

# Проектная работа по информатике.

На тему: **Страйкбол**

**10 класс «Д»**

**Работу выполнили: Субботин Владислав  
Мохначев Даниил  
Мальшев Кирилл**

## Что такое Страйкбол?

Страйкбол – это игра в войну. По-другому можно сказать – симуляция реальных боевых действий. В Страйкбол все приближено к реальным условиям: экипировка самая что ни на есть настоящая, оружие – точные копии боевого, только стреляют пластиковыми пулями. Десять лет или сорок восемь – на протяжении всей жизни в душе мужчина остается все тем же ребенком. Меняется лишь цена его игрушек и размах самих игр. Страйкбол – яркий тому пример. Честность и взаимное уважение — это самый и наиболее важный аспект в страйкболе. Ведь если в процессе игры в страйкбол присутствует дружеское взаимоуважение, а также нормальное человеческое отношение условных противников к друг другу, то и споров по поводу поражения соперника станет меньше, а адекватного поведения на поле боя гораздо больше. Проявляя дружеское отношение к своей команде, а также к команде условного соперника можно избежать травм и сделать игру в страйкбол очень интересной, для кого-то веселой и увлекательной. Игроки в страйкбол должны быть джентльменами, уважать не только себя, но и прежде всего своих сокомандников и противников. Играйте в страйкбол — в самую увлекательную и интересную командную игру.

## Страйкболисты - кто они?

Всех людей, играющих в Страйкбол или занимающиеся страйкболом условно можно разделить на три группы. Первая группа людей считает страйкбол не чем иным, как одним из способов весело провести время на природе, играя в страйкбол. Например, как пинг-понг, бильярд и другие виды спорта. Они играют для того, чтобы собраться вместе получить от этого удовольствие, также позитив от простого общения с друзьями. Как правило, таким людям не особо нужны тренировки, а на тех, что они посещают им больше нравится «колбаситься», перестреливаться, одним словом — получать удовольствие и не напрягаться с изучением тактики и прочего.

Вторая группа схожа с первой в том плане, что страйкбол — это просто игра и способ весело провести время, но для них он всё же является и неким экстремальным видом спорта. Такие люди обычно хоть не много, но всё же уделяют время на тренировках по страйкболу тактике, получению каких-то навыков, но делают это без особого энтузиазма. Например, они могут посвятить всю тренировку целиком различным упражнениям на перебежки и стрельбу по мишеням не получая от этого особого удовольствия и согласиться, что это потом на играх конечно пригодится. Но, в то же время от чего-то более серьёзного они откажутся.

И, наконец, третья группа людей. Их ещё можно назвать «фанаты страйкбола» в хорошем смысле этого слова. Это такие люди, для которых страйкбол — это, прежде всего не способ развлечься, а способ научиться чему-то новому, интересному и даже полезному. Можно даже сказать, что для них страйкбол смысл жизни, это способ самовыражения. Страйкбол - увлекательное хобби. Таким людям нравится упорно заниматься тактикой игры, получать навыки стрельбы из страйкбольного оружия, бегать, ползать, учить сигналы жестами и взаимодействия с партнёрами и пр. Таким людям потом на играх нравится побеждать в страйкбольных играх и получать удовольствие от осознания того, что они победили потому, что умеют играть лучше чем первые две группы, потому что они тренировались и теперь у них всё получилось.

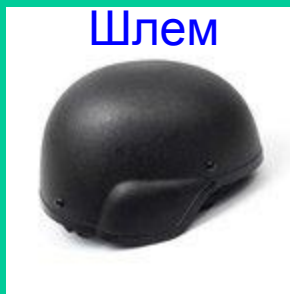
История **страйкбола** начинается в Японии. По окончании Второй мировой войны этой стране, бывшей союзником фашистской Германии, согласно Акта о капитуляции было запрещено иметь вооруженные силы, боевое оружие и проводить военные учения. Как альтернатива боевому оружию японскими изобретателями были созданы пневматические копии настоящего боевого оружия, стреляющими пластиковыми шариками, не наносящими повреждения противникам. Благодаря изобретению таких копий, японцы получили возможность абсолютно легально заниматься военной подготовкой. Пневматические копии оружия стали общедоступными, и это вызвало появление и дальнейшее развитие военизированной командной игры, которая в Японии и других странах называется **airsoft**. В Россию страйкбол пришел в 1996 году. Именно тогда была проведена первая игра, название которой, по аналогии с пейнтболом, придумал Григорий Чуков из команды «Драгуны» в 1997 году.

## Снаряжение для страйкбола

Без сомнения, **обмундирование для страйкбола** – одно из важнейших условий успешной игры. Чтобы выстоять в этом увлекательной военно-спортивном состязании, нужна не только отличная физическая подготовка, но и по-настоящему надежное оснащение, которое защитит от травм и поможет выйти из соревнования победителем.

для защиты головы

Шлем



очки



маска



для защиты тела

перчатки



Наколенники и налокотники



## страйкбольная экипировка



Защитный костюм – важная составляющая обмундирования любого игрока страйкбола. Он позволяет создать законченный образ, лучше скрыться на местности, защищает от грязи и пыли и, наконец, служит дополнительной защитой от пуль. Защитный костюм состоит из кофты и штанов. **Кофта** имеет множество эргономичных элементов/аксессуаров, способных помочь игроку.

Защитная форма и обувь

## Тактические жилеты для страйкбола

Для любого игрока в Страйкбол **тактический жилет** – это главный помощник и защитник. От того, насколько он будет эргономичный, легкий и прочный будет зависеть ваша выносливость в ходе игры, маневренность, скорость передвижения, то есть фактически конечный результат. Ведь даже имея на руках самое лучшее оружие, если вы не успеете вовремя достать запасной магазин из подсумки, вы проиграете.







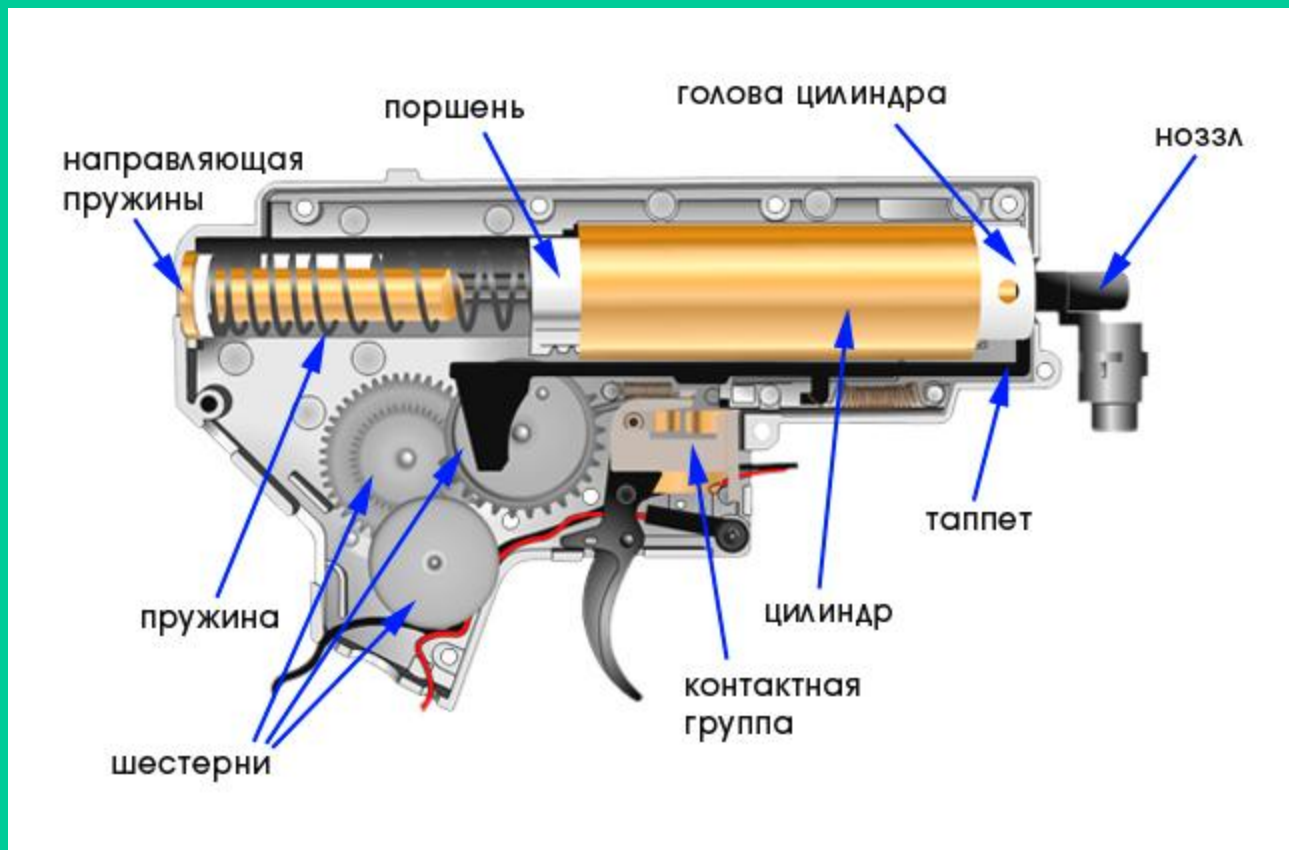
## **Привод (автомат для страйкбола) -**

электropневматическая копия  
какого-либо реально  
существующего  
автомата/пулемёта, стреляет  
пластиковыми шариками  
диаметром 6 мм массой от  
0,12 до 0,43 г в  
автоматическом и одиночном  
режимах. Привод состоит из  
нескольких основных частей:

**Корпус привода.** – Та часть привода, которая отвечает за антуражность  
Конструктивно в корпус привода входят следующие элементы - Ствол,  
цевье, фронсет (элемент соединяющий ствол и ствольную коробку,  
присутствует не во всех конструкциях), ствольная коробка, рукоятки  
управления оружием, приклад. Схемы сборки разные, поэтому и  
количество деталей может также варьироваться.

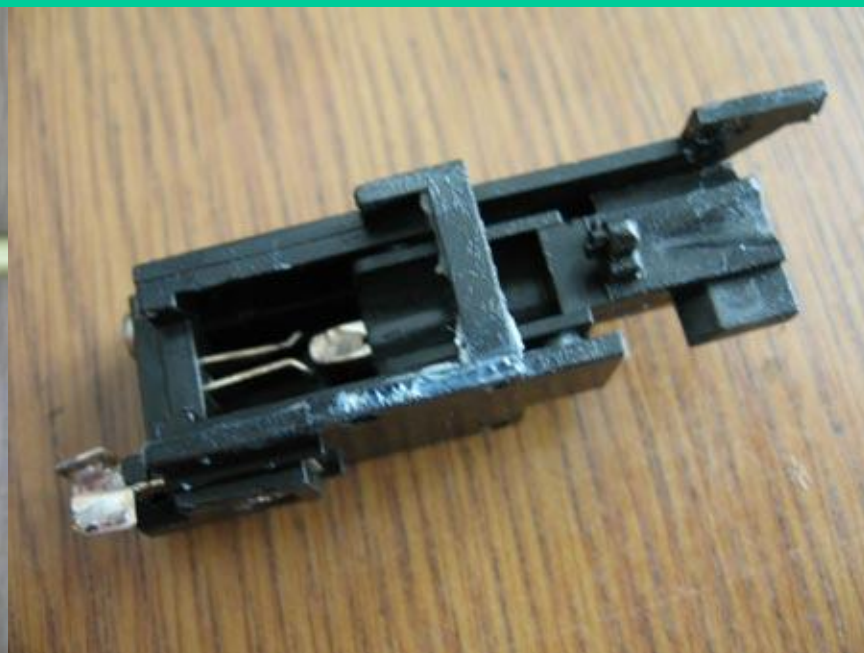


**Гирбокс (gearbox).** – Устройство, представляющее собой воздушный компрессор, который создает внутри себя повышенное давление воздуха и сообщает шарик с его (давления) помощью, необходимую для полета энергию. Гирбокс состоит из:



**Внутренний ствол и камера «Хоп-Ап»** (англ. дословно «прыжок вверх»). Внутренний ствол называется так, потому что он вложен внутрь основного ствола, который является частью корпуса. Ствол имеет очень гладкую внутреннюю поверхность, чем качественней изготовлен ствол, тем кучнее будет стрелять привод. Калибр стволика может быть от 6,08 до 6,03 мм, встречаются стволики диаметром 6,01 мм и нарезные.

**Контактная группа** – Ползунковый выключатель с подвижным замыкателем и контактными лепестками, нужен для управления подачей питания на двигатель. Обычно, совмещен со спусковым крючком привода.



# СЦЕНАРИИ ИГР

## "Захват флага"

### Правила

Игроки делятся на команды, обычно на две. Каждая команда имеет место старта. Чтобы выиграть игру Ваша команда должна захватить флаг другой команды и принести его на Вашу базу. Рекомендованное игровое время 15 минут. Все организаторы игр имеют свои правила. Когда Вы приезжаете на игровое поле, эти правила объясняются Вам во время инструктажа. Правила игры говорят, как Вам играть. Например, всегда есть правила касающиеся флага. Тот, кто несет флаг, обычно всегда должен нести его так, чтобы он был виден. Если носитель флага выбит, любой другой игрок из его команды может взять у него флаг и попробовать донести его до базы (правило "живого флага"). Иногда носитель флага, когда он выбит, должен отнести флаг назад, и так до тех пор, пока флаг не будет доставлен на свою базу без поражения игрока (правило "мертвого флага").

### Тактика

При игре с небольшим количеством участников, скажем десяти, основной стратегией является послать всех игроков в наступление, не оставив никого в обороне. Оставить защиту, значит ослабить атакующую команду на значительный процент. Оставляя одного человека в обороне, вы тем самым ослабляете свое наступление на 10%. С большей командой Вы можете послать одного, двух или более игроков в оборону. Игроки каждой команды обычно формируют группы (отделения). Кто-то играет в одиночку. Каждая команда в целом, имеет общий игровой план, и каждое отделение посылается в определенную зону (часть поля) с заданием активно атаковать (наступать) или как блокирующая группа.



# "Top Gun"

## Правила

При этом варианте игры все участники распределяются по всему полю и начинается война "каждый за себя". Задача данного варианта игры - как можно дольше продержаться на поле и не быть "убитым". Победителю присваивается титул "Top Gun" (можно вольно перевести как "лучший стрелок") - символ личного военного мастерства. Время игры: не более 5-10 минут. "Top Gun" - один из самых динамичных и захватывающих сценариев игры. В качестве приза можно учредить некий переходящий знак или даже символическую денежную премию.

## Тактика

Рекомендуемая тактика: некоторые игроки ждут, пока двое соперников не завяжут между собой перестрелку. Тогда они осторожно подкрадываются к одному из вступивших в перестрелку игроку и легко выбивают его из игры. Можно просто надежно спрятаться и ждать, пока остальные перебьют друг друга, после чего подстрелить последнего оставшегося, в тот момент, когда он думает, что он-то и есть Top Gun...

