

### Добро пожаловать в Scratch!

**Научись**  
создавать  
проекты в Scratch



**Попробуй**  
стартовые  
проекты



**Связаться со**  
скретчерами

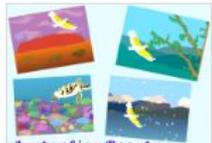


### Новости Scratch

[Посмотреть все](#)

- New Scratch Design Studio!**  
Ready to put a spin on things? Create a project that is upside down!
- Wiki Wednesday!**  
Check out the new Wiki Wednesday forum post, a news series highlighting the Scratch Wiki!
- Scratch Video Update!**  
Want to know what's happening on Scratch? Check out the latest video update!

### Рекомендуемые проекты



**Australian Beauty**  
ImmiSakura



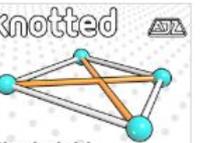
**Gavotte from Mignor**  
equestrian5810



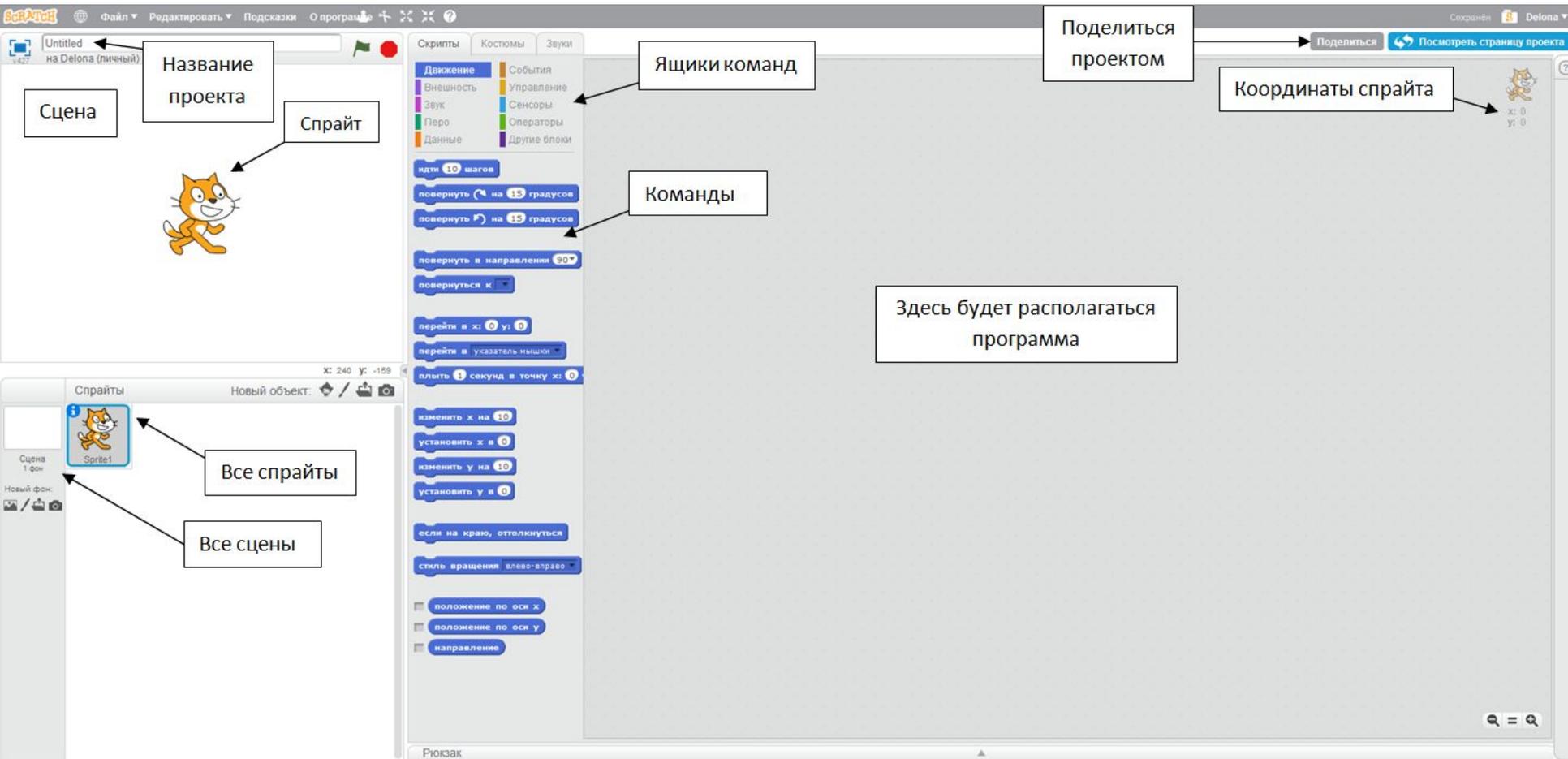
**Water Drops Physics**  
CgBB



**possum house**  
-sugar\_glider-



**Knotted**  
mrabdul



Сцена

Название проекта

Спрайт



Ящики команд

Команды

Поделиться проектом

Координаты спрайта

Здесь будет располагаться программа

Все спрайты

Все сцены

Спрайты

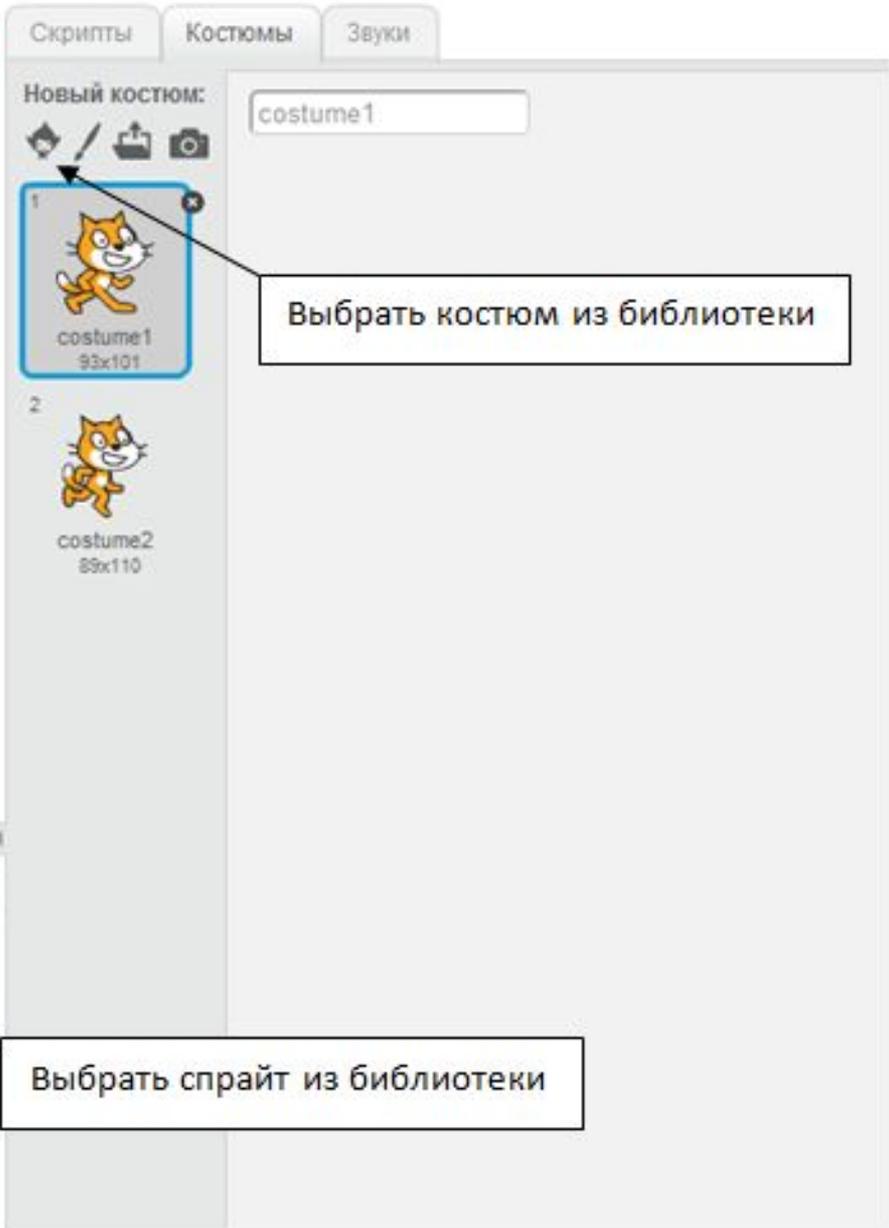


Сцена

Новый фон:



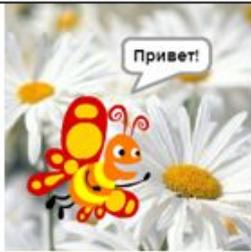
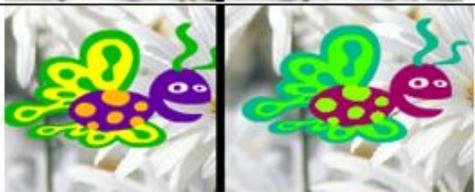
Рюкзак



Выбрать костюм из библиотеки

Выбрать спрайт из библиотеки

кликнуть на спрайт

<p>говорить <b>Привет!</b> в течение <b>1</b> секунд</p>	<p>Выводит в облаке рядом со спрайтом указанный текст в течение указанного времени.</p>	
<p>сказать <b>Привет!</b></p>	<p>Выводит в облаке рядом со спрайтом указанный текст. Для удаления облака необходимо ввести эту же команду с пустым полем.</p>	
<p>думать <b>Hmm...</b> <b>1</b> секунд</p>	<p>Команды похожи на предыдущие, немного меняется вид облака.</p>	
<p>думать <b>Hmm...</b></p>		
<p>скрыть</p>	<p>Скрывает спрайт со сцены (например когда он куда-нибудь уходит).</p>	
<p>показать</p>	<p>Возвращает спрайт на сцену.</p>	
<p>сменить костюм на <b>▼</b></p>	<p>Изменяет внешний вид спрайта, переходя к другому костюму (например для создания эффекта движения).</p>	
<p>следующий костюм</p>		
<p>изменить цвет <b>▼</b> эффект на <b>25</b></p>	<p>Изменяет внешний вид спрайта, создавая графический эффект (например изменение цвета героя, когда он покраснел от злости)</p>	
<p>сменить фон на <b>▼</b></p>	<p>Изменяет сцену переходя на указанный фон (например когда герой приходит в новое место).</p>	
<p>изменить размер на <b>10</b></p>	<p>Изменяет размер спрайта (например увеличение или уменьшение, когда герой приближается или удаляется)</p>	
<p>установить размер <b>100</b> %</p>		

- **Задание 2.1**
- 1. Создайте новый проект (Мои работы - +Новый проект).
- 2. Добавьте спрайту новые костюмы:boy1-b,boy1-d. Удалите костюмы кота. (Костюмы - Выбрать костюм из библиотеки).

#### Библиотека костюмов

##### Категория

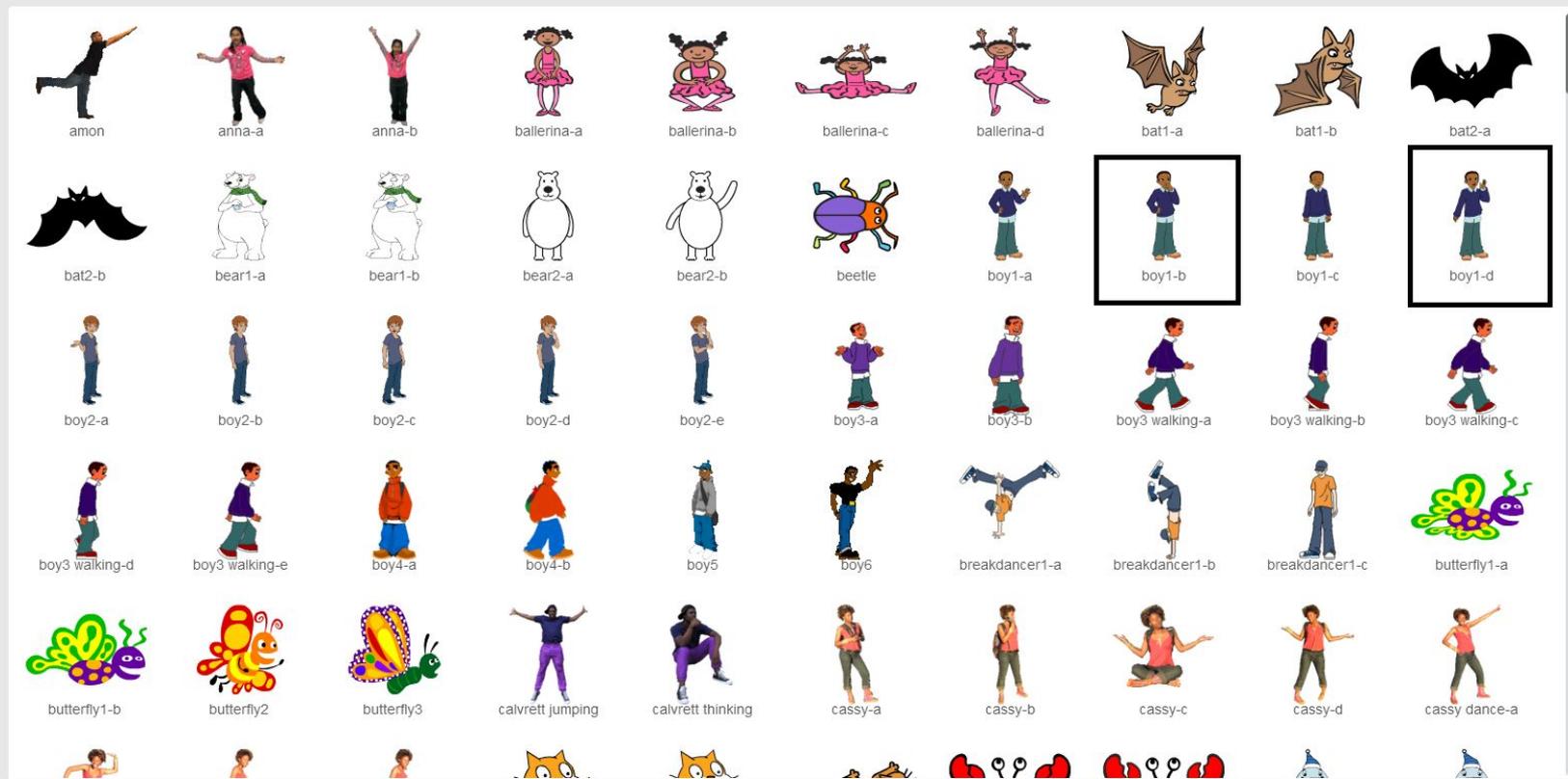
- Все
- Животные
- Фантастика
- Letters
- Люди
- Предметы
- Транспорт

##### Тема

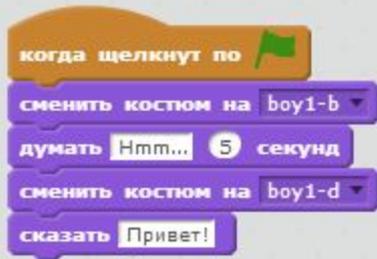
- Замок
- Город
- Полёт
- Holiday
- Музыка и танцы
- Космос
- Спорт
- Подводный мир
- Идущие

##### Тип

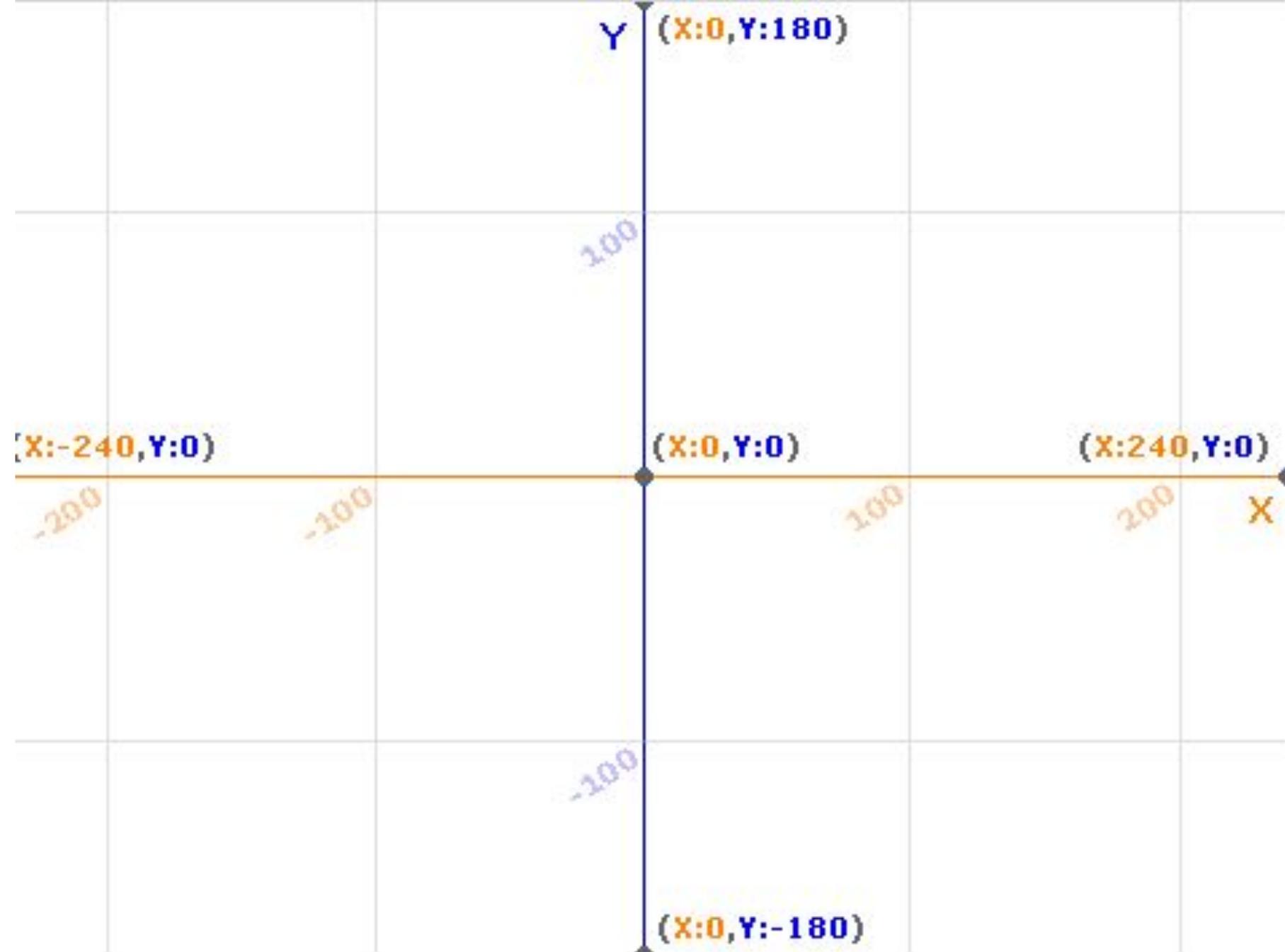
- Все
- Битовая карта
- Вектор



- **Задание 2.1**
- 1. Создайте новый проект (Мои работы - +Новый проект).
- 2. Добавьте спрайту новые костюмы:boy1-b,boy1-d. Удалите костюмы кота. (Костюмы - Выбрать костюм из библиотеки).



- 3. Добавьте в сценарий команды ящика "Внешность" (Скрипты - Внешность).  
\* Команда "Когда щелкнут по флажку" находится в ящике "События".
- 4. Откройте доступ к вашему проекту, нажав на кнопку "Поделиться".
- 5. Сохраните проект под названием "Мальчик".
- Просмотрите результат <http://scratch.mit.edu/projects/45897376/#player>



идти 10 шагов	Движение вперед на указанное число шагов мгновенно.
повернуть  на 15 градусов повернуть  на 15 градусов	Поворот по часовой и против часовой стрелки на указанное число градусов.
повернуть в направлении 90	Задаёт направление спрайта (0 - вверх, 90 - вправо, -90 - влево, 180 - вниз)
повернуться к 	Направляет спрайт на курсор мыши или другой спрайт.
перейти в x: 22 y: 7	Переносит спрайт в точку с координатами $x$ и $y$ .
перейти в указатель мышки 	Переносит спрайт в точку, в которой находится указатель мыши.
плыть 1 секунд в точку x: 22 y: 7	Плавно переносит спрайт в точку с указанными координатами.
изменить x на 10	Изменяет положение спрайта, перемещая его вправо или влево.
изменить y на 10	Изменяет положение спрайта, перемещая его вверх или вниз.
установить x в 0	Координата $x$ изменяется на указанную.
установить y в 0	Координата $y$ изменяется на указанную.
если на краю, оттолкнуться	Изменяет направление движения спрайта на противоположное, если он дошел до края.

- 1. Создайте новый проект.
- 2. Добавьте для спрайта новый костюм бабочки. Удалите лишние костюмы.
- 3. Добавьте новый фон с цветами (Сцена - Фоны - Выбрать фон из библиотеки).
- 4. Добавьте в сценарий команды ящика "Движение".
- 5. Откройте доступ к вашему проекту, нажав на кнопку "Поделиться".
- 6. Сохраните проект под название "Бабочка".
- Просмотрите результат <http://scratch.mit.edu/projects/45900876/>
- **Задание 2.3**
- Добавьте в свою историю изменения внешности героя и движение, используя команды ящиков "Движение" и "Внешность".

