

# Беззвучный режим

Сычев Михаил, Б18Д321

# Синопсис

Действия игры происходят на Земле в альтернативной вселенной, где планету захватили слепые существа, чрезвычайно восприимчивые к звуку. Любой шум, произведённый героем игры, привлечет монстров, что приведет к его неминуемой смерти.

# Сюжет

В середине XXI века планету захватили ужасные слепые существа, чрезвычайно восприимчивые к звуку. Люди, выжившие после захвата планеты, объединяются в общины для упрощения своего выживания. В одной из таких общин проживает главный герой со своей семьёй. В целом жизнь у общины не такая уж сложная, за исключением необходимости сохранять постоянную тишину. Люди используют язык жестов для общения, а работы по строительству, охоте и выращиванию пищи производят во время сильных дождей или гроз, когда естественные природные шумы заглушают остальные звуки.

# Сюжет

Как и у любой общины, у этой есть свои враги. Один из изгнанных из поселения за несоблюдение норм безопасности людей решает отомстить. Для этого он подготовил аудиосистему, чтобы все поселение было уничтожено монстрами, привлеченными громкой музыкой.

# Цель

Главному герою предстоит остановить злодея или погибнуть. С помощью аудиосистемы необходимо приманить монстров в лагерь противника и с их помощью уничтожить всех врагов общины.

# Механика

Механика сводится к поиску предметов, избеганию ловушек и уничтожению монстров с помощью найденных предметов, при этом все сводится к использованию звука и его отсутствия (Например, игрок находит старый радиоприемник и бросает его в обрыв, в которые следом прыгают и монстры, привлеченные звуком)

# Персонаж

Главный герой - любящий отец и уважаемый член общины, не раз спасавший её от уничтожения. По характеру он - волевой, сильный и храбрый человек, готовый пожертвовать всем ради тех, кто ему дорог. Поэтому именно он отправляется на такое сложное задание.



Облик персонажа





Атмосфера игры

# Музыка

- Frank Sinatra, Blue Moon
- The Five Stars, Atom Bomb Baby
- Dion and The Belmonts, The Wanderer
- Marty Robbins, Big Iron