

Доклад по ...

Регби



Основные моменты:

- Основы
- Правила регби
- Счет
- Регби Юнион, Лиг, 7
- Правила Марафон по Регби

ОСНОВЫ

Регби-15, регби-юнион или просто регби. Игра в регби породила множество смежных видов спорта, среди которых наиболее популярны регбилиг и регби-7. Регбийный матч представляет собой соревнование двух команд, каждая из которых представлена пятнадцатью полевыми игроками. На лицевой линии поля находятся H-образные ворота, а за лицевыми линиями поля расположены зачётные зоны команд. Основной задачей каждого из соперников является совершение результативных действий, то есть поражение ворот (удар выше перекладины) или занос мяча в зачётную зону оппонента. Цель игры - набрать больше очков, чем команда противник.

Игра проходит в течение двух таймов, продолжающихся по 40 минут чистого времени каждый. Между таймами игроки отдыхают в течение нескольких минут (не более пятнадцати).

Каждая из команд включает в себя 15 игроков, которые делятся на нападающих(Forwards) и защитников(Backs).



Правила регби

Игра начинается дропом, или ударом с отскока на сторону соперника. Мяч должен продвигаться вглубь поля не менее чем на 10 метров.

Правила игры не допускают как игру вперёд, так и пас вперёд¹. Другими словами, запрещается большая часть действий, в результате которых мяч передаётся игроку, находящемуся ближе к зачётной зоне соперника, или же осуществляется необоснованное продвижение к зачётной зоне.

Продвижение к зачётной зоне соперника игроки проводят несколькими методами. Возможна передача мяча вперёд ударом ноги, однако принять такого рода пас может либо сам бьющий, либо игрок, находившийся в момент удара позади или на одной линии с бьющим. Развитие атаки становится возможным за счёт движения с мячом в руках. Наконец, атака может быть продолжена в рамках **мола** — особой ситуации, когда игрок с мячом находится в плотном окружении одного или нескольких игроков от каждой команды. Отличие мола от рака заключается в том, что мол предполагает удержание мяча в руках игрока, в то время как в рамках рака мяч находится на земле. Подвергнуться захвату или раку может только владеющий мячом регбист

Если игрок будет остановлен с помощью захвата (англ. tackle) и упадет на землю, он должен немедленно отпустить мяч (пока он не упал, он может отдать его другому игроку). Игрок, совершивший захват, также должен отпустить соперника и не имеет права вступать в игру, пока не встанет на ноги.



Счет

В регби есть 4 способа, как игроки могут заработать очки:

Попытка (5 очков))



Игрок заносит мяч в зачётную зону и, удерживая его рукой (или другой частью тела), касается им земли

Филд-Гол (3 очка)



Удар по воротам ногой с земли в любой момент ведения игры

Реализация (два очка)



Удар по воротам после того, как попытка была реализована

Штрафной удар(3 очка)



Удар по воротам, назначается из-за нарушения правил с того места поля, где произошло нарушение

Словарь терминов

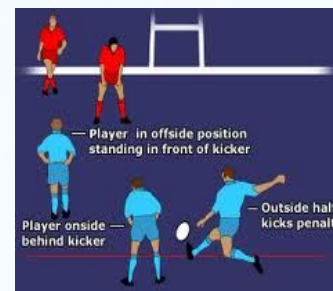
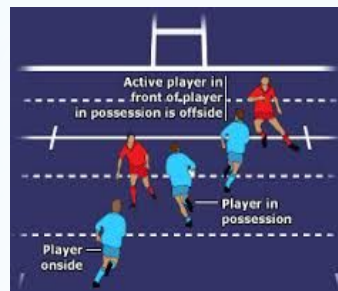
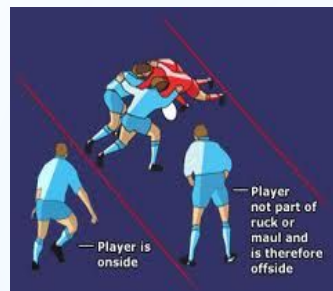


Схватка - A way of starting play again in which players from each team come together and try to get control of the ball by pushing against each other and using their feet when the ball is thrown in between them.

Коридор - A play used to restart play after the ball has gone over the side-line, in which forwards of both teams line up in two lines parallel to the goal line and at least one metre apart, and a player on the team not responsible for putting the ball out of bounds flings the ball between the lines.



Офсайд - Во время раков, молдов, коридоров присутствует воображаемая линия, пересечение которой наказывается пенальти.



Схватка

Рак

lineouts

Пенальти

Коридор

Кноск Он - проигрыш, сбрасывая или выбивая мяч вперед от руки игрока в результате чего мяч присуждением другой команде в схватке.



Топовые турниры по Регби

The most important tournament in rugby union is the **Rugby World Cup**, a men's tournament that has taken place **every four years** since 1987 among national rugby union teams.



Six Nations Championship, an annual competition involving *England, France, Ireland, Italy, Scotland and Wales*. The current holders from 2016 are England.



European Rugby Champions Cup. It involves leading club, regional and provincial teams from the six International Rugby Board (IRB) countries in Europe whose national teams compete in the Six Nations Championship.



Регбилиг

Регбили́г или **регби-13** — разновидность регби, контактная командная игра с овальным мячом, который игроки каждой команды, передавая друг другу руками и ногами, пытаются приземлить его в зачётном поле или забить в H-образные ворота. Регбилиг особенно популярен в Англии, Австралии, Новой Зеландии и Франции. Регбилиг является национальным спортом в Папуа — Новой Гвинее. Регбилиг также развит в России, Ливане и США. В Европе сильнейшим клубным чемпионатом по регбилиг является англо-французская Суперлига. В Австралии, главном центре регбилиг Южного полушария, существует профессиональная лига **НРЛ**, которая является одной из самых успешных спортивных организаций страны.

Правила

В регбилиг играют две команды по 13 человек. Матч состоит из двух таймов по 40 минут. Цель игры — приземлить мяч в зачётной зоне за воротами соперников. Взятие зачётной зоны носит название «попытка» (try) и приносит 4 очка. Команда, занёсшая попытку, выполняет «реализацию» — мяч относится параллельно боковой линии от точки, где он был заземлён на удобное расстояние, после чего производится удар по воротам. Успешная реализация оценивается в 2 очка. Также очки можно набрать ударом с пенальти (2 очка) или «дроп-голом» (удар, который наносится с игры по отскочившему от земли мячу, в Австралии именуется «филд-гол»), который приносит 1 очко.

Основные различия между Регби Юнион(15) и Регбилиг

Регбилиг, в отличие от регби-юнион (регби-15) – более скоростная и динамичная игра. В ней меньше внимания уделено борьбе за игровые зоны. Ключевое отличие: в регби-15 захваченный игрок обязан избавиться от мяча, за который команды борются в «раке» (произвольной схватке). В регбилиг захваченного игрока необходимо освободить, после чего владеющая мячом команда начинает следующую атаку. Если после шести захватов команда не занесла попытку, мяч передается сопернику. Это отличие позволяет сделать игру более зрелищной даже для неспециалиста.

Другие отличия: в регбилиг отсутствуют такие элементы регби-15 как мол или коридор, а назначаемая схватка осуществляется без давления. Это позволяет сократить количество пауз

Юнион(15)

Попытка: 5 points
Реализация: 3 points
Филдгол: 3 points

Регбилиг

Попытка: 4 points
Реализация: 2 points
Филдгол : 1 points

Регби 7

В регби-7 игра ведется на поле обычных размеров по тем же правилам, что и в регби-15. Исключения касаются некоторых разделов правил:

На поле одновременно может находиться не более 7 игроков от каждой команды, количество запасных ограничивается 5.

Помимо главного судьи и двух его помощников, в каждом матче обязательно присутствие двух судей зачётного поля, которые располагаются по одному в зачётной зоне каждой из команд. В их задачу входит контроль своей зоны и своевременное сообщение главному судье о нарушениях, заносах попыток, выходах в аут и результативных ударах по воротам.

Матч состоит из двух таймов по 7 минут, перерыв длится до двух минут (в финальных матчах — два тайма по 10 минут). К каждому тайму может быть прибавлено потерянное и дополнительное время. В случае если в турнире на выбывание команды не сумели определить победителя в основное время, назначается ещё два тайма по 5 минут, без перерывов между ними.

При пробитии реализации игрок должен выполнять удар с отскока. На выполнение этого удара бьющему даётся 30 секунд, при этом команда соперника должна находиться на 10-метровой линии.

В случае получения временного удаления игрок покидает поле на 2 минуты.

После того, как команда набрала очки, мяч в игру с середины поля вводит игрок этой же команды.

В схватках участвуют по три игрока от каждой команды (два пропа и хукер).

Топовые турниры:
IRB Sevens World Series, Rugby World Cup Sevens,
Olympics Games



Правила Марафон

Регби-лига (регби-13), регби-союз (регби-15)

1. Если не указано иное, все ставки рассчитываются на основании результата по окончании основного времени матча (80 минут игры, 2 тайма по 40 минут). Дополнительное время и серия ударов учитываются только в ставках на выход в следующий раунд или на победителя соревнования. Чтобы все ставки были действительными, матч должен быть сыгран полностью, за исключением случаев, когда результаты рынков уже определены на момент остановки матча.
2. Автор первой попытки. Если игрок не принимал участия в матче или вышел на поле после того, как была совершена первая попытка, то все ставки на этого игрока аннулируются. Ставки на игроков, замененных или удаленных с поля до того, как была совершена первая попытка, проигрывают. Штрафные попытки не учитываются. Если первую попытку совершил игрок, на которого не предлагались коэффициенты, то все ставки на других игроков считаются проигранными, за исключением тех случаев, когда предлагается выбор «Любой другой игрок». На все матчи предлагается выбор «Нет автора первой попытки». Если матч был прерван до того, как была совершена первая попытка, то все ставки на этот рынок отменяются.

