

«Графический редактор Paint»



Тема нашего урока: «Компьютерная графика.
Графический редактор Paint»

Наша задача: Познакомиться с видами
графических изображений. Изучить
возможности графического редактора Paint.
Выполнить рисунок, используя возможности
растрового графического редактора.

Компьютер и графика



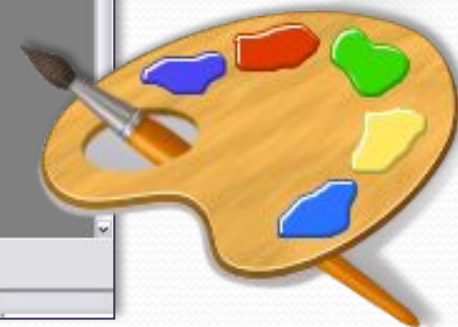
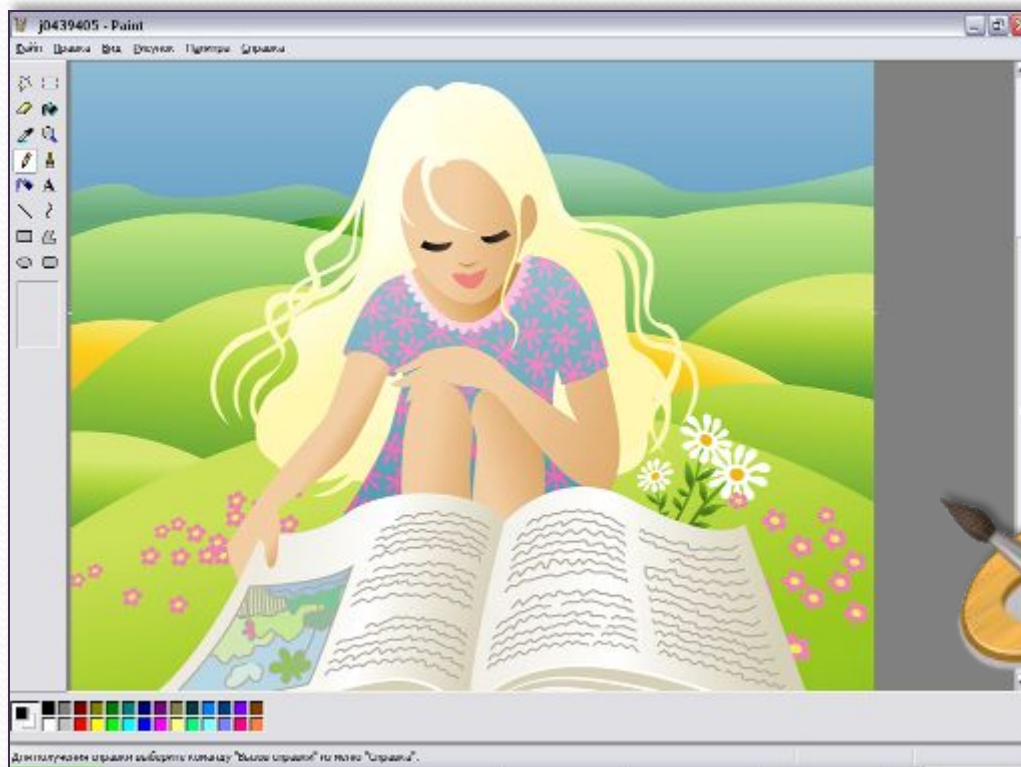
Компьютерная графика – это разные виды графических изображений, создаваемых или обрабатываемых с помощью компьютера.



Компьютер в компьютерной графике – такой же инструмент, как кисть или карандаш.

Графический редактор

Графический редактор – это программа, предназначенная для создания картинок, приглашений, поздравительных открыток, рекламных объявлений, иллюстраций к докладам и других изображений.





Запуск программы

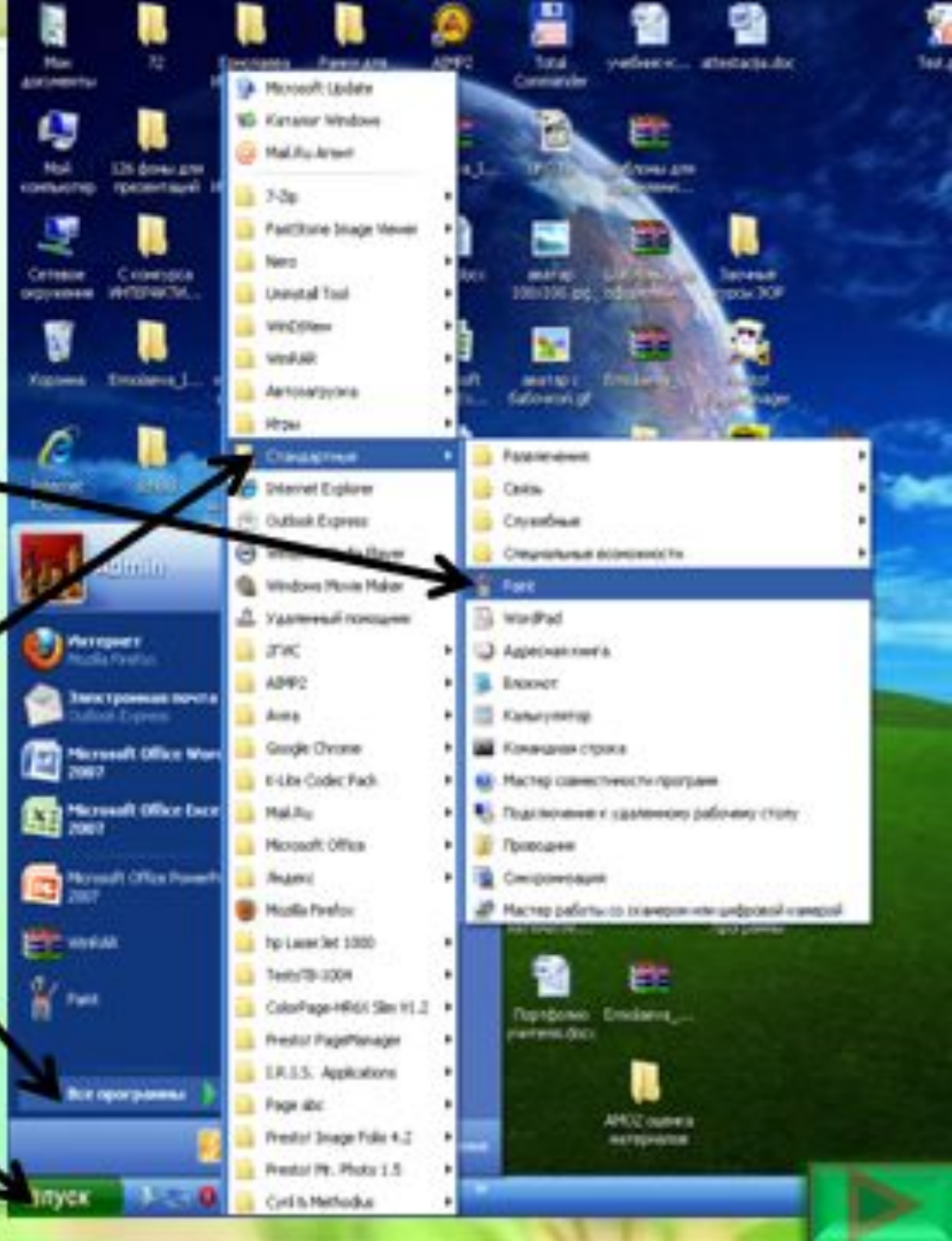


4. Paint

3. Стандартные

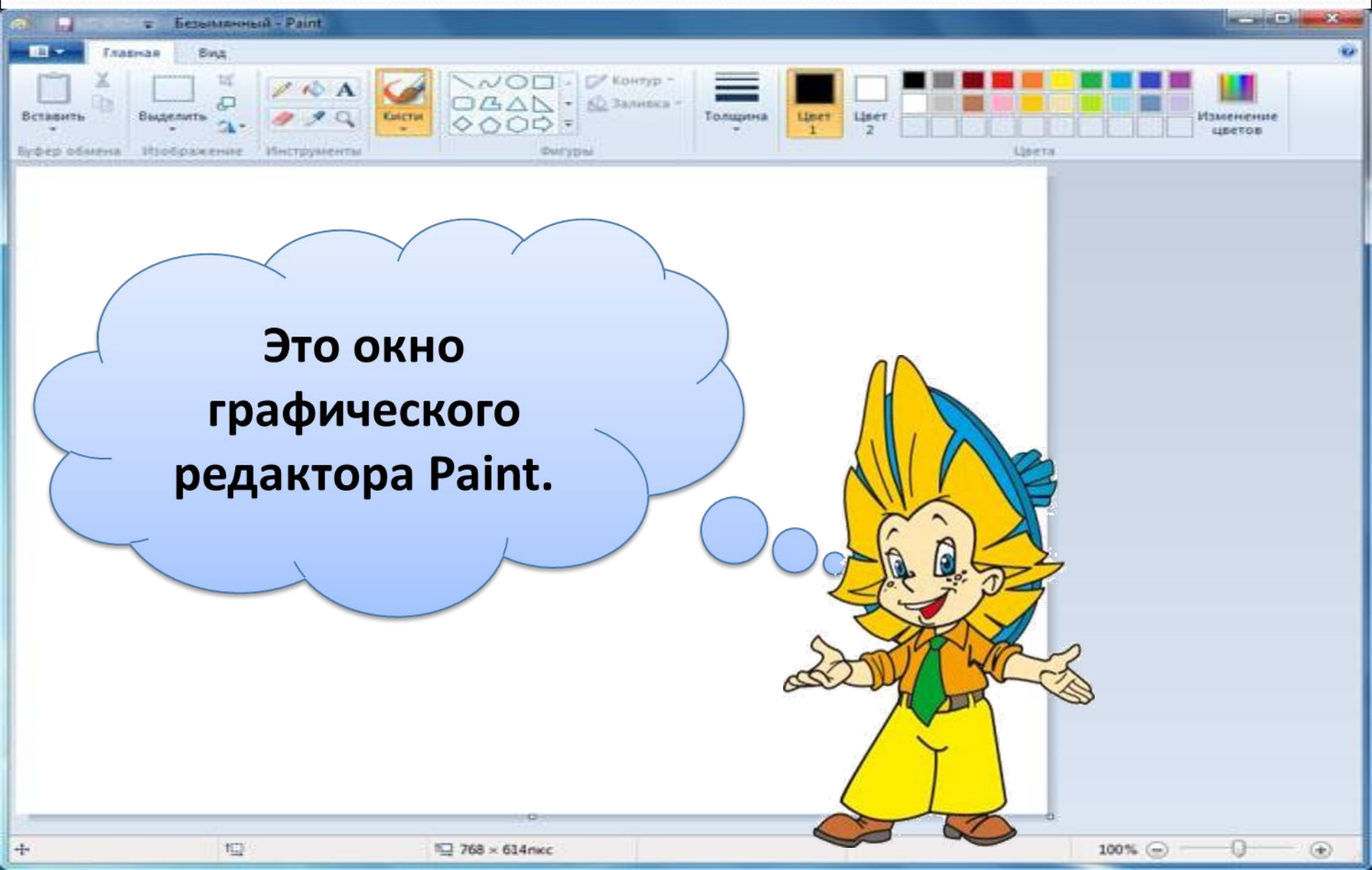
2. Все программы

1. Кнопка Пуск



Рассмотрим окно графического редактора Paint, которое появляется сразу после загрузки программы.

**Это окно
графического
редактора Paint.**



Графический редактор

Панель быстрого доступа

Строка заголовка

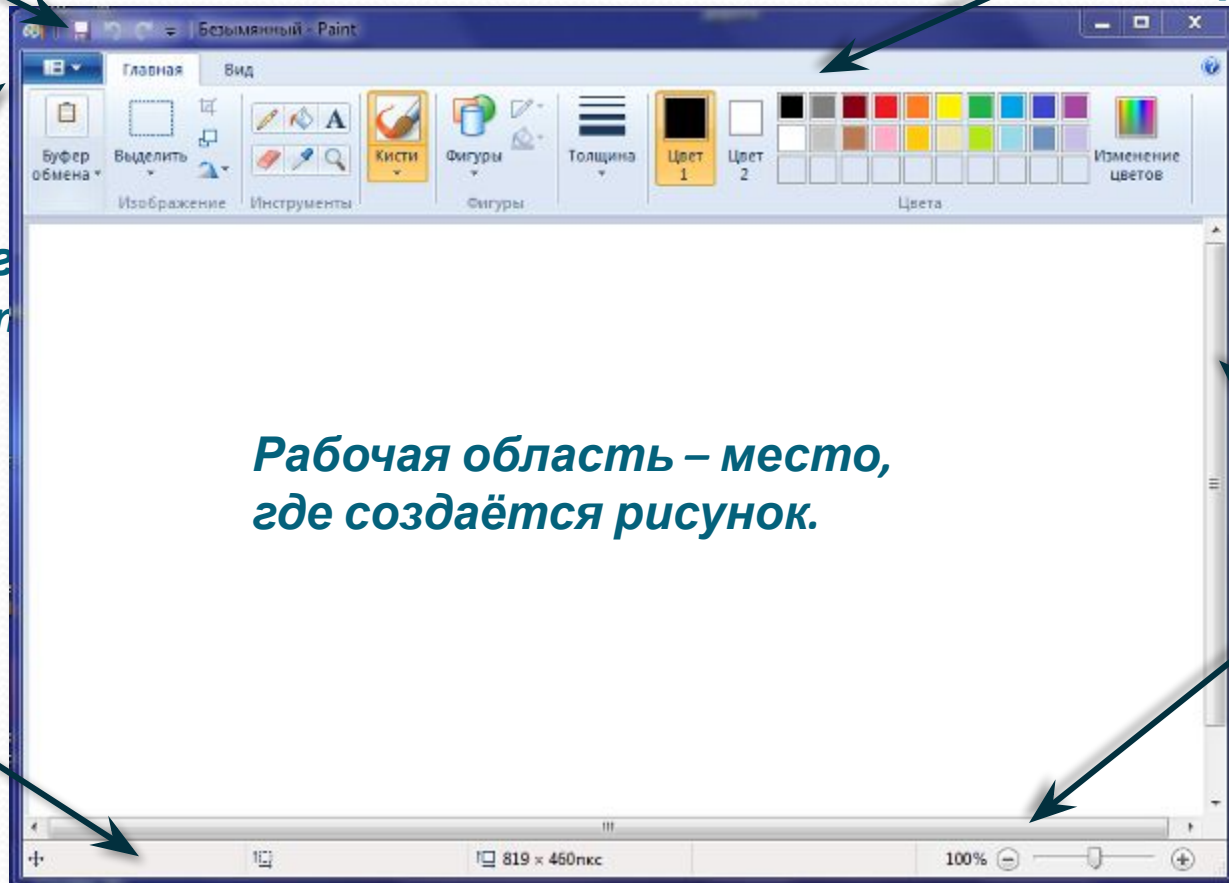
Ленты с инструментами

Кнопка
основного
меню Paint

Рабочая область – место,
где создаётся рисунок.

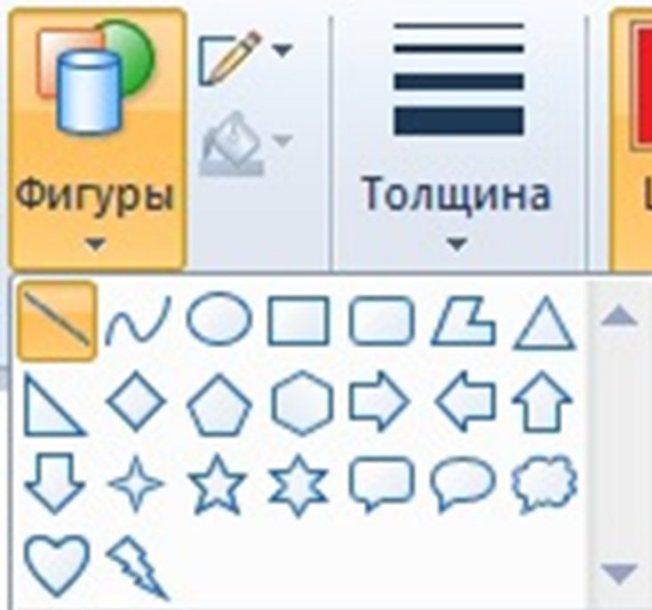
Полосы
прокрутки

Строка
состоян
ия



После запуска графического редактора Paint на экране компьютера открывается его окно.

ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ



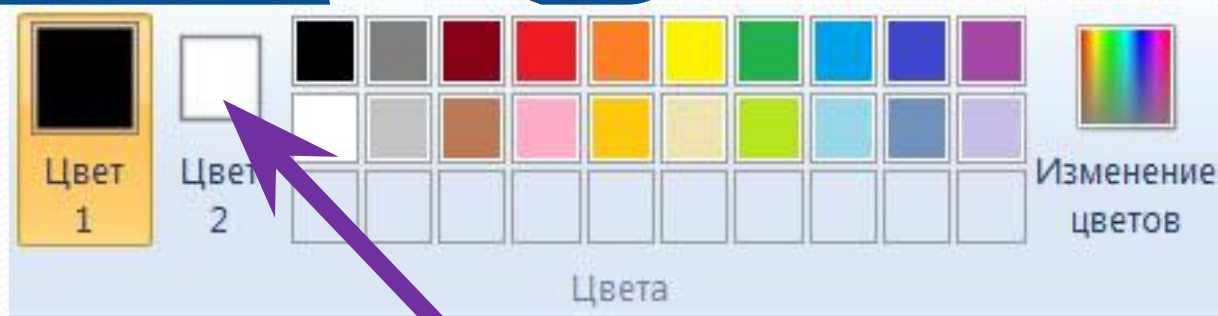
Панель инструментов программы **PAINT** содержит набор инструментов, предназначенных для создания рисунков разных типов. Нужный инструмент выбирают щелчком левой клавиши мыши на соответствующей кнопке.

ПАЛИТРА

предназначена для создания
цветных рисунков.

Цвет 1 (основной цвет)

Щелкните здесь и выберите цвет на цветовой палитре. Этот цвет используется для карандаша и кистей, а также для контуров фигур.



Цвет 2 (цвет фона)

Щелкните здесь и выберите цвет на цветовой палитре. Этот цвет используется для ластика, а также для заливки фигур.



Инструменты художника



Карандаш – рисует как обычный карандаш. Толщину и цвет линии можно выбрать.

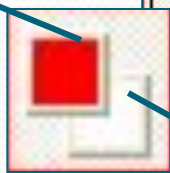


Кисть – используется как карандаш, но рисует более толстыми линиями, форма кисти может выбираться.

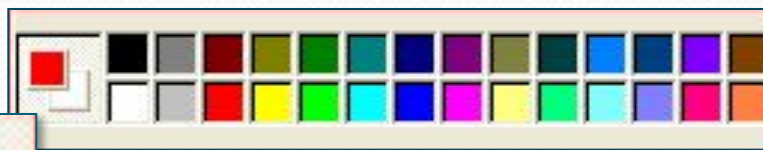


Заливка – заполняет цветом одноцветную область рисунка.

Основной цвет



Фоновый цвет



Инструмент выбирается щелчком левой кнопки мыши.

Применяют инструменты протягиванием мыши при нажатой кнопке.

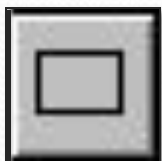
Инструменты чертёжника



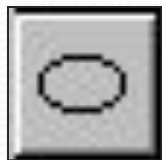
Линия – проводит прямую линию при нажатой левой кнопке мыши.



Кривая – рисует прямую линию, которую затем можно изгибать 2 раза, отводя мышь в сторону от рисунка.



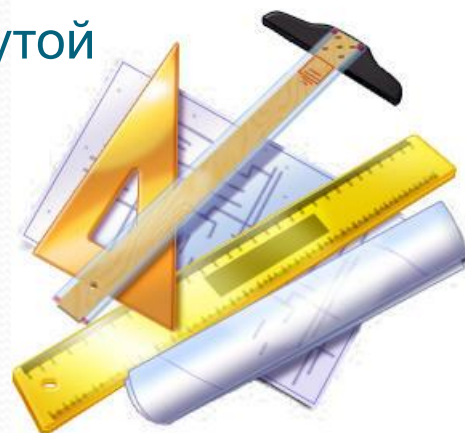
Прямоугольник – создает прямоугольник или квадрат (при удерживании клавиши Shift).



Эллипс – рисует овалы и круги (при удерживании клавиши Shift).



Многоугольник – для изображения замкнутой ломаной линии.



Редактирование рисунка

Операции редактирования
выделенного фрагмента рисунка

Удалить

Переместить

Вырезать

Вставить

Копировать

Размножить

Преобразовать:
- повернуть;
- растянуть;
- наклонить

Пример
преобразования



Устройства ввода графической информации



Для ввода в компьютер графической информации используются специальные устройства: клавиатура, мышь, сканер или графический планшет.

«Практическое задание»

Запусти Paint и с помощью инструментов нарисуй данные изображения

