

# Выдающиеся ученые, внесшие большой вклад в развитие информатики



Выполнил Пузенко  
Михаил

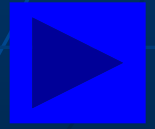
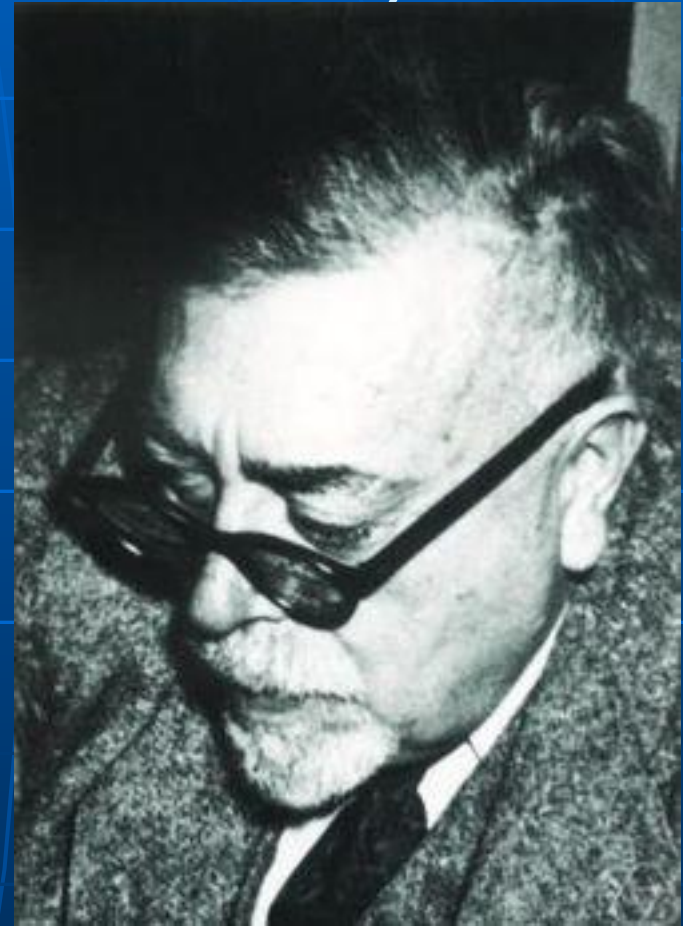
# Ученые XX-XXI века

- Норберт Винер
- Эдсгер Вибе Дейкстра
- Алан Кей
- Дональд Кнут
- Джеф Раскин
- Бьярне Строуструп

# Норберт Винер

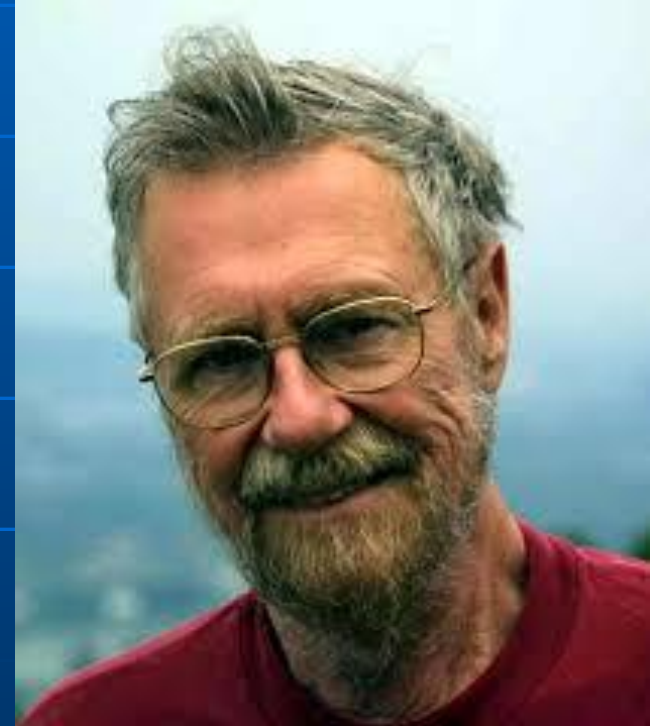
(26.11.1894 – 18.03.1964 )

Американский учёный, выдающийся математик и философ, основоположник кибернетики и теории искусственного интеллекта. В 18 лет получил степени доктора философии по математической логике. Получил пять научных наград, и степень почетного доктора философии в трёх университетах.



# Эдсгер Вибе Дейкстра (11.05.1930-6.08.2002)

- Эдсгер - нидерландский учёный, труды которого оказали влияние на развитие информатики и информационных технологий ; один из разработчиков концепции структурного программирования, исследователь формальной верификации распределённых вычислений.



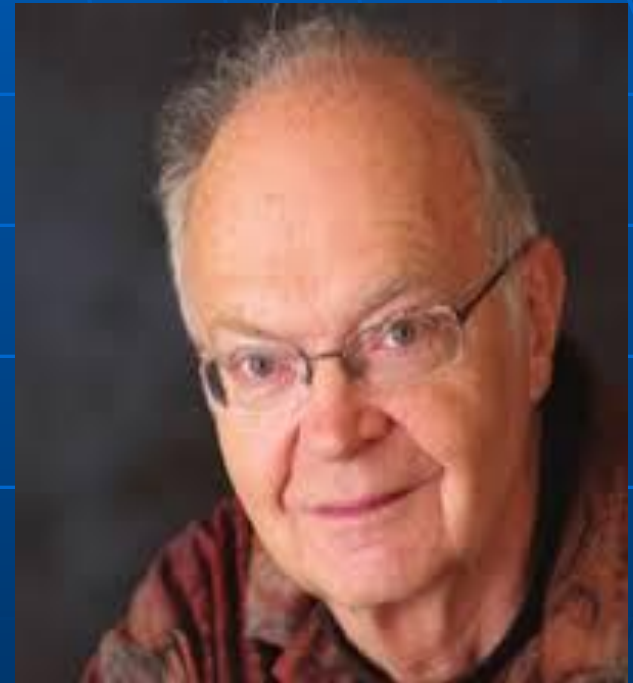
# Алан Кёртис Кей (17.05.1940)

Алан Кей - американский учёный в области теории вычислительных систем. Один из пионеров в областях объектно-ориентированного программирования и графического интерфейса. Разработал язык программирования Smalltalk, где впервые был применён объектно-ориентированный подход.



# Дональд Эрвин Кнут (10.01.1938)

- Дональд Кнут – американский учёный, преподаватель и идеолог программирования, автор 19 монографий. Автор всемирно известной серии книг, посвящённой основным алгоритмам и методам вычислительной математики, а также создатель настольных издательских систем TEX и METAFONT, предназначенных для набора и вёрстки книг, посвящённых технической тематике.

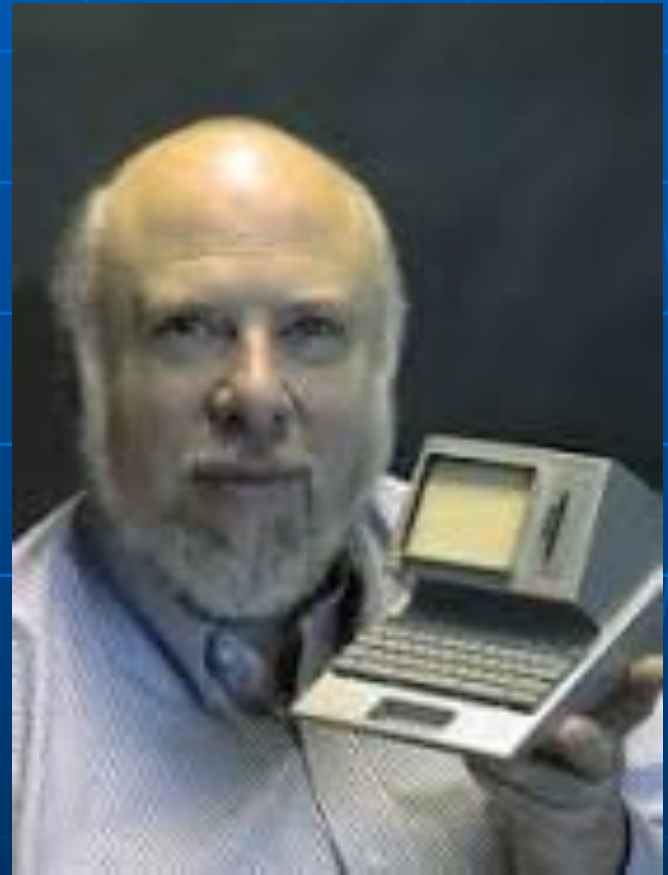




# Джеф Раскин

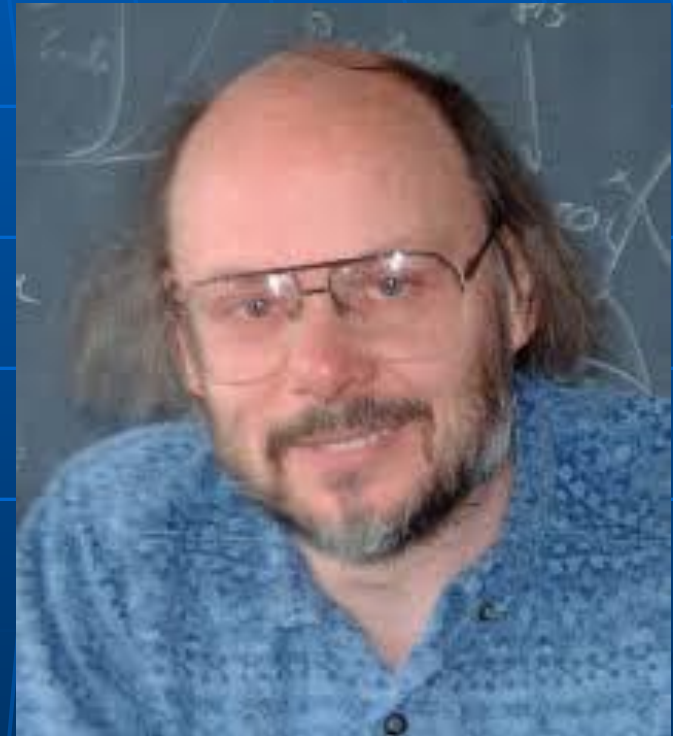
(9 марта 1943 — 26 февраля 2005)

- Джеф - специалист по компьютерным интерфейсам, автор статей по юзабилити и книги «The Humane Interface», сотрудник № 31 фирмы Apple Computer, наиболее известен как инициатор проекта Макинтош в конце 70-х.



# Бьёрн Страуструп (30 декабря 1950)

- Бьёрн - программист, автор языка программирования C++. До 2002 года возглавлял отдел исследований в области крупномасштабного программирования в компании AT&T. В последнее время C++ становится самым широко используемым языком программирования, который поддерживает объектно-ориентированное программирование.





# Источники информации

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B8%D0%BD%D0%B5%D1%80,%D0%9D%D0%BE%D1%80%D0%B1%D0%B5%D1%80%D1%82>

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B5%D0%B9%D0%BA%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0,%D0%AD%D0%B4%D1%81%D0%B3%D0%B5%D1%80%D0%92%D0%B8%D0%B1%D0%B5>

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D1%8D%D0%B9,%D0%90%D0%BB%D0%B0%D0%BD%D0%9A%D1%91%D1%80%D1%82%D0%B8%D1%81>

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BD%D1%83%D1%82,%D0%94%D0%BE%D0%BD%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%B4%D0%AD%D1%80%D0%B2%D0%B8%D0%BD>

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A0%D0%B0%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%BD,%D0%94%D0%B6%D0%B5%D1%84>

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D1%82%D1%80%D0%B0%D1%83%D1%81%D1%82%D1%80%D1%83%D0%BF,%D0%91%D1%8C%D1%91%D1%80%D0%BD>

