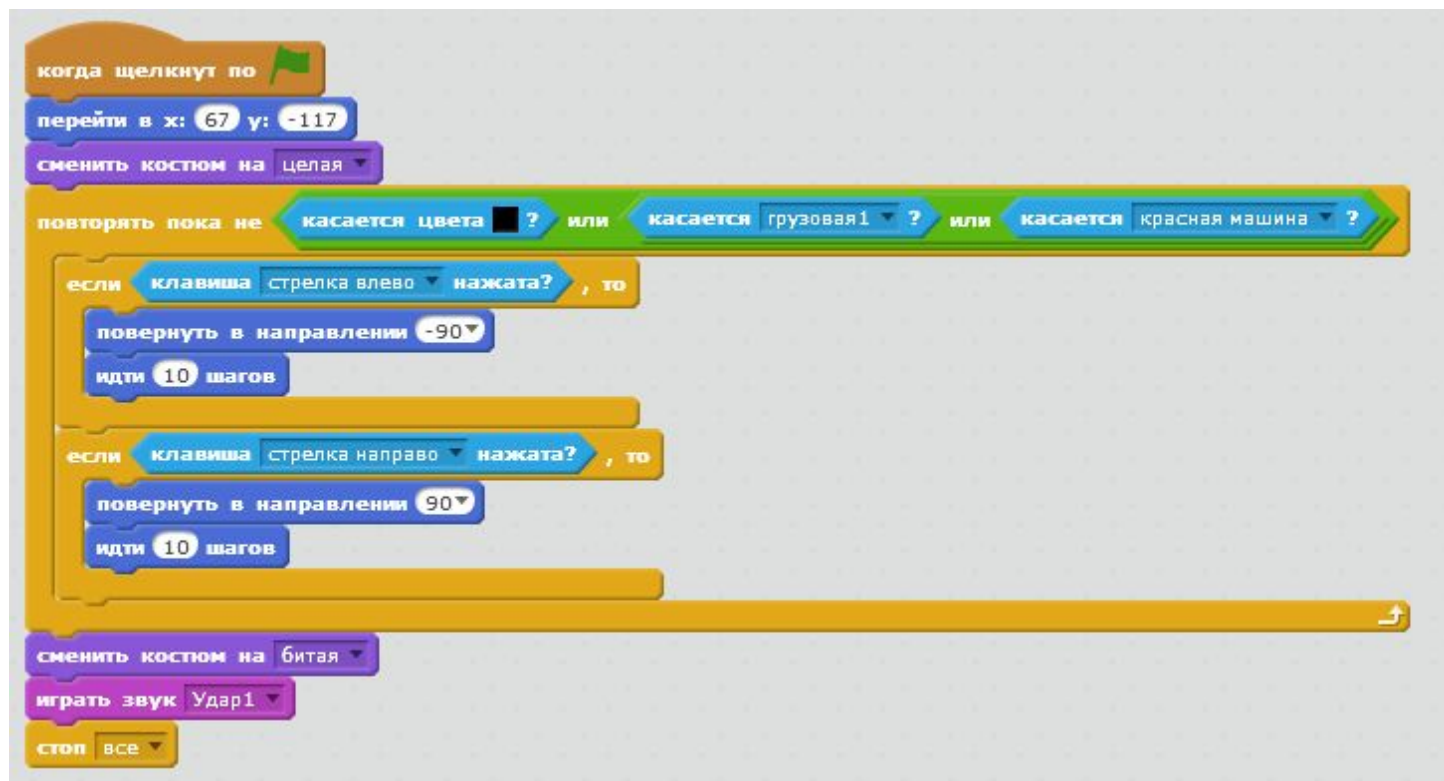


Программа для машины игрока

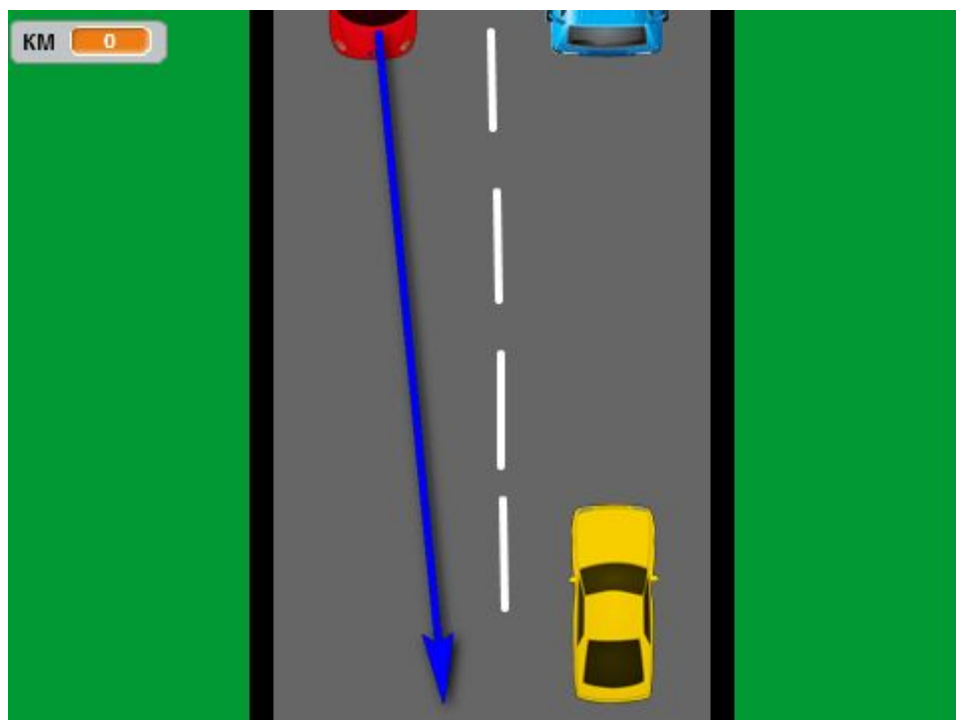
```
повторять пока не 
если клавиша стрелка влево нажата? , то
    повернуть в направлении -90
    идти 10 шагов
если клавиша стрелка направо нажата? , то
    повернуть в направлении 90
    идти 10 шагов
```

```
повторять пока не  касается цвета  ? или  касается грузовая1 ? или  касается красная машина ?
если клавиша стрелка влево нажата? , то
    повернуть в направлении -90
    идти 10 шагов
если клавиша стрелка направо нажата? , то
    повернуть в направлении 90
    идти 10 шагов
```

Программа для машины игрока

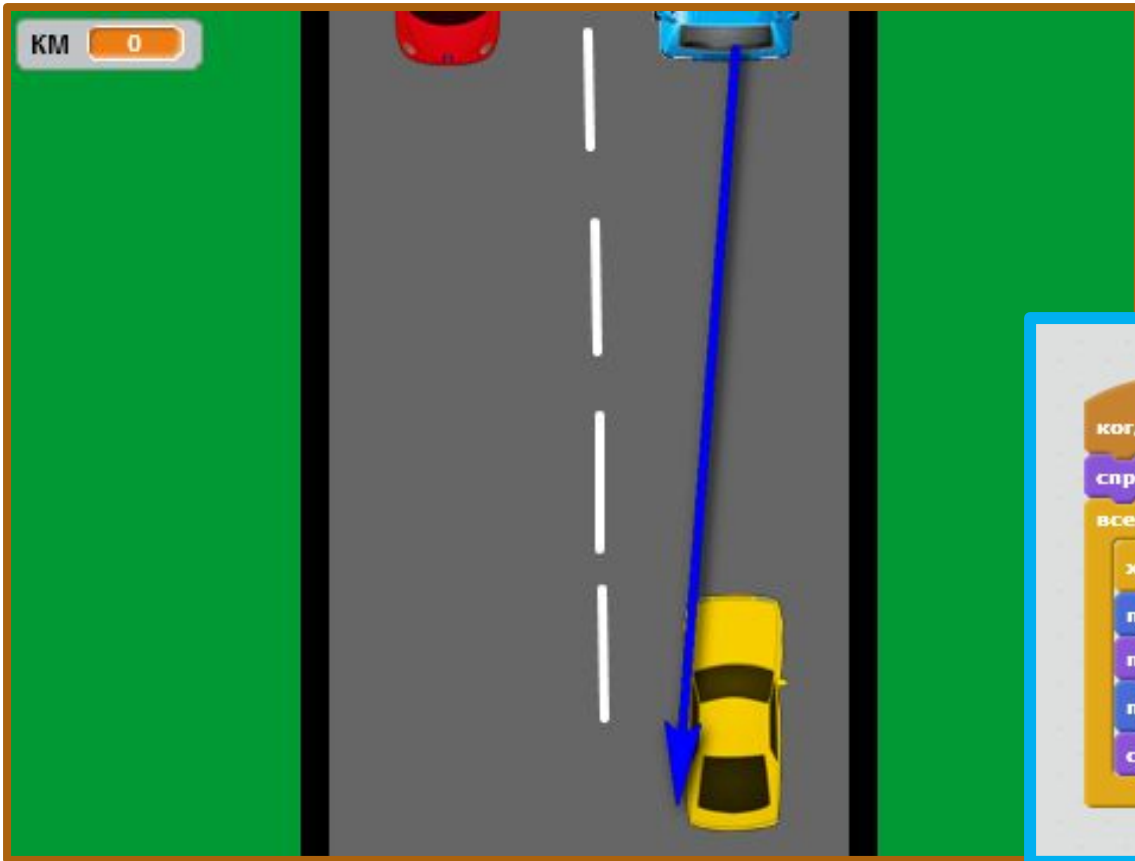


Программы для встречных машин



```
когда щелкнут по [флаг]
спрятаться
всегда
  ждать [выдать случайное от 1 до 2 секунд]
  перейти в x: -50 y: 250
  показаться
  плыть [выдать случайное от 2 до 5 секунд в точку x: [выдать случайное от -80 до -20] y: -250]
  спрятаться
```

Программы для встречных машин



```
когда щелкнут по [флаг]
спрятаться
всегда
  ждать [выдать случайное от 1 до 3 секунд]
  перейти в x: 68 y: 235
  показаться
  плыть [выдать случайное от 2 до 5 секунд в точку x: [выдать случайное от 30 до 100] y: -250]
  спрятаться
```

Задания

- Добавить звук езды (car passing в разделе «Эффекты») – в программу сцены
- Увеличить скорость движения встречной (легковой) машины
- (*) Сделать выигрыш при достижении определённого значения километров