ЖИЛИЩА

ЧТО СЛЕДУЕТ ЗНАТЬ О ДОМАХ НА РИ

ТИПЫ ЖИЛИЩА

РАЗДЕЛИМ ЖИЛИЩА НА ДВА ОСНОВНЫХ ТИПА:

- ИГРОВОЕ
- ТУРИСТИЧЕСКОЕ

ДАЛЕЕ БУДЕМ РАССМАТРИВАТЬ ТОЛЬКО ПЕРВЫЙ ВАРИАНТ.

СЛЕДУЕТ ЗАМЕТИТЬ ЧТО ЖИЛИЩА МОГУТ ВЫСТУПАТЬ НЕ ТОЛЬКО ДЛЯ НОЧЛЕГА, НО И В КАЧЕСТВЕ ЛОКАЦИЙ И КРУПНЫХ СТРОЕНИЙ.

ТИПЫ ИГРОВЫХ СТРОЕНИЙ

ВЫДЕЛИМ НЕСКОЛЬКО ТИПОВЫХ СТРОЕНИЙ И РАССМОТРИМ СВОЙСТВА КАЖДОГО ИЗ НИХ:

1. ШАТЕР

   КОМПАКТЕН, ПРОСТ В СБОРКЕ, ЗАКРЫТ ОТ ВЕТРА И ДОЖДЯ.

2. ТЕНТ

   ЗАЩИЩАЕТ ОТ ДОЖДЯ, И ОТ СОЛНЦА.

3. ДОМИК

   ЗАЩИЩАЕТ ОТ ВСЕГО.

ШАТЕР

ПЛЮСЫ:
КРАЙНЕ МОБИЛЕН И ПРОСТ В УСТАНОВКЕ.
ПОЧТИ НЕ ТРЕБУЕТ ИНСТРУМЕНТА.
БЫСТРАЯ УСТАНОВКА
КРАСИВ

МИНУСЫ:
НЕ ДОМ
НА СТЕНУ НИЧЕГО НЕ ПРИКОЛОТИШЬ
СОМНИТЕЛЬНАЯ ТЕПЛОИЗОЛЯЦИЯ
ЦЕНТРАЛЬНЫЕ РАСПОРКИ ДЕЛЯТ ПРОСТРАНСТВО

МАСТЕРСКИЕ КОТОРЫЕ ЗАНИМАЮТСЯ ПОШИВОМ ШАТРОВ:

НЕ ДОРОГОЙ ПОШИВ ЧЕХЛА НА ШАТЕР HTTPS://VK.COM/HISTORYTENTSINGVARR
МАСТЕРСКАЯ ИСТОРИЧЕСКИХ ШАТРОВ HTTPS://VK.COM/FAMILIASARTORES
МАСТЕРСКАЯ ГЛЕБА И АЛИНЫ HTTPS://VK.COM/GLEB_AND_ALINA_MANUFACTORY

ТАК ЖЕ СЛЕДУЕТ ЗАМЕТИТЬ, ЧТО ИСТОРИЧЕСКИЕ ШАТРЫ НЕ ДЕЛАЛИСЬ ПО ОПРЕДЕЛЕННЫМ ГОСТАМ И КАЖДЫЙ БЫЛ В ЧЕМ-ТО ИНДИВИДУАЛЕН.

ПРИ НАЛИЧИИ ШВЕЙНОГО НАВЫКА МОЖНО СШИТЬ ШАТЕР САМОСТОЯТЕЛЬНО:
HTTPS://GOO.GL/KEQSY9

МАЛЫЙ ШАТЕР

ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ:
НОЧЛЕГ, ОТДЫХ.

ПЛЮСЫ:
МАЛЫЕ ГАБАРИТЫ
ПРОСТ В УСТАНОВКЕ (1 ЧЕЛОВЕК)
КАРКАС МОЖНО СОБРАТЬ ИЗ ПОДРУЧНЫХ СРЕДСТВ.
ЛЕГКО ПРОГРЕВАЕТСЯ

МИНУСЫ:
НЕ ГОДИТСЯ ДЛЯ БЛАГОРОДНЫХ РОЛЕЙ.
НЕВОЗМОЖНОСТЬ МЕБЛИРОВАНИЯ.

ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ:
МЕСТО ДЛЯ НОЧЛЕГА ОДНОГО СОЛДАТА
СКЛАД НЕ ИГРОВЫХ ВЕЩЕЙ
СКЛАД ДЛЯ ПРОДУКТОВ

СРЕДНИЙ ШАТЕР

ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ:
НОЧЛЕГ, ОТДЫХ, ОТИГРЫШ

ПЛЮСЫ:
ОТНОСИТЕЛЬНО ПРОСТ В УСТАНОВКЕ (2 ЧЕЛОВЕКА)
УНИВЕРСАЛЕН
МОЖНО МЕБЛИРОВАТЬ
КРАЙНЕ ХОРОШО ПОДХОДИТ ДЛЯ БЛАГОРОДНЫХ РОЛЕЙ.

МИНУСЫ:
ТРЕБУЕТ СПЕЦИАЛЬНОГО КАРКАСА
В СОБРАННОМ СОСТОЯНИИ ЗАНИМАЕТ ДОСТАТОЧНО МНОГО МЕСТА

ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ:
ТОРГОВАЯ ЛАВКА, МАГИЧЕСКИЙ ШАТЕР, ШАТЕР РЫЦАРЯ, АРСЕНАЛ, АЛХИМИЧЕСКИЕЙ ШАТЕР, ГОСПИТАЛЬ

БОЛЬШОЙ ШАТЕР

ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ:
НОЧЛЕГ, ОТДЫХ, ОТИГРЫШ, ЛОКАЦИЯ

ПЛЮСЫ:
МОЖЕТ ВМЕСТИТЬ МНОГО ЛЮДЕЙ.
ПОДХОДИТ ДЛЯ БОЛЬШИХ КОМАНД.
ГОДИТСЯ КАК ОСНОВА ДЛЯ ЦЕЛОЙ ЛОКАЦИИ.

МИНУСЫ:
ТРЕБУЕТ СПЕЦИАЛЬНОГО КАРКАСА
ТРУДЕН В УСТАНОВКЕ (3-4 ЧЕЛОВЕКА)
В СОБРАННОМ СОСТОЯНИИ ЗАНИМАЕТ КРАЙНЕ МНОГО МЕСТА.

ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ:
КАБАК, КАЗАРМА, РЕЗИДЕНЦИЯ РЫЦАРЯ И ЕГО СВИТЫ, БОЛЬШОЙ ГОСПИТАЛЬ

ТЕНТЫ

ОТНОСИТЕЛЬНО ЭКОНОМНЫЙ СПОСОБ СОЗДАТЬ УКРЫТИЕ ОТ ДОЖДЯ НА БОЛЬШУЮ ГРУППУ ИГРОКОВ:

1. СЛЕДУЕТ ОБРАТИТЬ ЧТО САМ ПО СЕБЕ ТЕНТ В БОЛЬШИНСТВЕ СЛУЧАЕВ ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ ПРЯМОУГОЛЬНОЕ ПОЛОТНО, С УКРЕПЛЕННЫМИ МЕСТАМИ ПОД РАСТЯЖКИ.
2. САМОЕ СЛОЖНОЕ В ТЕНТЕ – ГРАМОТНО УСТАНОВИТЬ ЕГО КАРКАС.
3. ДЛЯ СБОРКИ ТЕНТА ТРЕБУЕТСЯ ДОСТАТОЧНО МНОГО ЛЮДЕЙ.
4. ТЬСЯ МАКСИ

ОБЩИЕ ОПАСНОСТИ УСТАНОВКИ ШАТРОВ

1. ОГНЕОПАСНОСТЬ: СЛЕДУЕТ КРАЙНЕ АККУРАТНО ОБХОДИТСЯ С ОТКРЫТЫМ ОГНЕМ ВБЛИЗИ ШАТРА.
2. УСТОЙЧИВОСТЬ: ВО ВРЕМЯ СИЛЬНОГО ВЕТРА ШАТЕР МОЖЕТ УПАСТЬ, ДЛЯ ЭТОГО СЛЕДУЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ «ШТОРМОВЫЕ РАСТЯЖКИ»
3. РОВНОСТЬ: ДЛЯ УСТАНОВКИ ШАТРА ВСЕГДА ТРЕБУЕТСЯ ВЫБИРАТЬ НАИБОЛЕЕ РОВНУЮ ПЛОЩАДКУ.
4. СУХОСТЬ: ВО ВРЕМЯ ДОЖДЯ ЕСЛИ В ШАТРЕ НЕТ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОПИТКИ МОЖЕТ ОБРАЗОВЫВАТЬСЯ ВОДЯНАЯ ПЫЛЬ, ИЗ-ЗА ЧЕГО НЕ РЕКОМЕНДУЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ШАТРЫ В МЕСТАХ С ПОСТОЯННЫМИ ОСАДКАМИ.
5. ХРАНЕНИЕ: ШАТЕР СЛЕДУЕТ ХРАНИТЬ В СУХОМ МЕСТЕ, ИНАЧЕ ОН БЫСТРО ПОКРОЕТСЯ ПЛЕСЕНЬЮ И ПОТЕРЯЕТ СВОЮ ПРОЧНОСТЬ.

ОБЩИЙ ВИД

ВОПРОС МЕБЕЛИ

ТАК КАК МЕБЕЛЬ ВНУТРИ ШАТРА НАХОДИТСЯ В НЕПОСРЕДСТВЕННОЙ БЛИЗОСТИ ОТ НАБЛЮДАТЕЛЯ – РЕКОМЕНДУЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ МАКСИМАЛЬНО КРАСИВЫЕ И АУТЕНТИЧНЫЕ ОБРАЗЦЫ МЕБЕЛИ.

СТРУКТУРА ПОСТРОЕНИЯ ЛАГЕРЯ ШАТРОВ

ПРИ УСТАНОВКЕ ШАТРОВОГО ЛАГЕРЯ СЛЕДУЕТ ПРИДЕРЖИВАТЬСЯ СЛЕДУЮЩИХ ПРАВИЛ:

1. РАСТЯЖКИ НЕ ДОЛЖНЫ ПЕРЕСЕКАТЬ ОСНОВНЫЕ ТРОПИНКИ ЛАГЕРЯ.
2. ЧТО Б РАССЧИТАТЬ ТРОПИНКИ ЛАГЕРЯ – ПРОСЛЕДИТЕ ДОРОЖКУ ОТ ЛОБНОГО МЕСТА ДО КАЖДОГО ШАТРА, И ПОСТАРАЙТЕСЬ СДЕЛАТЬ ТАК ЧТО Б НА ЭТОМ ПУТИ НЕ БЫЛО РАСТЯЖЕК
3. ЧТО Б ИЗБЕЖАТЬ ПОПАДАНИЕ ИГРОКОВ В ОБЛАСТЬ С ПОВЫШЕННЫМ ЧИСЛОМ РАСТЯЖЕК – ПЕРЕКРЫВАЙТЕ ЭТО МЕСТО ЧЕМ-ТО: ПЕНЕК, СВЕТИЛЬНИК, СЕНО И Т.Д.
4. ВСЕ РАСТЯЖКИ БЛИЗКИЕ ТРОПИНКЕ ДОЛЖНЫ БЫТЬ КАК-ТО ПОМЕЧЕНЫ (ДЕРЕВЯШКА, ВЕРЕВОЧКА, ЛЕНТА)
5. СЛЕДУЕТ ИЗБЕГАТЬ СЛИШКОМ БЛИЗКОГО КОНТАКТА ОТКРЫТОГО ОГНЯ С ШАТРАМИ.

ДОМА

ПОЛНОЦЕННЫЕ ДОМА НА ИГРЕ ВОЗМОЖНЫ ТОЛЬКО С ПОСТОЯННЫМ ПОЛИГОНОМ, НО ДАЖЕ ЭТО НЕ РЕШИТ ВСЕХ ТРУДНОСТЕЙ ДЕЛЕЖКИ НЕДВИЖИМОСТИ, ТАК ЧТО МЫ РАССМОТРИМ ТОЛЬКО ВАРИАНТЫ МОБИЛЬНЫХ КОНСТРУКЦИЙ ГЛАВНАЯ ЗАДАЧА КОТОРЫХ – МАКСИМАЛЬНО БЫТЬ ПОХОЖИМИ НА ДОМА.

ПРОСИМ ЗАМЕТИТЬ, ЧТО ТЕХНОЛОГИЙ И МЫСЛЕЙ НА ЭТУ ТЕМУ ВЫСКАЗАНО КРАЙНЕ МНОГО, И КАЖДЫЙ МОЖЕТ СКАЗАТЬ ЧТО ЕГО МЕТОДИКА САМАЯ ОПТИМАЛЬНАЯ, НО МЫ ХОТИМ ПРЕДОСТАВИТЬ К РАССМОТРЕНИЮ САМЫЕ РАСПРОСТРАНЕННЫЕ ВАРИАНТЫ СОЗДАНИЯ ПОДОБНЫХ КОНСТРУКЦИЙ,

ДОМ-КОНСТРУКТОР

ПЛЮСЫ:

МОЖНО ПЕРЕВОЗИТЬ ЦЕЛЫМИ СТЕНКАМИ И СЕКЦИЯМИ

УНИВЕРСАЛЬНАЯ КОНСТРУКЦИЯ ПОЗВОЛЯЕТ СОБИРАТЬ РАЗНЫЕ ДОМА РАЗНЫХ РАЗМЕРОВ И ФОРМ.

ПОНЯТЕН В СБОРКЕ

МИНУСЫ:

СЛОЖНОСТЬ РАБОТЫ С КРЫШЕЙ

НЕОБХОДИМОСТЬ ЗАКАЗЫВАТЬ/ДЕЛАТЬ ЗАБЛАГОВРЕМЕННО

ИТОГИ ПО ДОМАМ

МАТЕРИАЛ ОБШИВКИ МОЖНО ВЫБИРАТЬ САМОСТОЯТЕЛЬНО, ОСБ, ФАНЕРА, ДВП, ТКАНЬ И Т. Д., НО СЛЕДУЕТ ПОМНИТЬ ЗОЛОТОЕ ПРАВИЛО:

«ДОМ ДОЛЖЕН СМОТРЕТЬСЯ МОНУМЕНТАЛЬНО».

Прежде чем вы возьметесь за проект дома определите для себя следующие параметры:

1. **Сколько времени займет его создание**
2. **Какой бюджет затребует создание конструкции**
3. **Как вы это будите доставлять на место игры**
4. **Какие функции он будет выполнять**
5. **Как он будет вписываться в общую картину лагеря**