

Атмосферные эффекты в 3d

Студента 4 курса направления
«Математика и компьютерные науки»
Колесниковой Елены Владимировны

Научный руководитель:
К.ф.-м.н., старший преподаватель
Головастов Роман Александрович

3d графика

- ▶ Маркетинг
- ▶ Архитектура
- ▶ Компьютерное моделирование
- ▶ промышленность
- ▶ Кинематография

3Ds Max

3ds Max — полнофункциональная профессиональная программная система для создания и редактирования трехмерной графики и анимации, разработанная компанией Autodesk. Содержит самые современные средства для художников и специалистов в области мультимедиа.

Система частиц(Particle System)

- ▶ **Spray (Брызги)** - используется для имитации капель от воды.
- ▶ **SuperSpray (Улучшенные брызги)** - представляет собой улучшенную версию системы частиц **Spray (Брызги)** и имеет больше параметров для управления частицами.
- ▶ **Snow (Снег)** - используется для создания анимации падающего снега или конфетти.
- ▶ **Blizzard (Снежная буря)** - представляет собой улучшенную версию системы частиц **Snow (Снег)**.
- ▶ **PArray (Массив частиц)** - для создания эффектов взрыва.

Плагины

- ▶ **FumeFX**— фотореалистичные эффекты огня, языков пламени, дыма.
- ▶ **Phoenix FD** — аналог FumeFX от Chaos Group для создания огня и дыма.
- ▶ **DreamScaper**— реалистичные ландшафты, горы, небо, атмосферные эффекты.
- ▶ **AfterBurn**— фотореалистичные эффекты облаков, дыма, взрыва.
- ▶ **GrowFX**— растения любого вида: от пальм и лиан до сосен, от цветов до крупных широколиственных деревьев. Каждое растение созданное с помощью этого плагина можно свободно анимировать.

Возможности Phoenix FD

- ▶ При моделировании жидкости способен создавать частицы пены или всплеска.
- ▶ Предварительный просмотр и рендеринг в интерактивном режиме.
- ▶ Возможность создавать все типы жидкостных эффектов на физическом уровне с помощью быстрых, гибких элементов управления для моделирования рендеринга.