

# Приближенные схемы

Задачи теории расписаний

# Полиномиальная приближенная схема (PTAS)

Семейство приближенных алгоритмов для задачи  $\Pi$ ,  $\{A_\varepsilon\}_\varepsilon$  называется **полиномиальной приближенной схемой**, если алгоритм  $A_\varepsilon$  —  $(1+\varepsilon)$ -приближенный алгоритм и время его работы ограничено полиномом от размера входа при фиксированном  $\varepsilon$ .

# Вполне полиномиальная приближенная схема (FPTAS)

Семейство приближенных алгоритмов для задачи  $\Pi$ ,  $\{A_\varepsilon\}_\varepsilon$  называется **вполне полиномиальной приближенной схемой**, если алгоритм  $A_\varepsilon$  —  $(1+\varepsilon)$ -приближенный алгоритм и время его работы ограничено полиномом от размера входа и  $1/\varepsilon$ .

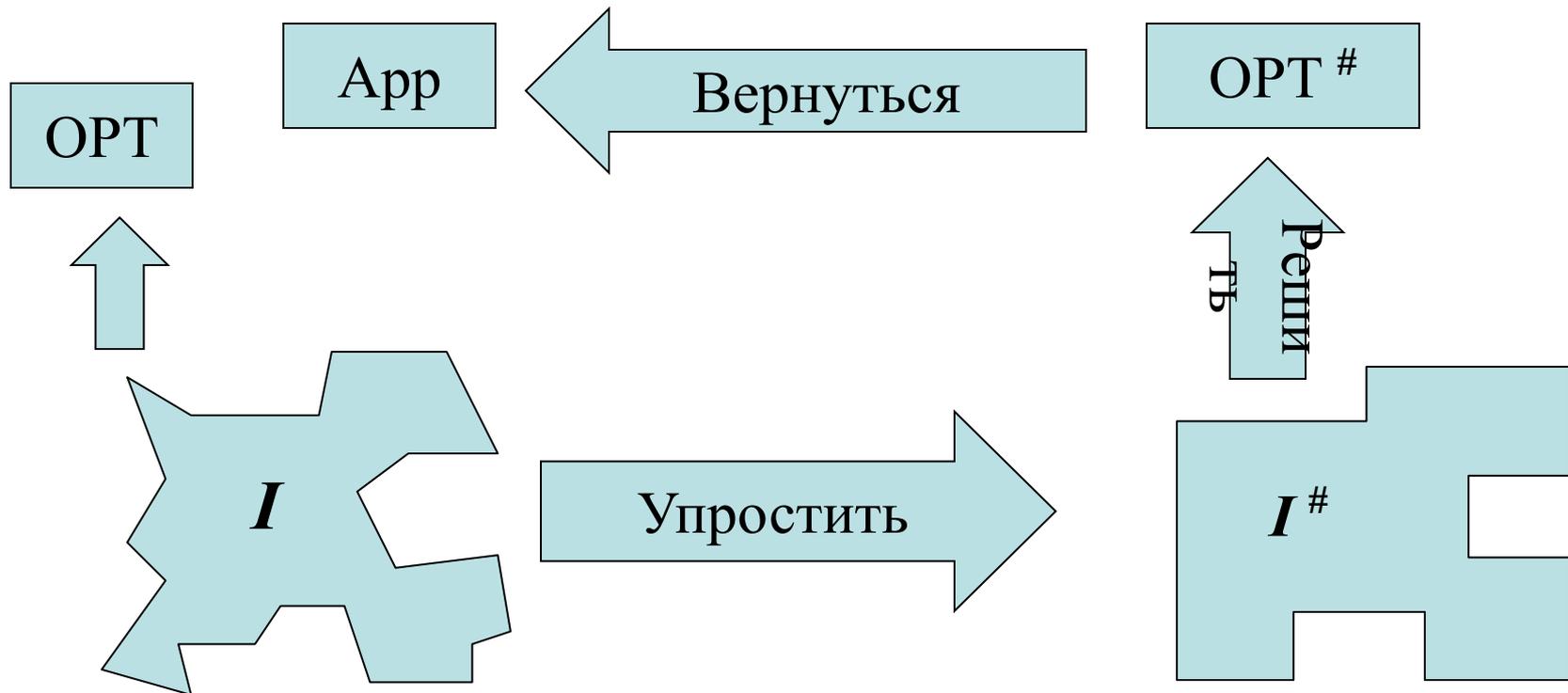
# Как построить PTAS



- Упрощение примера *I*.
- Разбиение пространства **решений**.
- Структурирование работы **алгоритма A**.

# Упрощение примера $I$ .

Первая идея превратить трудный пример в более простой в котором легче найти оптимальное решение. Затем мы используем оптимальное решение простого примера для получения приближенного решения для трудного примера.



# $P2 || C_{\max}$

- $J = \{1, \dots, n\}$  – работы.
- $\{M_1, M_2\}$  – одинаковые машины.
- $j : p_j > 0$  ( $i=1, \dots, n$ ).
- Каждая работа должна быть выполнена на одной из двух машин.
- Минимизировать длину расписания ( $C_{\max}$ ).
- Прерывания запрещены.
- Каждая машина обслуживает не более одной работы одновременно.

# Нижняя оценка

$$P_{sum} = \sum_{j=1}^n P_j \quad P_{max} = \max_{j=1}^n P_j$$

$$C_{max}^* \geq L = \max \left\{ \frac{P_{sum}}{2}, P_{max} \right\}$$

# Как упростить пример? ( $I \rightarrow I^\#$ )

- **Big** =  $\{j \in \mathcal{J} \mid p_j \geq \varepsilon L\}$ 
  - Новый пример  $I^\#$  содержит все большие работы из  $I$ .
- **Small** =  $\{j \in \mathcal{J} \mid p_j < \varepsilon L\}$ 
  - Пусть  $X = \sum_{j \in \text{Small}} p_j$ .
  - Новый пример  $I^\#$  содержит  $\lfloor X/\varepsilon L \rfloor$  работ длины  $\varepsilon L$ .
- Маленькие работы, как бы склеиваются вместе и разрезаются на маленькие одинаковые кусочки.

# Оценка на оптимум

- **Лемма 6.1**

$$\text{OPT}(I^\#) \leq (1 + \varepsilon)\text{OPT}(I).$$

# Доказательство

- $X_i$  – размер всех маленьких работ, выполняемых на машине  $M_i$  в оптимальном расписании для  $I$ .
- Оставим все большие работы на тех машинах, где они были в оптимальном расписании.
- Заменяем все маленькие работы на машине  $M_i$  на  $\lceil X_i / \varepsilon L \rceil$  работ длины  $\varepsilon L$ .
- $\lceil X_1 / \varepsilon L \rceil + \lceil X_2 / \varepsilon L \rceil \geq \lceil X_1 / \varepsilon L + X_2 / \varepsilon L \rceil = \lceil X / \varepsilon L \rceil$
- $\lceil X_i / \varepsilon L \rceil \varepsilon L - X_i \leq (X_i / \varepsilon L + 1) \varepsilon L - X_i \leq \varepsilon L$
- $\text{OPT}(I^\#) \leq \text{OPT} + \varepsilon L \leq (1 + \varepsilon) \text{OPT}(I)$

# Как решить упрощенный пример?

- Как много работ в  $I^\#$ ?
- $p_j \geq \varepsilon L$  для всех работ в  $I^\#$ .
- Общая длина всех работ в  $I^\# \leq p_{sum} \leq 2L$ .
- Число работ в  $I^\# \leq 2L/\varepsilon L = 2/\varepsilon$ .
- Число работ в  $I^\#$  не зависит от  $n$ !
- Найдем все возможные расписания.
- Число различных расписаний  $\leq 2^{2/\varepsilon}$  !

# Как вернуться к исходной задаче?

- Пусть  $\sigma^\#$  – оптимальное расписание для  $I^\#$ .
- $L_i^\#$  – нагрузка машины  $M_i$  в  $\sigma^\#$ .
- $B_i^\#$  – общая длина больших работ на  $M_i$  в  $\sigma^\#$ .
- $X_i^\#$  – размер всех маленьких работ на  $M_i$  в  $\sigma^\#$ .
- $L_i^\# = B_i^\# + X_i^\#$ .

$$X_1^\# + X_2^\# = \varepsilon L \left\lceil \frac{X}{\varepsilon L} \right\rceil > X - \varepsilon L$$

# Процедура ( $\sigma^\#(I^\#) \rightarrow \sigma(I)$ )

- Большие работы выполняются на той же машине, что и в  $\sigma^\#$ .
- Выделим интервал длины  $X_1^\# + 2\varepsilon L$  на машине  $M_1$  и  $X_2^\#$  на машине  $M_2$ .
- Будем последовательно упаковывать маленькие работы в выделенный интервал на  $M_1$ , пока не встретим работу, которая туда не поместится.
- Оставшиеся маленькие работы упакуем в выделенный интервал на  $M_2$ .

# Оценка качества

$$OPT \geq L = \max \left\{ \frac{p_{sum}}{2}, p_{max} \right\}$$

$$L_i^\# \leq OPT^\# \stackrel{L5.1}{\leq} (1 + \varepsilon)OPT$$

$$\begin{aligned} L_i &\leq B_i^\# + (X_i^\# + 2\varepsilon L) = L_i^\# + 2\varepsilon L \leq \\ &\leq (1 + \varepsilon)OPT + 2\varepsilon OPT = (1 + 3\varepsilon)OPT \end{aligned}$$

# Алгоритм PTAS-1

**Input** (  $J = \{1, \dots, n\}$ ,  $p: J \rightarrow \mathbf{Z}^+$  )

- 1) Определим **Big** =  $\{j \in J \mid p_j \geq \varepsilon L\}$  и **Small** =  $\{j \in J \mid p_j < \varepsilon L\}$
- 2) Заменяем все маленькие работы на машине  $M_i$  на  $\lceil X/\varepsilon L \rceil$  работ длины  $\varepsilon L$ .
- 3) Найдем оптимальное расписание  $\sigma^\#$  в новом примере  $I^\#$ , перебрав все допустимые назначения работ по машинам.
  - По расписанию  $\sigma^\#$  построим допустимое расписание  $\sigma$  исходной задачи, используя описанную выше процедуру (  $\sigma^\#(I^\#) \rightarrow \sigma(I)$  ).

**Output** (  $\sigma$  )

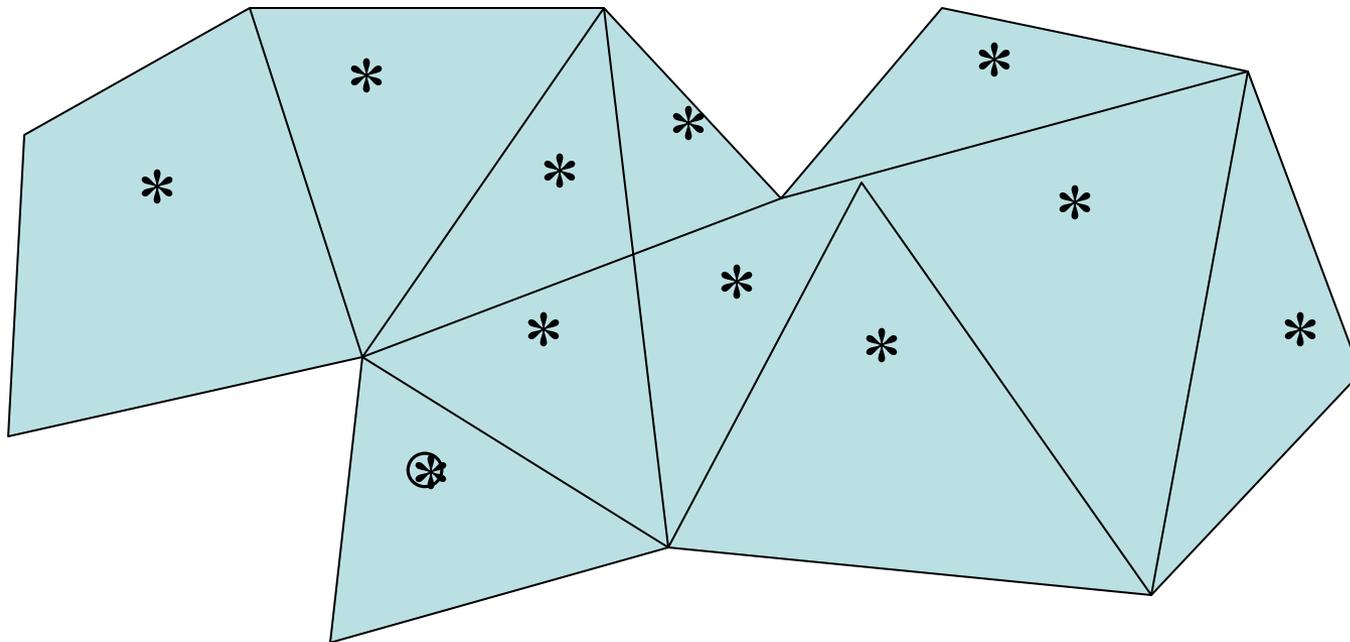
# Точность алгоритма PTAS-1

- Теорема 6.2

Алгоритм PTAS-1 –  $(1+\varepsilon)$ -приближенный алгоритм для задачи  $P2||C_{\max}$ .

# Разбиение пространства решений

Вторая идея разбить пространство **решений** на несколько меньших областей, в которых проще найти хорошее приближенное решение. Решив задачу отдельно для каждой маленькой области и взяв среди них лучшее есть шанс получить хорошее приближенное решение.



# Общая схема

1. Разбиение на области.
2. Выбор «хорошего» представителя в каждой области.
3. Выбор из множества хороших представителей наилучшего.

# $P2 || C_{\max}$

- $J = \{1, \dots, n\}$  – работы.
- $\{M_1, M_2\}$  – одинаковые машины.
- $j : p_j > 0$  ( $i=1, \dots, n$ ).
- Каждая работа должна быть выполнена на одной из двух машин.
- Минимизировать длину расписания ( $C_{\max}$ ).
- Прерывания запрещены.
- Каждая машина обслуживает не более одной работы одновременно.

# Как разбить на области

- **Big** =  $\{j \in \mathcal{J} \mid p_j \geq \varepsilon L\}$
- **Small** =  $\{j \in \mathcal{J} \mid p_j < \varepsilon L\}$
- $\Phi$  – множество допустимых расписаний
- Расписание  $\sigma \in \Phi$  – назначение работ на машины.
- Определим области  $\Phi^{(1)}, \Phi^{(2)}, \dots$  согласно назначению больших работ:  $\sigma_1$  и  $\sigma_2$  лежат в одной области тогда и только тогда, когда каждая большая работа выполняется в  $\sigma_1$  на той же машине, что и в  $\sigma_2$ .

# Сколько получилось областей?

- Число больших работ  $\leq 2L/\varepsilon L = 2/\varepsilon$ .
- Число способов разместить большие работы по двум машинам  $\leq 2^{2/\varepsilon}$ .
- Число различных областей  $\leq 2^{2/\varepsilon}$  !
- Число различных областей зависит от  $\varepsilon$  и не зависит от размера входа!

# Как выбрать «хорошего» представителя?

- Назначение больших работ зафиксировано в  $\Phi^{(l)}$ .
- $\text{ОРТ}^{(l)}$  – длина оптимального расписания в  $\Phi^{(l)}$ .
- $B_i^{(l)}$  – общая длина больших работ на  $M_i$ .
- $T := \max\{B_i^{(1)}, B_i^{(2)}\} \leq \text{ОРТ}^{(l)}$
- Пусть  $B_i^{(l)}$  начальная загрузка машины  $M_i$ .
- Назначим маленькие работы одну за другой по следующему правилу: каждый раз работа назначается на машину с меньшей нагрузкой на этот момент.
- Полученное расписание  $\sigma^{(l)}$  длины  $A^{(l)}$  выберем представителем от  $\Phi^{(l)}$ .

# А хорошо ли представитель?

1. Если  $A^{(l)} = T$ , то  $A^{(l)} = \text{OPT}^{(l)}$ .
2. Пусть  $A^{(l)} > T$ .
  - Рассмотрим машину с большей загрузкой в  $\sigma^{(l)}$ .
  - Последняя назначенная на нее работа маленькая и ее длина меньше  $\varepsilon L$ .
  - В момент назначения этой работы загрузка этой машины не превышала  $p_{sum} / 2$ .
  - $A^{(l)} \leq (p_{sum} / 2) + \varepsilon L \leq (1 + \varepsilon)\text{OPT} \leq (1 + \varepsilon)\text{OPT}^{(l)}$

# Алгоритм PTAS-2

**Input** (  $J = \{1, \dots, n\}$ ,  $p: J \rightarrow \mathbf{Z}^+$  )

- 1) Определим **Big** =  $\{j \in J \mid p_j \geq \varepsilon L\}$  и **Small** =  $\{j \in J \mid p_j < \varepsilon L\}$
- 2) Определим области  $\Phi^{(1)}, \Phi^{(2)}, \dots, \Phi^{(h)}$  согласно назначению больших работ по машинам.
- 3) Сформируем задачи  $I^{(1)}, I^{(2)}, \dots, I^{(h)}$ , в которых назначение больших работ по машинам фиксировано и задано на входе.
- 4) Решим каждую из задач  $I^{(k)}$ ,  $k = 1, \dots, h$ , назначая маленькие работы одну за другой на машину с меньшей нагрузкой на текущий момент.
- 5) Пусть  $\sigma^*$  - лучшее из полученных расписаний на шаге 4.

**Output** ( $\sigma^*$  )

# Точность алгоритма PTAS-2

- Теорема 6.3

Алгоритм PTAS-2 –  $(1+\varepsilon)$ -приближенный алгоритм для задачи  $P2||C_{\max}$ .

# Структурирование работы алгоритма

- Основная идея рассмотреть точный, но медленный алгоритм.
- Если алгоритм получает и перерабатывает огромное количество различных значений, то мы можем отбросить часть из них и ускорить работу алгоритма.

# $P2 || C_{\max}$

- $J = \{1, \dots, n\}$  – работы.
- $\{M_1, M_2\}$  – одинаковые машины.
- $j : p_j > 0$  ( $i=1, \dots, n$ ).
- Каждая работа должна быть выполнена на одной из двух машин.
- Минимизировать длину расписания ( $C_{\max}$ ).
- Прерывания запрещены.
- Каждая машина обслуживает не более одной работы одновременно.

# Краткая запись решения

- Обозначим через  $\sigma_k$  допустимое расписание  $k$  первых работ  $\{1, \dots, k\}$ .
- Закодируем расписание  $\sigma_k$  с нагрузками машин  $L_1$  и  $L_2$  двумерным вектором  $[L_1, L_2]$ .
- Пусть  $V_k$  обозначает множество векторов, соответствующих допустимым расписаниям  $k$  первых работ  $\{1, \dots, k\}$ .

# Алгоритм «Динамическое программирование»

**Input** ( $J = \{1, \dots, n\}, p: J \rightarrow \mathbf{Z}^+$ )

1) Положим  $V_0 = \{[0, 0]\}, i = 0$ .

2) **While**  $i \neq n$  **do**:

для каждого вектора  $[x, y] \in V_i$  добавить  
вектора  $[x + p_i, y]$  и  $[x, y + p_i]$  в  $V_{i+1}$ ;  
 $i := i + 1$ ;

3) Найти  $[x^*, y^*] \in V_n$ , который минимизирует  
величину  $\max_{[x, y] \in V_n} \{x, y\}$

**Output** ( $[x^*, y^*]$ )

# Трудоёмкость алгоритма

- Координаты всех векторов целые числа от 0 до  $p_{sum}$ .
- Число различных векторов в  $V_i$  ограничено  $(p_{sum})^2$ .
- Общее количество векторов, вычисляемых алгоритмом не превосходит  $n(p_{sum})^2$ .
- Трудоёмкость алгоритма  $O(n(p_{sum})^2)$ .
- Размер входа  $|I|$  ограничен  $O(\log(p_{sum}))=O(\ln(p_{sum}))$  или  $O(n \log p_{max})$ .
- Трудоёмкость алгоритма не ограничена полиномом от размера входа!

# Как упростить множество векторов?

- Все вектора соответствуют точкам плоскости в квадрате  $[0, p_{sum}] \times [0, p_{sum}]$ .
- Разделим этот квадрат вертикальными и горизонтальными линиями на клетки (квадратики).
- В обоих направлениях линии имеют координаты  $\Delta^i$ , где  $\Delta = 1 + (\varepsilon/2n)$ ,  $i = 1, 2, \dots, K$ .
- $K = \lceil \log_{\Delta}(p_{sum}) \rceil = \lceil \ln(p_{sum}) / \ln \Delta \rceil = \lceil ((1+2n)/\varepsilon) \ln(p_{sum}) \rceil$

# Отсев векторов

- Пусть два вектора  $[x_1, y_1]$  и  $[x_2, y_2]$  попали в одну клетку.
- $x_1/\Delta \leq x_2 \leq x_1\Delta$  и  $y_1/\Delta \leq y_2 \leq y_1\Delta$ .
- Из каждой клетки, имеющей непустое пересечение с  $V_i$ , выберем один вектор и добавим его в «урезанное» множество векторов  $V_i^\#$ .

# Алгоритм FPTAS

**Input** ( $J = \{1, \dots, n\}, p: J \rightarrow \mathbf{Z}^+$ )

1) Положим  $V_0^\# = \{[0, 0]\}, i = 0.$

2) **While**  $i \neq n$  **do**:

для каждого вектора  $[x, y] \in V_i^\#$  добавить  
вектора  $[x + p_i, y]$  и  $[x, y + p_i]$  в  $V_{i+1}$ ;

$i := i + 1$ ;

Преобразовать  $V_i$  в  $V_i^\#$ .

3) Найти  $[x^*, y^*] \in V_n^\#$ , который минимизирует

величину  $\max_{[x, y] \in V_n^\#} \{x, y\}$

**Output** ( $[x^*, y^*]$ )

# Трудоёмкость алгоритма FPTAS

- Множество векторов в  $V_i^\#$  содержит не более одного вектора из каждой клетки.
- Всего клеток  $K^2$ .
- Трудоёмкость алгоритма FPTAS  $O(nK^2)$ .
- $nK^2 = n \lceil ((1+2n)/\varepsilon) \ln(p_{sum}) \rceil^2$
- Алгоритм FPTAS – полиномиален от размера входа и  $1/\varepsilon$ .

# Оценка на вектора в $V_i$ и $V_i^\#$

- **Лемма 6.4**

Для каждого вектора  $[x, y] \in V_i$  существует вектор  $[x^\#, y^\#] \in V_i^\#$ , такой что  $x^\# \leq \Delta^i x$  и  $y^\# \leq \Delta^i y$ .

# Доказательство (по индукции)

- $i=1$ :  $(x_1/\Delta \leq x_2 \leq x_1\Delta$  и  $y_1/\Delta \leq y_2 \leq y_1\Delta)$
- $i-1 \rightarrow i$ : Пусть  $[x,y] \in V_i$ .
- Тогда  $\exists [a,b] \in V_{i-1}$ , и либо  $[x,y] = [a+p_k, b]$ , либо  $[x,y] = [a, b+p_k]$ .
- Тогда  $\exists [a^\#, b^\#] \in \bar{V}_{i-1}^\# : a^\# \leq \Delta^{i-1}a, b^\# \leq \Delta^{i-1}b$ .
- Алгоритм FPTAS строит вектор  $[a^\# + p_k, b^\#]$  и выбирает  $[\alpha, \beta]$ , такой что  $\alpha \leq \Delta(a^\# + p_k)$  и  $\beta \leq \Delta b^\#$ .
- Имеем  $\alpha \leq \Delta(a^\# + p_k) \leq \Delta^i a + \Delta p_k \leq \Delta^i(a + p_k) = \Delta^i x$  и  $\beta \leq \Delta^i y$ .

# Точность алгоритма FPTAS

- Теорема 6.5

Алгоритма FPTAS –  $(1+\varepsilon)$ -приближенный алгоритм для задачи  $P2||C_{\max}$ .

# Доказательство

$$\max\{x^\#, y^\#\} \stackrel{L5.4}{\leq} \max\{\Delta^n x, \Delta^n y\} = \Delta^n \max\{x, y\} = \Delta^n OPT$$

$$\left(1 + \frac{z}{n}\right)^n \leq 1 + 2z \iff (0 \leq z \leq 1)$$

$$\Delta^n OPT = \left(1 + \frac{\varepsilon}{2n}\right)^n OPT \leq (1 + \varepsilon) OPT$$

# Практика

- При построении PTAS-1 маленькие работы склеивались в одну и разрезались на одинаковые кусочки. Рассмотрим другой способ построения упрощенного примера. Рассмотрим множество маленьких работ. Если в нем есть две работы длины меньше чем  $\varepsilon L$  склеим их, то есть две работы с длительностями  $p', p'' < \varepsilon L$  заменим одной работой с длительностью  $p' + p''$ . Продолжим склеивание до тех пор пока в примере останется не больше одной работы с  $p < \varepsilon L$ . Приведет ли такое упрощение к приближенной схеме?
  - Выполняется ли аналог леммы 6.1 ?
  - Можно ли оценить число работ в упрощенном примере ?
  - Как трансформировать оптимальное решение упрощенного примера в приближенное решение исходного примера?