

# ЖИЛИЩА

ЧТО СЛЕДУЕТ ЗНАТЬ О ДОМАХ НА РИ



# ТИПЫ ЖИЛИЩА

**РАЗДЕЛИМ ЖИЛИЩА НА ДВА ОСНОВНЫХ ТИПА:**

- **ИГРОВОЕ**
- **ТУРИСТИЧЕСКОЕ**

**ДАЛЕЕ БУДЕМ РАССМАТРИВАТЬ ТОЛЬКО ПЕРВЫЙ ВАРИАНТ.**

**СЛЕДУЕТ ЗАМЕТИТЬ ЧТО ЖИЛИЩА МОГУТ ВЫСТУПАТЬ НЕ ТОЛЬКО ДЛЯ НОЧЛЕГА, НО И В КАЧЕСТВЕ ЛОКАЦИЙ И КРУПНЫХ СТРОЕНИЙ.**

# ТИПЫ ИГРОВЫХ СТРОЕНИЙ

**ВЫДЕЛИМ НЕСКОЛЬКО ТИПОВЫХ СТРОЕНИЙ И РАССМОТРИМ СВОЙСТВА КАЖДОГО ИЗ НИХ:**

**1. ШАТЕР**

**КОМПАКТЕН, ПРОСТ В СБОРКЕ, ЗАКРЫТ ОТ ВЕТРА И ДОЖДЯ.**

**2. ТЕНТ**

**ЗАЩИЩАЕТ ОТ ДОЖДЯ, И ОТ СОЛНЦА.**

**3. ДОМИК**

**ЗАЩИЩАЕТ ОТ ВСЕГО.**

# ШАТЕР

## **ПЛЮСЫ:**

**КРАЙНЕ МОБИЛЕН И ПРОСТ В УСТАНОВКЕ.**

**ПОЧТИ НЕ ТРЕБУЕТ ИНСТРУМЕНТА.**

**БЫСТРАЯ УСТАНОВКА**

**КРАСИВ**

## **МИНУСЫ:**

**НЕ ДОМ**

**НА СТЕНУ НИЧЕГО НЕ ПРИКОЛОТИШЬ**

**СОМНИТЕЛЬНАЯ ТЕПЛОИЗОЛЯЦИЯ**

**ЦЕНТРАЛЬНЫЕ РАСПОРКИ ДЕЛЯТ ПРОСТРАНСТВО**



# МАСТЕРСКИЕ КОТОРЫЕ ЗАНИМАЮТСЯ ПОШИВОМ ШАТРОВ:

НЕ ДОРОГОЙ ПОШИВ ЧЕХЛА НА ШАТЕР [HTTPS://VK.COM/HISTORYTENTSINGVARR](https://vk.com/historytentsingvarr)

МАСТЕРСКАЯ ИСТОРИЧЕСКИХ ШАТРОВ [HTTPS://VK.COM/FAMILIASARTORES](https://vk.com/familiasartores)

МАСТЕРСКАЯ ГЛЕБА И АЛИНЫ [HTTPS://VK.COM/GLEB AND ALINA MANUFACTORY](https://vk.com/gleb_and_alina_manufactory)

**ТАК ЖЕ СЛЕДУЕТ ЗАМЕТИТЬ, ЧТО ИСТОРИЧЕСКИЕ ШАТРЫ НЕ ДЕЛАЛИСЬ ПО ОПРЕДЕЛЕННЫМ ГОСТАМ И КАЖДЫЙ БЫЛ В ЧЕМ-ТО ИНДИВИДУАЛЕН.**

**ПРИ НАЛИЧИИ ШВЕЙНОГО НАВЫКА МОЖНО СШИТЬ ШАТЕР САМОСТОЯТЕЛЬНО:**

[HTTPS://GOO.GL/KEQSY9](https://goo.gl/keqsy9)

# МАЛЫЙ ШАТЕР

**ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ:  
НОЧЛЕГ, ОТДЫХ.**

**ПЛЮСЫ:  
МАЛЫЕ ГАБАРИТЫ  
ПРОСТ В УСТАНОВКЕ (1 ЧЕЛОВЕК)  
КАРКАС МОЖНО СОБРАТЬ ИЗ ПОДРУЧНЫХ СРЕДСТВ.  
ЛЕГКО ПРОГРЕВАЕТСЯ**

**МИНУСЫ:  
НЕ ГОДИТСЯ ДЛЯ БЛАГОРОДНЫХ РОЛЕЙ.  
НЕВОЗМОЖНОСТЬ МЕБЛИРОВАНИЯ.**

**ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ:  
МЕСТО ДЛЯ НОЧЛЕГА ОДНОГО СОЛДАТА  
СКЛАД НЕ ИГРОВЫХ ВЕЩЕЙ  
СКЛАД ДЛЯ ПРОДУКТОВ**





# СРЕДНИЙ ШАТЕР

**ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ:  
НОЧЛЕГ, ОТДЫХ, ОТИГРЫШ**

**ПЛЮСЫ:  
ОТНОСИТЕЛЬНО ПРОСТ В УСТАНОВКЕ (2 ЧЕЛОВЕКА)  
УНИВЕРСАЛЕН  
МОЖНО МЕБЛИРОВАТЬ  
КРАЙНЕ ХОРОШО ПОДХОДИТ ДЛЯ БЛАГОРОДНЫХ РОЛЕЙ.**

**МИНУСЫ:  
ТРЕБУЕТ СПЕЦИАЛЬНОГО КАРКАСА  
В СОБРАННОМ СОСТОЯНИИ ЗАНИМАЕТ ДОСТАТОЧНО  
МНОГО МЕСТА**

***ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ:  
ТОРГОВАЯ ЛАВКА, МАГИЧЕСКИЙ ШАТЕР, ШАТЕР РЫЦАРЯ,  
АРСЕНАЛ, АЛХИМИЧЕСКОЙ ШАТЕР, ГОСПИТАЛЬ***





# БОЛЬШОЙ ШАТЕР

**ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ:  
НОЧЛЕГ, ОТДЫХ, ОТИГРЫШ, ЛОКАЦИЯ**

**ПЛЮСЫ:  
МОЖЕТ ВМЕСТИТЬ МНОГО ЛЮДЕЙ.  
ПОДХОДИТ ДЛЯ БОЛЬШИХ КОМАНД.  
ГОДИТСЯ КАК ОСНОВА ДЛЯ ЦЕЛОЙ ЛОКАЦИИ.**

**МИНУСЫ:  
ТРЕБУЕТ СПЕЦИАЛЬНОГО КАРКАСА  
ТРУДЕН В УСТАНОВКЕ (3-4 ЧЕЛОВЕКА)  
В СОБРАННОМ СОСТОЯНИИ ЗАНИМАЕТ КРАЙНЕ МНОГО  
МЕСТА.**

***ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ:  
КАБАК, КАЗАРМА, РЕЗИДЕНЦИЯ РЫЦАРЯ И ЕГО СВИТЫ,  
БОЛЬШОЙ ГОСПИТАЛЬ***





# ТЕНТЫ

**ОТНОСИТЕЛЬНО ЭКОНОМНЫЙ СПОСОБ СОЗДАТЬ УКРЫТИЕ ОТ ДОЖДЯ НА БОЛЬШУЮ ГРУППУ ИГРОКОВ:**

- 1. СЛЕДУЕТ ОБРАТИТЬ ЧТО САМ ПО СЕБЕ ТЕНТ В БОЛЬШИНСТВЕ СЛУЧАЕВ ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ПРЯМОУГОЛЬНОЕ ПОЛОТНО, С УКРЕПЛЕННЫМИ МЕСТАМИ ПОД РАСТЯЖКИ.**
- 2. САМОЕ СЛОЖНОЕ В ТЕНТЕ – ГРАМОТНО УСТАНОВИТЬ ЕГО КАРКАС.**
- 3. ДЛЯ СБОРКИ ТЕНТА ТРЕБУЕТСЯ ДОСТАТОЧНО МНОГО ЛЮДЕЙ.**

4



**ТЬСЯ МАКСИ**



# ОБЩИЕ ОПАСНОСТИ УСТАНОВКИ ШАТРОВ

- 1. ОГНЕОПАСНОСТЬ: СЛЕДУЕТ КРАЙНЕ АККУРАТНО ОБХОДИТСЯ С ОТКРЫТЫМ ОГНЕМ ВБЛИЗИ ШАТРА.**
- 2. УСТОЙЧИВОСТЬ: ВО ВРЕМЯ СИЛЬНОГО ВЕТРА ШАТЕР МОЖЕТ УПАСТЬ, ДЛЯ ЭТОГО СЛЕДУЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ «ШТОРМОВЫЕ РАСТЯЖКИ»**
- 3. РОВНОСТЬ: ДЛЯ УСТАНОВКИ ШАТРА ВСЕГДА ТРЕБУЕТСЯ ВЫБИРАТЬ НАИБОЛЕЕ РОВНУЮ ПЛОЩАДКУ.**
- 4. СУХОСТЬ: ВО ВРЕМЯ ДОЖДЯ ЕСЛИ В ШАТРЕ НЕТ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОПИТКИ МОЖЕТ ОБРАЗОВЫВАТЬСЯ ВОДЯНАЯ ПЫЛЬ, ИЗ-ЗА ЧЕГО НЕ РЕКОМЕНДУЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ШАТРЫ В МЕСТАХ С ПОСТОЯННЫМИ ОСАДКАМИ.**
- 5. ХРАНЕНИЕ: ШАТЕР СЛЕДУЕТ ХРАНИТЬ В СУХОМ МЕСТЕ, ИНАЧЕ ОН БЫСТРО ПОКРОЕТСЯ ПЛЕСЕНЬЮ И ПОТЕРЯЕТ СВОЮ ПРОЧНОСТЬ.**



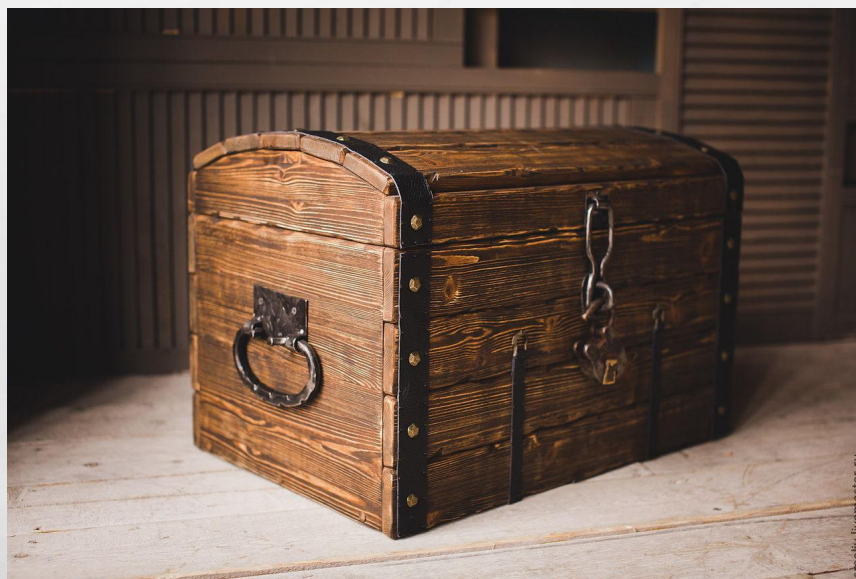
# ОБЩИЙ ВИД





# ВОПРОС МЕБЕЛИ

**ТАК КАК МЕБЕЛЬ ВНУТРИ ШАТРА НАХОДИТСЯ В НЕПОСРЕДСТВЕННОЙ БЛИЗОСТИ ОТ НАБЛЮДАТЕЛЯ – РЕКОМЕНДУЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ МАКСИМАЛЬНО КРАСИВЫЕ И АУТЕНТИЧНЫЕ ОБРАЗЦЫ МЕБЕЛИ.**





# СТРУКТУРА ПОСТРОЕНИЯ ЛАГЕРЯ

## ШАТРОВ

**ПРИ УСТАНОВКЕ ШАТРОВОГО ЛАГЕРЯ СЛЕДУЕТ ПРИДЕРЖИВАТЬСЯ СЛЕДУЮЩИХ ПРАВИЛ:**

- 1. РАСТЯЖКИ НЕ ДОЛЖНЫ ПЕРЕСЕКАТЬ ОСНОВНЫЕ ТРОПИНКИ ЛАГЕРЯ.**
- 2. ЧТО Б РАССЧИТАТЬ ТРОПИНКИ ЛАГЕРЯ – ПРОСЛЕДИТЕ ДОРОЖКУ ОТ ЛОБНОГО МЕСТА ДО КАЖДОГО ШАТРА, И ПОСТАРАЙТЕСЬ СДЕЛАТЬ ТАК ЧТО Б НА ЭТОМ ПУТИ НЕ БЫЛО РАСТЯЖЕК**
- 3. ЧТО Б ИЗБЕЖАТЬ ПОПАДАНИЕ ИГРОКОВ В ОБЛАСТЬ С ПОВЫШЕННЫМ ЧИСЛОМ РАСТЯЖЕК – ПЕРЕКРЫВАЙТЕ ЭТО МЕСТО ЧЕМ-ТО: ПЕНЕК, СВЕТИЛЬНИК, СЕНО И Т.Д.**
- 4. ВСЕ РАСТЯЖКИ БЛИЗКИЕ ТРОПИНКЕ ДОЛЖНЫ БЫТЬ КАК-ТО ПОМЕЧЕНЫ (ДЕРЕВЯШКА, ВЕРЕВОЧКА, ЛЕНТА)**
- 5. СЛЕДУЕТ ИЗБЕГАТЬ СЛИШКОМ БЛИЗКОГО КОНТАКТА ОТКРЫТОГО ОГНЯ С ШАТРАМИ.**

# ДОМА

**ПОЛНОЦЕННЫЕ ДОМА НА ИГРЕ ВОЗМОЖНЫ ТОЛЬКО С ПОСТОЯННЫМ ПОЛИГОНОМ, НО ДАЖЕ ЭТО НЕ РЕШИТ ВСЕХ ТРУДНОСТЕЙ ДЕЛЕЖКИ НЕДВИЖИМОСТИ, ТАК ЧТО МЫ РАССМОТРИМ ТОЛЬКО ВАРИАНТЫ МОБИЛЬНЫХ КОНСТРУКЦИЙ ГЛАВНАЯ ЗАДАЧА КОТОРЫХ – МАКСИМАЛЬНО БЫТЬ ПОХОЖИМИ НА ДОМА.**

**ПРОСИМ ЗАМЕТИТЬ, ЧТО ТЕХНОЛОГИЙ И МЫСЛЕЙ НА ЭТУ ТЕМУ ВЫСКАЗАНО КРАЙНЕ МНОГО, И КАЖДЫЙ МОЖЕТ СКАЗАТЬ ЧТО ЕГО МЕТОДИКА САМАЯ ОПТИМАЛЬНАЯ, НО МЫ ХОТИМ ПРЕДОСТАВИТЬ К РАССМОТРЕНИЮ САМЫЕ РАСПРОСТРАНЕННЫЕ ВАРИАНТЫ СОЗДАНИЯ ПОДОБНЫХ КОНСТРУКЦИЙ,**





# ДОМ-КОНСТРУКТОР

## ПЛЮСЫ:

**МОЖНО ПЕРЕВОЗИТЬ ЦЕЛЫМИ СТЕНКАМИ И СЕКЦИЯМИ**

**УНИВЕРСАЛЬНАЯ КОНСТРУКЦИЯ ПОЗВОЛЯЕТ СОБИРАТЬ РАЗНЫЕ ДОМА РАЗНЫХ РАЗМЕРОВ И ФОРМ.**

**ПОНЯТЕН В СБОРКЕ**

## МИНУСЫ:

**СЛОЖНОСТЬ РАБОТЫ С КРЫШЕЙ**

**НЕОБХОДИМОСТЬ ЗАКАЗЫВАТЬ/ДЕЛАТЬ ЗАБЛАГОВРЕМЕННО**



# ИТОГИ ПО ДОМАМ

**МАТЕРИАЛ ОБШИВКИ МОЖНО ВЫБИРАТЬ САМОСТОЯТЕЛЬНО, ОСБ, ФАНЕРА, ДВП, ТКАНЬ И Т. Д., НО СЛЕДУЕТ ПОМНИТЬ ЗОЛОТОЕ ПРАВИЛО:**

**«ДОМ ДОЛЖЕН СМОТРЕТЬСЯ МОНУМЕНТАЛЬНО».**

**Прежде чем вы возьметесь за проект дома определите для себя следующие параметры:**

- 1. Сколько времени займет его создание**
- 2. Какой бюджет затребует создание конструкции**
- 3. Как вы это будите доставлять на место игры**
- 4. Какие функции он будет выполнять**
- 5. Как он будет вписываться в общую картину лагеря**