

### Ресурсы

- Вино**  
Счастливы город
- Плагоенные камни**  
Счастливы город
- Лошади**  
Счастливы город
- Специи**  
Счастливы город
- Железо**  
Счастливы город
- Уголь**  
Счастливы город
- Нефть**  
Счастливы город
- Редкие металлы**  
Счастливы город

### События

- Бесплатная технология**  
Бесплатная технология текущей эры
- Сокровища**  
10 золота
- Местное племя**  
Игрок с наименьшим количеством поселений ставит здесь свое поселение и 1 армию. При равенстве поселений – ставится нейтральна кавалерия(вариант – с нейтр. поселением)
- Чума**  
Убивает все армии/поселенцев в радиусе Уменьшение поселений на 1 ур (искл.Деревни)  
Радиус: Д=0,Ср=1,П/И=2,Сов=3

### Территории

- Пустыня**  
Нет поселений
- Горы**  
Только деревня
- Джунгли/Лес**  
Максимум город
- Плодородность/Продуктивность**  
Продуктивное поселение
- Нет события**

### Таблица покупи

	Д	Ср	П/И	Сов
Армии	10	15	20	25
Флот	20	30	40	50
Авиация	-	-	-	50
Плата за владение	5	5	10	10
Поселенец	10	10	10	10
Улучшение	20	20	20	20
Постройки	10	15	20	25

### Дальность торговли

	Земля	Море
Начало игры	1	0
Торговля /мореплавание	1	1
Астрономия	1	2
Навигация	1	3
Паровая машина	4	3
Авиация	∞	∞

### Движение

- Поселенцы** 2МР
- Армии** 1МР
- Флоты**  
Могут взять 3 юнита
- Древняя эра** 1МР
- Средневековье** 2МР
- Индустриальная** 2МР
- Современная** 3МР
- Авиация** 3МР
- Должна закончить движение на поселении, армии или авианосце

### Боевые модификаторы

- +1 за поселение
- +1 за эру для КПА

### Начало игры

- 20 Золота
- 2 Деревни
- 2 мечника
- 2 поселенца

### Очки победы

- Деревня 1
- Город 2
- Б. город 3
- Мегаполис 4

### Очки победы

- Чудеса света 2
- Ключевые открытия 4

### Бонусные очки победы

- Дипломатическая ООН=5
- Военная 1 за каждый военный юнит
- Технологическая/Косм 1 за каждую технологию

© Geir Hegre Romundset (geir@romundset.com), 2006  
<http://www.romundset.com/geir/boardgames/civilization/>

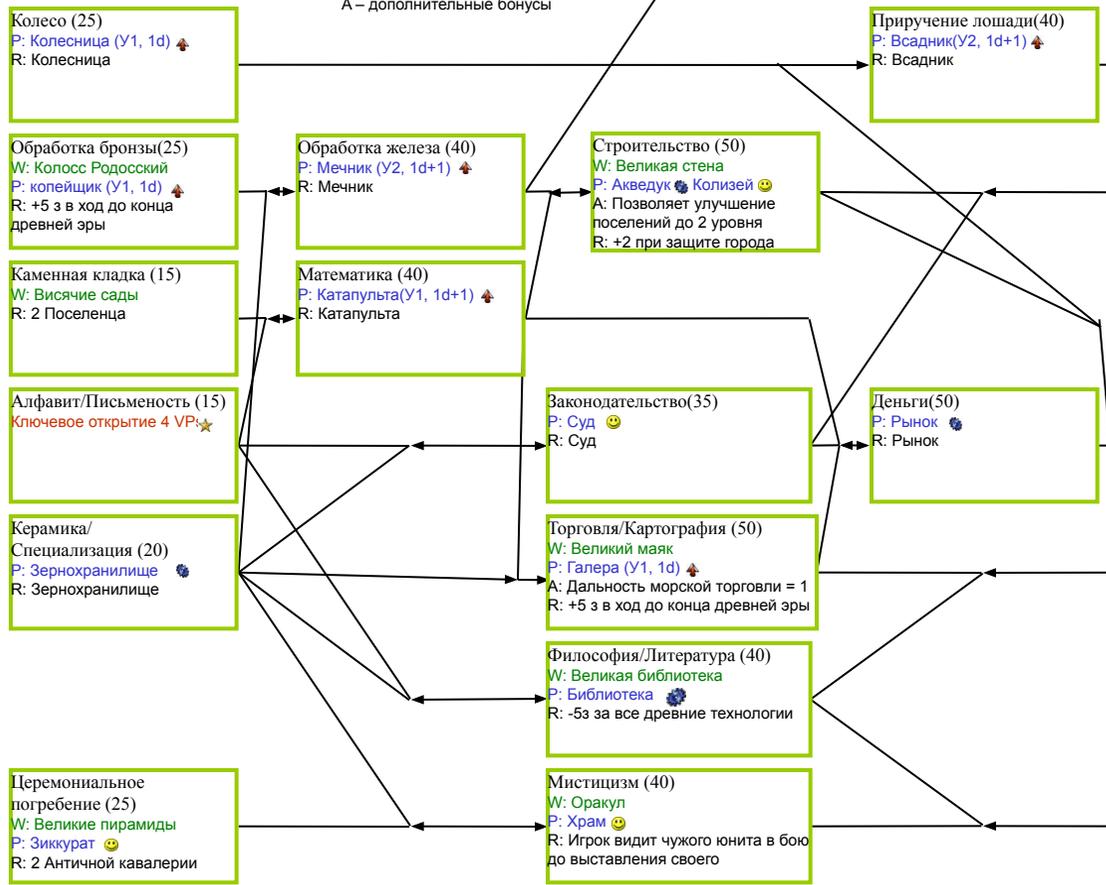
Адаптация для русской версии игры – GhostDemon, 2008  
 Комментарии и исправления принимаются по адресу:  
[ghostdemon@gmail.com](mailto:ghostdemon@gmail.com)

## Древняя эра

😊 4+0  
 🌪️ 4+0

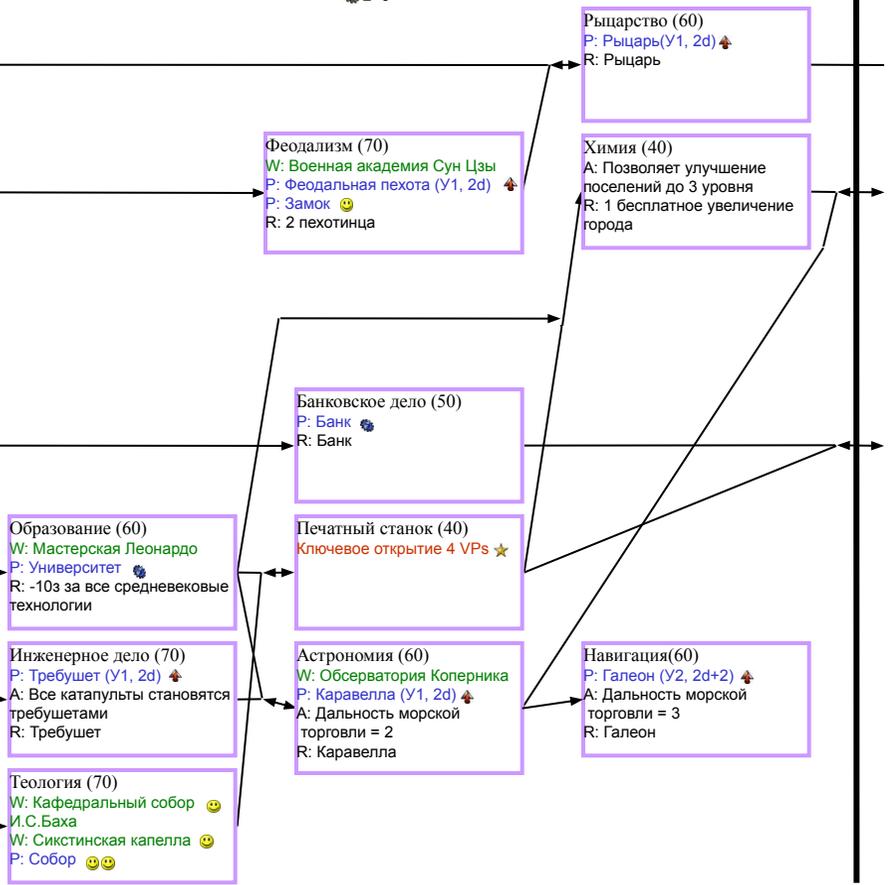
### Легенда

- Р – позволяет покупать
- Р – бонус владельцу
- W – чудо света
- A – дополнительные бонусы



## Средневековье

😊 3+2  
 🌪️ 2+0



# Пороховая/Индустриальная эра

😊 3+1  
🧠 5+1

**Металлургия (100)**  
W: Путешествие Магеллана  
P: Пушка (У1, 3d+1) 🚩  
P: Фрегат (У1, 3d) 🚩  
R: 1 ресурс за ход можно поменять без согласия другого игрока

**Кавалерия (80)**  
P: Драгун (У1, 3d) 🚩  
R: Драгун

**Экономика (90)**  
W: Компания Адама Смита  
P: Биржа 🧠  
R: +10з за ход

**Физика (80)**  
W: Университет Ньютона  
R: -15з за все технологии индустриальной эры

**Огнестрельное оружие (90)**  
P: Мушкетер (У1, 3d) 🚩  
R: Мушкетер

**Национализм (80)**  
W: Театр Шекспира 😊  
P: Столица 😊

**Паровая машина (120)**  
Ключевое открытие 4 VPс  
W: Трансконтинентальная железная дорога 🧠  
P: Броненосец (У2, 3d+2) 🚩  
P: Стрелок (У2, 3d+2) 🚩  
P: железная дорога 🧠  
A: Дальность наземной торговли = 4

**Медицина (70)**  
P: Госпиталь 😊  
A: Позволяет улучшение поселений до 4 уровня  
R: Госпиталь

**Выборное правительство (70)**  
P: Законодательное собрание 😊  
R: Законодательное собрание

**Индустриализация (100)**  
P: Артиллерия (L2, 3d+3) 🚩  
P: Фабрика 🧠  
R: Фабрика

# Современная эра

😊 4+3  
🧠 8+1

**Научные исследования (100)**  
W: Лаборатория Эдисона 🧠  
P: Исследовательская лаборатория  
R: -20з стоимость современных

**Электричество (100)**  
P: Пулеметчик (У1, 4d) 🚩  
R: Пулеметчик

**Двигатель внутреннего сгорания (100)**  
P: Линкор (У1, 4d+1) 🚩  
P: Шоссейные дороги 🧠  
R: Линкор

*По карточке - для Н.И. требуется еще Электричество. По дереву - нет.*  
*Чему верить - неизвестно*

**Электроника (70)**  
W: Дамба Гувера 🧠  
P: Пр дереву - зависимость от Электричества есть, по карточке - нет.

# Современная эра

😊 4+3  
🧠 8+1

**Расщепление атома (150)**  
W: Проект «Манхеттен»  
P: Атомная электростанция 🧠  
R: Уничтожить все юниты и поселение в любом регионе (1 раз)

**Массовое производство (100)**  
W: Всеобщее избирательное право 🚩  
P: Танк (L, 4d) 🚩  
P: Завод 🧠

**Радио/Телевидение (120)**  
W: ООН  
P: Телевизионная станция 😊😊  
R: Возможность закончить игру дипломатической победой

**Авиация (100)**  
P: Биплан (У1, +1d) 🚩  
A: Нет ограничений торговли  
R: Биплан

**Современная авиация (100)**  
P: Моноплан (У2, +2d) 🚩  
P: Авианосец (У2, 4d) 🚩  
P: Аэропорт 🧠  
R: Моноплан

**Ракетостроение (120)**  
P: Реактивный самолет (У3, +3d) 🚩  
P: Система залпового огня (У1, 4d+2) 🚩  
R: Система залпового огня

**Генетика (100)**  
W: Лекарство от рака 😊😊  
P: Медицинский центр 😊

**Компьютеры (100)**  
Ключевое открытие 4 VPс  
P: Интернет 🧠

**Роботы (100)**  
P: Механизированная пехота (У2, 4d+2) 🚩  
R: Механизированная пехота

**Пластмасса/Синтетические материалы (80)**  
P: Торговый центр 😊  
R: Торговый центр

**Космические полеты (150)**  
W: Программа «Аполлон»  
P: Крылатые ракеты (У2, 4d+4) 🚩  
R: Возможность закончить игру Военной победой

**Миниатюризация (100)**  
P: Современный танк 🚩 (У2, 4d+3)  
R: Современный танк

**Суперпроводники (120)**  
P: Самолет-невидимка 🚩 (У4, +4d)  
R: Самолет-невидимка

**Термоядерный синтез (150)**  
W: Корабль к Альфа Центавра (может быть куплен за 200з)  
P: Термоядерный реактор 🧠  
A: Возможно закончить игру научной победой

Адаптация для русской версии игры – GhostDemon, 2008  
Комментарии и исправления принимаются по адресу:  
ghostdemon@gmail.com