

















abat



C. 2000 BLACKDOG - HTTP://BLACKDOG.NET

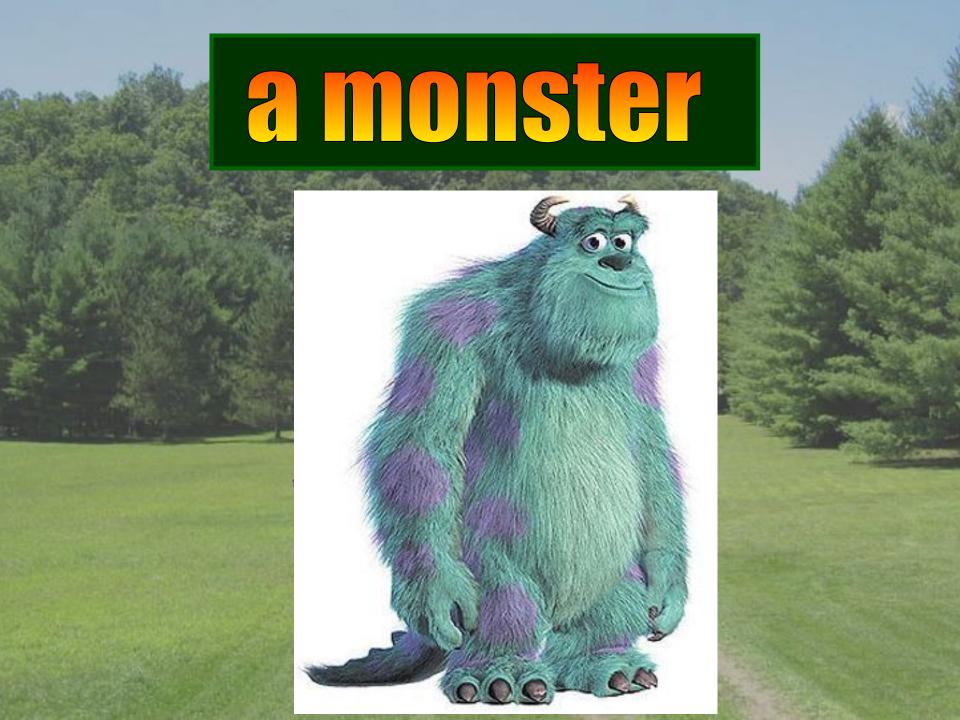
a ghost















askeleton



a vampire













a scarecrow



Halloween costumes













abat



C. 2000 BLACKDOG - HTTP://BLACKDOG.NET

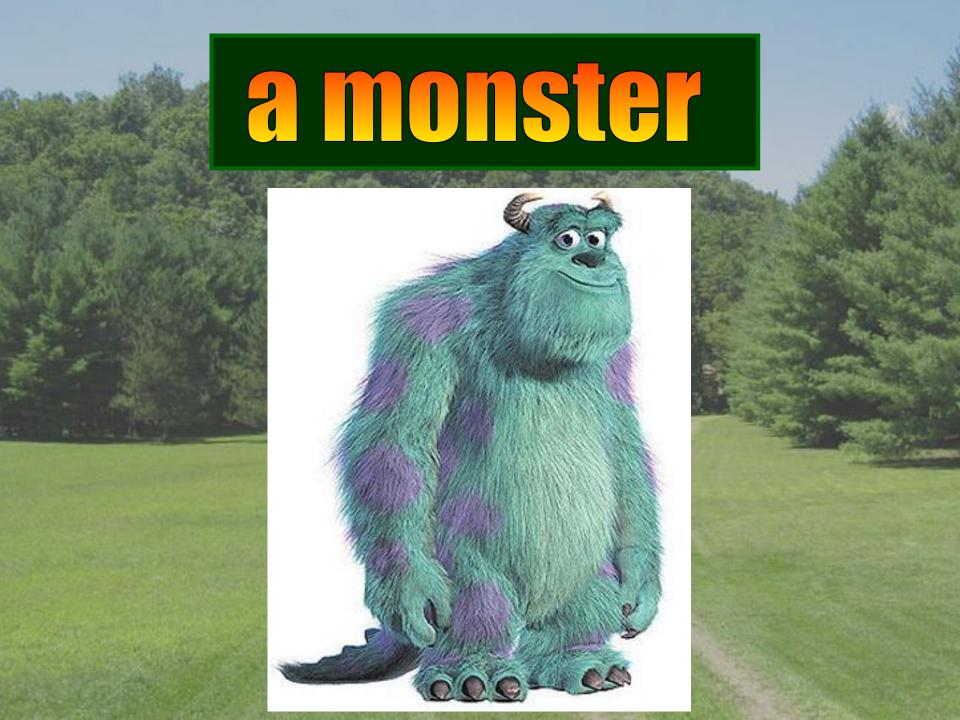
aghost















askeleton



a vampire













a scarecrow



Halloween costumes



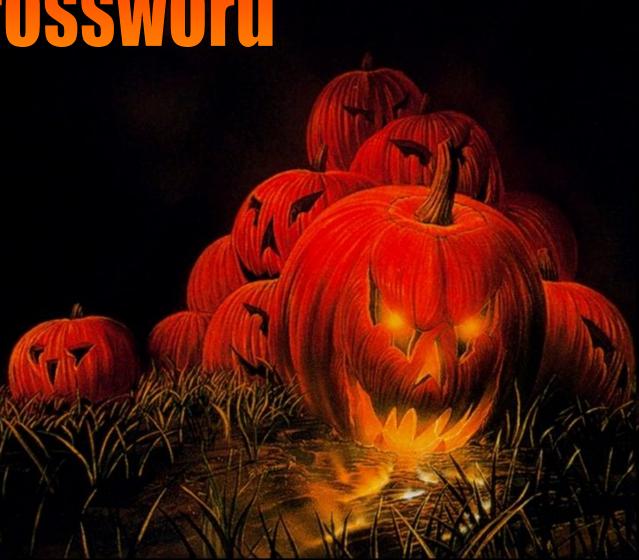








You will get
1 point
for each word



Halloween Crossword

Fit all the words into this puzzle below

BOO CAT BAT **GHOST** TREAT WITCH TRICK SPIDER BLACK **HAUNTED** PUMPKIN VAMPIRE COSTUME SKELETON **HALLOWEEN**







Monster

Owl

Pumpkin

Ghost

























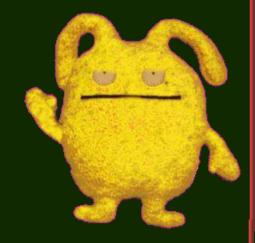




































Resources:

www.kiddomain.com

www.teacherweb.com

www.clipartmojo.com

www.wallpaperslibrary.com

www.dualmonitorbackground.com

http://www.hdwallpapersarena.com

www.wallcoo.net

http://mi9.com

http://blackboo.net

www.redmorph.deviantart.com

www.crazykens.com

www.carlah11.tripod.com

www.myreason4u.com

www.dobhran.com

www.parenting.leehansen.com

www.netanimations.net

www.http://magickalgraphics.com

www.debbipete.tumblr.com

http://media.photobucket.com

www.webweaver.nu

www.bestclipartblog.com

www.halloweenshopaholic.com

www.casalagapitoartes.blogspot.com

www.barbaraschwarz.wordpress.com

www.desicomments.com

www.itp.nyu.edu

www.littlefox.com

www.guegue.net

www.99-host.com

www.crazykens.com

www.scienceblogs.com

www.sheona-stock.deviantart.com

www.flickr.com

Заметки для учителя

Слайд 3. Приветствие. Деление на команды.

Слайд 4 Песня "Halloween Sounds"

Слайд 5. Составьте список символов Хэллоуина, которые вы можете вспомнить.

Слайд 6. Назовите символы, которые вы вспомнили. Команды по очереди называют. За правильный ответ даем 1 очко.

Слайды 7-26. Введение лексики «Символы Хэллоуина». Ученики повторяют слова за учителем».

Слайды 27-46. Назовите символы Хэллоуина. Учитель открывает слайд, команда 1 называет символ. Учитель щелкает мышкой, и появляется слово. Если слово названо правильно, даем 1 очко. Переход хода – следующий слайд для команды 2.

Слайды 47-48. Кроссворд «Найдите слова в решетке». Команды по очереди зачеркивают символы, каждая команда работает своим цветом. Если слайды проецируются на маркерную или интерактивную доску, зачеркиваем маркером или ручкой для доски. Если работа идет на экране, зачеркиваем инструментом для PowerPoint — внизу слайда слева значок карандашика.

Слайды 49-50. Кроссворд «Впишите слова». Раздаем командам распечатку кроссворда (файл «Раздатки») и даем 3-5 минут на обдумывание. Затем команды по очереди выходят к доске и вписывают слова.

Слайды 51-52. Игра «Отгадайте символ по подсказкам друзей».

Порядок начисления очков. Команда 1 отгадывает слово. Учитель считает, сколько предложений понадобилось команде 1. Команда 2 отгадывает слово. Учитель считает, сколько предложений понадобилось команде 2. После того, как обе команды выступили, сравниваем, сколько предложений понадобилось каждой из них. Команда с меньшим количеством предложений получает 4 очка, другая команда — 0 очков. Если количество предложений одинаковое, даем по 2 очка каждой команде.

Ход игры. Ведущий садиться спиной к экрану. Учитель щелкает на картинку, картинка увеличивается в размете и класс ее хорошо видит. Ведущий поворачивается к экрану, слушает подсказки своей команды и пытается отгадать символ. Каждый представитель команды может произнести 1 предложение. ВАЖНО, чтобы дети не называли цвета (иначе все получается слишком просто).

Слайды 53-65. Интерактивная игра «Выбери буквы и отгадай слово». Команда 1 щелкает на букву. Если она правильная, начисляется 1 очко, и команда может нажать еще. Если неправильная — переход хода. После того, как слово отгадано, нажимаем "click when ready" и смотрим красивую картинку. Затем нажимаем квадратик в правом нижнем углу и двигаемся дальше.

Слайд 66. Подсчет очков и определение победителя.

Слайд 67. "Happy Halloween"