

# Игра «Путешествие в страну информатику»

*Учитель информатики и ИКТ  
ГБОУ гимназии №49  
Приморского района Санкт –  
Петербурга  
Фоменко Марина Георгиевна*



# *Цели*

***Закрепить и обобщить знания учащихся; сформировать умения работать с текстовым и графическим редакторами; развивать интерес к предмету, творческую активность.***



# *Станция 1. «Знакомство»*

*На этой станции команды представляют себя друг другу. Каждая команда обыгрывает свое название и представляет эмблему.*



## **Станция 2. «Художник»**

**От каждой команды выбирается по одному участнику, который за 20 минут в графическом редакторе Paint должен создать рисунок на тему «Мой любимый герой».**



# Станция 3. «Эрудит»

## *По горизонтали*

1. Это простейший текстовый редактор, который можно использовать в качестве средства просмотра текстовых файлов

4. Элемент имени файла, состоящий из трёх (реже четырёх) букв, обозначающий его тип

7. Устройство для перевода изображения с бумажного носителя в цифровой, компьютерный формат

10. Раскрывающийся... - текстовое поле, снабженное кнопкой с направленной вниз стрелкой

## *По вертикали*

2. Процесс упорядочивания структуры текста либо носителя информации

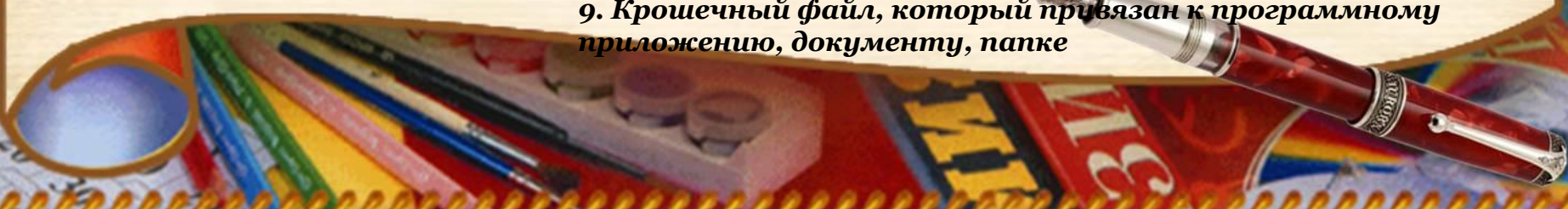
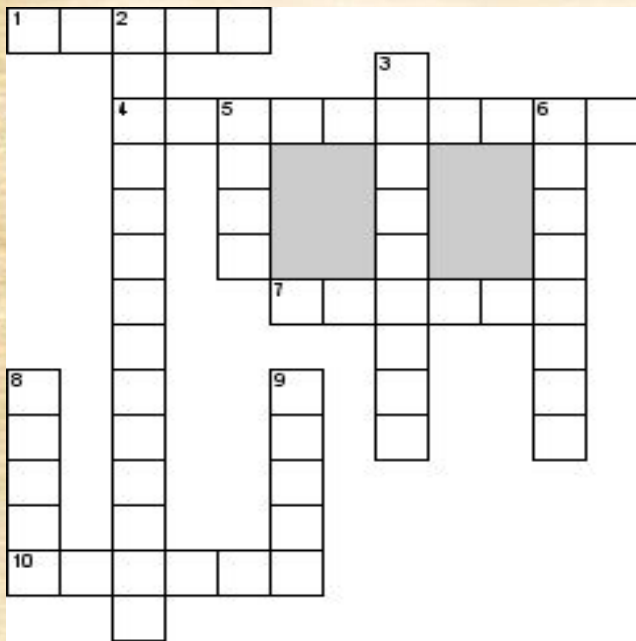
3. Процесс сжатия информации с целью уменьшения её объёма и удобства хранения и транспортировки

5. Единая информационная структура, состоящая из связанных между собой гипертекстовых документов – страничек – (в сети Internet)

6. ... - черви. Вирусы, распространяющиеся в сети во вложенных файлах в почтовое сообщение

8. Программа, способная к саморазмножению

9. Крошечный файл, который привязан к программному приложению, документу, папке



# Станция 4. «Лотерея»

1

3

5

7

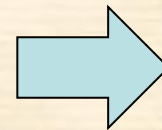
2

4

6

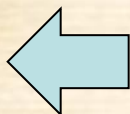
8

9



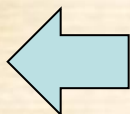
**Как называются программы,  
предназначенные для просмотра страниц  
интернета?**

**браузеры**



**Как называется объект – заменитель,  
который сохраняет существенные признаки  
объекта – оригинала?**

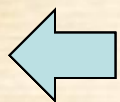
**Ответ**





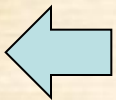
**Как называется устройство для ввода в компьютер графической информации с листа бумаги или слайда?**

**сканер**



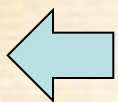
*Как называется минимальная ячейка  
оперативной памяти компьютера?*

*бит*



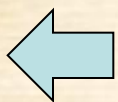
***Назовите четыре единицы измерения информации, не считая бита.***

***байт, килобайт,  
мегабайт, гигабайт***



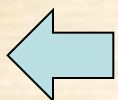
**Назовите как минимум четыре устройства  
для вывода информации**

**монитор,  
принтер,  
колонки, плоттер**



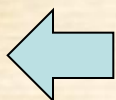
***Назовите как минимум три устройства для  
ввода информации***

***клавиатура,  
сканер,  
мышь, микрофон***



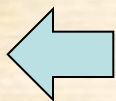
**Назовите как минимум четыре различных  
вида прикладный программ**

**текстовый редактор, графический  
редактор,  
электронная таблица, СУБД**



***Назовите языки программирования.***

***Бейсик, Паскаль, Лого, Си  
сканер***



## **Станция 5. «Редактор»**

***У лукоморья кот зеленый,  
Златая цепь на цепи том:  
Идет направо – сказку заводит,  
Налево – песнь говорит.  
И днем и ночью дуб ученый  
Все ходит по дубе кругом.....***





## Станция 6. «Шифровальщик»

**Текст 1.** найти шифр, по которому текст «красный арбуз» закодирован как текст «лсбтоъ кбсвфи», и закодировать с помощью этого шифра текст «информация».

**Текст 2.** найти шифр, по которому текст «желтая машина» закодирован как текст «зжмуба нбщкоб», и закодировать с помощью этого шифра текст «математика».



# *Станция 7. «Домашнее задание»*

*Каждой команде было предложено домашнее задание: придумать сценку на тему «информатика». Команды показывают свои сценки.*



# *Подведение итогов*

