

Мультимедиа

Подготовили: Курносков В., Федосова К., Савченко А.

Мультимедиа

Мультимедиа (англ. multimedia) — контент, или содержимое, в котором одновременно представлена информация в различных формах — звук, анимированная компьютерная графика, видеоряд.



Мультимедиа технологии

Мультимедиа – это сумма технологий, позволяющих компьютеру вводить, обрабатывать, хранить, передавать и отображать такие типы данных, как текст, графика, анимация, оцифрованные неподвижные изображения, видео, звук, речь.

Мультимедиа – это современная компьютерная информационная технология, позволяющая объединить в компьютерной системе текст, звук, видеоизображение, графическое изображение и анимацию (мультипликацию).



Принципы мультимедиа

Три основных принципа мультимедиа:

- **Художественный дизайн интерфейса и средств навигации.**
- **Представление информации с помощью комбинации множества воспринимаемых человеком сред.**
- **Наличие нескольких сюжетных линий в содержании продукта, в том числе и выстраиваемых самим пользователем на основе "свободного поиска" в рамках предложенной в содержании продукта информации.**



Возможности мультимедиа

Как известно, возможности мультимедиа в наши дни довольно широки. Именно поэтому современные мультимедийные технологии стали активно использоваться в самых различных сферах и областях, например:

презентации;

игры;

интернет-ресурс.



Цели применения продуктов, созданных в мультимедиа – технологиях

Основными целями применения продуктов, созданных в мультимедиа технологиях являются:

популяризаторская и
развлекательная;

научно – просветительская или
образовательная

научно – исследовательская

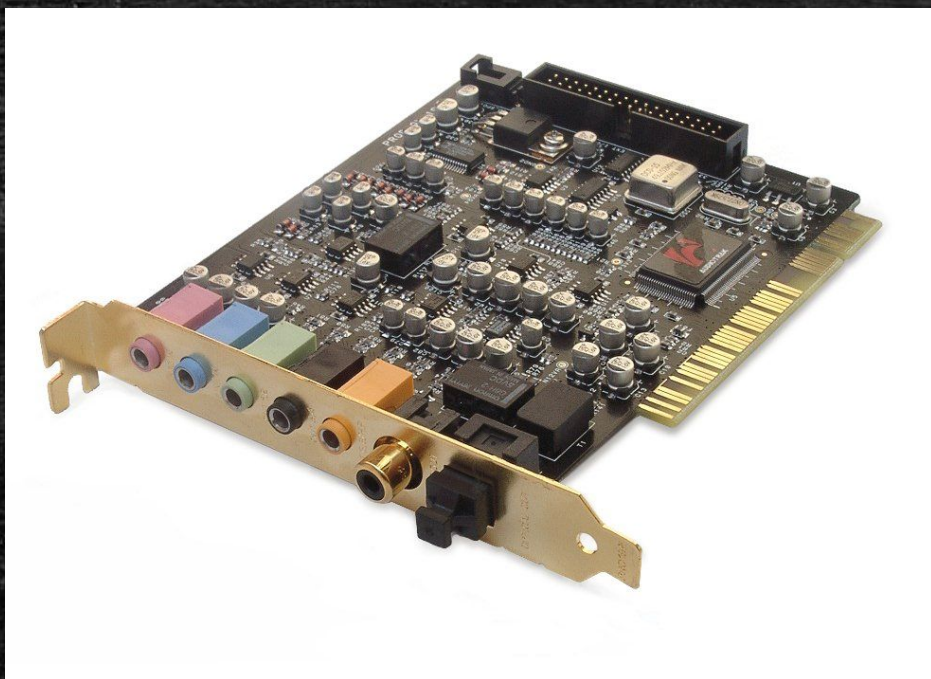


История развития мультимедиа технологий

- На первом этапе (1945 г. – начало 1960-х гг.;) начинается зарождение мультимедиа технологий, идейной предпосылкой которого считают концепцию организации памяти «MEMEX», предложенную в 1945 г. американским ученым Ваннивером Бушем.
- На втором этапе (начало 1960-х – 1975 г.;) идет процесс разработки мультимедиа приложений, используемых во многих сферах жизни и деятельности человека.
- На третьем этапе (1975 г. – начало 1990-х гг.;) происходит распространение мультимедиа технологий, включающих в себя текст, графику, оцифрованную речь, звукозапись, фотографии, мультипликацию, видеоклипы и т.п..
- На современном – четвертом – этапе (начало 90-х гг. XX в. – начало XXI в.) идет дальнейшее развитие мультимедиа технологий.



Звуковая карта, микрофон



Усилитель, колонки, акустические системы, наушники и гарнитуры



Компьютерные мыши, джойстики, миди-клавиатуры



Перчатки, очки, шлемы виртуальной реальности



Компьютер, телевизор



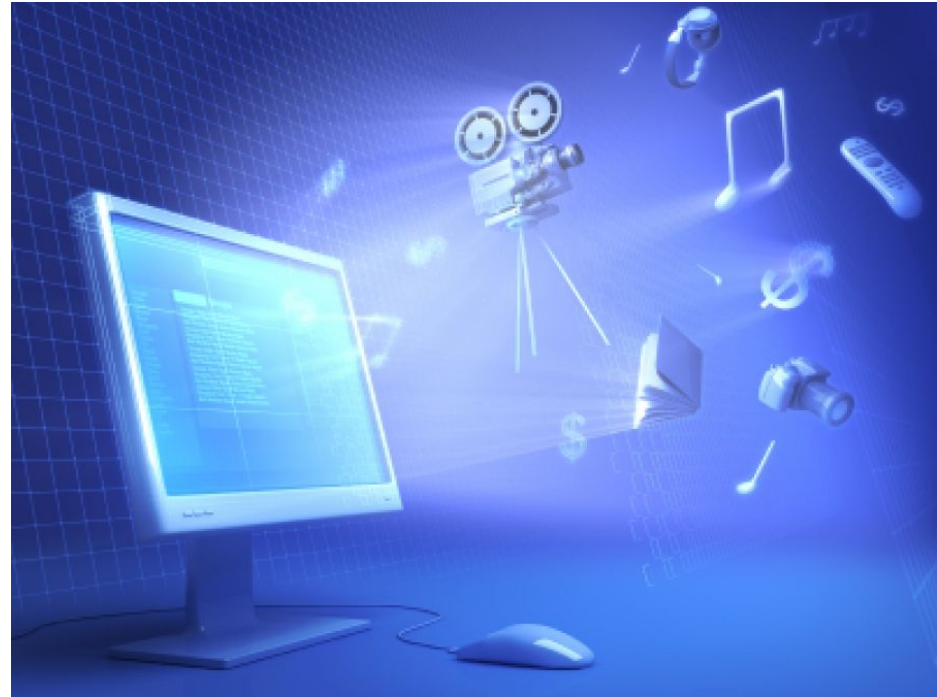
Системные программные средства

Системные программные средства - пакет программ, осуществляющий управление устройствами мультимедиа. Входят в состав операционной системы.



Инструментальные программные средства

Инструментальные программные средства – средства специализированных программных продуктов, позволяющие автоматизировать процесс разработки мультимедиа-приложения.



Спасибо за внимание!
