



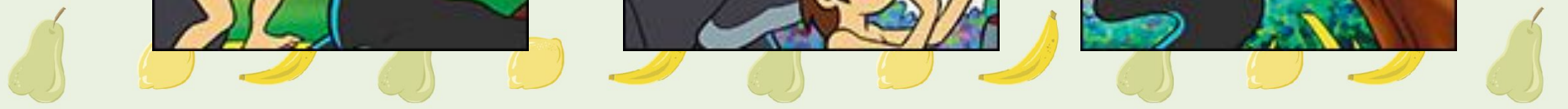
ИГРА:

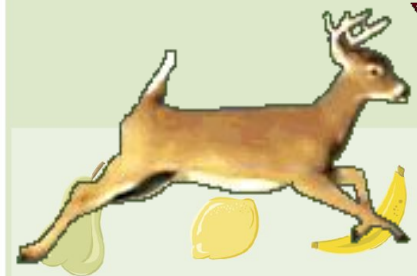


**«КАКОГО ФРАГМЕНТА НЕ
ХВАТАЕТ НА КАРТИНКЕ?»»**

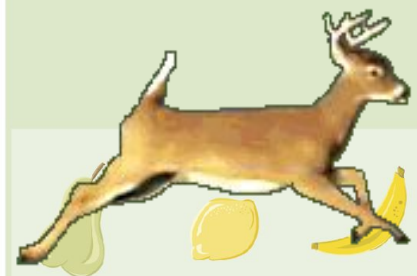
Цель игры: развить воображение и глазомер у ребенка, ребенок должен выбрать из трех фрагментов правильный, именно тот, который вырезан из картинке, (при правильном ответе – переход на следующее задание)

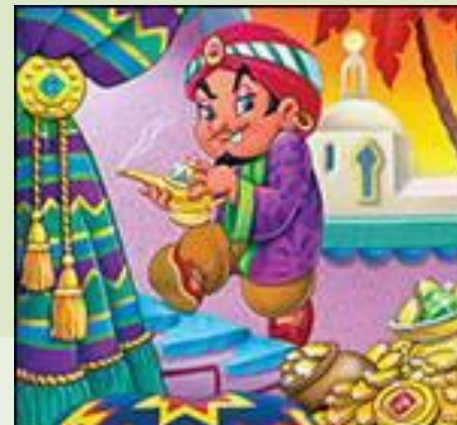


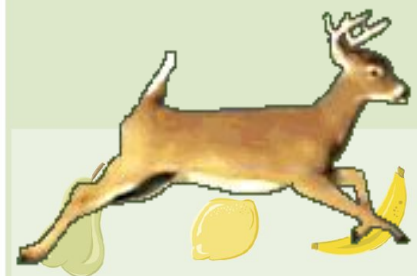


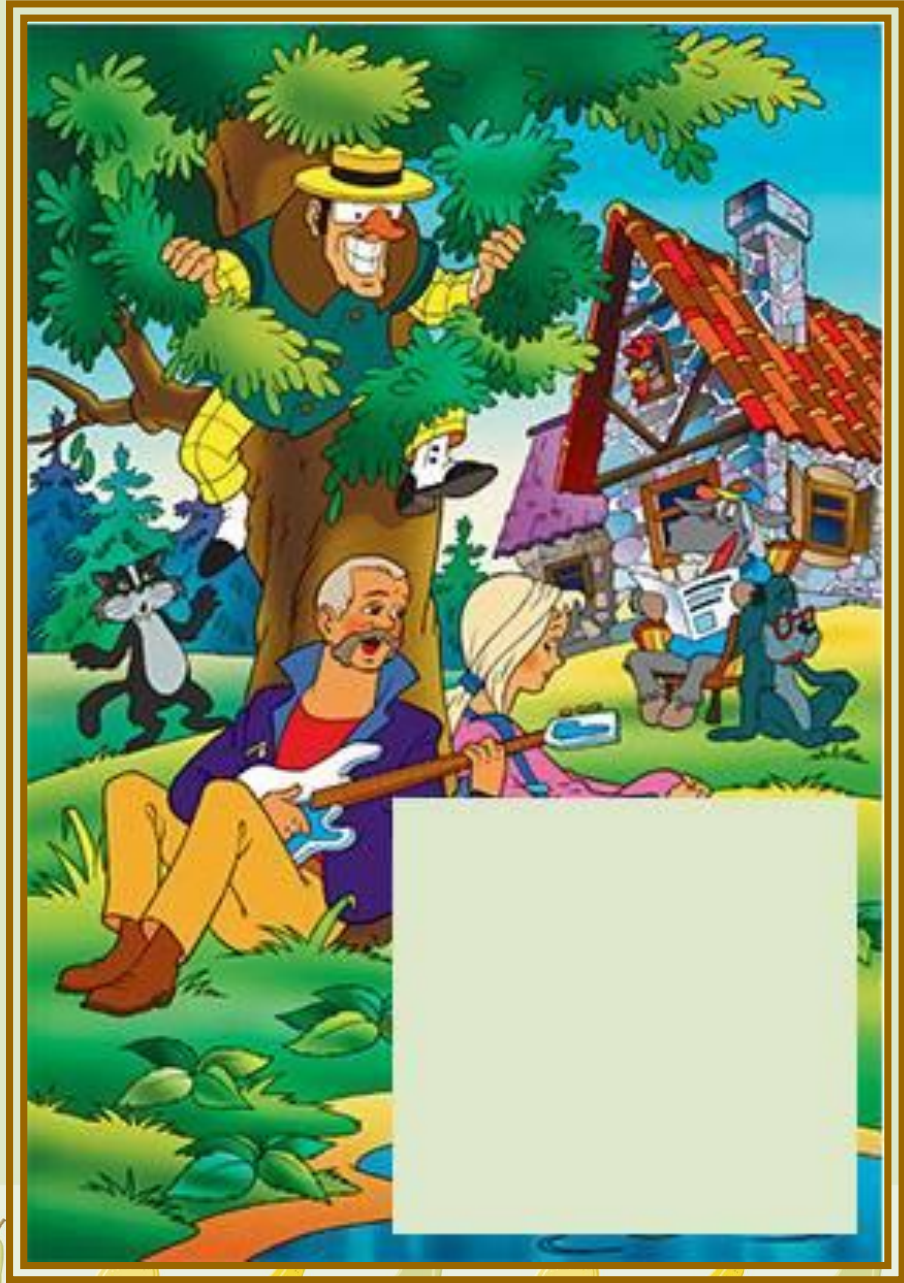


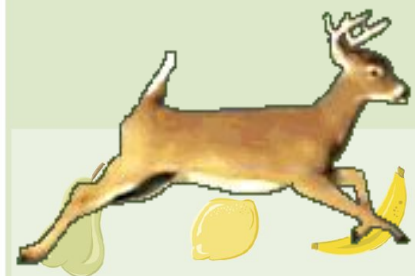


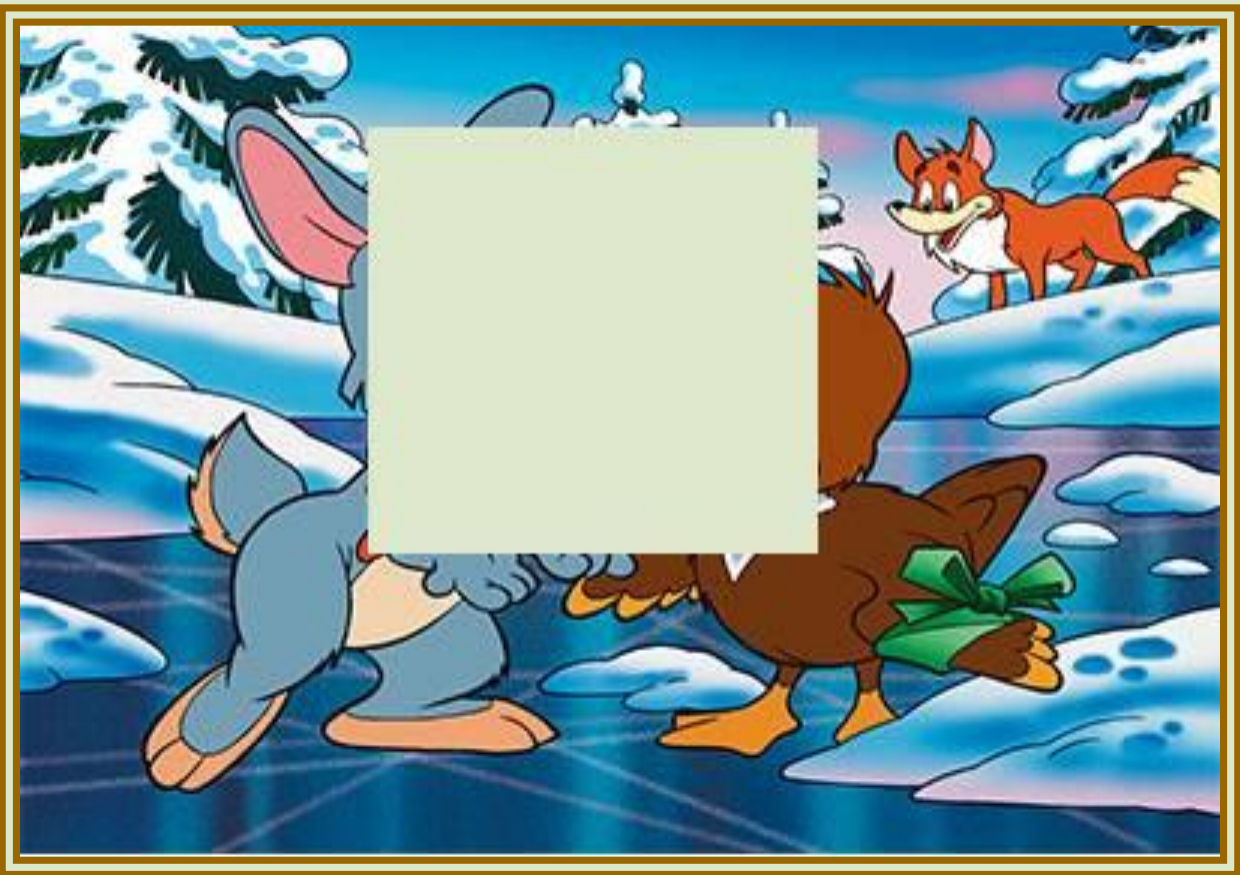


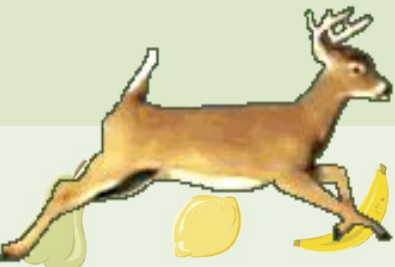
















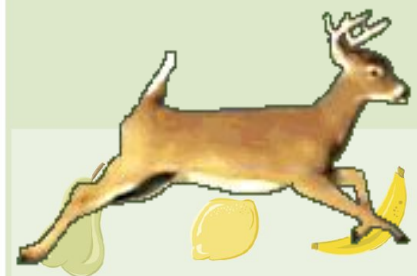




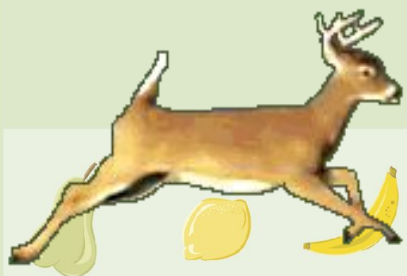
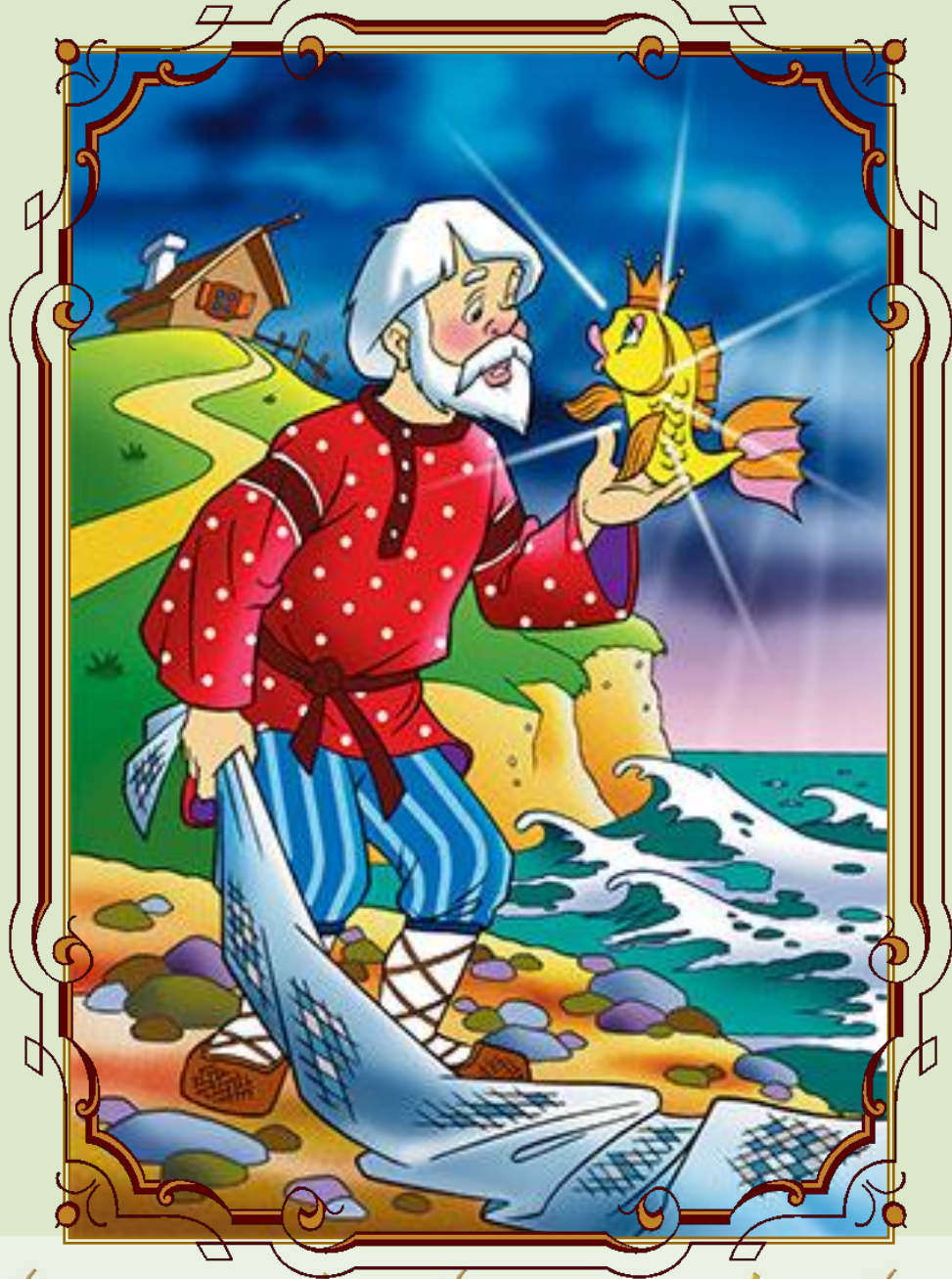


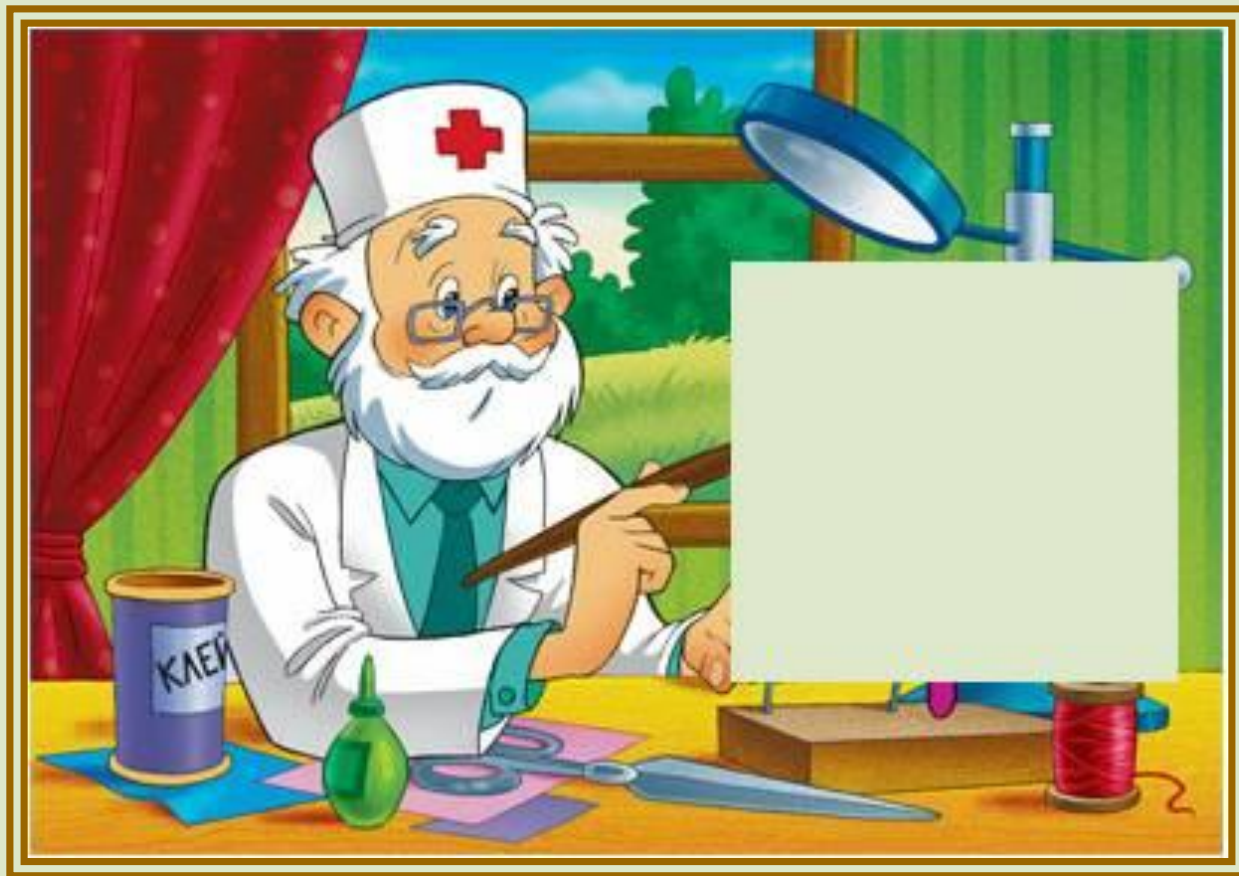


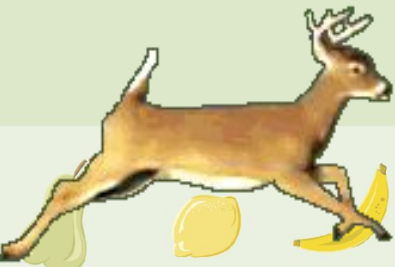




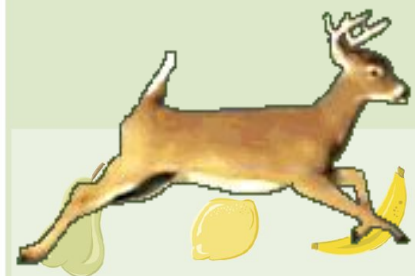




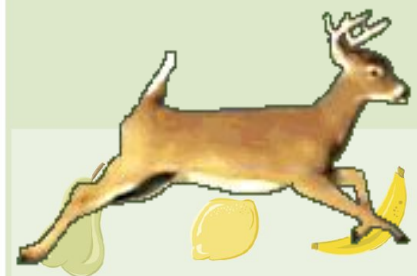




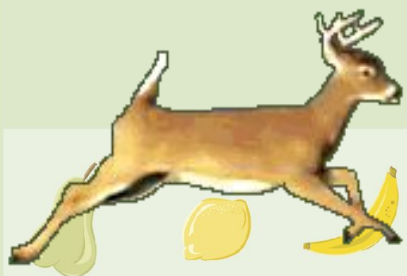


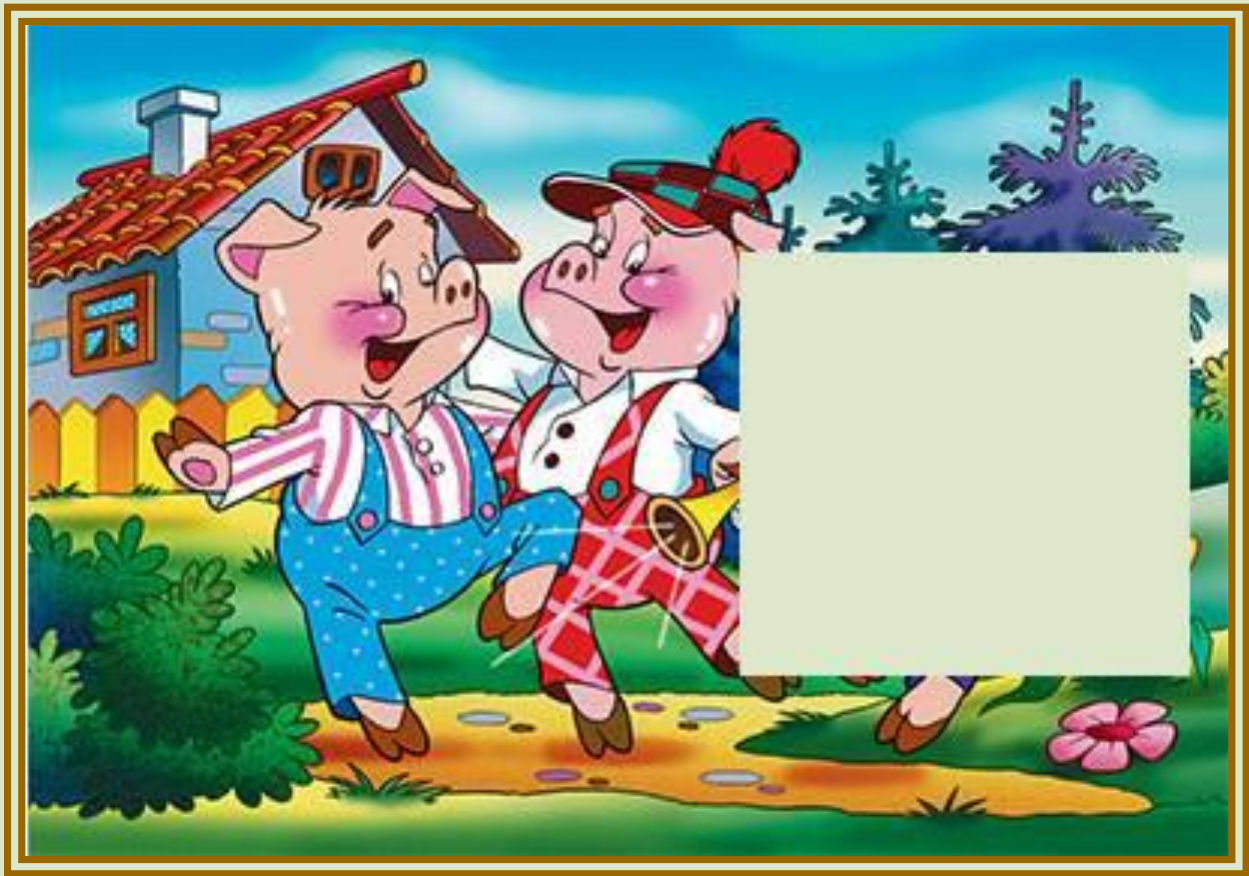




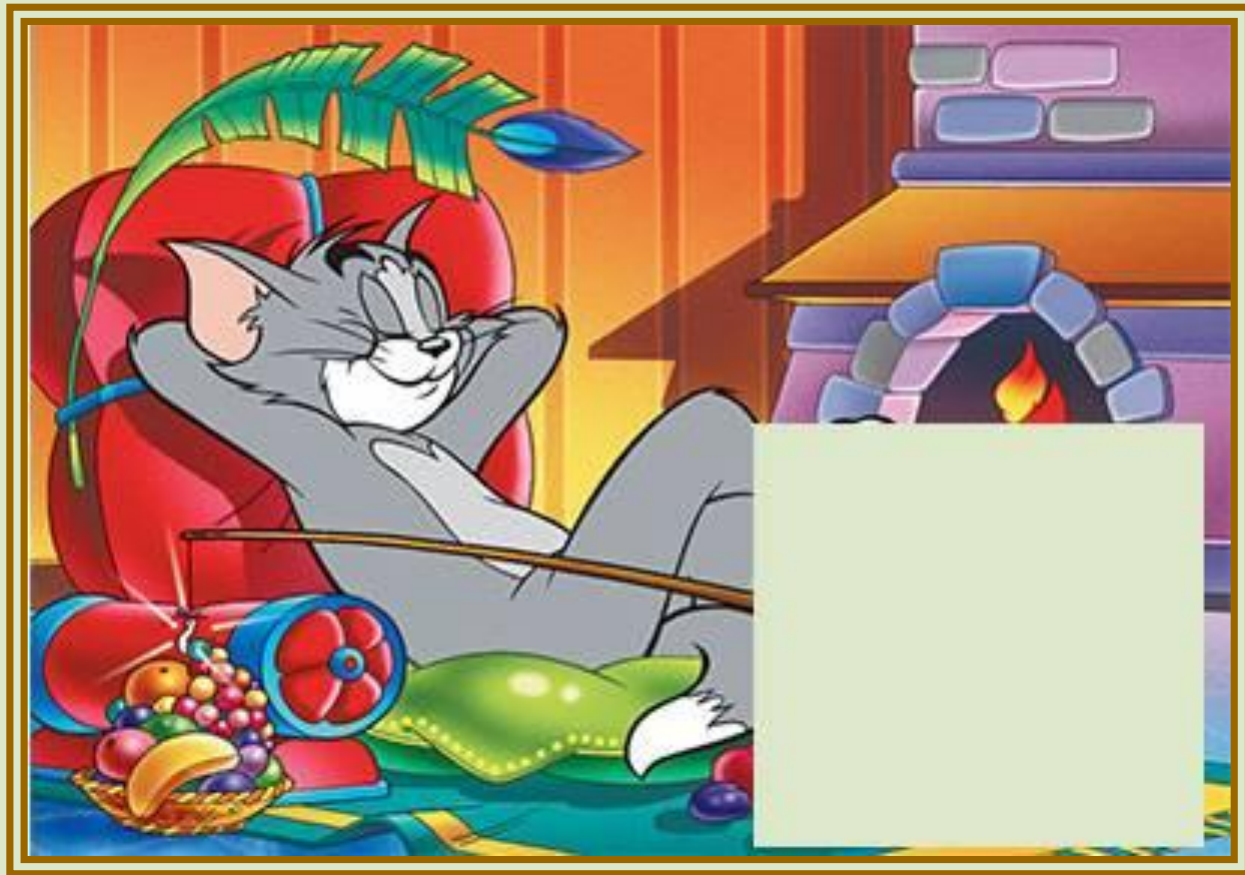


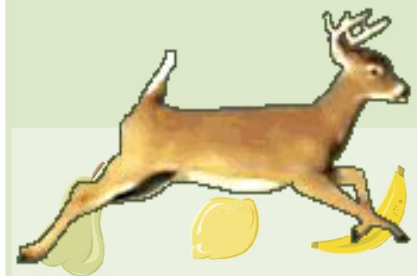














КОНЕЦ!!!

