



# DREAM SCHOOL

ПЕРВАЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ  
КИБЕРСПОРТИВНАЯ ОНЛАЙН ШКОЛА

# Тысячи игроков здесь могут узнать, как устроена профессиональная сцена

## Dota 2, понять, как играют опытные игроки и научиться у них играть и зарабатывать деньги на любимом деле.

- ▶ Наш проект - это сообщество, цель которого объединить множество игроков и помочь развитию каждого.
- ▶ Мы продвигаем Dota 2 на просторах СНГ, помогая игрокам научиться тому, к чему они сами приходили бы годами тренировок.
- ▶ Мы помогаем более опытным игрокам найти себе команду или выйти на более качественный и высокий уровень, а менее опытным - стать лучше и покорить новые вершины.
- ▶ Мы помогаем людям улучшить свою игру и стараемся сделать из человека полноценного командного игрока.
- ▶ Dream school - первая в СНГ школа, в которой обучают профессиональные тренеры - нынешние и бывшие игроки про и стар серии.
- ▶ У нас есть различные бонусы и ивенты, клозы с про-игроками, игры на стриме, бесплатные обучающие лекции, конкурсы, квизы, различный обучающий и просто интересный материал.



**DREAM  
SCHOOL**

### У НАС УЖЕ ЕСТЬ:

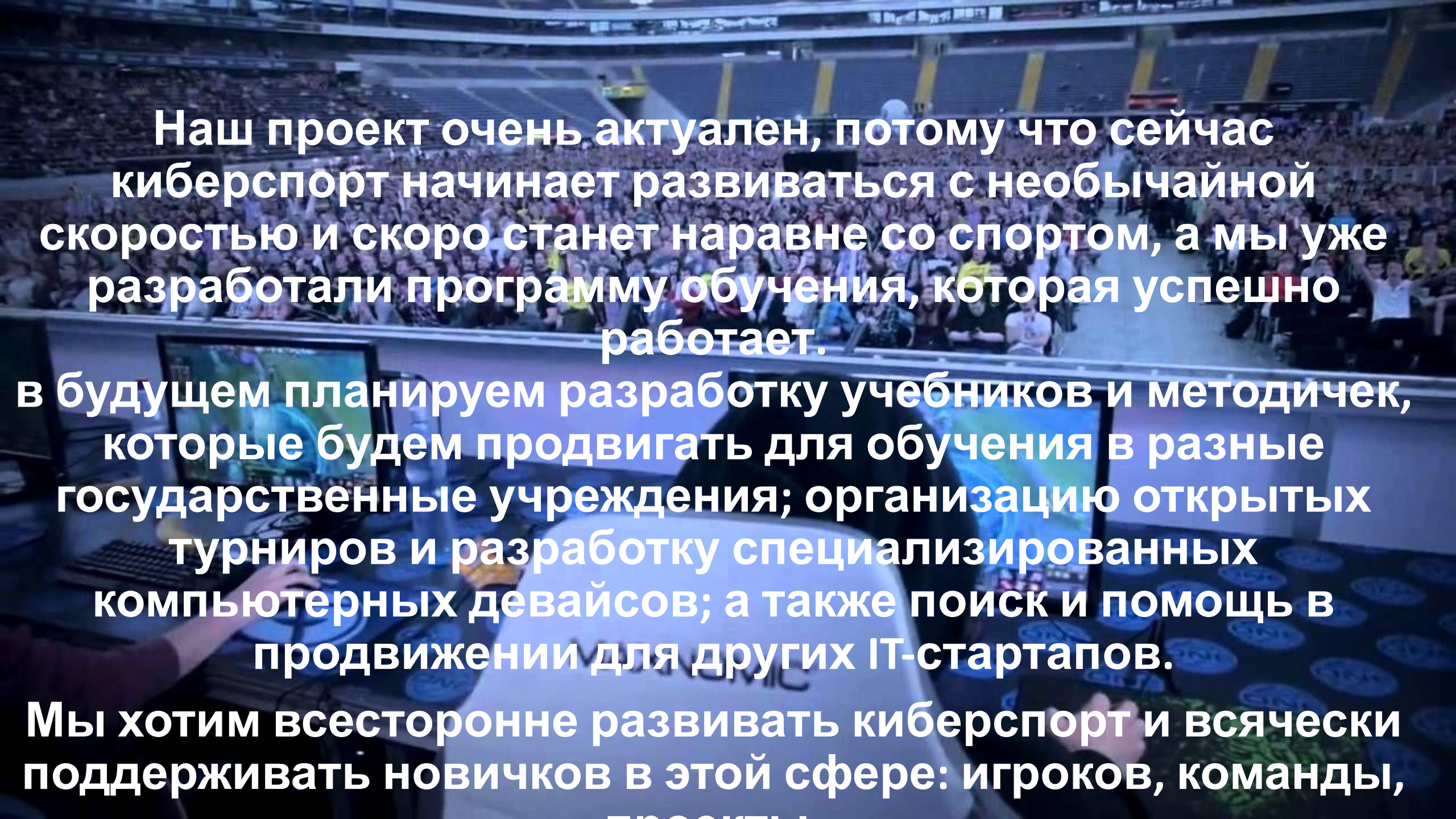
ТРЕНЕРСКИЙ СОСТАВ ПО ИГРЕ DOTA 2, КОТОРЫЙ УСПЕШНО РАБОТАЕТ С КЛИЕНТАМИ;  
МЫ ПРОВОДИМ БЕСПЛАТНЫЕ ОБУЧАЮЩИЕ ОНЛАЙН ЛЕКЦИИ ДЛЯ ИГРОКОВ;  
МЫ ОРГАНИЗУЕМ БЕСПЛАТНЫЕ ИГРЫ С УЧАСТИЕМ ИЗВЕСТНЫХ ИГРОКОВ;  
МЫ ВЕДЕМ ГРУППУ В СОЦИАЛЬНОЙ СЕТИ С ОБУЧАЮЩИМ, ПОЛЕЗНЫМ, НОВОСТНЫМ  
КОНТЕНТОМ;  
МЫ ИМЕЕМ АУДИТОРИЮ 17000+ ЧЕЛОВЕК.

### БЛИЖАЙШИЕ ЦЕЛИ:

СОЗДАНИЕ САЙТА, КАК ИНФОРМАЦИОННОГО ПОРТАЛА С ОБУЧАЮЩЕЙ ИНФОРМАЦИЕЙ;  
СОЗДАНИЕ ТРЕНИРОВОЧНОЙ ЛИГИ ДЛЯ ИГРОКОВ НА БАЗЕ ЭТОГО САЙТА;  
СОЗДАНИЕ НОВЫХ ШКОЛ ПО ДРУГИМ КИБЕРСПОРТИВНЫМ ДИСЦИПЛИНАМ:  
CS:GO; LOL; HOTS; STARCRAFT И ДРУГИЕ;  
СОЗДАНИЕ И ОБУЧЕНИЕ КОМАНД, ПОДГОТОВКА К ТУРНИРАМ.

### ДАЛЬНЕЙШИЕ ЦЕЛИ:

ПРОВЕДЕНИЕ КРУПНЫХ ОНЛАЙН И ЛАН ТУРНИРОВ ПО КАЖДОЙ ИЗ ДИСЦИПЛИН В РАЗНЫХ  
ГОРОДАХ;  
СОЗДАНИЕ ПЕЧАТНЫХ ОБУЧАЮЩИХ ПОСОБИЙ И МЕТОДИЧЕК ДЛЯ ИГРОКОВ И УЧЕБНЫХ  
ЗАВЕДЕНИЙ;  
ВЫХОД В ПРОИЗВОДСТВО ИГРОВЫХ УСТРОЙСТВ, ПРЕДНАЗНАЧЕННЫХ ДЛЯ КАЖДОЙ ИЗ ИГР,  
ИСХОДЯ ИЗ  
ИХ СПЕЦИФИКИ.



Наш проект очень актуален, потому что сейчас киберспорт начинает развиваться с необычайной скоростью и скоро станет наравне со спортом, а мы уже разработали программу обучения, которая успешно работает.

в будущем планируем разработку учебников и методичек, которые будем продвигать для обучения в разные государственные учреждения; организацию открытых турниров и разработку специализированных компьютерных девайсов; а также поиск и помощь в продвижении для других IT-стартапов.

Мы хотим всесторонне развивать киберспорт и всячески поддерживать новичков в этой сфере: игроков, команды,

## DREAM SCHOOL

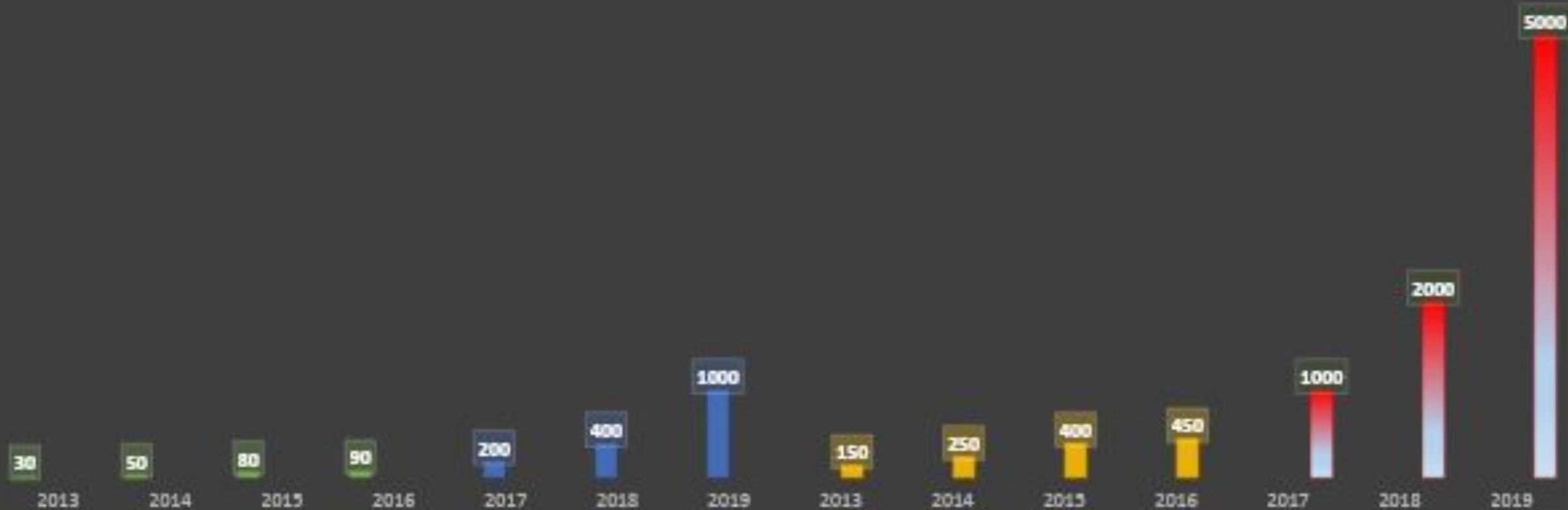
**КОНКУРЕНТЫ:**  
**DOTA2.RU – СОЗДАЛИ У СЕБЯ НА**  
**САЙТЕ**  
**ВОЗМОЖНОСТЬ ПОКУПАТЬ**  
**ОБУЧЕНИЕ**  
**ИЛИ ЗАНИМАТЬ ВАКАНСИЮ**  
**ТРЕНЕРА.**

1. Наше преимущество в том, что мы стали первой киберспортивной школой и наши тренеры уже имеют немалый опыт в обучении. Наши клиенты могут быть уверены в квалифицированности своего учителя.
2. Качество услуг: наши тренеры не просто опытные в обучении, они являются профессиональными игроками, состоящими в командах высшего уровня и знают свое дело, как никто другой.
3. Безопасность и гарантии. Наш проект выступает гарантом между учеником и тренером. Тренер получает оплату за работу только после того, как клиент подтвердит, что доволен процессом обучения и результатом.

# Рыночный потенциал

Рыночная динамика за годы развития и предполагаемый рост прибыли от услуг обучения, с условием вложения средств.

■ количество учеников ■ ожидаемое количество учеников ■ прибыль (тыс.руб.) ■ ожидаемая прибыль (тыс.руб.)

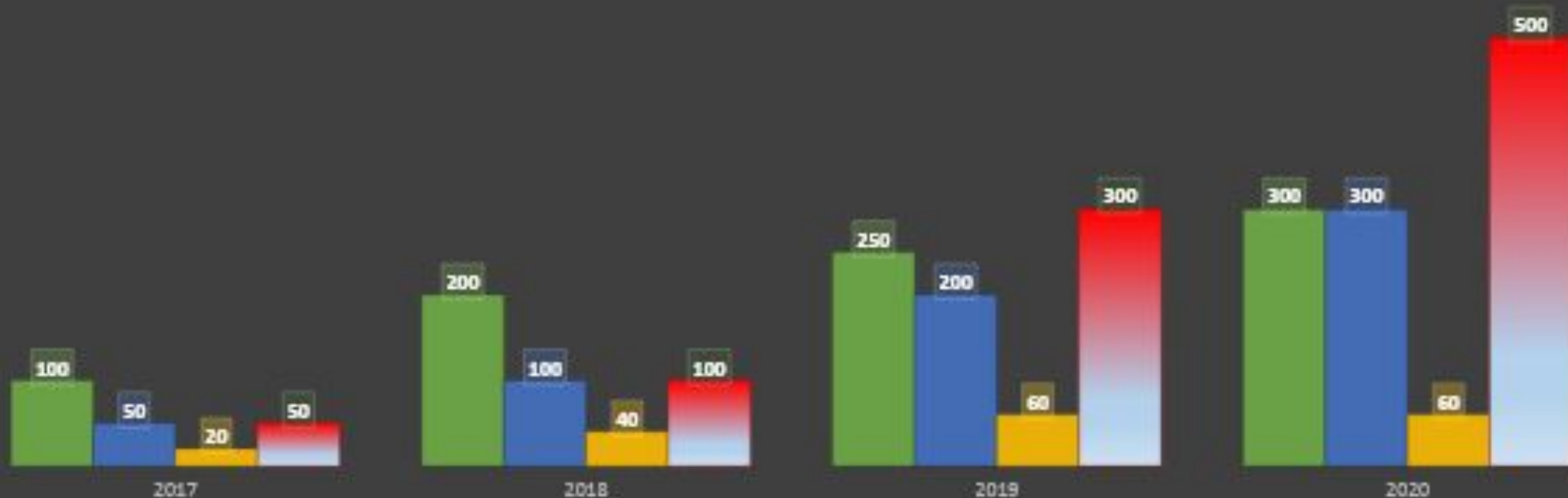


На этом графике представлено количество клиентов на обучение – было/есть/ожидается (при условии вложения средств);

и прибыли – которую имеет/будет иметь наш проект только от обучения (количество учеников округлено)

## Ожидаемая прибыль при условии достижения Ближайших и дальнейших целей.

■ прибыль с сайта (тыс.руб) ■ прибыль со школ по другим дисциплинам ■ прибыль от команд проекта ■ прибыль от проведения турниров



Монетизация сайта через продажу рекламных мест; прибыль со школ по таким дисциплинам как: CS:GO, LOL, HOTS, STARCRAFT и другие; прибыль от команд как процент с призовых фондов, большая часть которого будет вложена обратно в содержание команд; прибыль от турниров за счёт продажи билетов на онлайн и часть

## **B2C: «мы продаем напрямую клиентам»**

**Прямое общение с клиентом помогает сделать наш проект лучше, благодаря отзывам, советам, пожеланиям клиентов.**

- **Наш проект уникален тем, что тренеры - это только профессиональные игроки, которые получили известность благодаря своим навыкам, а это значит, что каждый клиент может быть абсолютно уверен в квалифицированности своего тренера.**
- **Еще один плюс – это то, что у нас есть различные виды бесплатных обучающих услуг, это помогает тем игрокам, которые не готовы оплатить обучение.**
- **Цель проекта не в том, чтобы делать деньги на обучении, наша главная задача – развивать киберспортивное сообщество в России и странах бывшего СНГ – мы хотим показать людям, что у каждого есть возможность достичь успеха в любимом деле, мы хотим помочь игрокам сделать это – в этом преимущество нашего проекта и оно же стимул двигаться вперед!**
- **Мы хотим создать все условия для подготовки молодых игроков:**
  - это тренировки с профессионалами;**
  - бесплатные лекции от них; обучающий контент;**
  - специальная тренировочная лига на будущем сайте;**
  - мы хотим создать обучающие пособия;**
  - проводить турниры, на которые сможет попасть любая команда путем квалификаций;**
  - мы хотим продвигать молодые таланты вперед, создавая команды и обучая их, предоставлять им все условия;**
  - Предоставлять помощь разным интернет-инициативам, спонсировать интересные стартапы.**
- **следующая цель – разработка специальной киберспортивной линейки компьютерных девайсов, предназначенных для разных игр, для удобства игроков, мы будем выпускать индивидуальные модели по максимально доступным ценам.**
- **И это далеко не весь список наших идей.**
- **Посредством этих шагов, мы хотим сделать развивающийся киберспортивный мир лучше.**



# Команда проекта:

Наша команда разделена на несколько групп:

Тренеры проекта; администраторы новостной, игровой, контентной сферы; младшие работники, занимающиеся каждым из этих аспектов, когда возникает необходимость.

Некоторые из тренеров: Арсений «Arszeeqq», Владислав «Blowyourbrain», Алексей «Travka» – это профессиональные игроки в дисциплине Dota 2. Каждый из них играл в разных известных командах на уровне СНГ или даже мировом уровне. Сейчас они, помимо своей игровой карьеры, занимаются работой по обучению игроков в нашей школе. В этом деле они теперь очень сильны. Отрицательных отзывов об их работе не поступает совсем. Ученики очень довольны результатами и часто пишут много теплых слов.

За новостную, контентную, игровую сферу отвечают Даниэль и Роман, каждый из них имеет команду людей по 5-10 человек, которые занимаются подбором полезных новостей, развивающего и обучающего контента, организацией онлайн-игр с профессионалами, проведением развлекательных мероприятий, созданием видеороликов и множеством других аспектов. Все ребята, без исключений, прекрасно справляются со своими задачами, несмотря на то, что приходится работать только в онлайн режиме, ведь все они из разных уголков России. Но это не мешает им помогать друг другу с контентом для группы, переводами разных англоязычных материалов, проведением мероприятий и множеством других полезных дел.



ТРЕНЕР DOTA 2



**АРСЕНИЙ**  
«**ARSZEEQQ**»

ТРЕНЕР DOTA 2



**ВЛАДИСЛАВ**  
«**BLOWYURBRAIN**»

ТРЕНЕР DOTA 2



**АЛЕКСЕЙ**  
«**ТРАВКА**»

ТРЕНЕР DOTA 2



**ОЛЕГ**  
«**WEJUSTZIK**»

ТРЕНЕР КОММЕНТАТОРОВ



**ВАДИМ**  
«**NYAWHARD**»

ПЕРВАЯ  
ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ  
КИБЕРСПОРТИВНАЯ  
ШКОЛА

СОЗДАТЕЛЬ



**ВЛАДИМИР**

РУКОВОДИТЕЛЬ



**АНАСТАСИЯ**

КОНТЕНТ - АДМИН



**ДАНИЭЛЬ**

GAME - АДМИН



**РОМАН**

IT - АДМИН



**МАКСИМ**

ПЕРЕВОДЧИК



**АЛЕКСЕЙ**

# Руководители проекта:

Владимир и Анастасия

Владимир является профессиональным игроком по дисциплине Dota 2, создателем

небезызвестной команды Awaree gaming, создателем проекта Dream school, лектором проекта, тренером проекта.

Анастасия – руководитель-администратор проекта. Бывший игрок, занимается

работой с клиентами, организацией персонала, рекламой, работой с партнерами, делами внешней политики.





Анастасия

Телефон: +7 900 32 804 43

Е-mail: [bloooooodhunter@gmail.com](mailto:bloooooodhunter@gmail.com)

Skype: bloooooodhunter

Сайт: vk.com/dreamschooldota2

Dreamschool.pro (в разработке)