

Цели, образовательная программа и регламент весенних сессий CaseGames

Академия старшеклассников и студентов CASEGAMES

г. Санкт-Петербург

28.03-01.04.2018г.

Организаторы – компания «Кейс-игра»/ команда Casegames (г. Санкт-Петербург)

- **Лозинг Денис Вячеславович** – директор компании «Кейс-игра» (г. Санкт-Петербург), руководитель федерального проекта по формированию финансовой грамотности в системе дополнительного образования Министерства финансов РФ (г. Москва).
- **Игротехники** – студенты и выпускники НИУ ВШЭ и СПбГУ, игротехники федерального проекта по финансовой грамотности, прошли дополнительное обучение по методике организации проектной деятельности школьников и интерактивных форм обучения в МГПУ (г. Москва).

Зачем мы здесь?

- **Академия старшеклассников и студентов CaseGames** – образовательный проект для старшеклассников и студентов по профориентации и обучению актуальным компетенциям
- **Три образовательные программы** – 5-7 классы, 8-10 классы, учителя

Программа для 8-10 классов

Образовательная программа для учащихся 8-10 классов общеобразовательных школ, гимназий и лицеев РФ, ориентированных на освоение проектных и исследовательских компетенций в социально-экономических и гуманитарных дисциплинах.

Предметные области: обществознание (экономика, право, социология), история. Что получит участник: развитие управленческих и организаторских компетенций; углубленное изучение своего профильного школьного предмета.

Руководитель программы – Лозинг Д.В.

Программа для 5-7 классов

Образовательная программа для учащихся 5-7 классов общеобразовательных школ, гимназий и лицеев РФ, ориентированных на освоение программ социально-экономического, социально-гуманитарного и гуманитарного направлений.

Предметные области: обществознание, математика, финансовая грамотность, профориентация. Что получит участник: развитие коммуникативных и лидерских компетенций; умение работать в команде; представление о том, как составлять личный бюджет, как правильно зарабатывать и тратить деньги, как правильно выбирать профессию.

Руководитель программы – Демьянов А.А.

Программа для учителей

Методический семинар «Интерактивные формы обучения исследовательской и проектной деятельности школьников» – для педагогов общего и дополнительного образования, **ориентированных на освоение методики интерактивного обучения и ее внедрение в свою педагогическую практику.**

Семинар будет проходить в интерактивном формате, участники семинара смогут в режиме «здесь и сейчас» освоить формы и методы интерактивного обучения в рамках социально-экономических и гуманитарных дисциплин и системе дополнительного образования.

Руководитель программы – Лозинг В.Р.

Кейс-игра

- Кейс-игра – сложно организованная система кейсов и имитаций (симуляций), сменяющих и дополняющих друг друга.
- Кейсы – управленческая задача, которую необходимо решить «Здесь и сейчас». Кейс решается командой, решение кейса воплощается/реализуется в игре.
- Игра – бизнес-игра, где реализуются решения кейсов. Игра имитирует социально-экономическую и политико-правовую жизнь государства и общества.

Регламент учебного дня

10.00-13.00 – Учебное время

13.00-14.00 – Обед

14.00-18.00 – Учебное время

18.00-19.00 – Ужин

19.00-22.00 – Свободное время,
экскурсионная программа, культурно-
развлекательная программа.

Преподаватели

- **Лозинг Вячеслав Рудольфович**, к.п.н., руководителя методической службы Национального центра финансовой грамотности (г. Москва)
- **Дрыга Светлана Валерьевна**, адвокат Коллегии адвокатов № 1 Адвокатской палаты Томской области, к.ф.н., доцент НИУ ВШЭ Санкт-Петербург, департамент государственного администрирования.
- **Фабричева Ольга Александровна**, бизнес-тренер ЦУК СЗИУ РАНХиГС
- Российская ассоциация студентов по развитию науки и образования (г. Санкт-Петербург)

Преподаватели

- **Белоусов Михаил Сергеевич**, к.и.н. доцент кафедры «История России с древнейших времен до 20 века», СПбГУ (г. Санкт-Петербург)
- **Арай Юлия Николаевна**, к.э.н, старший преподаватель кафедры стратегического и международного менеджмента, академический директор международных программ ДПО ВШМ СПбГУ
- **Александров Даниил Александрович**, заместитель директора НИУ ВШЭ — Санкт-Петербург, профессор департамента социологии, академический руководитель образовательной программы «Социология и социальная информатика»

Программа для 8-10 классов

Проектирование и исследование

- Лекции
- Интерактивные занятия
- Онлайн квест «Финансовый детектив»
- Бизнес-игра «Титаны бизнеса»
- Работа в командах, решение кейсов
- Круглые столы
- Эссе

Программа для 5-7 классов

Финансовая грамотность:

- онлайн квест «Финансовый детектив»
- Финансовые бои
- Коммуникативные бои

Деловые экономические игры

Работа в командах

Профориентация

Эссе

Программа для учителей

Интерактивные формы обучения

- Лекции
- Круглые столы
- Решение методического кейса
- Участие в программе школьников
- Проект

Тема эссе для школьников

- **ХОЧУ** (ЧЕГО Я ХОЧУ ДОСТИГНУТЬ? КАКИЕ У МЕНЯ ЦЕЛИ?)
- **МОГУ** (ЧТО Я УМЕЮ? ЧТО Я НЕ УМЕЮ?)
- **БУДУ** (ЧТО Я БУДУ ДЕЛАТЬ? КАК Я БУДУ ДОСТИГАТЬ СВОИХ ЦЕЛЕЙ?)

Цель

- Цель – то, к чему стремятся, чего хотят достигнуть.
- Цель – идеальное представление (образ) о конечном результате/продукте деятельности субъекта.
- Субъект деятельности – выделяет объект своей деятельности, формулирует цель и достигает ее.
- Объект деятельности – на что/кого направлена деятельность субъекта.

Целеполагание по SMART

- Specific – конкретная.
- Measurable – измеримая.
- Achievable – достижимая.
- Relevant – актуальная.
- Time-bound – ограниченная во времени.

Команды и группы

- 3 большие группы
- Рейтинг команд
- Индивидуальный рейтинг
- Призовой фонд

28 марта, день первый (среда)

09.00-11.00	Регистрация участников весенних образовательных программ <u>CaseGames</u>.
11.00-12.00	Выступление директора компании «Кейс-игра» <u>Лозинга Дениса Вячеславовича</u> на тему «Цели, образовательная программа и регламент весенних сессий <u>CaseGames</u>».
12.00-13.00	Работа в командах. Игры на знакомство. Изучение регламента и программы.
	<u>Программа 8-10 классов</u>
14.00-16.00	Лекция <u>Лозинга Вячеслава Рудольфовича, к.п.н.</u>, руководителя методической службы Национального центра финансовой грамотности (г. Москва) «Методология проектной и исследовательской деятельности».
16.00-17.00	Онлайн квест по финансовой грамотности.
17.00-18.00	Круглый стол «Онлайн квест как проект».
	<u>Программа 5-7 классов</u>
14.00-15.00	Экономическая игра «Вступай или выходи».
15.00-16.00	Установочный доклад «Финансовая грамотность – что это?»
16.00-17.00	Онлайн квест по финансовой грамотности.
17.00-18.00	Работа в командах, подведение итогов первого учебного дня, планирование следующего учебного дня.
	<u>Программа методического семинара</u>
12.00-13.00	Установочный доклад «Что такое проектная и исследовательская работа в школе?».
14.00-16.00	Лекция «Методология проектной и исследовательской деятельности».
16.00-18.00	Круглый стол «Интерактивные формы обучения исследовательской и проектной деятельности школьников. Презентация методического кейса».

Полезные ссылки

- www.casegames.ru
- vk.com/casegamesspb
- vk.com/cgvvesna2018