

Интеллект-карты

**ассоциативные карты,
карты ума и др.**

- **Интеллект-карты** (в оригинале Mind maps®) это разработка Тони Бьюзена - известного писателя, лектора и консультанта по вопросам интеллекта, психологии обучения и проблем мышления.

Основные функции:

- накопление,
- обработка
- отображение информации

- управление проектами (возможна интеграция с программами управления проектами, например [TaskJuggler](#))
- управление проектами (возможна интеграция с программами управления проектами, например TaskJuggler)

Интеллект-карты **— это инструмент, позволяющий:**

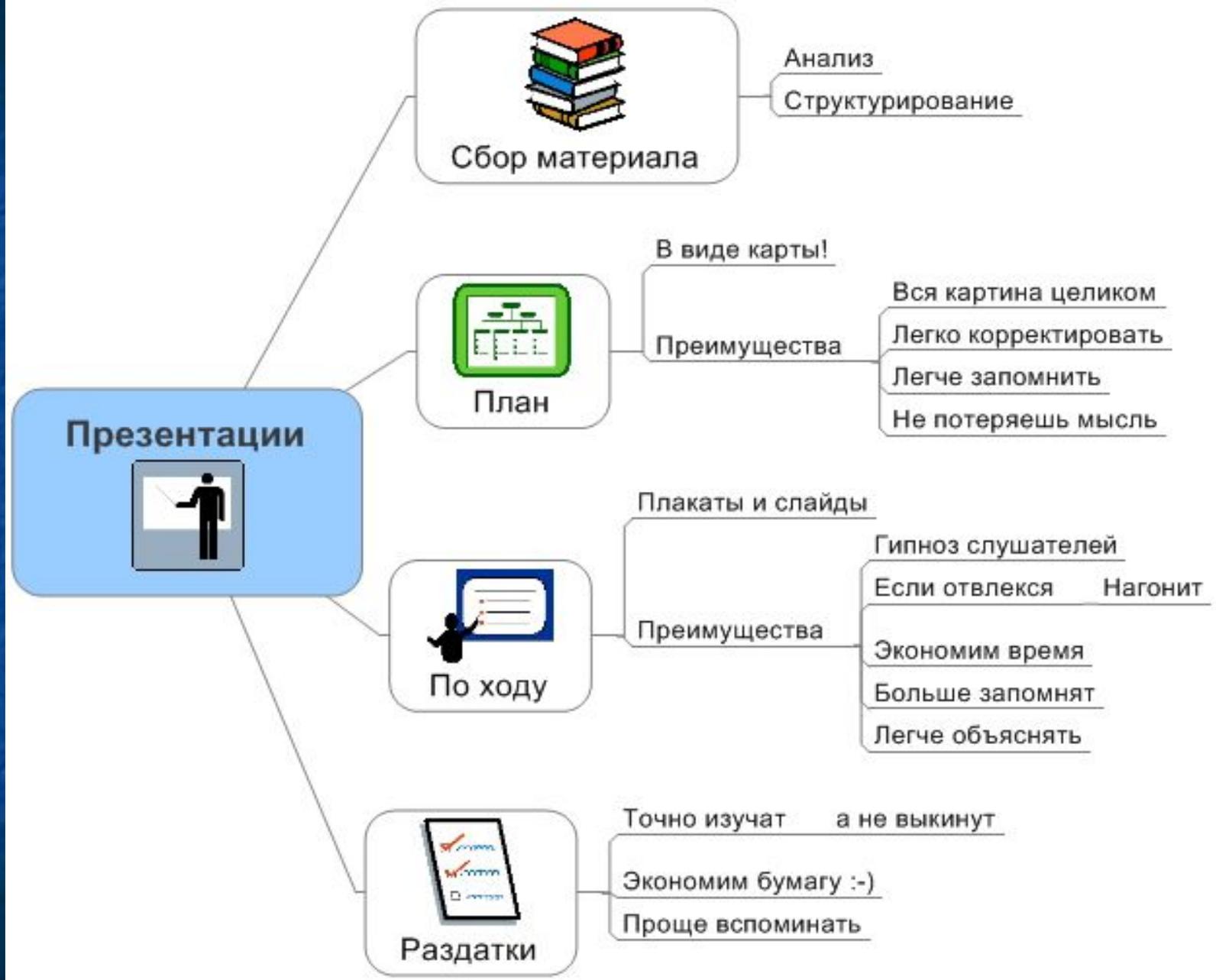
- эффективно структурировать и обрабатывать информацию;
- мыслить, используя весь свой творческий и интеллектуальный потенциал

Интеллект-карты применяются для:

- презентации информации,
- принятия решений,
- планирования деятельности,
- понимания структуры больших объемов информации,
- проведения мозговых штурмов,
- самоанализа,
- разработки проектов,
- собственное обучение, развитие, и многих других целей.

Презентация информации

- Сбор и анализ материала
- Подготовка плана выступления
- Использование интеллект-карт, как наглядного материала (плакаты, слайды)
- Раздаточные материалы в виде интеллект карт



Обучение

- **Конспектирование**
 - Учебников, книг, статей
 - Лекций на слух
- **Написание статей/рефератов/курсовых**
- **Анализ/понимание**
- **Запоминание**
- ...

Анализ/понимание

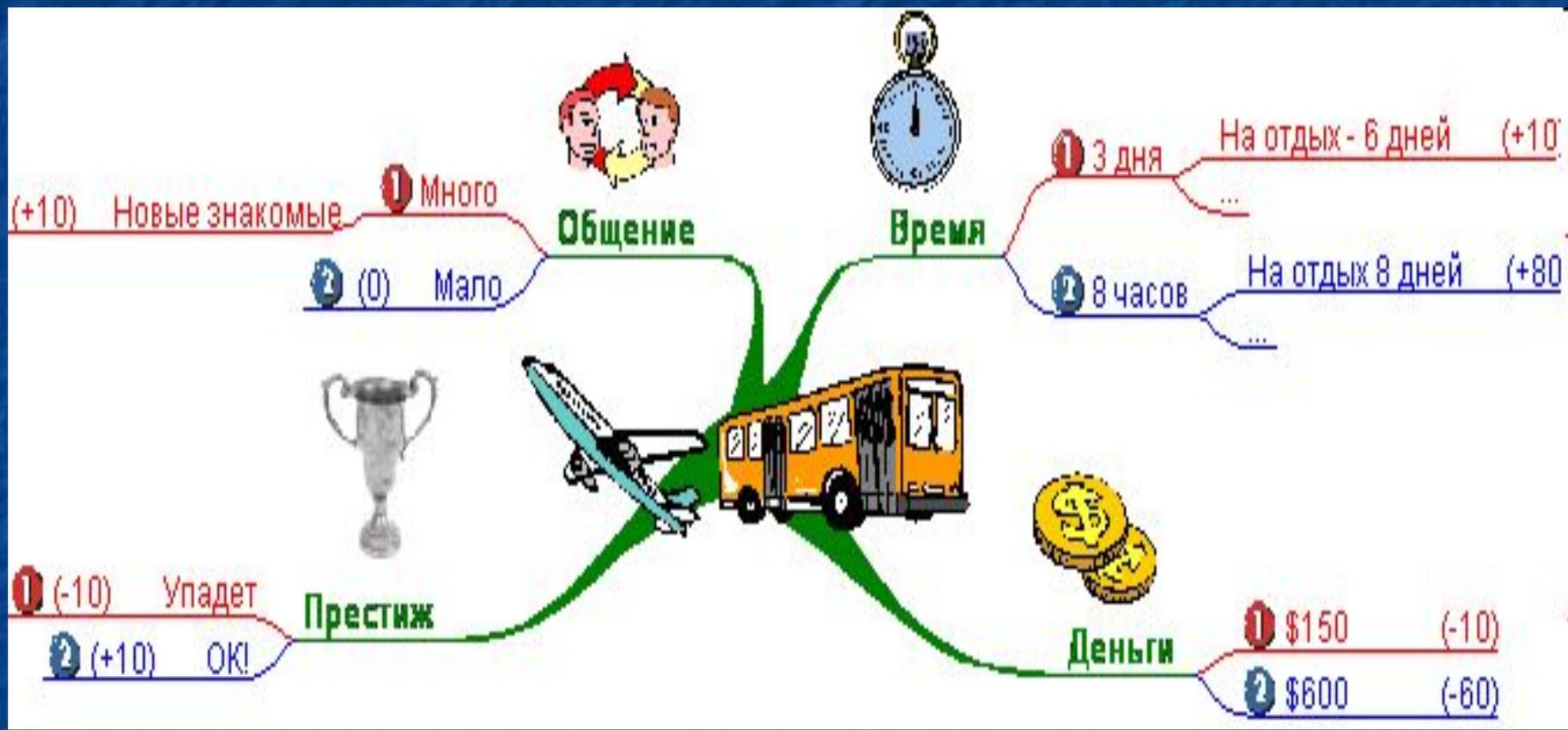
- А) Лучше понять ход мыслей автора.
- Б) Увидеть логические ошибки и противоречия, которые автор допускает.
- В) Лучше проанализировать текст.
- Г) Дополнить своими мыслями.

Принятие решений

- Интеллект-карты позволяют собрать всю информацию, относящуюся к задаче на одном листе, и окинуть ее одним взглядом. Держать в поле зрения все плюсы и минусы того или иного решения.
- Активизация ассоциативного мышления позволяет включить в рассмотрение важные факторы, которые были бы упущены при традиционном анализе.
- Использование цветов и образов активизирует интуицию.
- ...

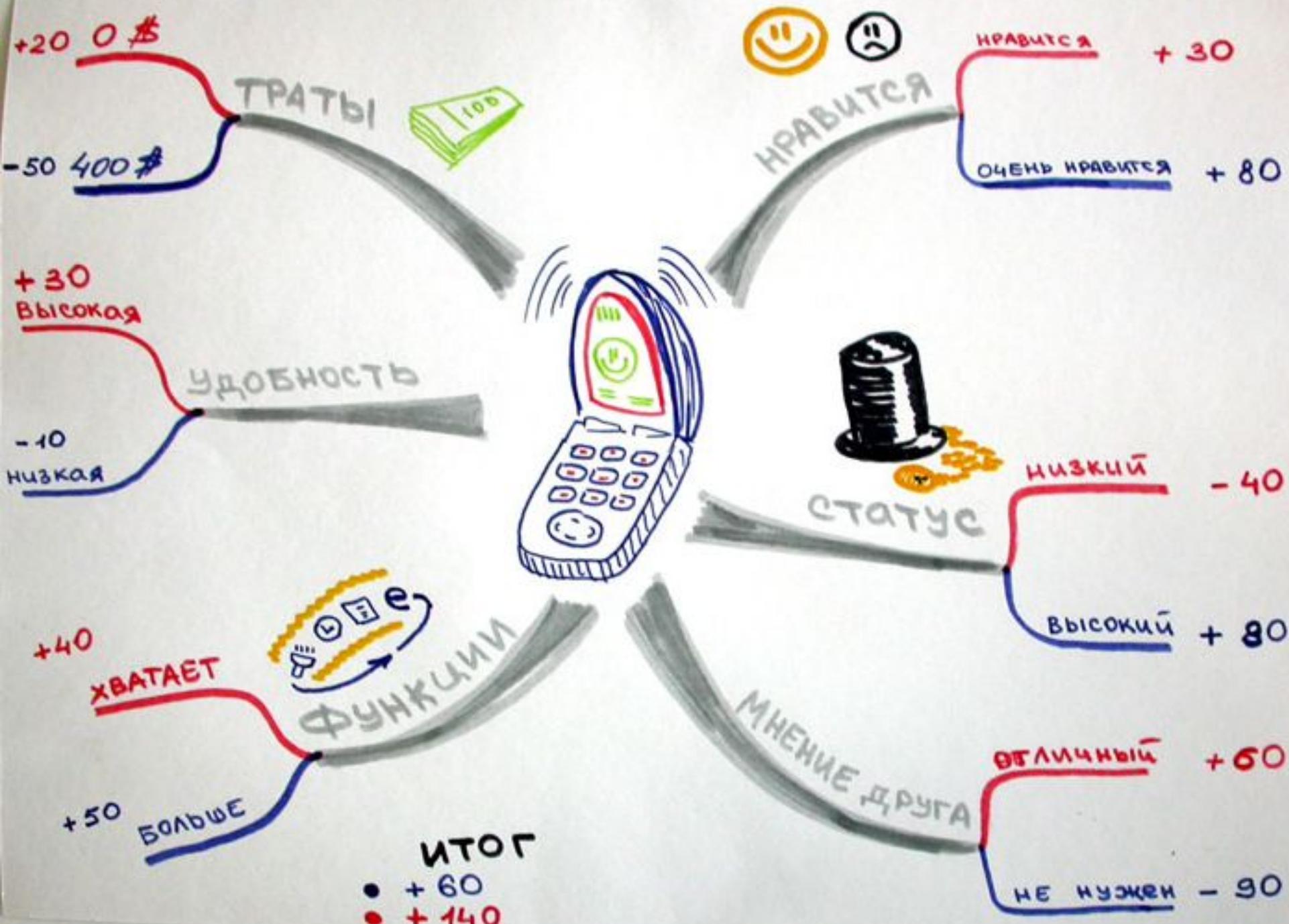
Как рисовать Интеллект-карту:

- в центре яркий образ, символизирующий проблему
- Запускаете поток ассоциаций, которые возникают в связи с этой проблемой. Заполняете карту не последовательно, а по мере появления той или иной мысли. Все, что относится к одной альтернативе, рисуете одним цветом; все, что относится к другой альтернативе, – другим.
- Активно используются картинки и символы!



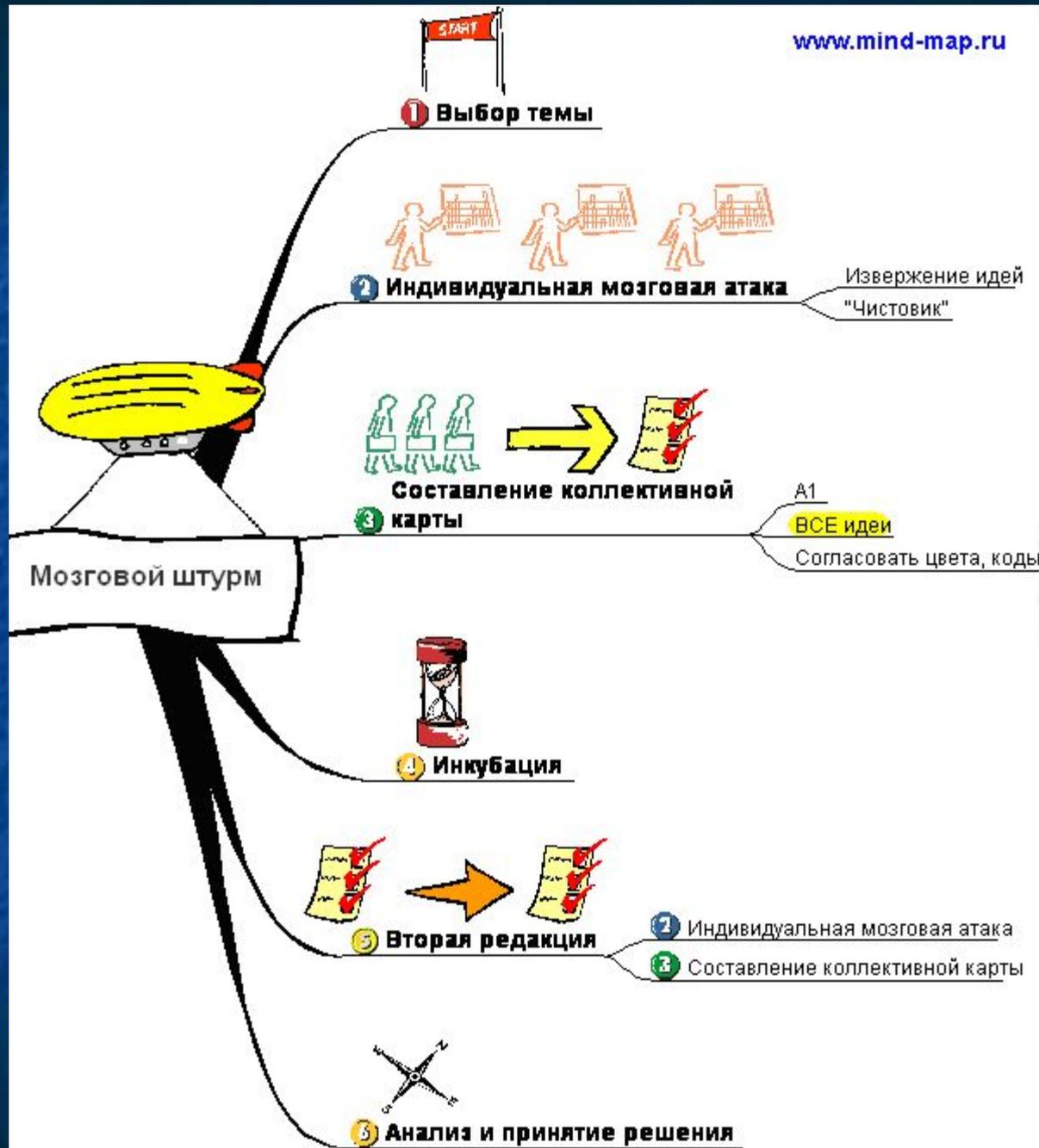
Осуществление выбора:

- Решение, рождаемое в ходе самого процесса индивидуальной или совместной деятельности
- Метод присвоения числовых весов
- Интуиция
- Инкубация

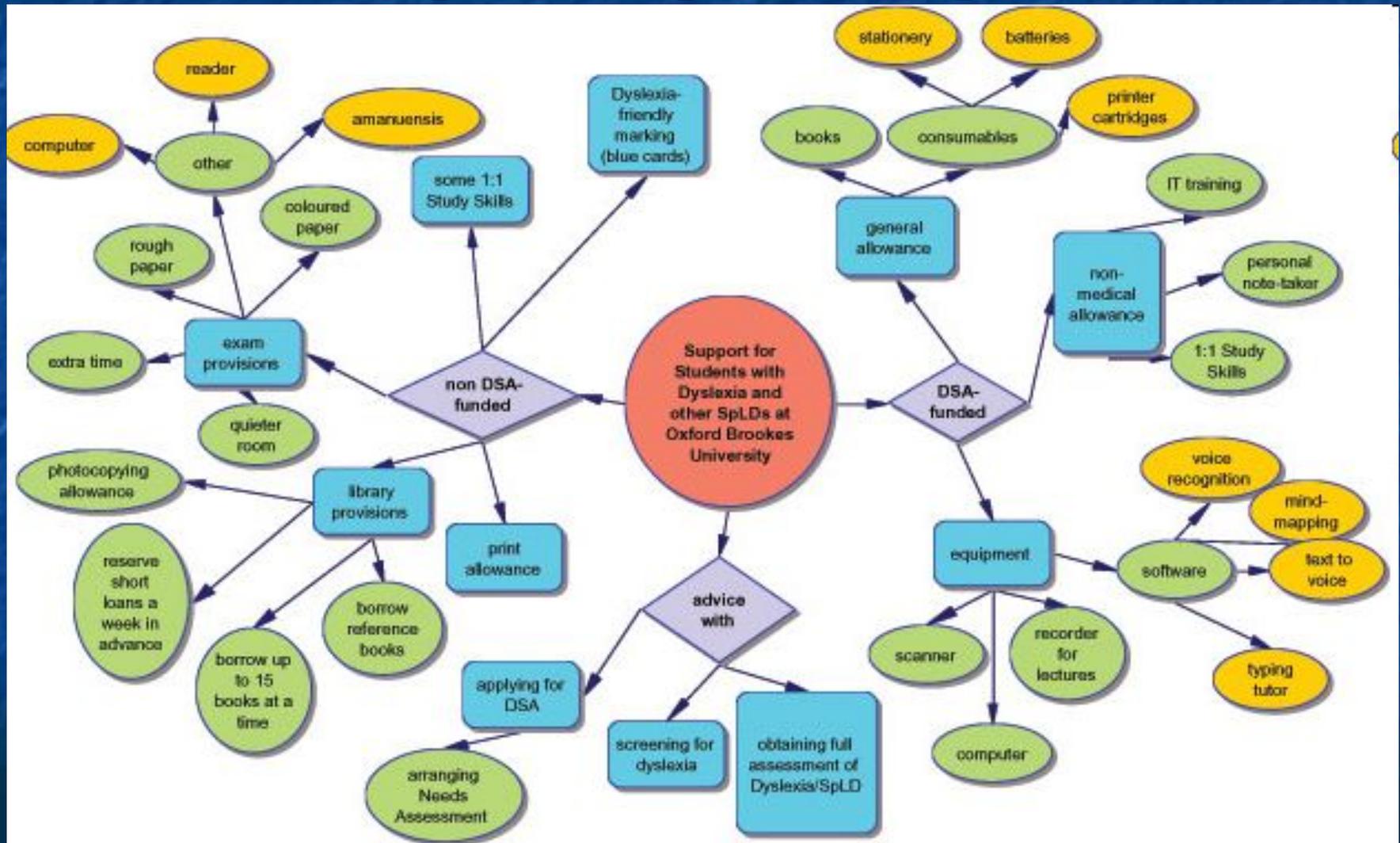


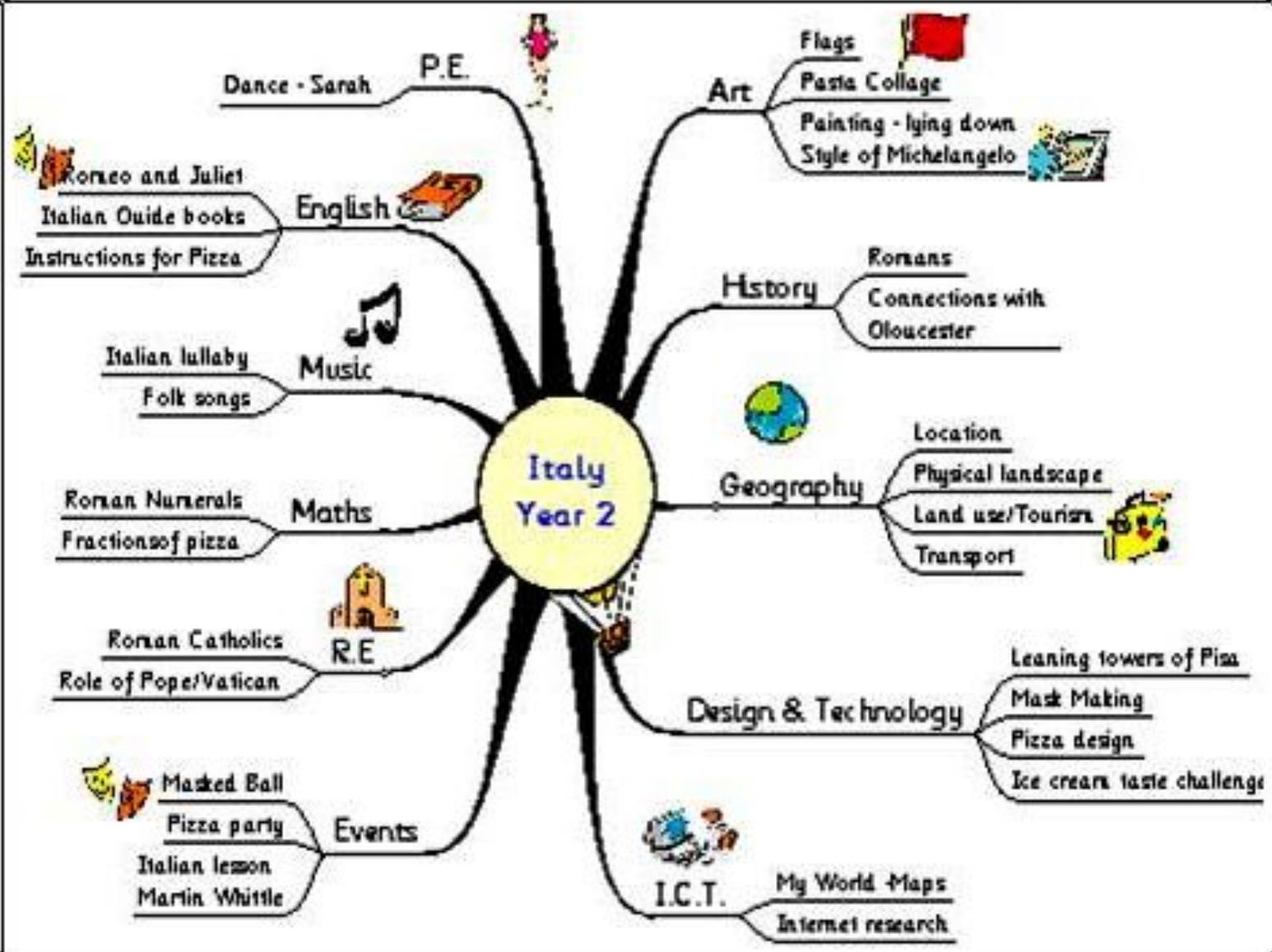
Мозговой штурм с использованием Интеллект-карт

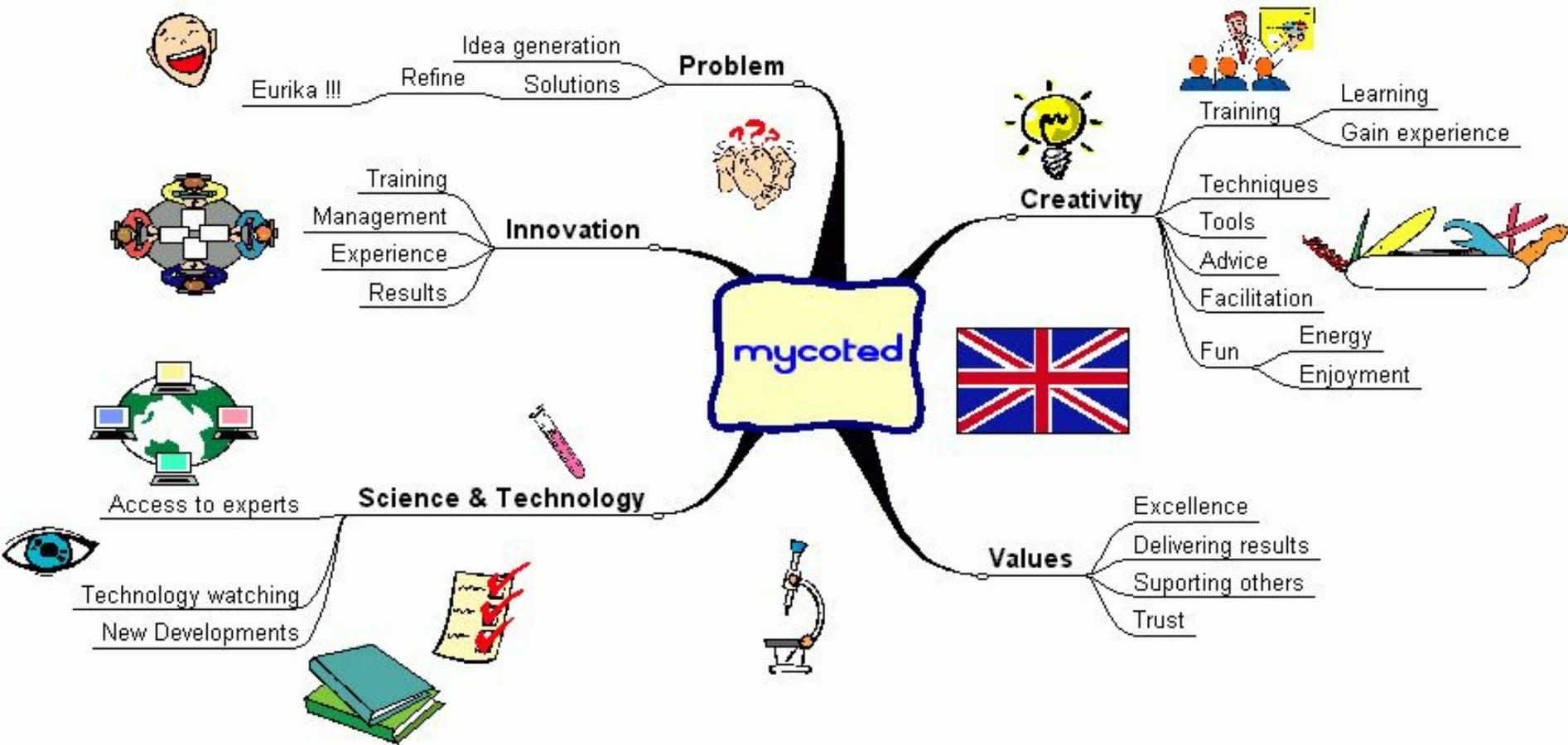
- **Этап 1-й: Выбор темы**
- **Этап 2-й: Индивидуальная мозговая атака**
- **Этап 3-й: Составление коллективной интеллект-карты**
- **Этап 4-й: Инкубация**
- **Этап 5-й: Вторая редакция**
- **Этап 6: Анализ и принятие решения**

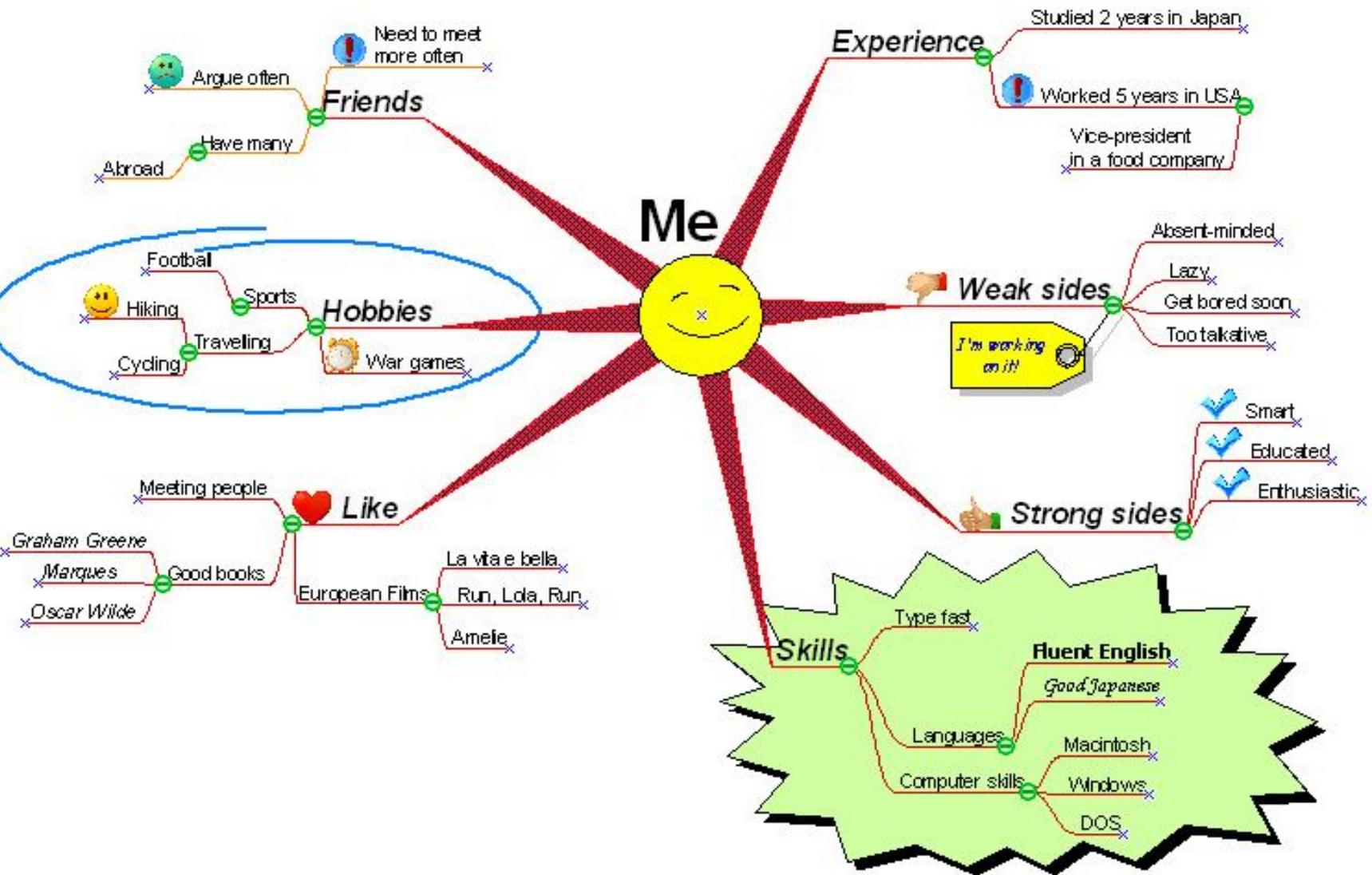


Примеры карт









Атрибуты (тэги) и фильтры

- Возможность выбирать для отображения только те узлы, которые обладают тем или иным набором атрибутов
- Это позволяет получать из одной и той же ассоциативной карты совершенно разные текстовые или графические документы, т.е. “срезы” дерева.

Атрибут узла

- Атрибут является свойством узла и состоит из двух полей: название и значение.
- Например, новые идеи, внезапно пришедшие в голову, можно пометить атрибутом “Подумать”. Шаги, требующие выполнения – атрибутом “Задача”, при этом значением этого атрибута может быть имя исполнителя.

Инструментальные средства

- Free mind
<http://freemind.sourceforge.net/wiki/index.php/Download#Download>
- <http://mindmeister.com/>
(русскоязычный интерфейс)
- <http://www.kartum.ru/maps> (русскоязычный интерфейс)
- <http://bubbl.us/>
- <http://mindomo.com/>
(есть русскоязычный интерфейс)
- <http://www.text2mindmap.com/> - быстрый on-line редактор
- <http://www.mapmyself.com> (неполная функциональность в бесплатной версии, требует установки Silverlight)
- <http://www.lovelycharts.com>
- Mind manager