

When rustle moths.

- Актуальность проекта.
- Цель проекта.
- Задачи проекта.
- Целевые группы проекта.
- Сроки реализации.
- Описание основных этапов.
- Ресурсное обеспечение.
- Результаты проекта.
-

Актуальность проекта.

- ◆ Изучение игрового движка.
- ◆ Мечта детства.
- ◆ Создание игры.
- ◆ Докупка доп. пакета приложений и дальнейшее коммерческое использование .

Актуальность проекта.

- ◆ Изучение игрового движка.
- ◆ Мечта детства.
- ◆ Создание игры.
- ◆ Докупка доп. пакета приложений и дальнейшее коммерческое использование .

▫ *Цель проекта.*

- ◆ Создание игры - When rustle moths.
- ◆ Изучение движка.

▣ *Задачи проекта.*

- ◆ Изучение Игрового движка Construct 2 .
- ◆ Создание игры.
- ◆ Дальнейшее коммерческое использование с покупкой дополнительных пакетов программ.

▣ *Целевые группы проекта.*

- ◆ Подростки .

▣ *Сроки реализации.*

- ◆ Апрель - Май

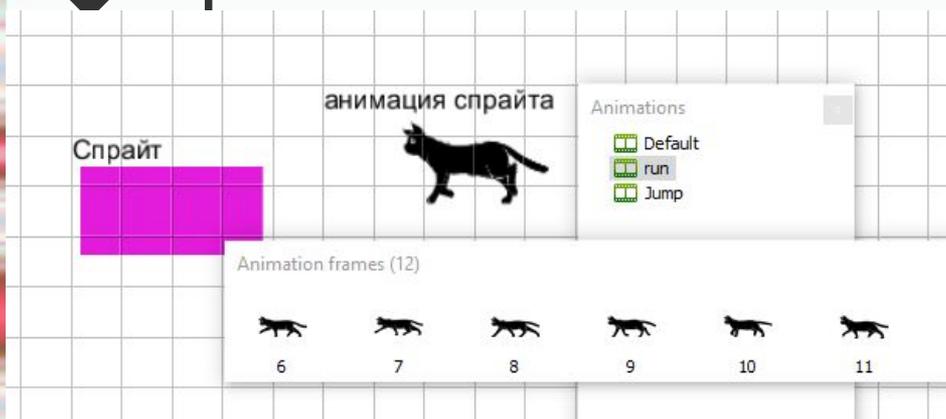
▣ *Описание основных этапов.*

- ◆ Создание персонажа.
- ◆ Создание карты.
- ◆ Изменение поведения спрайтов.

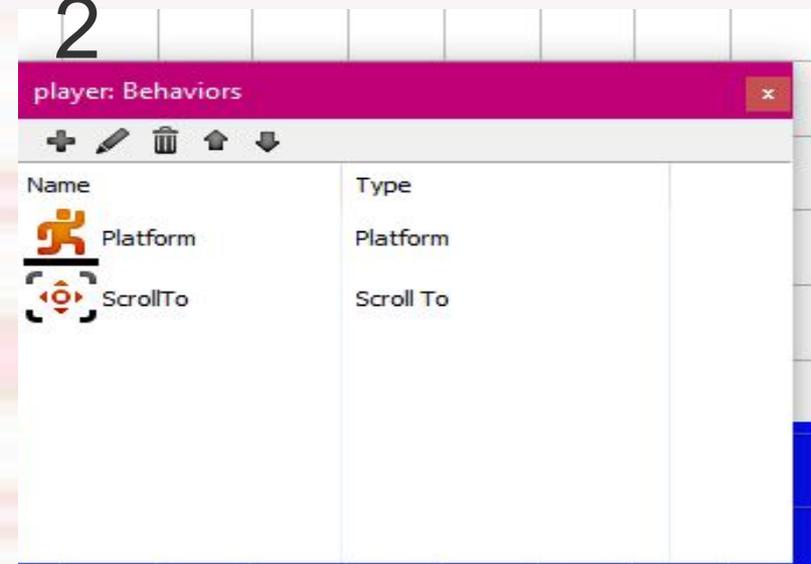
▣ *Создание персонажа*

- ◆ Создание спрайта (персонажа)
- ◆ 1) Создаем спрайт
- ◆ 2) придаем поведение

◆ 1

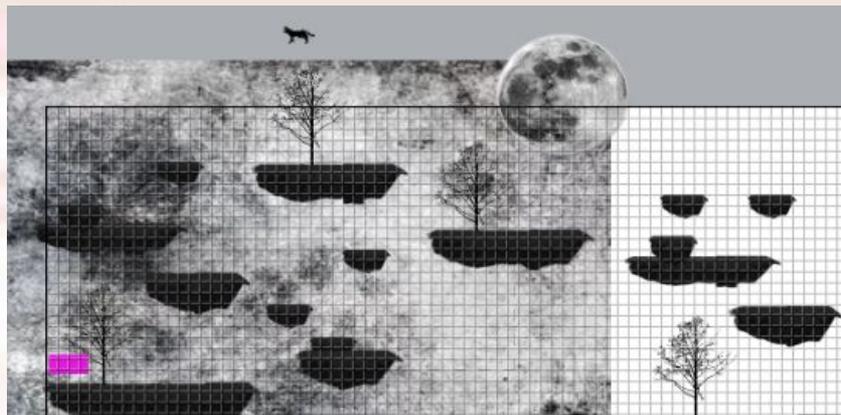


◆ 2



▣ *Создание карты.*

- ◆ Создание спрайтов
- ◆ Придание поведения ,
текстурирование и
размещение



Изменение поведения спрайтов.

Event sheet 1			
Привязываем спрайт с анимацией к персонажу.			
1	System	Every tick	player_anim... Set position to player (image point 0)
Движение персонажа вправо.			
2	Keyboard	D is down	player Simulate Platform pressing Right player_anim... Set Mirrored
Движение персонажа влево.			
3	Keyboard	A is down	player Simulate Platform pressing Left player_anim... Set Not mirrored
Прыжок персонажа.			
4	Keyboard	On W pressed	player Simulate Platform pressing Jump
5	player	Platform is moving	player_anim... Set animation to "run" (play from beginning)
5	player	Platform is on floor	Add action
6	player	Platform is moving	player_anim... Set animation to "Default" (play from beginning)
6			Add action
7	player	Platform is jumping	player_anim... Set animation to "Jump" (play from beginning)
7			Add action

Add event

▣ *Ресурсное обеспечение.*

- ◆ Интернет.
- ◆ Construct 2.
- ◆ Ноутбук.

▫ *Результаты проекта.*

- ◆ Игра сделана.

- ◆ Показ игры