



League of Legends

Презентация сделана учеником 54 школы

League of Legends

Подобно игровым видам спорта, игра в League of Legends происходит в виде отдельных партий (сессий). Чтобы сыграть игру в определённом режиме, *необходимо* подать заявку и дождаться автоматического подбора игроков для следующей партии. Подбор осуществляется с учетом рейтинга игрока в соответствующем режиме. Поиск игры длится около минуты в зависимости от режима, сама же игровая сессия обычно длится 16-65 минут, в зависимости от режима. Каждая игра начинается «с чистого листа», то есть все игроки имеют одинаковый наименьший начальный уровень, стартовое количество ресурсов.



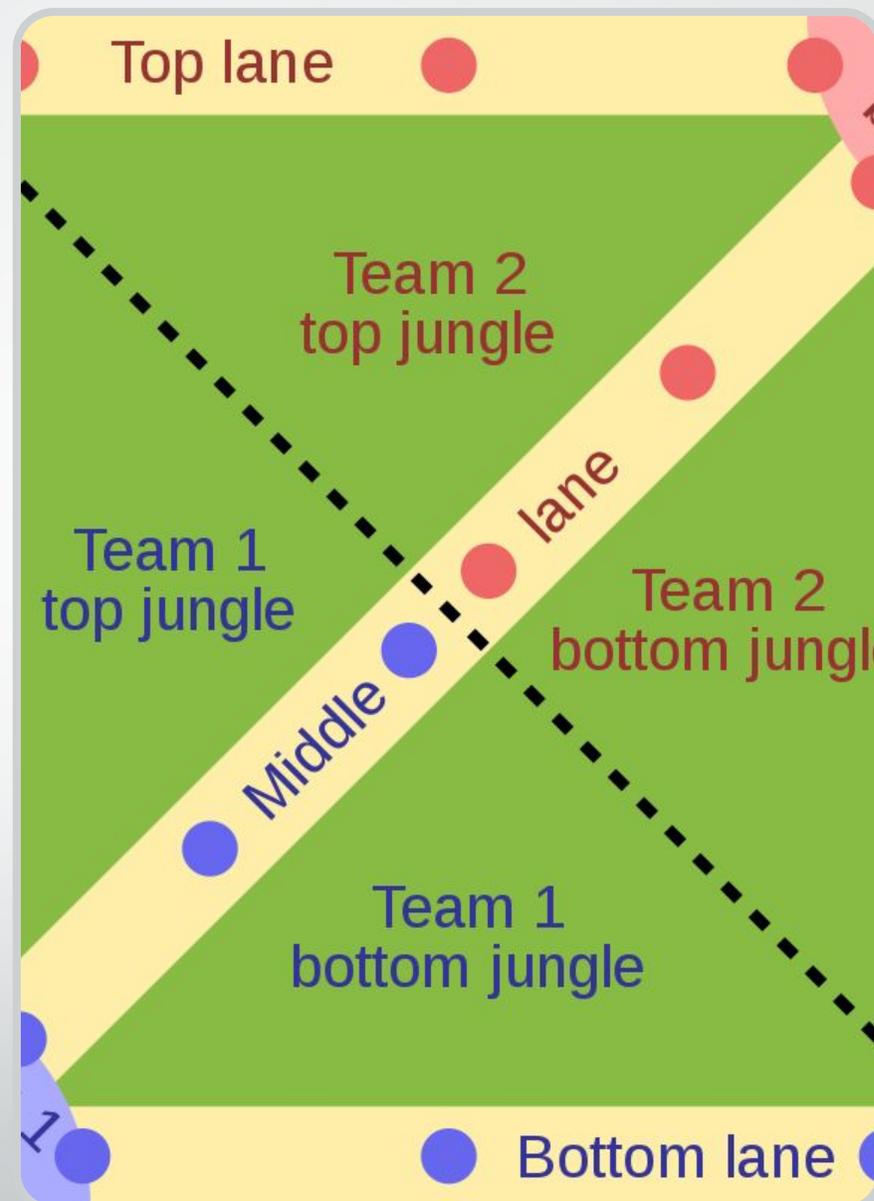
Riot Games (компания создавший это игру)

Riot Games — американская компания, разработчик видеоигр, издатель, и организатор киберспортивных турниров, основанная в 2006 году. Главный офис находится в Западном Лос-Анджелесе, штат Калифорния



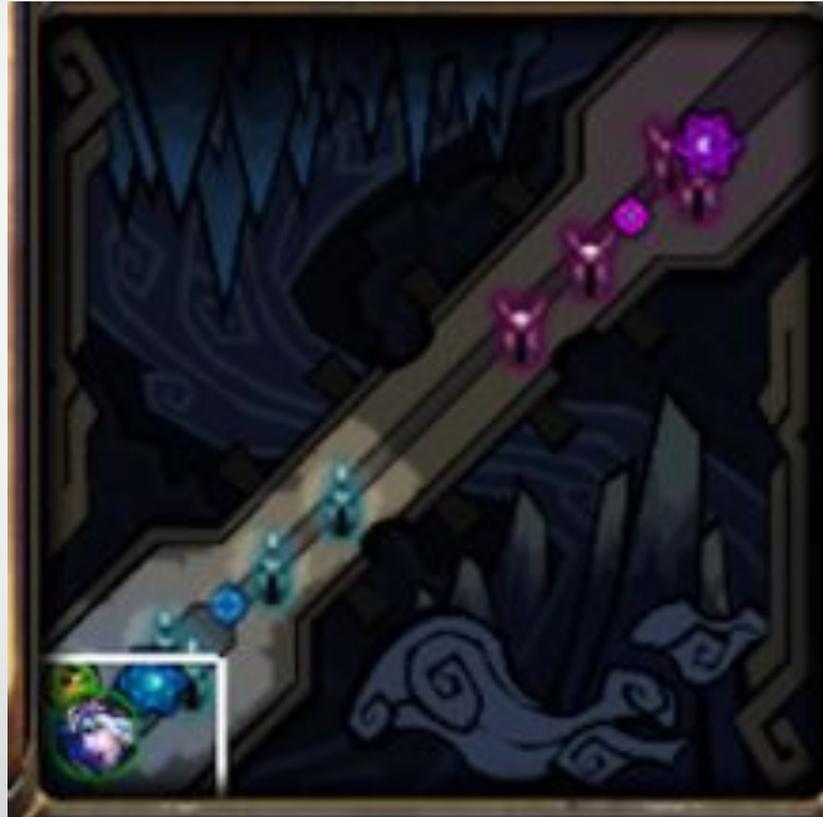
Карта из игры League Legends

На карте под названием Ущелье призывателей происходят игры в формате «5 на 5»^[6]. Это старейшая и самая популярная карта, которая имеет форму квадрата, в двух противоположных вершинах которого находятся базы команд (в левой нижней — синей, в правой верхней — красной)^[6]. Базы соединены тремя путями — линиями (названия которых соответствуют их расположению: верхняя проходит вдоль левого и верхнего края карты, нижняя проходит по нижнему и правому краю карты, средняя — проходит напрямую по диагонали). Также вдоль другой диагонали карты проходит река, которая пересекает все пути, а между линиями находится лес (джунгли), с дополнительными путями в нём^[10].



ARAM

режим, сформировавшийся из развлекательного формата игры, который ранее проводился в Ущелье призывателей через создание своих игр. Происходит на карте Воющая бездна ([англ. Howling Abyss](#)), которая имеет вид прямого моста и представляет собой одну классическую диагональную линию^[26]. Каждая команда имеет две башни, защищающие нексус, ингибитор и две башни вдоль линии. Других линий, леса и эпических монстров нет, однако вдоль линий расположены [«аптечки»](#), которые периодически восстанавливаются после использования. ARAM был добавлен в игру [30 апреля 2013 года](#) во время игрового события про Фрельjord (патч 3.6)^{[27][28]}.



Против ботов

Против ботов — категория, содержащая режимы в формате «5 на 5» и «3 на 3», с тем отличием, что команда игроков сражается против [ботов](#) (англ. *bots*) — чемпионов, управляемых искусственным интеллектом заданного уровня сложности. Обычно этот режим используется для тренировок и приобретения опыта новыми игроками. Существует 67 чемпионов-ботов. Категория игр с ботами была добавлена в игру [10 марта 2011 года](#) (12 чемпионов для [ИИ](#) и отсутствие поддержки Доминиона). [1 февраля 2012 года](#) режим получил увеличение количества доступных чемпионов для ботов до 40 и поддержку Доминиона^[30]. [16 апреля 2014 года](#) в патче 4.5 боты получили существенные усовершенствования искусственного интеллекта^[31].



Азир

Император пустыни

Здоровье: 552 (+92 за уровень)

Сила атаки: 52 (+2.8 за уровень)

Скорость атаки: NaN (+3% за уровень)

Скорость передвижения: 335

Восстановление здоровья: 7 (+0.75 за уровень)

Броня: 19.04 (+3 за уровень)

Сопротивление магии: 30 (+0.5 за уровень)



Акали

Вольная убийца

Здоровье: 550 (+85 за уровень)

Сила атаки: 62.4 (+3.3 за уровень)

Скорость атаки: NaN (+3.2% за уровень)

Скорость передвижения: 345

Восстановление здоровья: 6 (+0.5 за уровень)

Броня: 23 (+3.5 за уровень)

Сопrotивление магии: 32.1 (+1.25 за уровень)



Твич

Чумная крыса

Здоровье: 582 (+84 за уровень)

Сила атаки: 59 (+3.11 за уровень)

Скорость атаки: NaN (+3.38% за уровень)

Скорость передвижения: 330

Восстановление здоровья: 3.75 (+0.6 за уровень)

Броня: 27 (+3 за уровень)

Сопротивление магии: 30 (+0.5 за уровень)



Тимо

Шустрый скаут

Здоровье: 528 (+90 за уровень)

Сила атаки: 54 (+3 за уровень)

Скорость атаки: NaN (+3.38% за уровень)

Скорость передвижения: 330

Восстановление здоровья: 5.5 (+0.65 за уровень)

Броня: 24.3 (+3.75 за уровень)

Сопротивление магии: 30 (+0.5 за уровень)



Насус

Хранитель песков

Здоровье: 561.2 (+90 за уровень)

Сила атаки: 67 (+3.5 за уровень)

Скорость атаки: NaN (+3.48% за уровень)

Скорость передвижения: 350

Восстановление здоровья: 9 (+0.9 за уровень)

Броня: 34 (+3.5 за уровень)

Сопrotивление магии: 32.1 (+1.25 за уровень)



Мисс Фортуна Охотница за головами

Здоровье: 541 (+91 за уровень)

Сила атаки: 50 (+2.7 за уровень)

Скорость атаки: NaN (+3% за уровень)

Скорость передвижения: 325

Восстановление здоровья: 3.75 (+0.65 за уровень)

Броня: 28 (+3 за уровень)

Сопротивление магии: 30 (+0.5 за уровень)



Анивия Криофеникс

Здоровье: 480 (+82 за уровень)

Сила атаки: 51.376 (+3.2 за уровень)

Скорость атаки: NaN (+1.68% за уровень)

Скорость передвижения: 325

Восстановление здоровья: 5.5 (+0.55 за уровень)

Броня: 21.22 (+4 за уровень)

Сопротивление магии: 30 (+0.5 за уровень)

