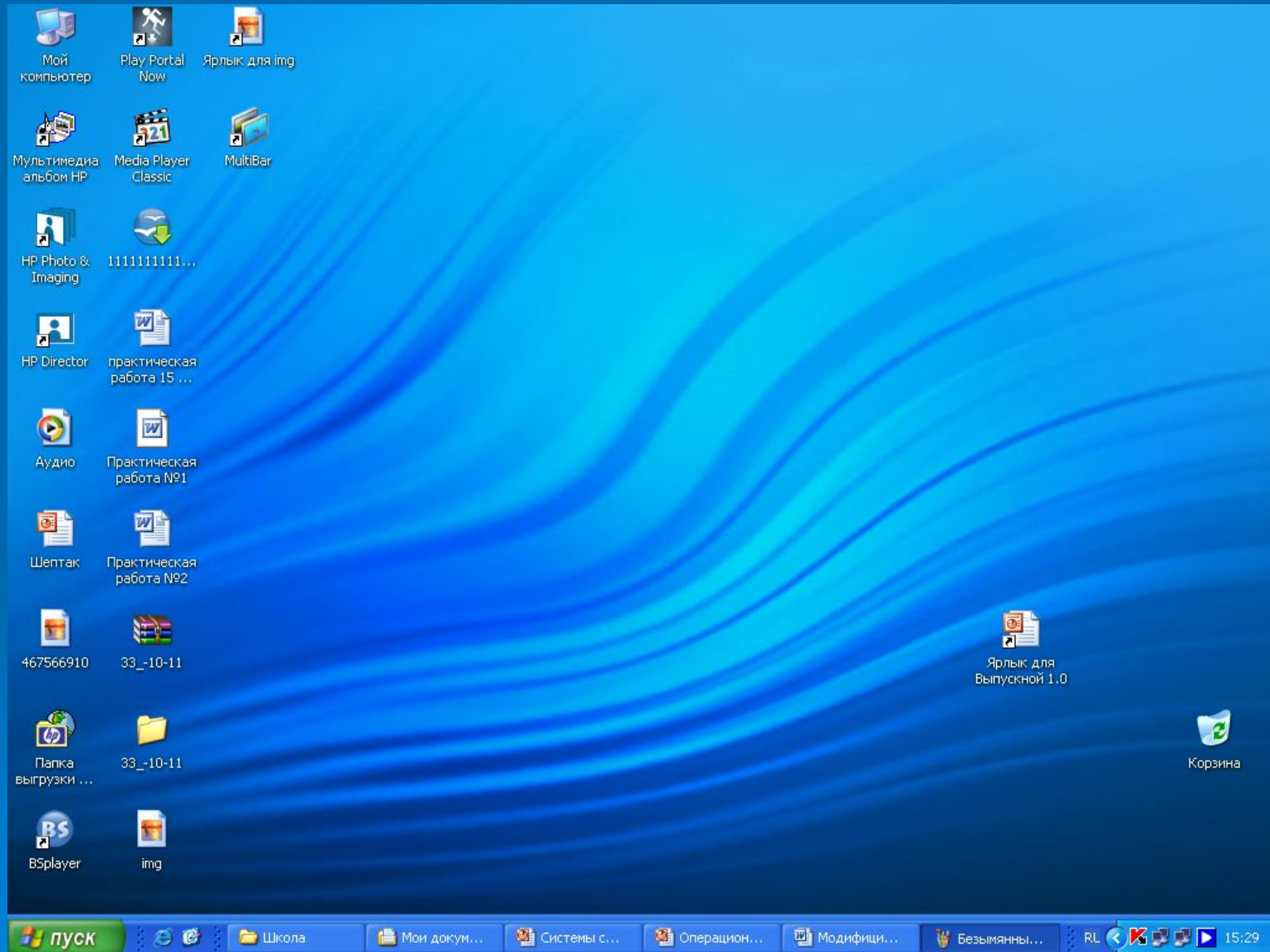


# Операционная система Windows. Рабочий стол.

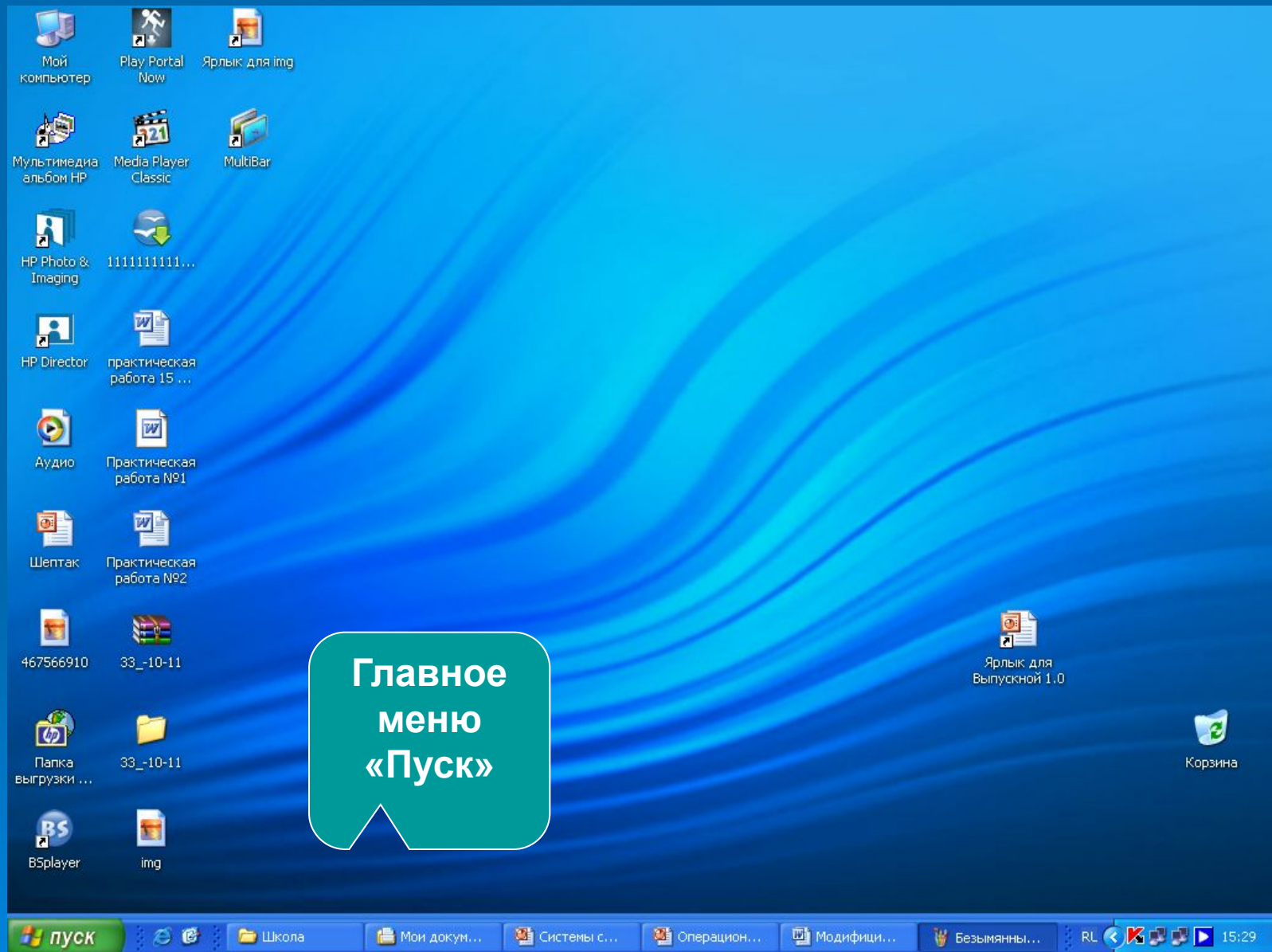
## Операции с мышью

Автор: учитель информатики  
МБОУ СОШ № 26 г. Пензы  
Флеонов Вадим Валерьевич

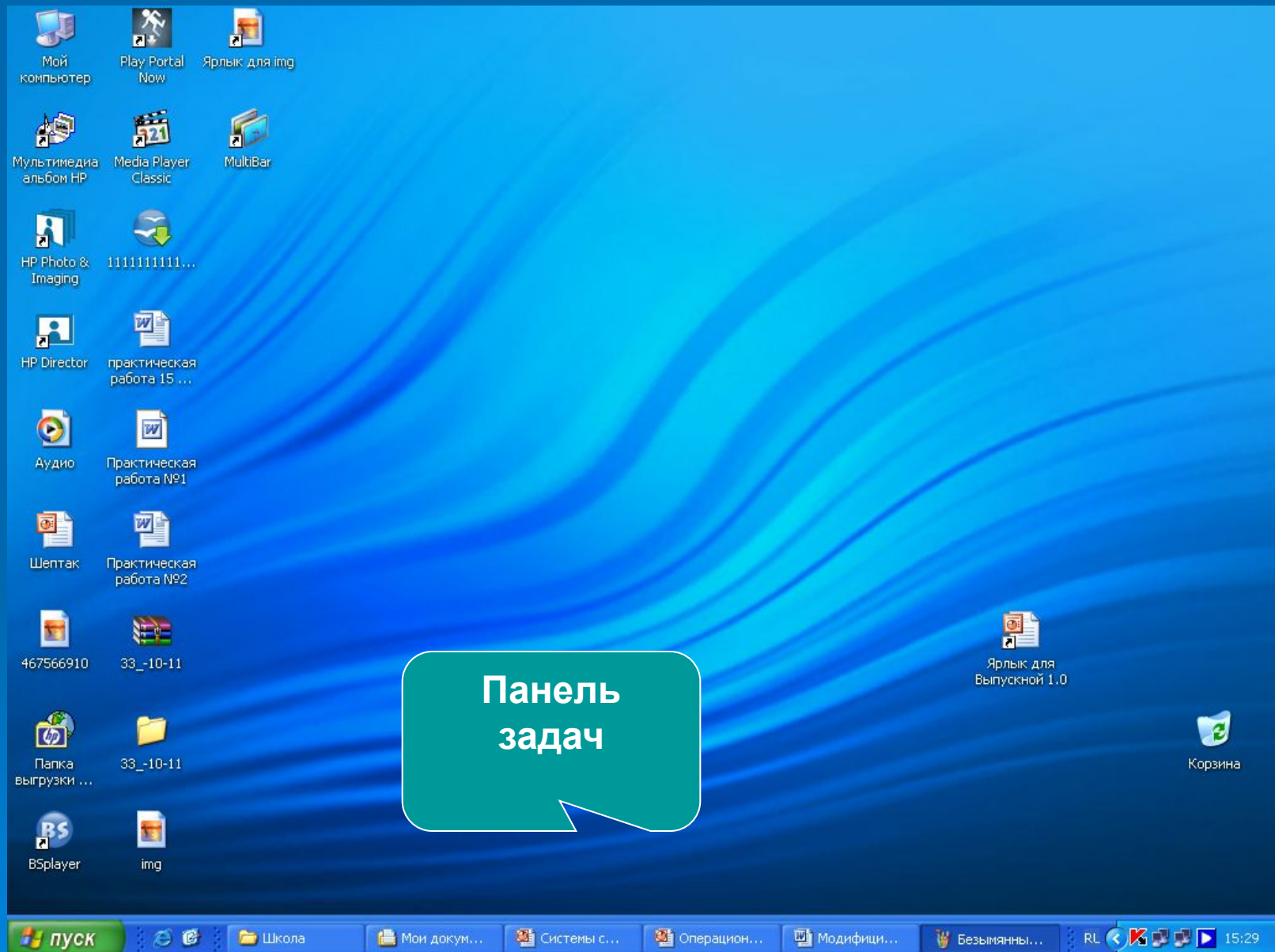
# Рабочий стол



# Рабочий стол

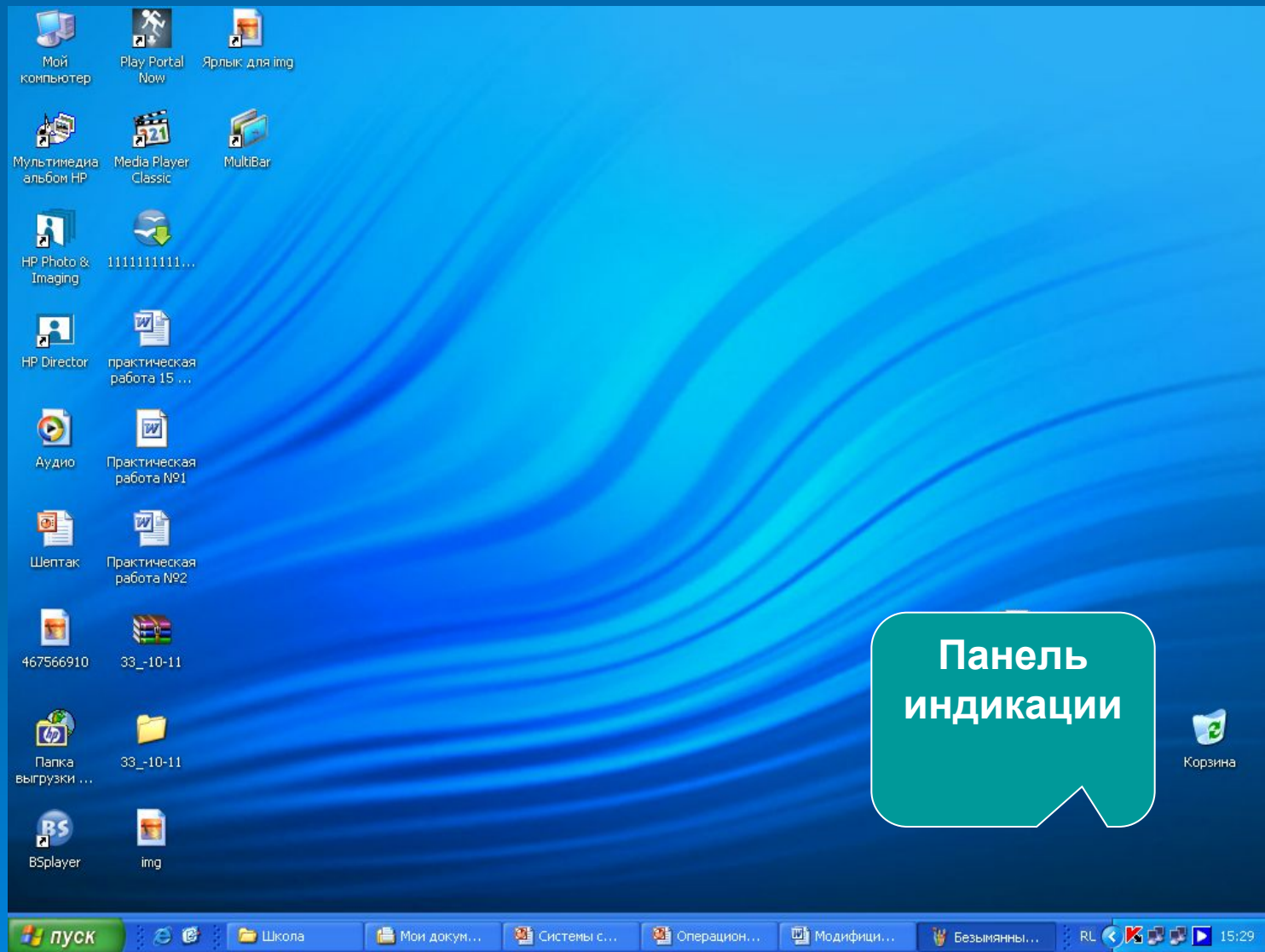


# Рабочий стол

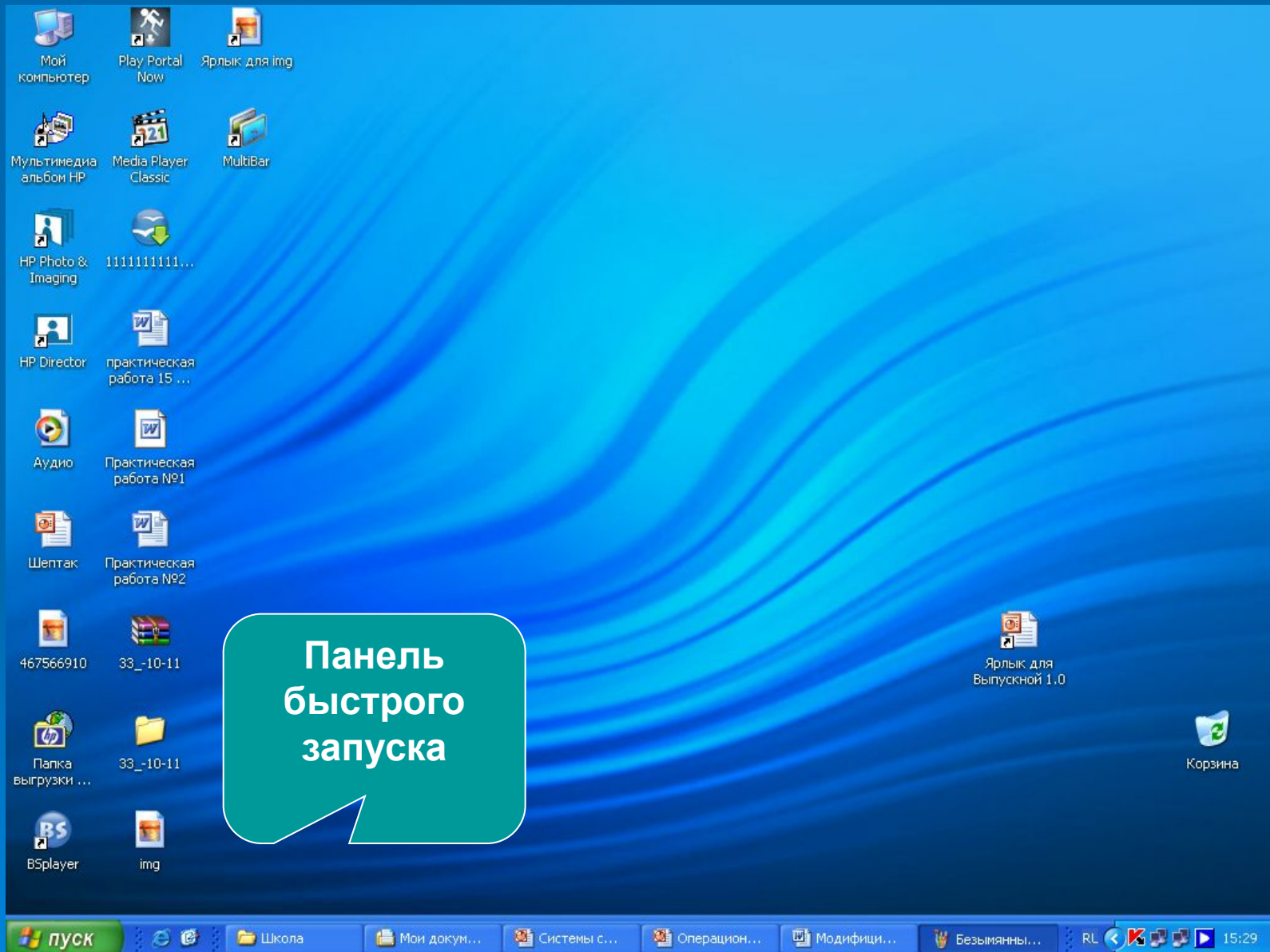


Автор - Флеонов В.В.

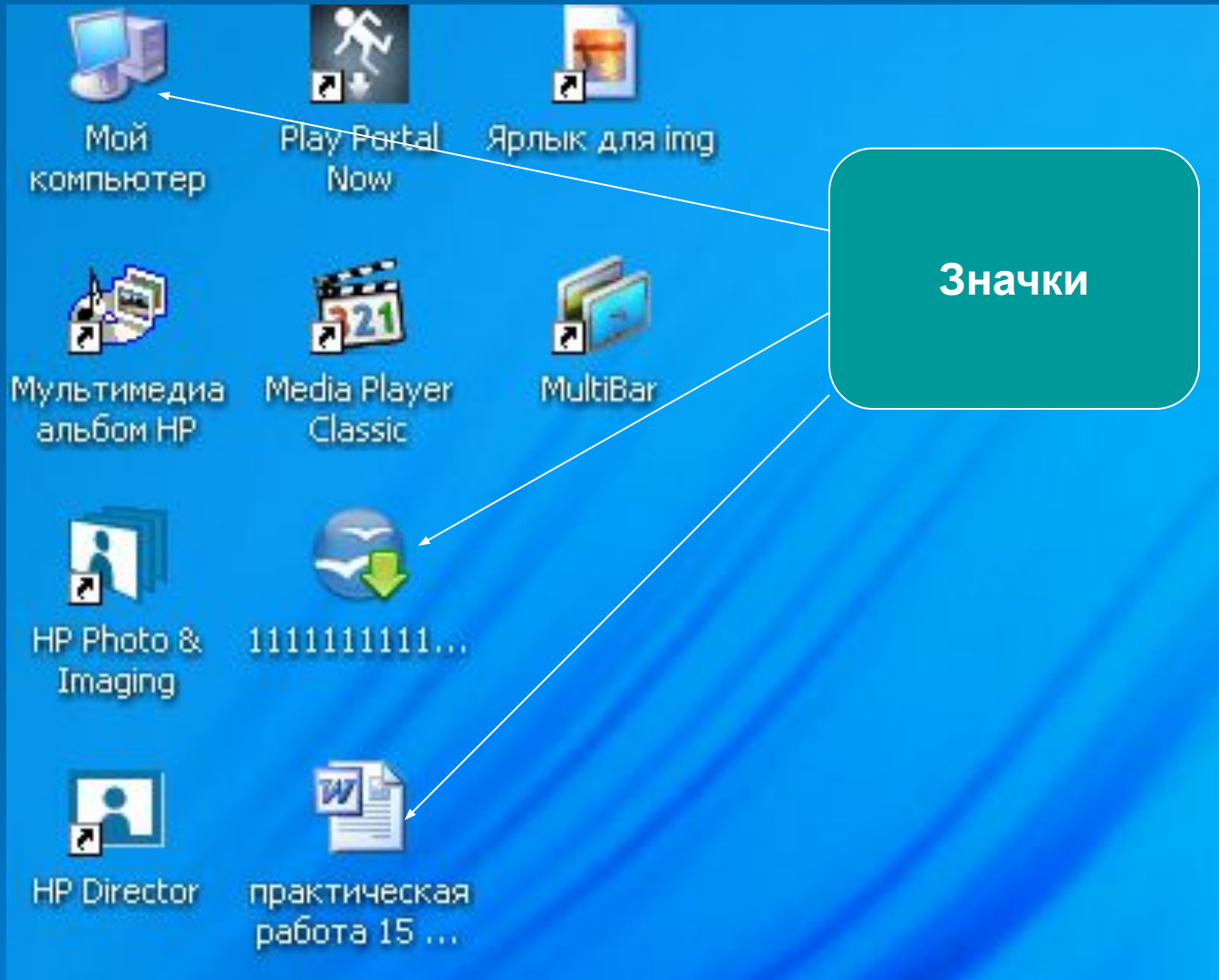
# Рабочий стол



# Рабочий стол



Автор - Флеонов В.В.



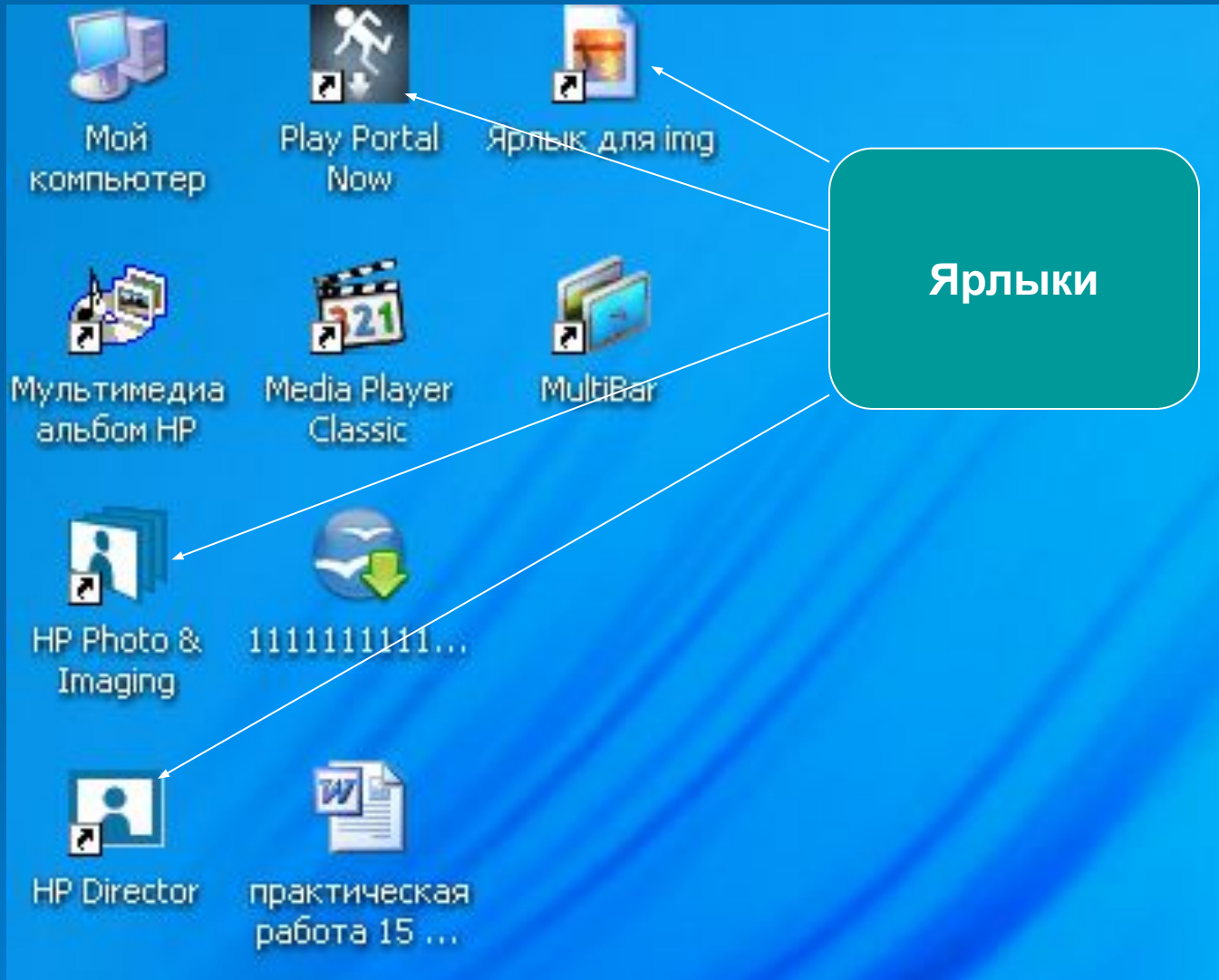
# Значок

- Графическое изображение файла, расположенного на накопителе (1)

# Ярлык

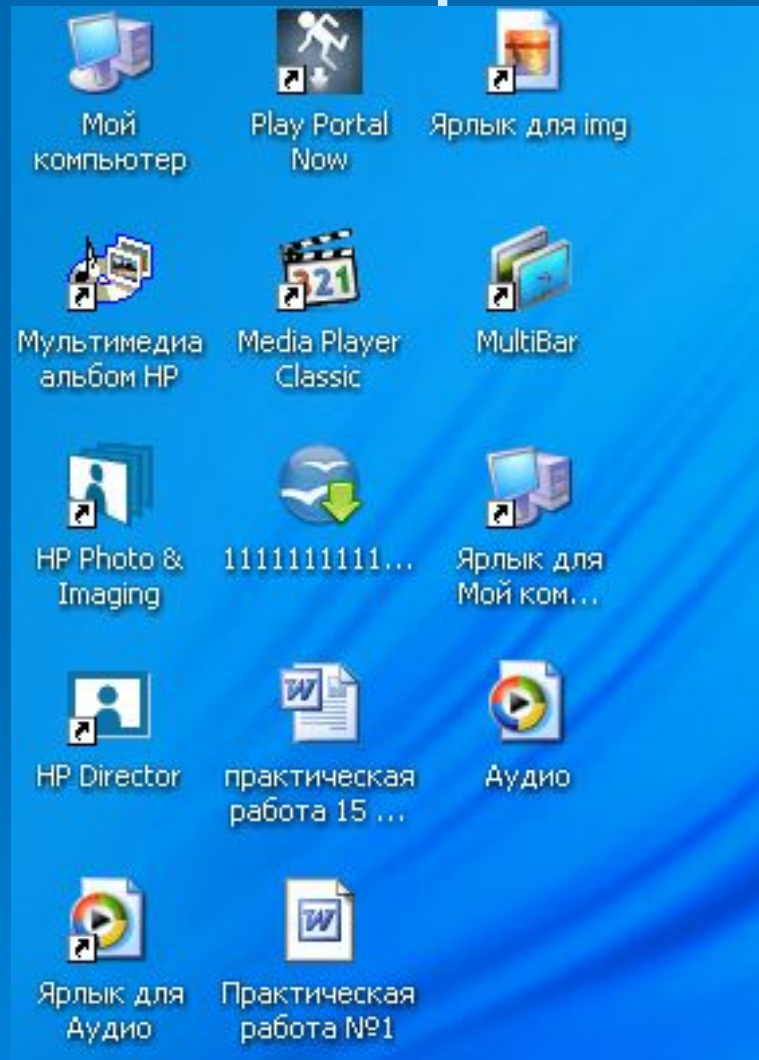
- Не является объектом, это лишь дополнительный путь к файлу или ссылка для удобства - быстрого поиска и запуска программы (1)





# Сколько здесь значков?

## Сколько ярлыков?



**Сколько у файла может  
быть ярлыков?**

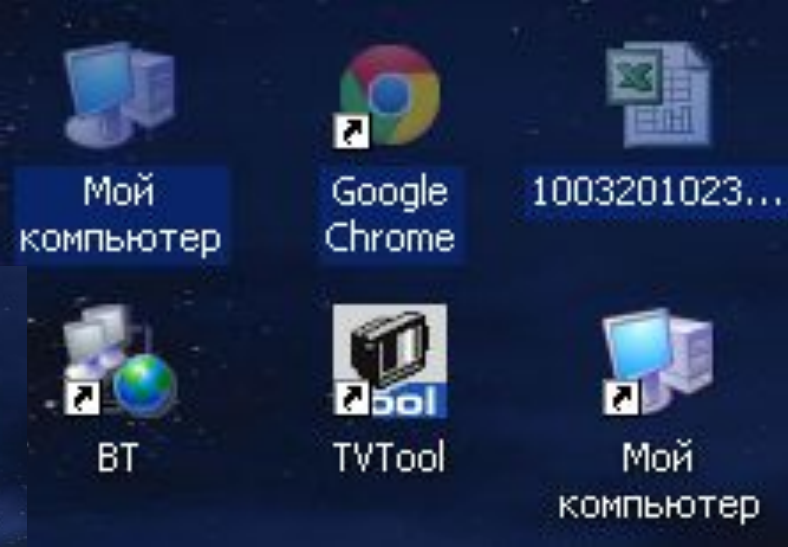
**Можно ли создать ярлык у  
ярлыка?**

# Работа в операционной системе с помощью Мыши (2)

- Одинарный щелчок ЛЕВОЙ кнопки мыши
- Двойной щелчок ЛЕВОЙ кнопки мыши
- Щелчок ПРАВОЙ кнопки мыши
- Зависание
- Перетаскивание
- Протягивание
- Специальное перетаскивание

# Одинарный щелчок ЛЕВОЙ КНОПКИ МЫШИ ПОЗВОЛЯЕТ

- Осуществить запуск:
  - Главного меню «Пуск» и программ в нём
  - Программ на «Панели быстрого запуска» и «Панели задач»
- Производить навигацию в открытых окнах (нажимать на кнопки на панели инструментов, выбирать пункты меню и т.п.)
- Выделять объекты для необходимых действий (при этом, объекты меняют цвет)

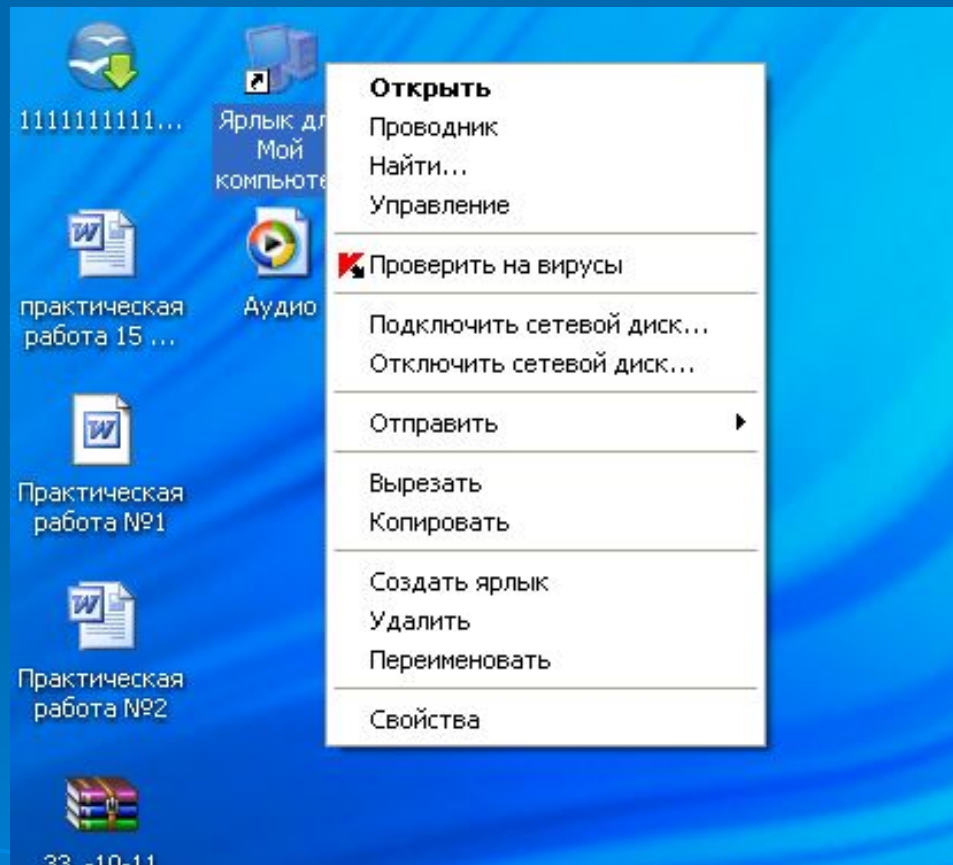


# Двойной щелчок ЛЕВОЙ кнопки МЫШИ ПОЗВОЛЯЕТ

- Запустить программу (открыть файл), находящуюся на рабочем столе или на дисках (А; С; D; Е и т.д.)
- Открыть свойства индикатора на Панели индикации

# Нажав на ПРАВУЮ кнопку мыши

- Мы увидим рядом с выделенным объектом **КОНТЕКСТНОЕ Меню**
- Так, можно переименовать объект, удалить, посмотреть его свойства, создать ярлык и т.п.





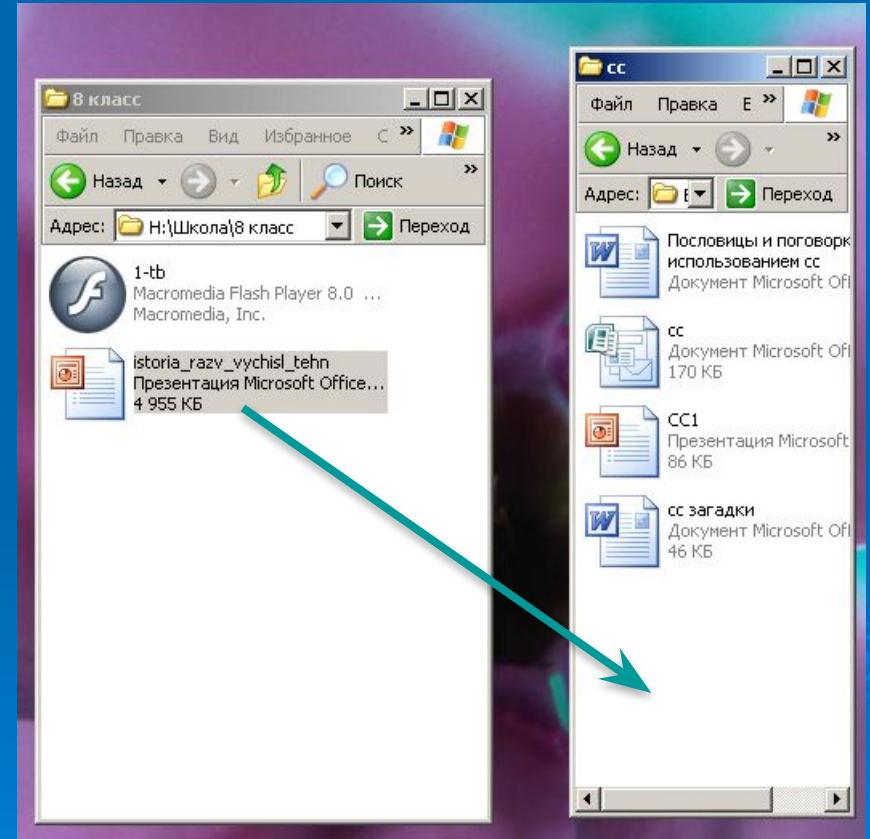


# Перетаскивание

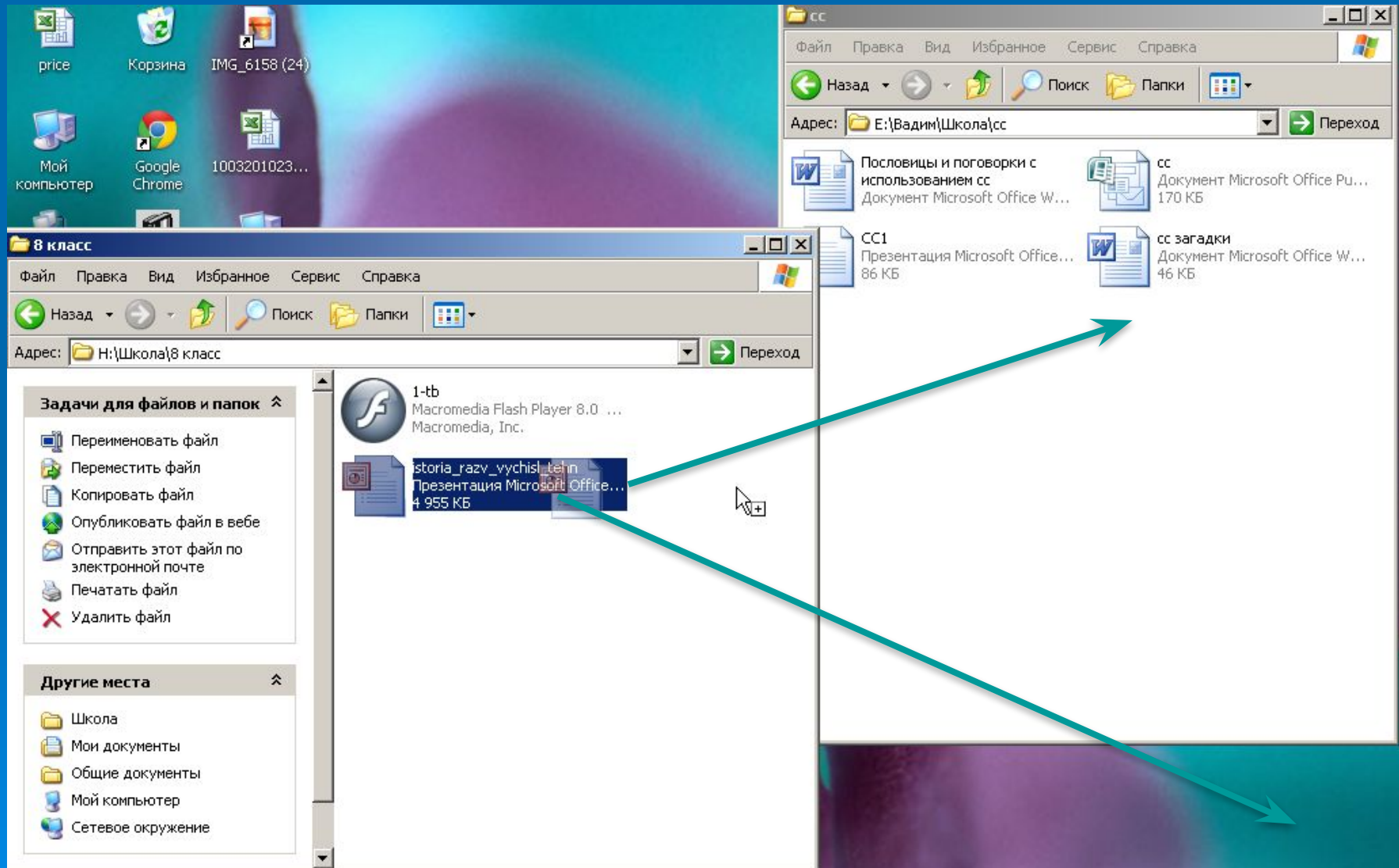
*Данная операция  
используется для:*

- Перемещения  
открытых окон
- Перемещения и/или  
копирования  
объектов

*Левая кнопка должна  
быть в нажатом  
состоянии*

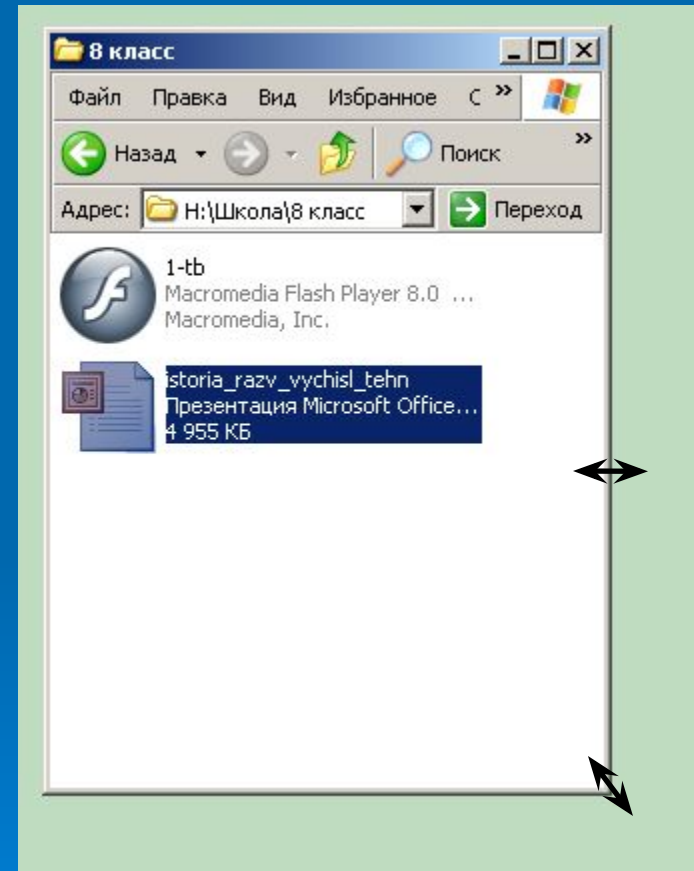


# Можно перетащить объект, «зацепив» его



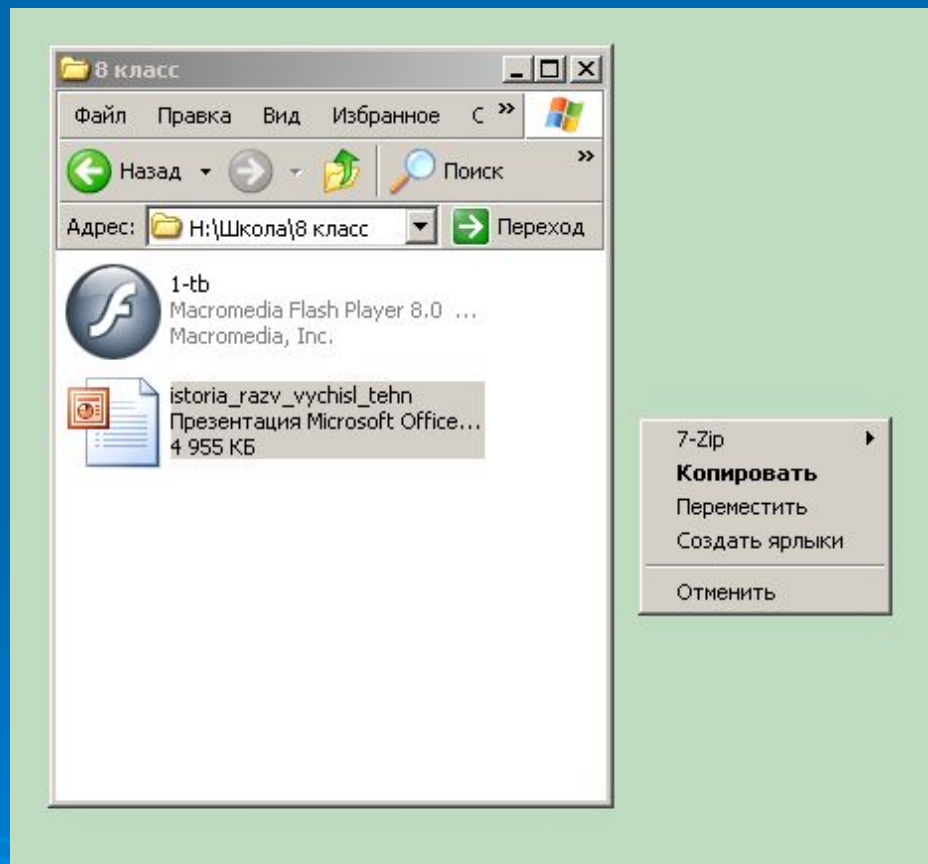
# Протягивание

- *Используется для изменения границ окна.*
- Необходимо навести указатель мыши на границу открытого окна до появления двойной стрелки. После чего, держа в нажатом состоянии левую кнопку, изменяем границы в указанном направлении



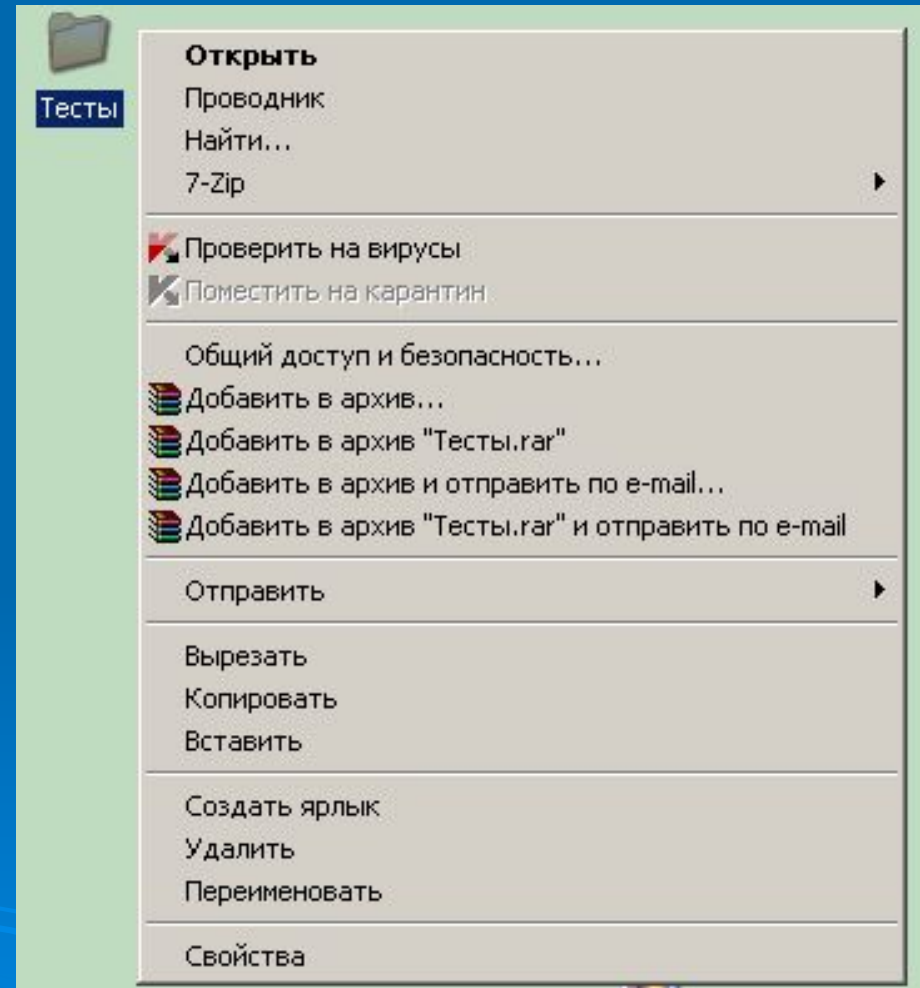
# Специальное перетаскивание

- Наведя указатель мыши на объект, нажмите правую кнопку мыши. После чего (не отпуская кнопки) переместите объект в любое место. Отпустив правую кнопку появится меню



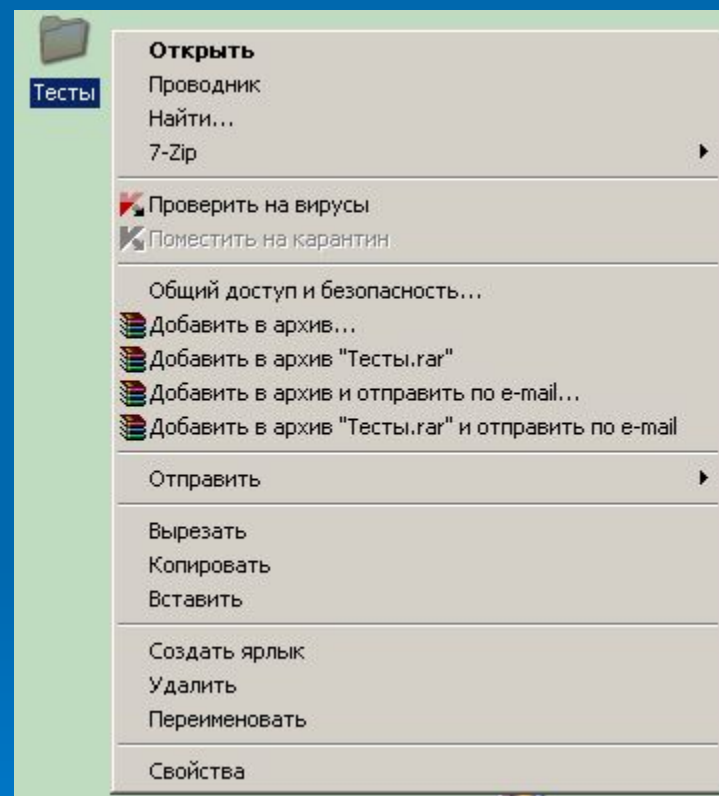
# Операции над объектами

- Создать папку или файл
- Копировать
- Переместить
- Удалить
- Создать ярлык
- Переименовать



# Домашнее задание

- В учебнике стр. 57- 58 (п. 2.3.3), стр. 66-68 (п. 2.6)  
+ вопросы  
письменно



# Практическое задание

1. Создайте на рабочем столе папку с именем 8б;
2. Создайте на диске D папку с именем 123
3. Создайте ярлыки папки 123 на Рабочем столе (тремя способами)
4. Переименуйте два полученных ярлыка в ABC и Привет
5. Скопируйте папку 8б в ярлык ABC. Окажется ли папка 8б в папке 123, находящаяся на диске D и в ярлыке Привет?
6. Сделайте окно ярлыка Привет минимальным
7. Удалите ярлык ABC с рабочего стола
8. Выделите вместе Папку 8б, ярлыки 123 и Привет на рабочем столе



# Список использованных ИСТОЧНИКОВ:

- (1) *Общая информатика: Учебное пособие для средней школы. Под редакцией Симоновича С.В., М.: АСТ-ПРЕСС КНИГА: Инфорком-Пресс, 2002.стр. 115*
- (2) *Общая информатика: Учебное пособие для средней школы. Под редакцией Симоновича С.В., М.: АСТ-ПРЕСС КНИГА: Инфорком-Пресс, 2002.стр. 116-122*
- *Информатика и ИКТ: учебник для 8 класса/ Н.Д. Угринович. – 2-е издание, исправленное – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2009*

**Все изображения окон в настоящей презентации получены автором настоящей работы с помощью функции PrintScreen на собственном компьютере**