

ПРОЕКТНОЕ МЫШЛЕНИЕ

Учись думать нестандартно



Что читать, смотреть, слушать?

Портал rubase.com

Аркадий Морейнис
«Темная сторона»
(телеграмм)

Интересные статьи
(телеграмм)

Секрет фирмы

Интеллекции

Антирабство ресурс
Алены Владимирской

Хеменгуэй позвонит
(телеграмм)

Слушать подкасты
SOUNDCLOUD:
Серебряная чпуля, Make
SENSE,
ПРОДУКТИВНЫЙ
РОМАН

VUCA

- volatility (нестабильность),
- uncertainty (неопределённость),
- complexity (сложность)
- ambiguity (неоднозначность).



Inside one of the world's
largest bitcoin mines



4% мировой добычи биткоинов



VUCA



90% информации в мире появились за последние 2 года;



— ожидается, что средняя продолжительность жизни детей, родившихся в 2007 году в США, Италии, Франции и Канаде, будет 104 года;



— 75% населения планеты имеет доступ к мобильной связи, но не все из них имеют доступ к чистой воде;



— ещё 10 лет назад не существовало как минимум 10 профессий, которые сегодня входят в число самых востребованных и высокооплачиваемых (специалист по BIG DATA, APP-разработчик, оператор дрона и т.д.).

ФАКТЫ: ДОЙТИ ДО ОЦЕНКИ В МИЛЛИАРД



Среднестатистической компании из списка Fortune- 20 лет



Google- 8 лет



Facebook -5 лет



Snapchat – 12 месяцев

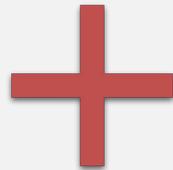


Средняя продолжительность жизни компании 67 лет- сейчас 15 лет

ФАКТЫ



Средняя
продолжительность
жизни компании в
прошлом веке - 67 лет ;



Сейчас - 15 лет



Длина жизни вашего
университетского
диплома - 5 лет, дальше
вы - бронтозавр

Длина жизни вашего
университетского диплома -5 лет,
далее вы - бронтозавр



Факты :
добратся до
50
МИЛЛИОННОЙ
аудитории



Радио -38 лет



Телевидение – 14 лет



Интернет - 4 года



Angry Birds – 35 дней



Pokemon Go – 1 неделя

Ошибки мастодонтов в предсказаниях и прогнозах



Фох-21 в 1941 – никто не будет смотреть по вечерам этот деревянный ящик (6 месяцев максимум и все)



Digital в 1954 – никому не нужен дома компьютер



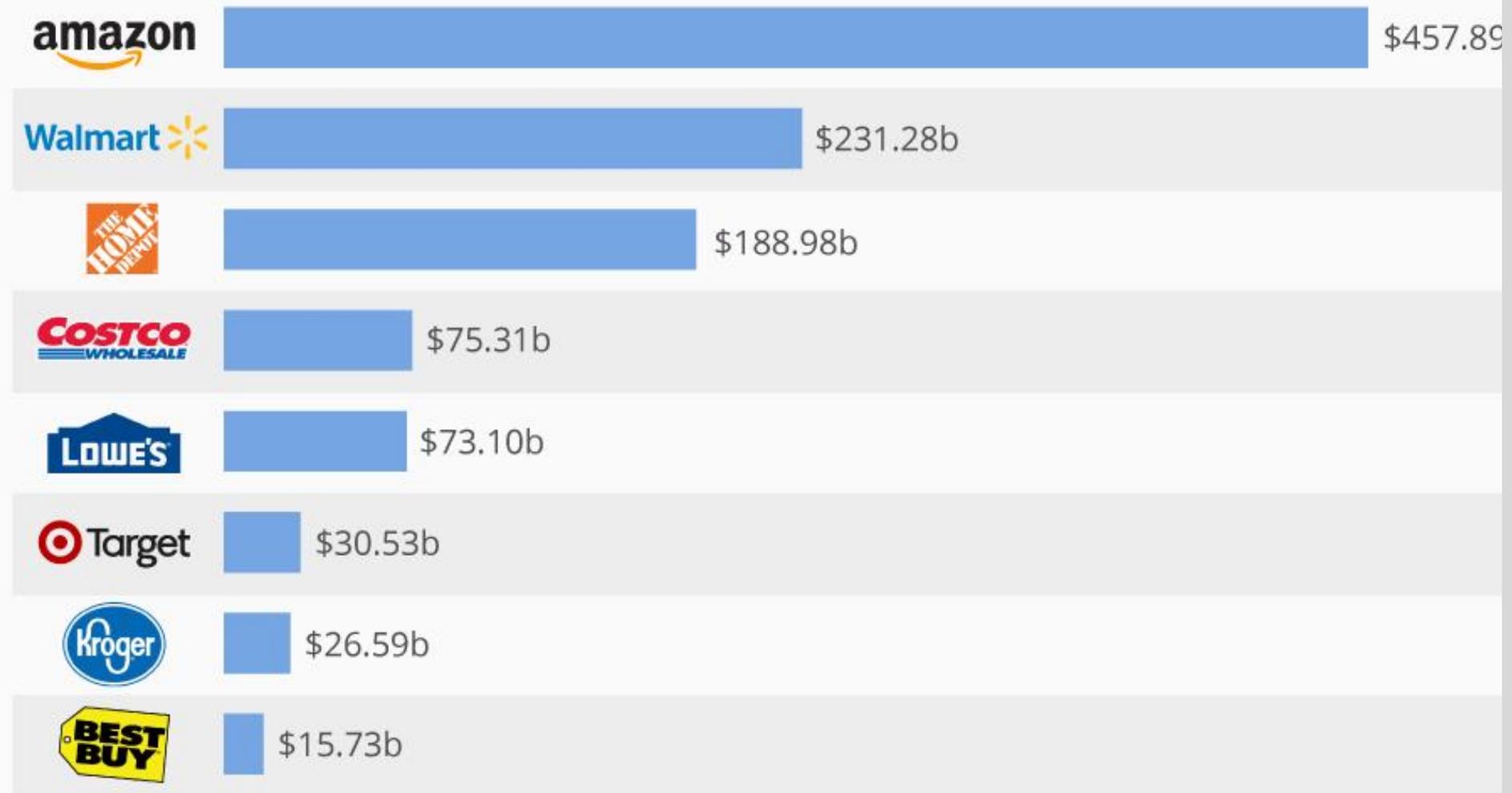
Билл Гейтс в 1981 г – 640 килобайт памяти хватит за глаза



Билл Гейтс в 1994 – в Интернете я не вижу никакой перспективы

Amazon Dwarfs U.S. Retailers in Terms of Market Cap

Market capitalization of selected U.S. retail companies (as of May 15, 2017)



@StatistaCharts

Source: Yahoo! Finance

statista!

Digital disruptors have fundamentally changed the thinking around how to most effectively meet customers' needs

Industry	Digital Disruptors	What has changed?
Retail	 	Mobile/Pinterest users purchase twice as much as online or in-store shoppers
Energy	 	313M smart meters installed globally; 1.1B by 2020
Communications	 	Whatsapp eating 50-90% of voice / SMS revenues
Hospitality		AirBnB valuation higher than most hotel chains, over 11mm stays and 750K listings
Transportation	 	Uber has >8 million users with an average of 1 million rides daily in 290 cities

Индустрии поглощаются Дисрапторами



Новый игрок сносит индустрию с места



Книжные магазины – доходный бизнес даже в конце 90-ых



Пришел Amazon и все испортил



Airbnb – стоит 30 миллиардов, на балансе 0 капитальных активов, стоит больше, чем Hilton и Marriot вместе



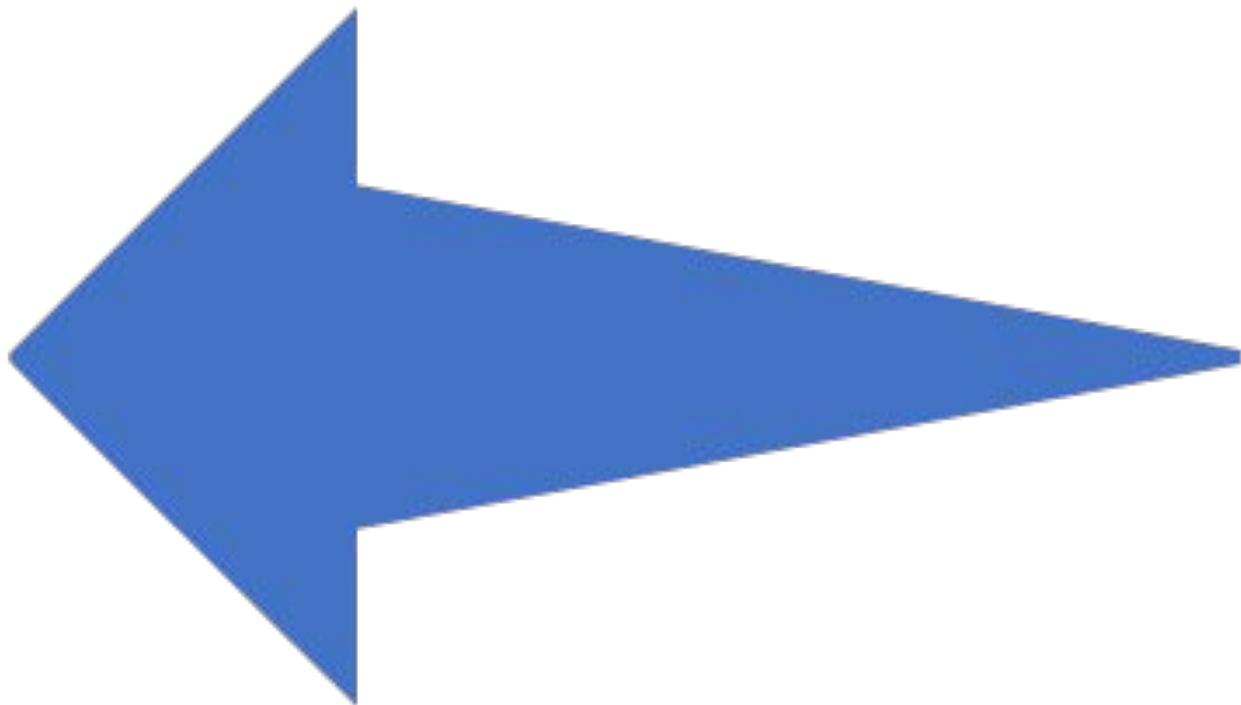
Uber – поглотил кусок прибыли такси и все сопутствующие процессы

Сопутствующие процессы?

Генеральный директор крупной американской радиостанции отвечая на вопрос: «Чего вы боитесь больше всего?» сказала –

БЕСПИЛОТНЫХ АВТОМОБИЛЕЙ

(владелец рекламных биллбордов упал в обморок)



Тренды

ПОГЛОТИТЕЛИ

**Digital (скорость, память,
пропускная способность)**

Demonetization

Democratization

Dematerialized

Disruptive



DEMATERIALIZED
(фонарик то за что?)

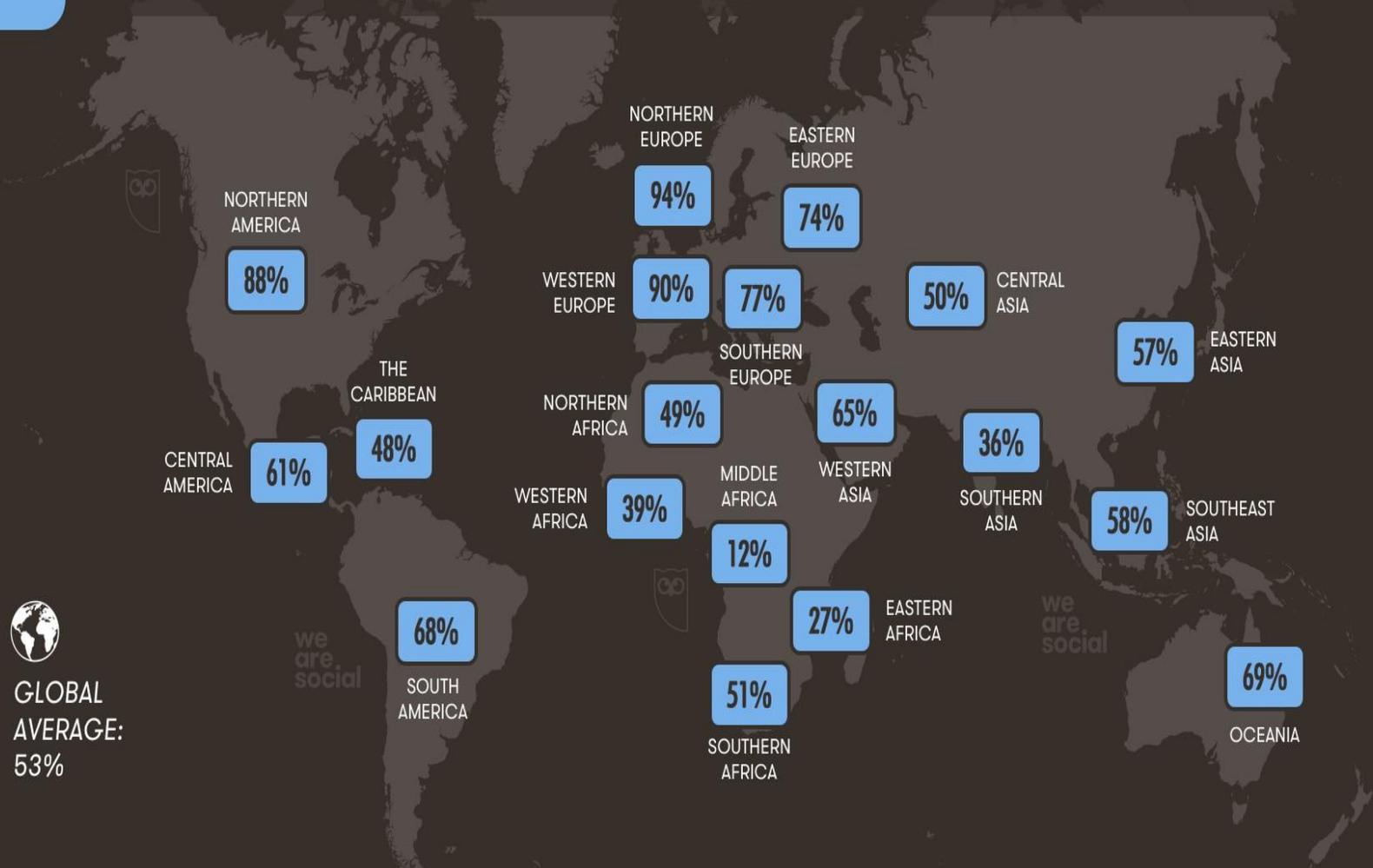
Демократизация



JAN
2018

INTERNET PENETRATION BY REGION

REGIONAL PENETRATION FIGURES, COMPARING INTERNET USERS TO TOTAL POPULATION



GLOBAL
AVERAGE:
53%

Демократизация Project Loon + 3млрд. за 4 года



20 век – век владений. Модель 21 века – это модель не владения, а доступа. Век платформ.





**ТРАДИЦИОННОЕ МЕРИЛО УСПЕХА —
СОБСТВЕННЫЕ КВАРТИРА И
АВТОМОБИЛЬ — УЖЕ НЕ АКТУАЛЬНО. ВСЕ
БОЛЬШЕЕ ЧИСЛО МОЛОДЫХ ЛЮДЕЙ ПО
ВСЕМУ МИРУ НЕ ХОТЯТ ИХ ПОКУПАТЬ.**



**СОВРЕМЕННАЯ МОЛОДЕЖЬ
ПЕРЕСМАТРИВАЕТ ПОНЯТИЕ УСПЕХА.
ЕСЛИ РАНЕЕ УСПЕШНЫМИ ЛЮДЬМИ
СЧИТАЛИСЬ ТЕ, КТО ВЛАДЕЛ
СОБСТВЕННЫМ ЖИЛЬЕМ И
АВТОМОБИЛЕМ, ТО СЕЙЧАС В ОСОБОМ
ПОЧЕТЕ ТЕ, КТО ВКЛАДЫВАЛ ДЕНЬГИ В
ОПЫТ И ВПЕЧАТЛЕНИЯ:
ПУТЕШЕСТВЕННИКИ, ЭКСТРЕМАЛЫ,
СТАРТАПЕРЫ.**

**ПРОДВИНУТАЯ
МОЛОДЕЖЬ**
Изменяются критерии
успеха

BLUE APRON



FlightCar



Homejoy



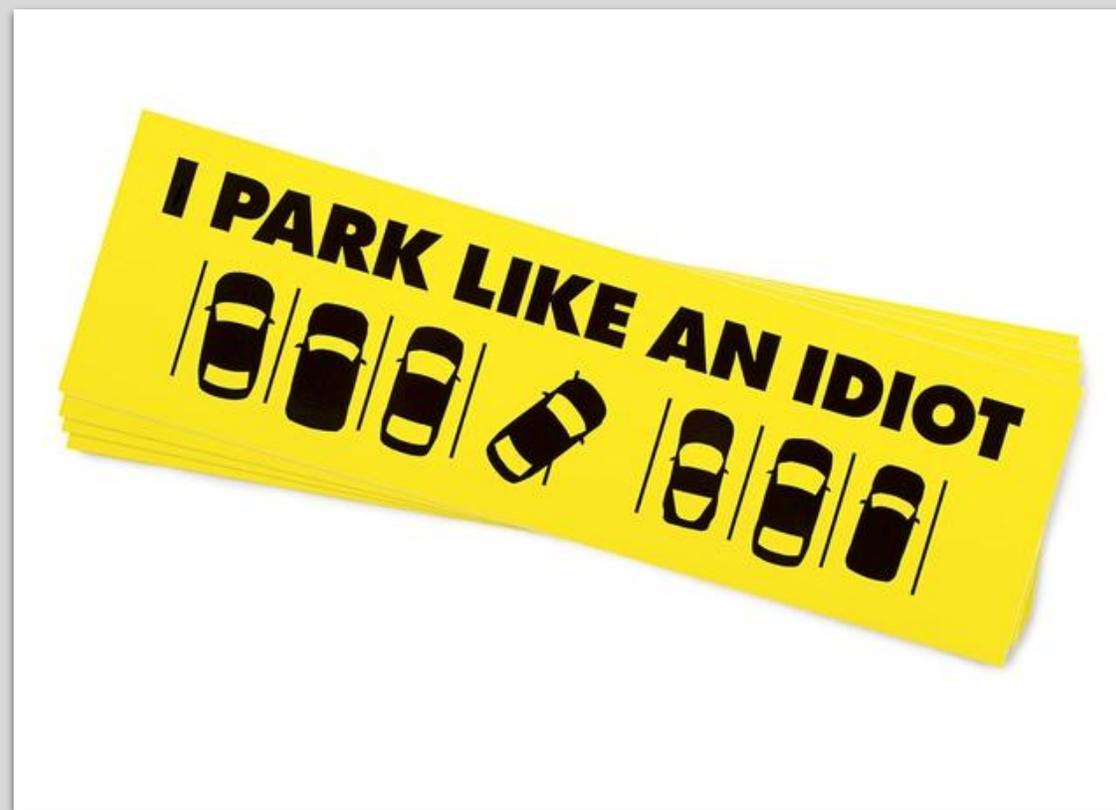
Hungryroot (10 тысяч блюд за 1-ый месяц работы)



Diamond foundry (до 9 каратов за 2
недели)



УДАЧНЫЕ ПРОЕКТЫ



УДАЧНЫЕ ПРОЕКТЫ



КАПИТАЛИЗАЦИЯ



1. I PARK LIKE AN IDIOT = 400 тысяч долларов за первые 2 месяца.
(20 наклеек 10 долларов, 40 наклеек 15 долларов, 100 наклеек 30 долларов)



2. SUGARPOVA – более 1,5 млн.долларов за год оборот за жевательные конфеты (5.99\$ и бейсболки 25 \$)

@rosesrent 3 дня = 300 тыс. рублей



rosesrent Скоро 8 марта, а это значит, время делать фото с цветами 🌹🌹🌹🌹🌹

Только у нас Вы можете заказать аренду букета из 101 красной розы, что бы сделать отличные праздничные фото с поразить всех подруг! Нет нужды тратить большие суммы или ждать, просто напишите в директ, и получите букет к порогу Вашего дома всего за 800р! У Вас будет до 10 минут, что бы сделать сколько угодно фотографию с разных ракурсов и позиций!

Нет молодого человека, но хочется добавить романтики на фото? Сделайте заказ до 8 марта включительно, и получите возможность воспользоваться услугами мужчины





Nail Sunny (1млн. подписчиков)

Скорость
+ демократизация

- За 2,5 года
- 6 салонов
- 350 мастеров
- Лимит времени -1 час
- Цена -200+600/800
- 850 человек день *1000
- Креатив: Наклейки с Путиным, спиннер, волосы на ногтях
- Рецепт: придумал делай немедленно

Шнобелевская премия: Ноутбук-плита



Ноутбук-плита

- Как правило, идиотские изобретения – плод трудов энтузиастов-одиночек или маленьких групп, сплоченных общим безумием. Данный случай – редкое исключение. Это [продукт знаменитой корпорации Electrolux](#), который создан профессионалами и участвовал во вполне серьезных дизайнерских конкурсах. Он объединяет в себе кухонную плиту, разделочную доску и ноутбук с сенсорным экраном. В компании предполагают, что эта штука будет развлекать и помогать с готовкой. А как ее, точнее, ее сенсорный экран очищать от неизбежных жирных брызг и как обеспечивать охлаждение электроники – не подумали.

Кружка-браузер



Кружка-браузер

- Кружка с подогревом, экраном и интернетом – мечта каждого любителя чаепитий и кофейных церемоний. Существует пока только в качестве концепта. Оно и к лучшему. Неизбежно, что для того, чтобы прочитав особо интересный твит, кто-нибудь обязательно инстинктивно наклонит кружку – как мы наклоняем телефоны, книги, экраны ноутбуков – и получит ожог второй степени.

Управление проектами = АКТУАЛЬНО



ПРОЕКТНОЕ МЫШЛЕНИЕ



Проектное мышление - взгляд на дела, как на проекты, отношение к ним, как к проектам.
Проектное мышление - эффективнее, чем мышление шаблонное.



Основные черты проектного мышления:



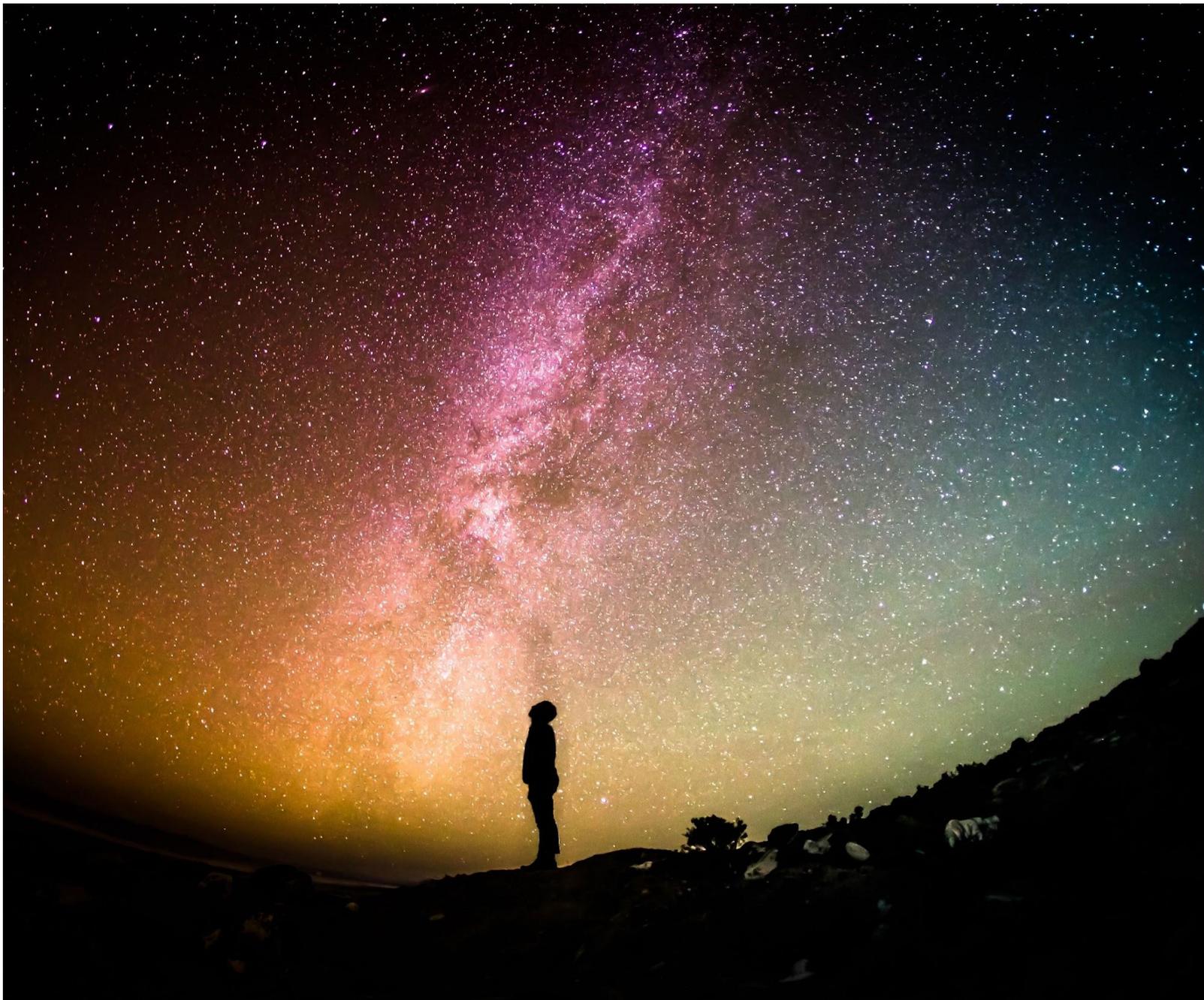
Результатная ориентированность: проект делается не ради процесса, а ради четко определенного результата.



Свобода выбора средств: поскольку у нас определен результат, а не процесс, мы можем выбирать разные пути достижения результата, использовать разные, а не только традиционные средства.



Понимание, что перед проектом мы свободны: любой проект мы можем как начинать, так и нет. Любой проект также может быть нами закрыт.



Проектное мышление

ПРОЕКТНОЕ

МЫШЛЕНИЕ =

Творческое воображение +
многообразие контекстов +
планомерность +
результативность.



Проектное мышление

Проектное мышление

Мы развиваем следующие навыки:

- Латеральность
- Критичность
- Креативность
- Методологичность
- Рефлексивность



Характеристики проектного мышления

- **Латеральность** – способность предлагать различные варианты решения проблемы. Генерировать неконкурентные идеи
- **Критичность** – способность оценить целесообразность и результативность вариантов.
- **Креативность** – способность генерировать идеи, воспринимая явления и процессы окружающей действительности в необычных сочетаниях, с необычной стороны, в новом контексте.
- **Методологичность** – способность к осмысленному отбору центральных положений и ведущих идей, которыми мы пользуемся, принципов, которыми мы руководствуемся.
- **Рефлексивность** - способность к отчуждению, отстранению от наблюдаемых явлений и процессов.



2 НОВОСТИ

- Хорошая: все эти качества можно и нужно развивать.
- Плохая: не существует людей с равномерно развитыми 5 навыками

Общие проблемные точки

01

ПОСТАВКИ СМАРТФОНОВ ВПЕРВЫЕ УПАЛИ НА 4%

02

ПОТРЕБИТЕЛИ ВСЕ БОЛЬШЕ ЦЕНЯТ ПРИВАТНОСТЬ, ДАННЫЕ ДОРОЖАЮТ

03

СОЦИАЛЬНЫЕ МЕДИА БОРЮТСЯ С ПРОБЛЕМНЫМ КОНТЕНТОМ

04

В БЛИЖАЙШИЕ ГОДЫ БУДЕТ ИДТИ БИТВА ЗА РЕГИОНАЛЬНЫЕ И ЛОКАЛЬНЫЕ РЫНКИ, МОДЕЛЬ FREEMIUM ОПТИМАЛЬНА ДЛЯ ТАКИХ ЦЕЛЕЙ

Глобальные тренды

- **Главное опасение — информационная перегрузка.** В 2018 году 28% взрослых американцев «почти постоянно» находились в сети. У возрастной группы 18–29 лет тот же показатель составил 39%. 63% взрослых жителей США пытаются ограничить себя.
- **Главная позитивная черта социальных медиа — возможность выразить себя.** **Главная негативная —** качество и количество сна.
- **Люди обеспокоены приватностью.. Сильно растет спрос на шифрование информации** и мессенджеры с шифрованием. Всего за три года доля зашифрованного трафика выросла с 53 до 87%.
- **Серьезная трудность — проблемный контент.** Весь спектр — фейки, язык вражды, негативный новостной фон, экстремисты, пропаганда.. Платформы — Facebook, YouTube — ожесточенно пытаются сократить объемы такого контента и нанимают тысячи модераторов.
- **Интернет несвободен.** 55% пользователей живет в стране, где часть контента блокируется. 47% — где правительство ужесточило надзор через сеть
- **Сеть распадается на страновые подсетки,** в каждой из которых собственное регулирование, несмотря на то что открытый интернет удовлетворил бы всех.
- **Кибератаки и кибервойны продолжатся и усилятся.** В том числе атаки, спонсируемые государствами.

Китайская модель - 817 миллионов пользователей

01

Основной контент, потребляемый китайцами, - короткие видео, ежедневно они смотрят 600 млн. часов таких роликов

02

Визуальный контент сопровождают встроенные мини-игры и полезные мини-приложения.

03

Китайцы тяготеют к агрегаторам – Meituan 30 сервисов, 412 миллионов пользователей; Alipay 200 тысяч миниприложений, 1 млрд пользователей

04

Видеостриминг – основа электронной коммерции. Стриминг и инфлюенсеры делают выбор прозрачным, интерактивным и увлекательным

Люди все больше времени проводят в Интернете

Впервые в США в мобильник стали смотреть больше (226 минут в день), чем в телевизор (216 минут в день)

Визуальные форматы, в том числе «истории», показывают невероятный рост. Активнее всего пока растет Instagram и Youtube.

Подкасты – аудиальный жанр – перестают быть нишевым форматом. В США их слушают 70 миллионов человек.

Взрывными темпами растет рынок голосовых устройств и помощников. Колонки Amazon Echo установлены в 47 миллионах домов в США.

Человечество все больше играет и развлекается в сети, количество играющих и потребителей развлекательного контента достигло 2,4 млрд., рост на 6%



*Marshmello Concert (2/19)
11MM Player-Viewers*



*Cube Opening (11/18)
8MM Player-Viewers*

Has Fortnite Helped You _____?

50% = Learn Teamwork Skills

44% = Make a Friend Online

40% = Improve Communication Skills

39% = Bond with Siblings



Выполнение курса

Занятие 1

Lorem ipsum
dolor sit amet

Занятие 2

Lorem ipsum
dolor sit amet

Занятие 3

Sed ut
perspiciatis unde

Занятие 4

Lorem ipsum
dolor sit amet

Занятие 5

Sed ut
perspiciatis unde

Выполнение курса

Занятие 1

Lorem ipsum
dolor sit amet

Занятие 2

Lorem ipsum
dolor sit amet

Занятие 3

Sed ut
perspiciatis unde

Занятие 4

Lorem ipsum
dolor sit amet

Занятие 5

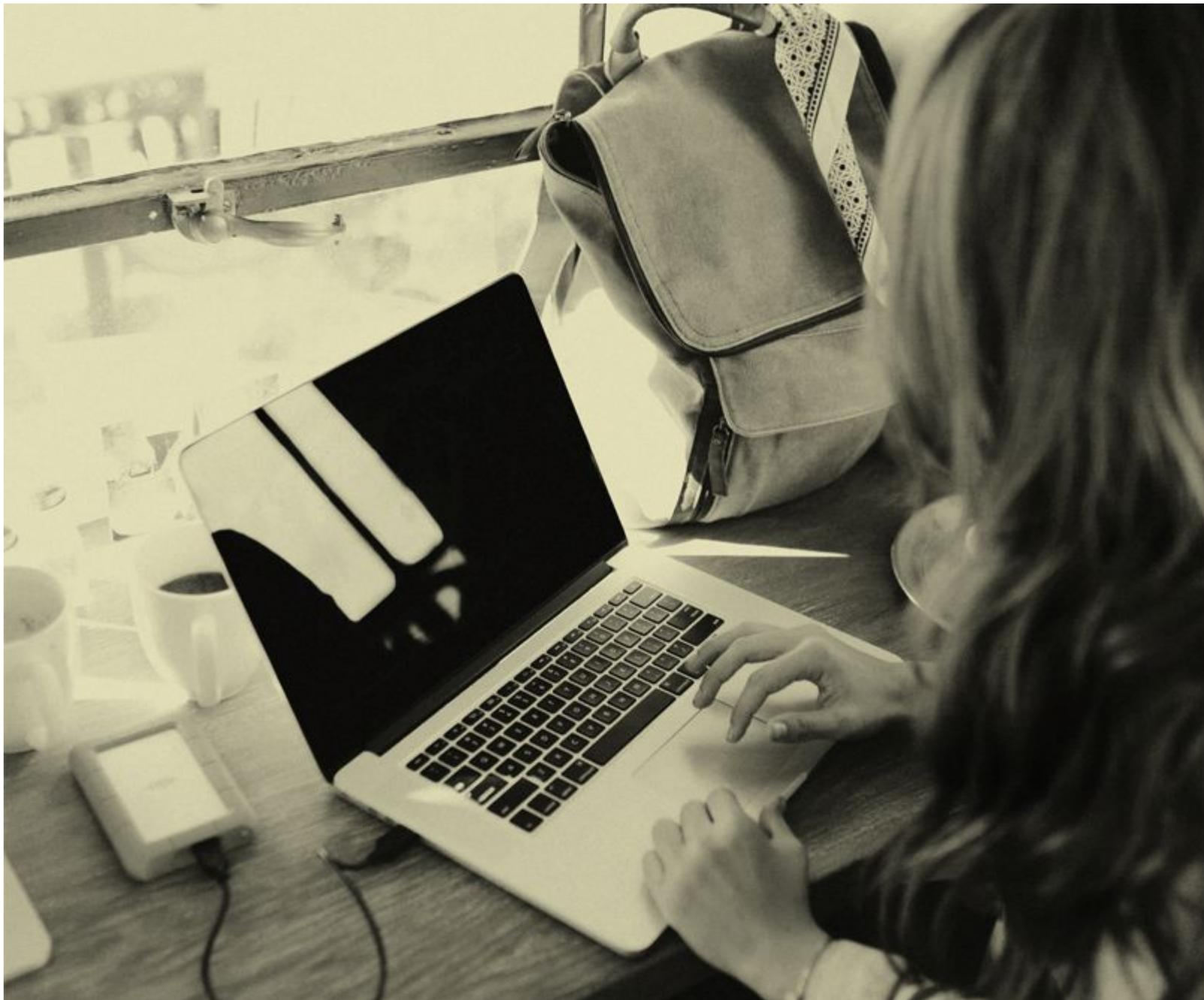
Sed ut
perspiciatis unde



Lorem Ipsum Dolor

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa.
- Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus.
- Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci.





Текст Lorem Ipsum

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Maecenas porttitor congue massa. Nunc viverra imperdiet enim. Fusce est. Vivamus a tellus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Proin pharetra nonummy pede. Mauris et orci.



СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!