

Файлы и папки

Автор учитель информатики
ГБОУ СОШ № 476
Крюкова Ю.Е.

**ФАЙЛ – ПРОГРАММА ИЛИ ДАННЫЕ,
ЗАПИСАННЫЕ В ДОЛГОВРЕМЕННОЙ ПАМЯТИ
КОМПЬЮТЕРА И ИМЕЮЩИЕ ИМЯ.**

Имя файла состоит из 2^х частей:

- 1) имя – дает файлу пользователь
– может включать до 255
символов;**
- 2) расширение – задается
программой, в которой создан
файл – отводится до 3 символов.**

имя.расширение

Имена файлов не могут содержать следующие символы:

/ \ : * ? ! “ < > |

Расширение указывает на тип информации, хранящейся в файле (тип файла):

- **txt, doc, rtf** – текстовые документы;
- **bmp, jpg, gif** – графические файлы;
- **wav, mp3, midi** – звуковые файлы;
- **avi, mp4** – видеофайлы;
- **exe, com** – программы, готовые к запуску (выполняемые файлы).

Для систематизации файлов используют папки. Имя папки составляется по тем же правилам, что и имена файлов, но не имеет расширения.

Задание 1

Задание 2

Задание 3

Задание 4

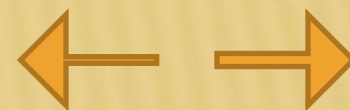
Задание 5

Задание 6

Задание *Задание* **7**

Задание 8

Задание 9



ЗАДАНИЕ 1

ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНЫЕ ИМЕНА

ФАЙЛОВ:

- 1) Рыбалка.
- 2) Сочинение о лете.
- 3) $12 > 13$.
- 4) 12 больше 13.
- 5) Ура!
- 6) Мой_рисунок.
- 7) Список 8 «А».

ЗАДАНИЕ 2

В ПАПКЕ MY GAME НАХОДЯТСЯ ФАЙЛЫ:

- 1) **My_game.exe**
- 2) **My_game.txt**
- 3) **My_game.bmp**
- 4) **My_game.avi**
- 5) **My_game.wav**

Определите файл, в котором может быть записана инструкция к игре.

ЗАДАНИЕ 3

В ПАПКЕ MY GAME НАХОДЯТСЯ ФАЙЛЫ:

- 1) **My_game.exe**
- 2) **My_game.txt**
- 3) **My_game.bmp**
- 4) **My_game.avi**
- 5) **My_game.wav**

Определите файл, который нужно открыть, чтобы запустить игру.

ЗАДАНИЕ 4

В ПАПКЕ MY GAME НАХОДЯТСЯ ФАЙЛЫ:

- 1) **My_game.exe**
- 2) **My_game.txt**
- 3) **My_game.bmp**
- 4) **My_game.avi**
- 5) **My_game.wav**

**Определите
файл, в
котором
может
храниться
заставка к
игре.**

ЗАДАНИЕ 5

**ЧТО МОЖЕТ ХРАНИТЬСЯ В СЛЕДУЮЩИХ
ФАЙЛАХ?**

House.doc

House.bmp

ЗАДАНИЕ 6

Придумай имя файла, в котором будет храниться изображение твоего любимого литературного героя. Выдели собственно имя и расширение.

ЗАДАНИЕ 7

Придумай имя файла, в котором будет храниться сочинение по русскому языку. Выдели собственно имя и расширение.

ЗАДАНИЕ 8

Ниже указаны имена файлов.

Выбери из них имена текстовых файлов, графических файлов, программ.

**aaa.bmp, leto.doc, mama.jpg,
ura.wav, dog.txt, cat.jpg,
boy.exe, music.txt, book.mp3,
box.exe, game.bmp, vopros.wav,
otvet.txt.**

ЗАДАНИЕ 9

**Отдели имена файлов от имён папок,
неправильные имена пропускай.**

***Lettet.txt, Book, Name*2,
List:doc, 2006 год,
Windows.jpg, Windows,
Dom.doc***

Спасибо

за ВНИМАНИЕ

Успехов

