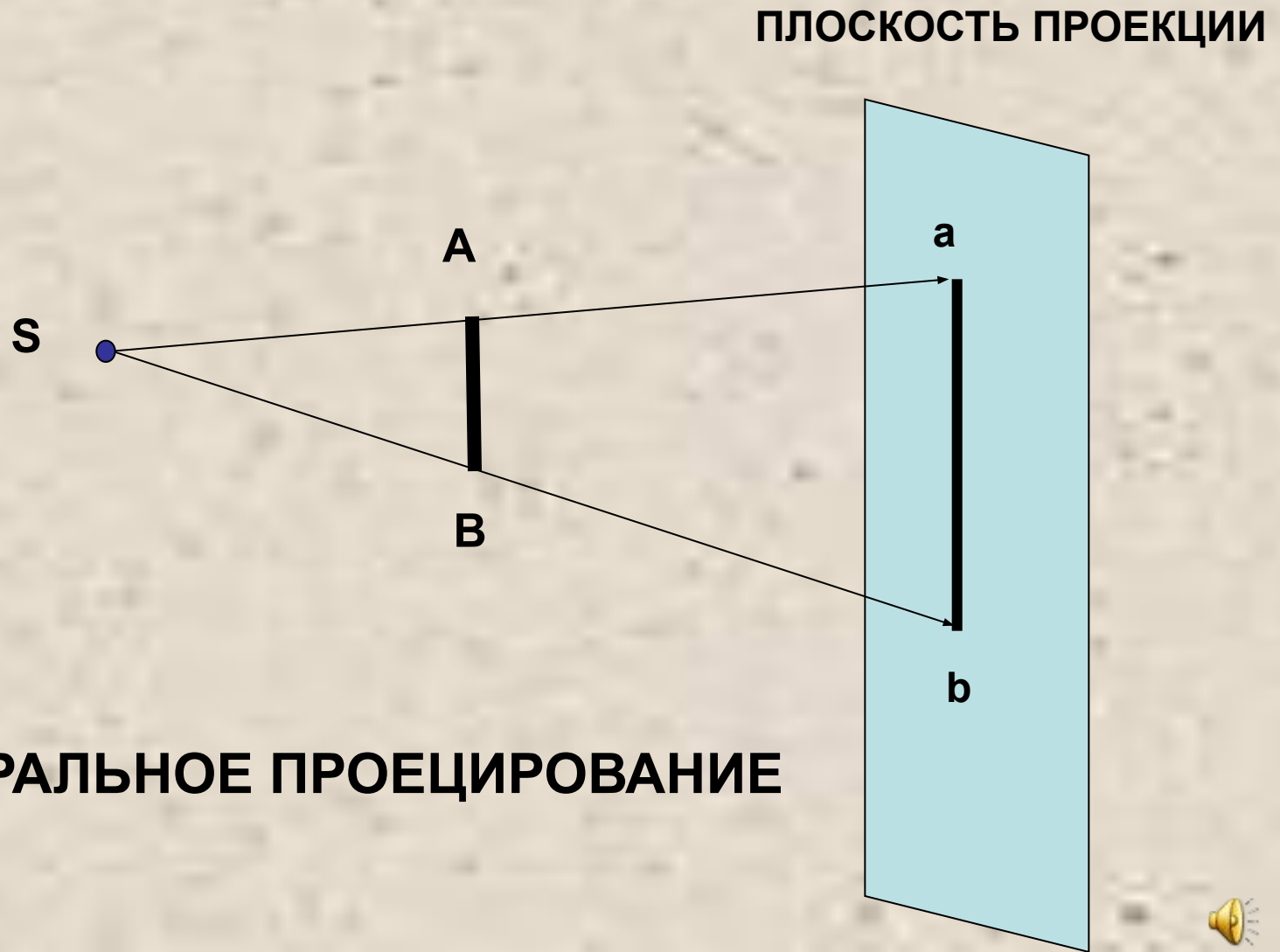
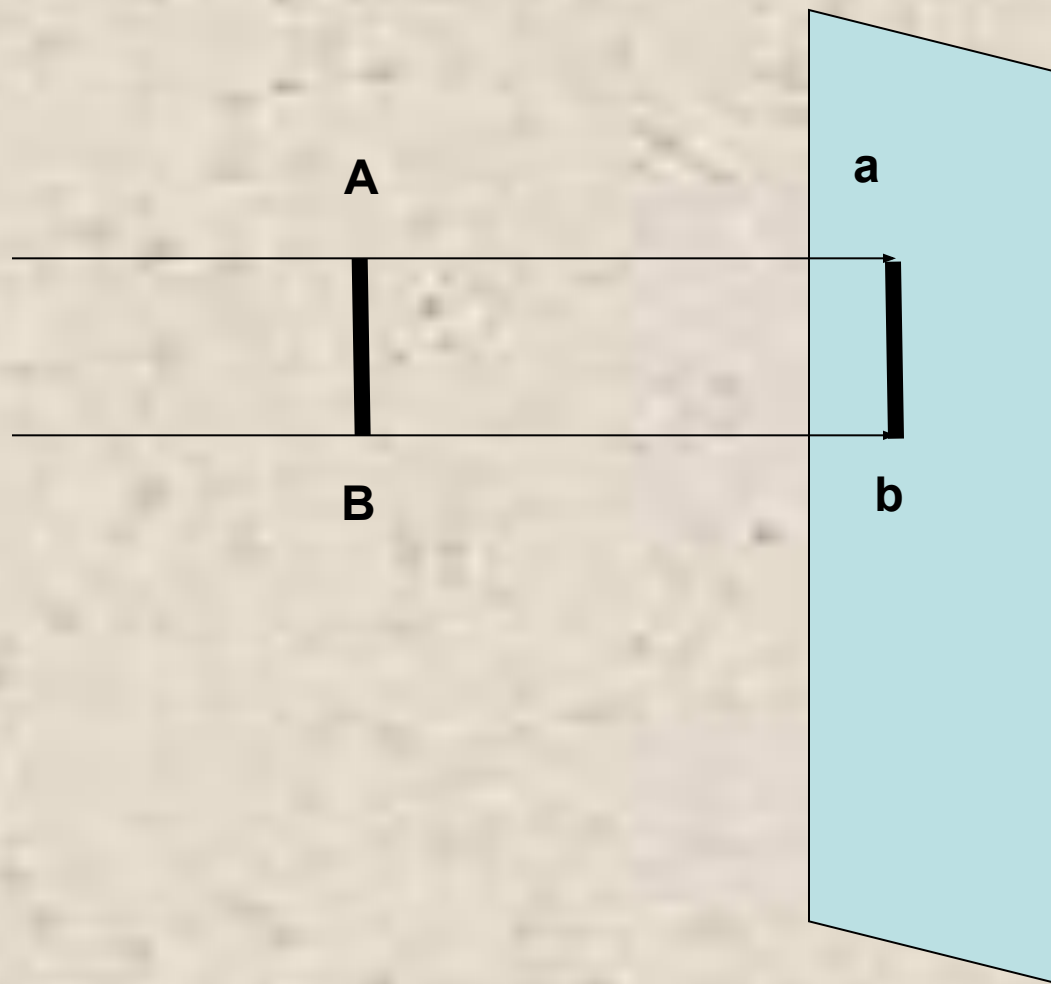


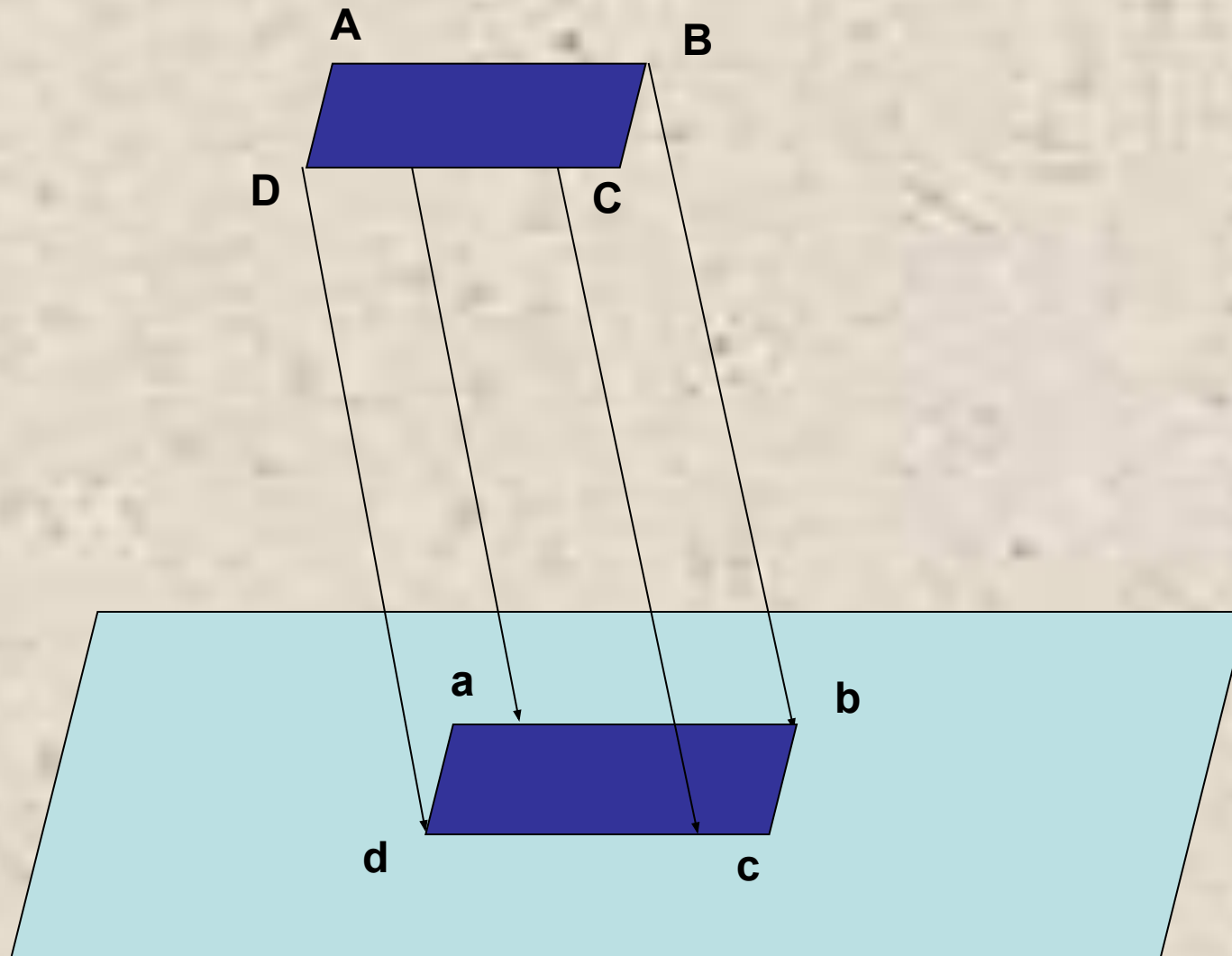
ПОВТОРИМ. Проецирование – процесс получения изображения предмета на плоскости (плоскостях).



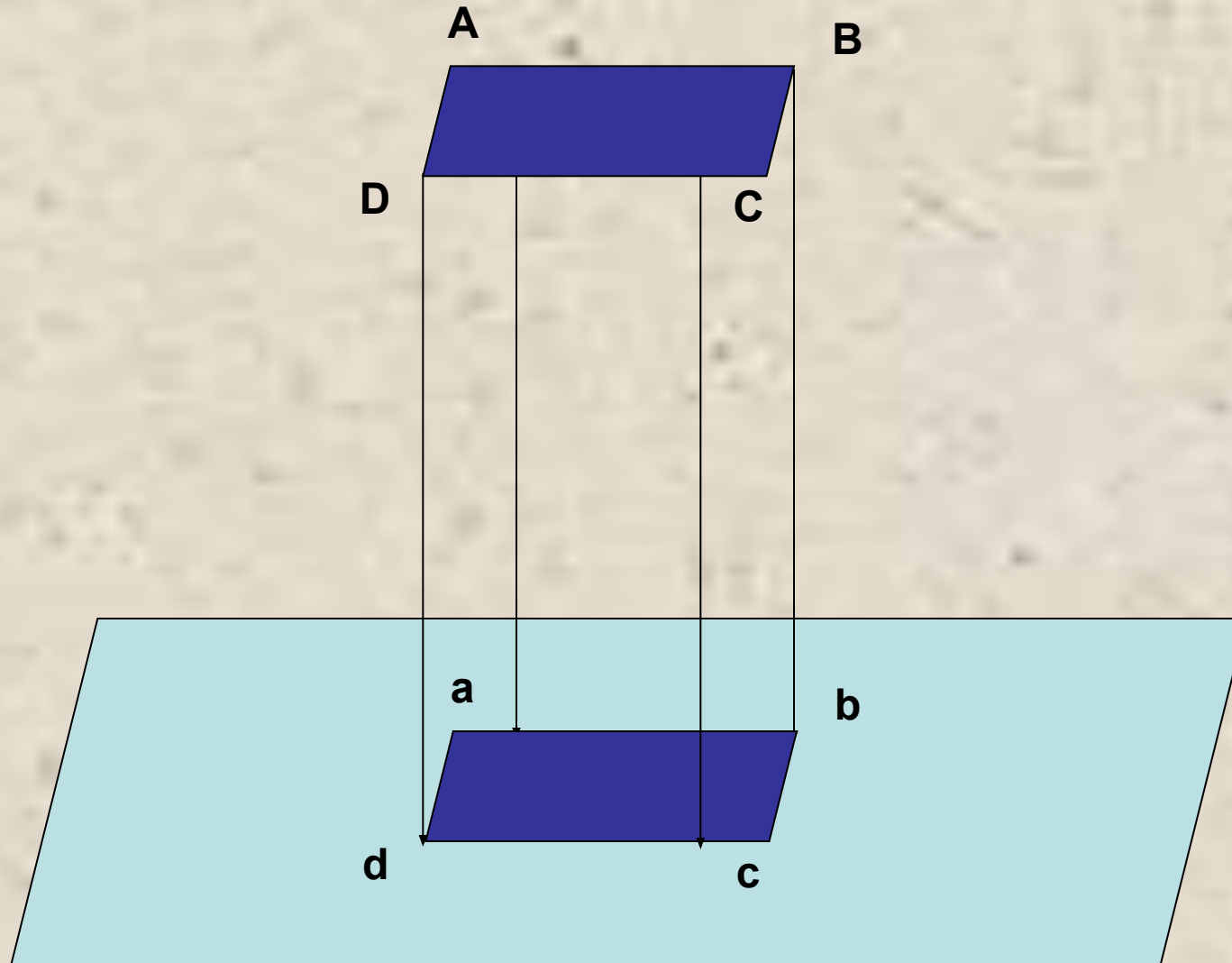
Параллельное проецирование



Параллельное косоугольное проецирование



Параллельное прямоугольное проецирование



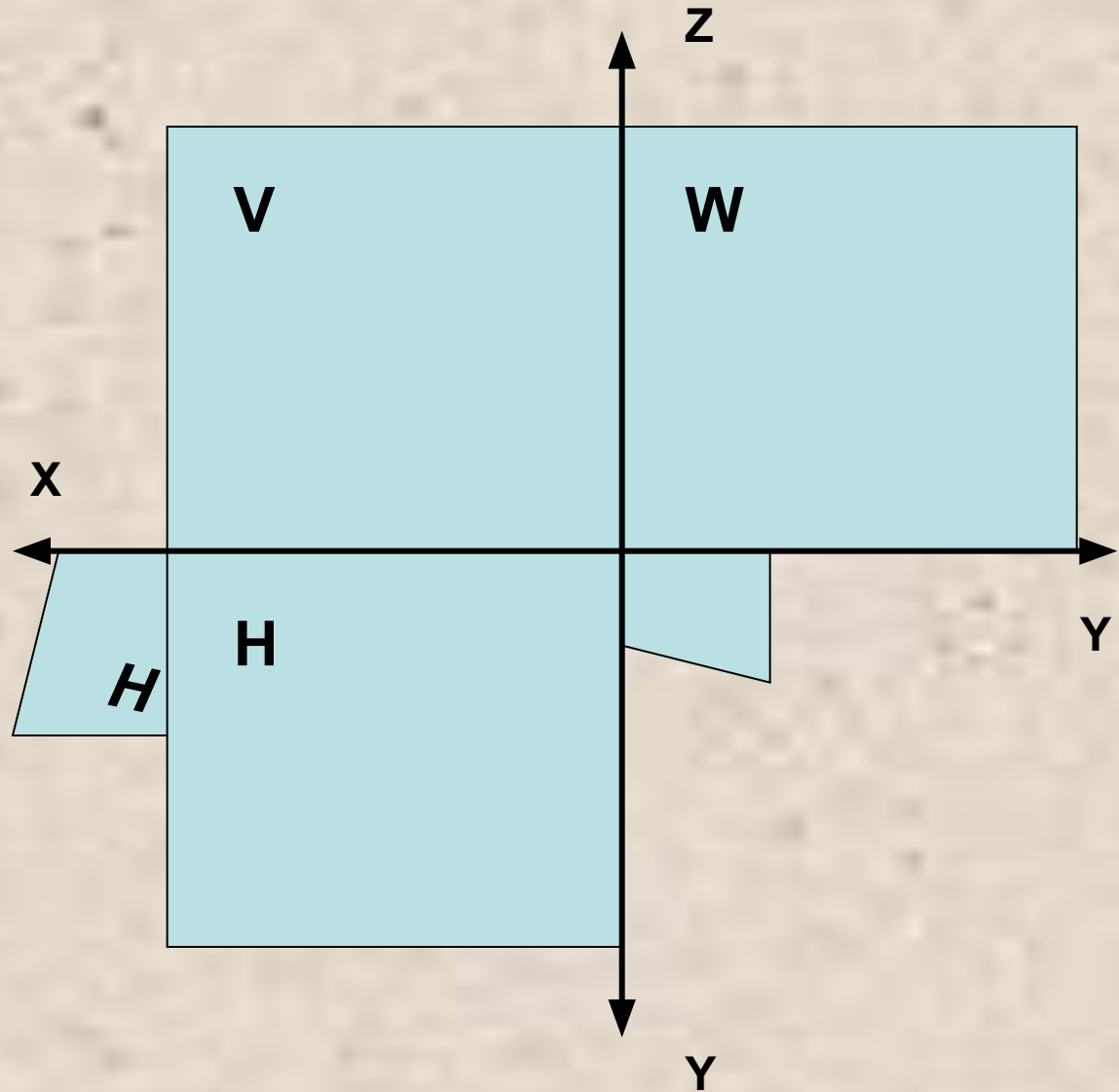
- В основу построения проекционных чертежей заложен принцип прямоугольного проецирования.
- Объектами проецирования в черчении являются различные предметы.
- Предмет, подлежащий проецированию, обычно ориентируют относительно плоскостей проекций таким образом, чтобы основные его измерения были параллельны плоскостям проекций и чтобы на фронтальной плоскости проекций было получено наиболее полное его изображение.

Плоскости проекции

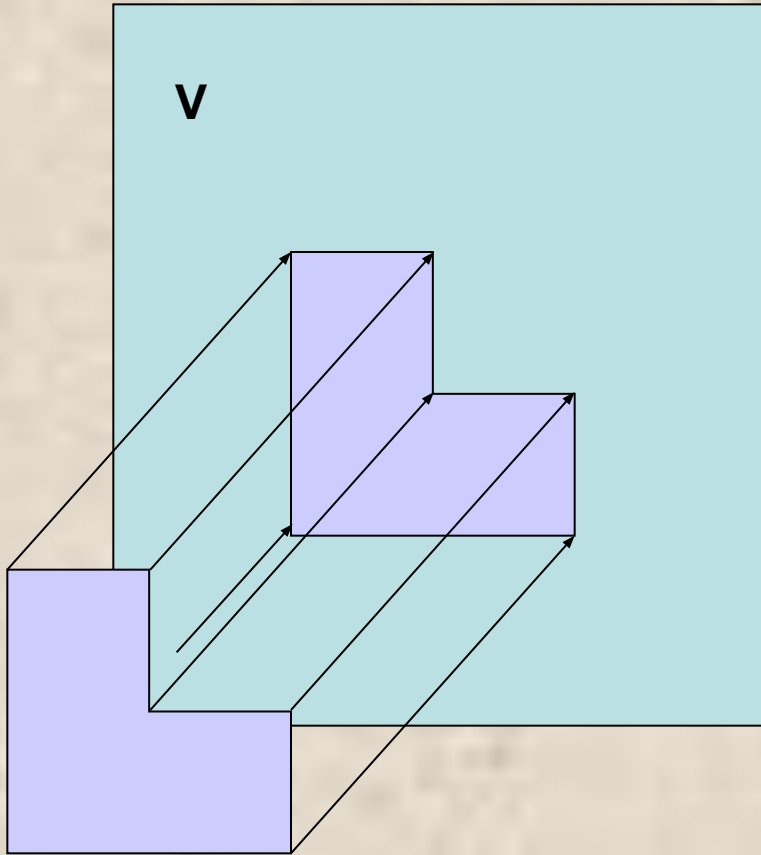
Фронтальная
плоскость
проекции (V)

Горизонтальная
плоскость
проекции (H)

Профильная
плоскость
проекции (W)

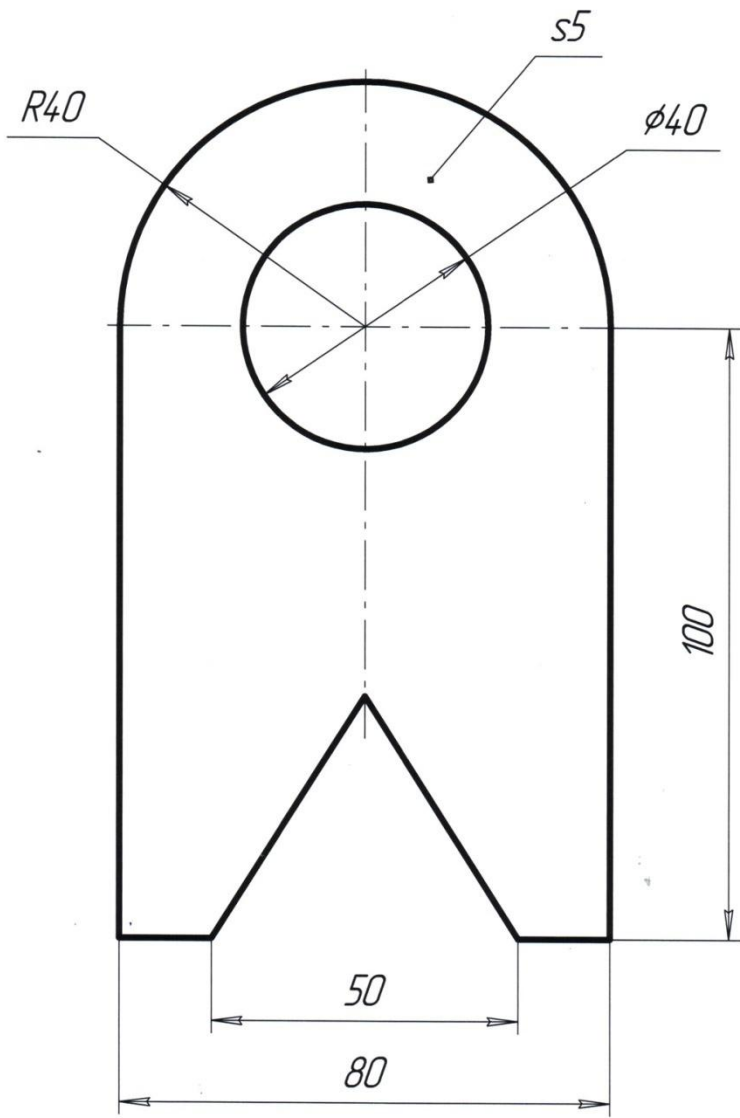


Проецирование на одну плоскость проекции

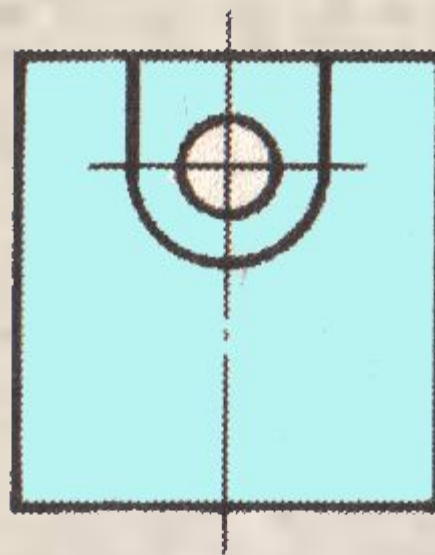
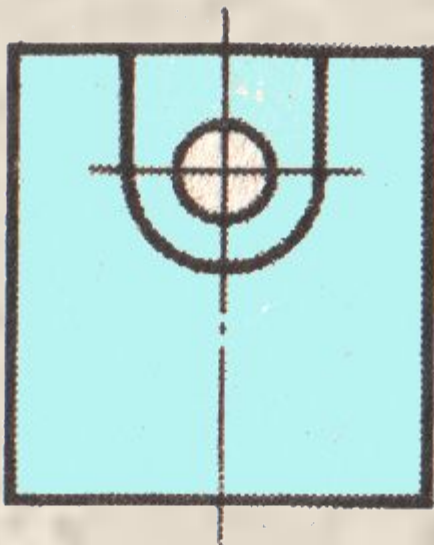


Предмет расположен перед плоскостью так, что две его поверхности оказались параллельными этой плоскости и спроецировались без искажения.

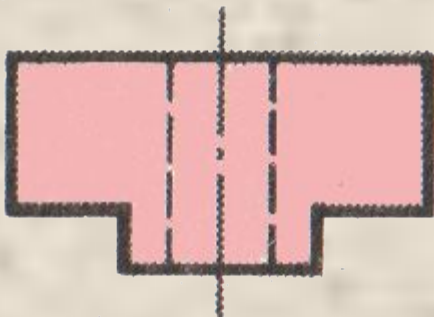
По полученной проекции мы сможем судить лишь о двух измерениях предмета (высоте и ширине).



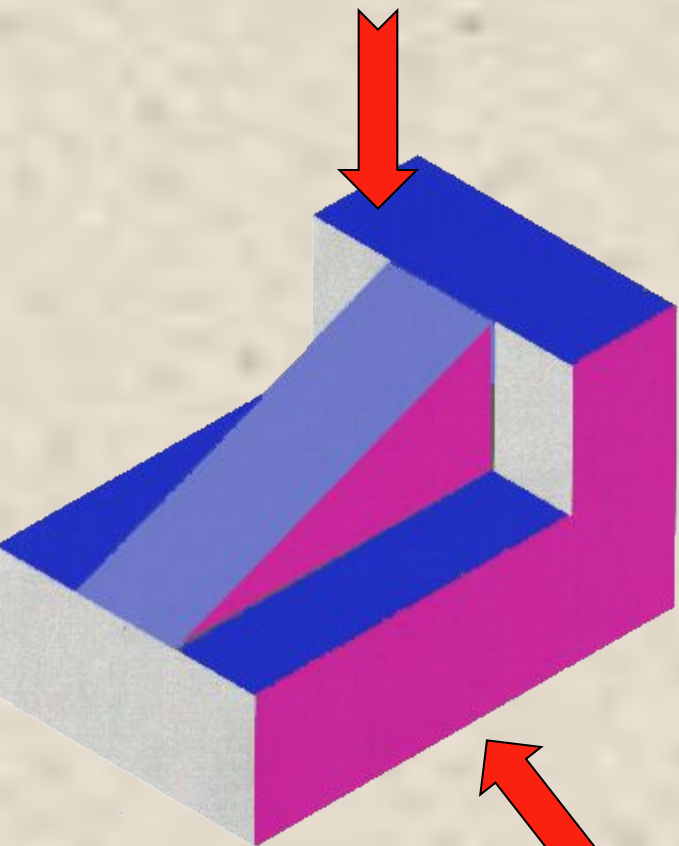
**Фронтальная
проекция**



**Горизонтальная
проекция**

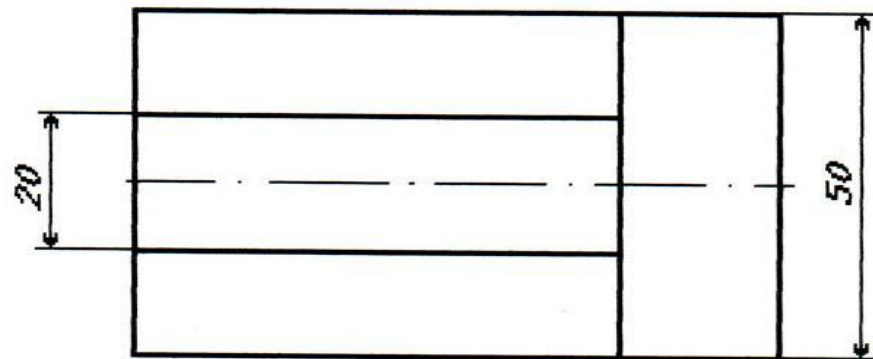
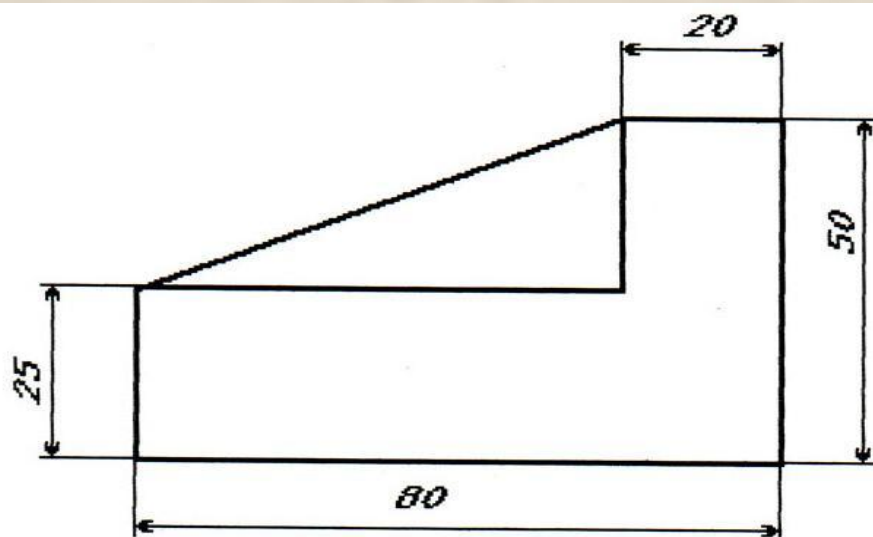


Горизонтальная
проекция

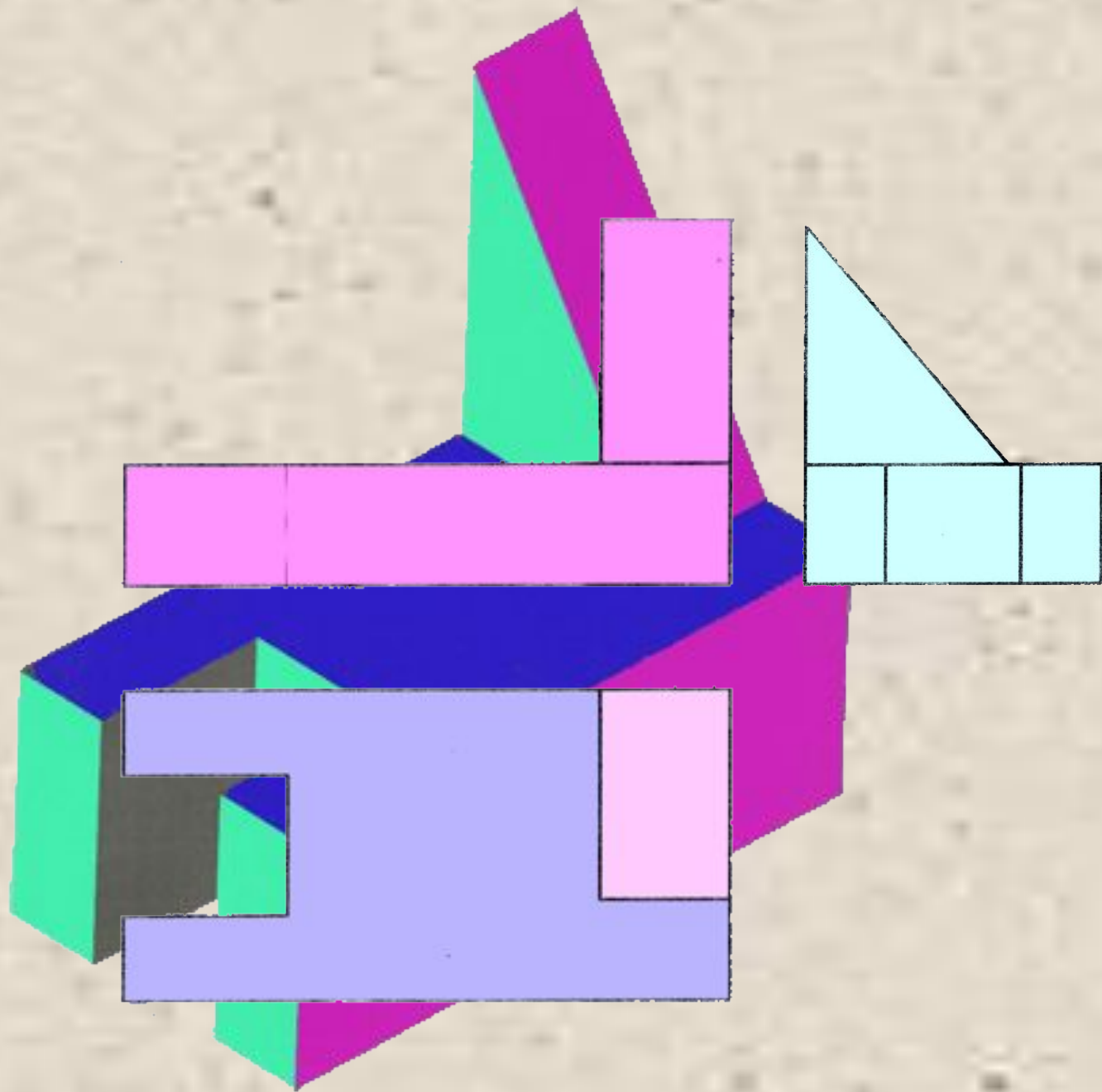


Фронтальная проекция

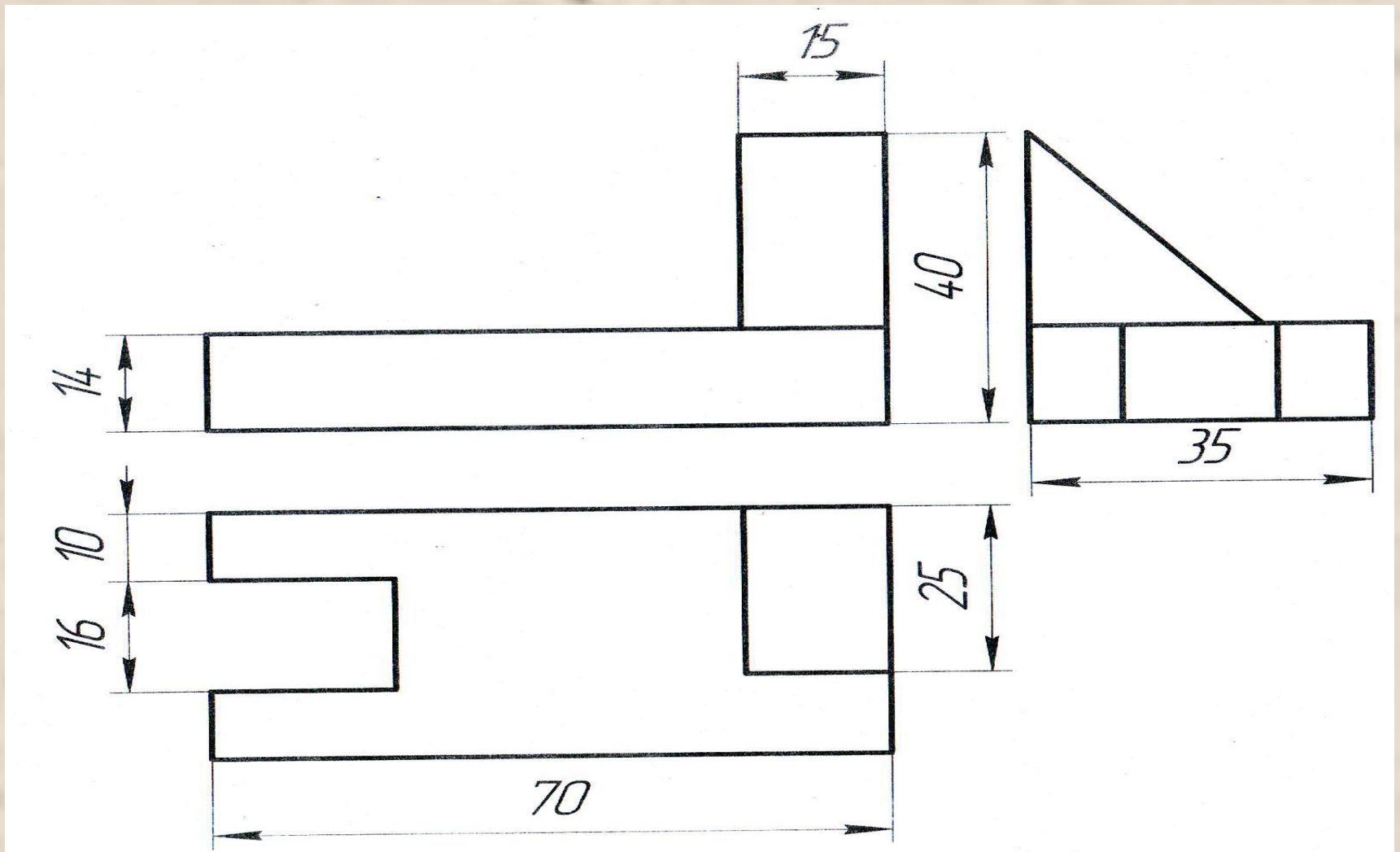
Фронтальная проекция

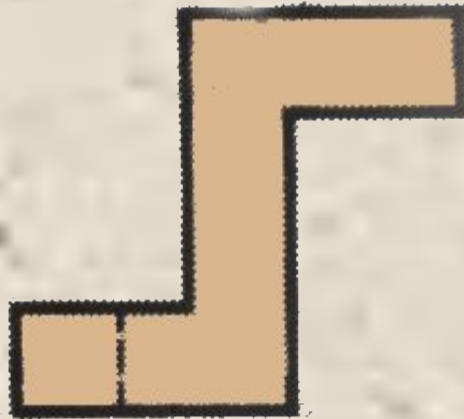
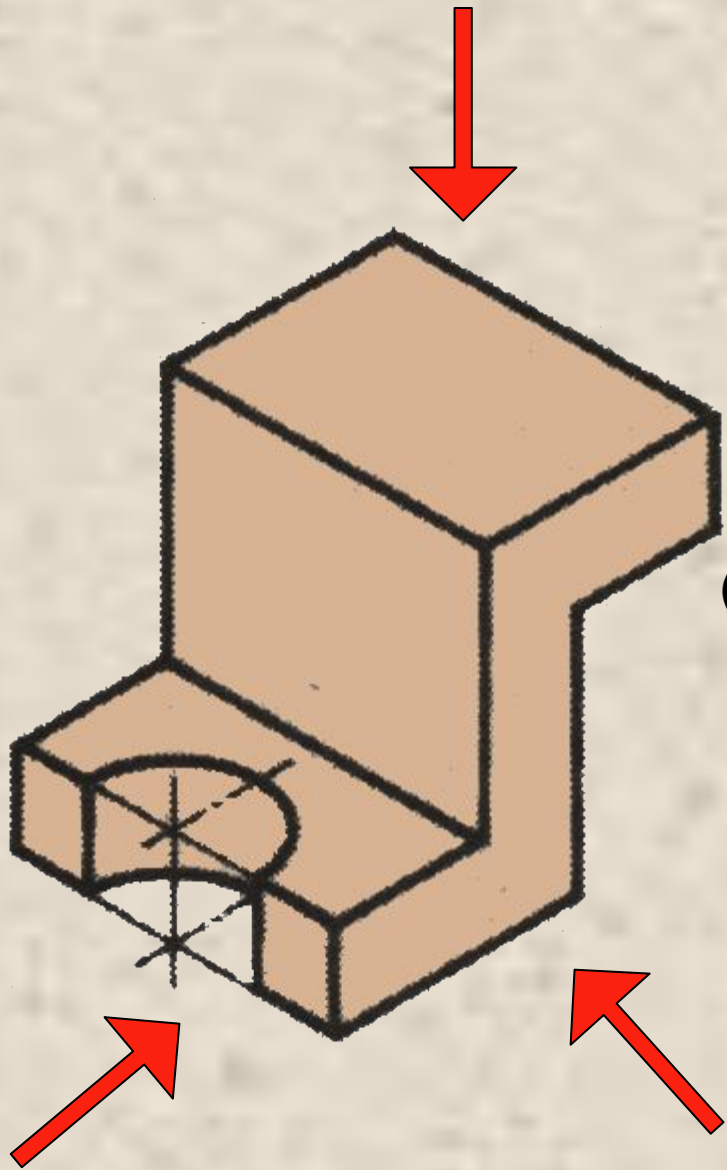


Горизонтальная
проекция

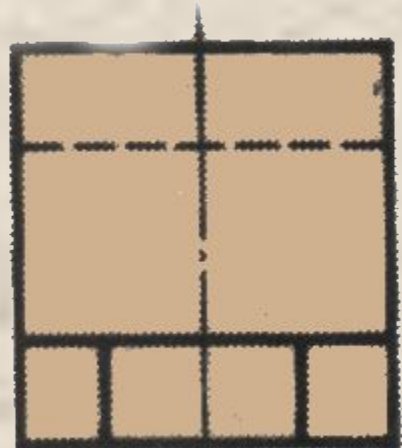


Это **ЧЕРТЁЖ** детали с предыдущего слайда

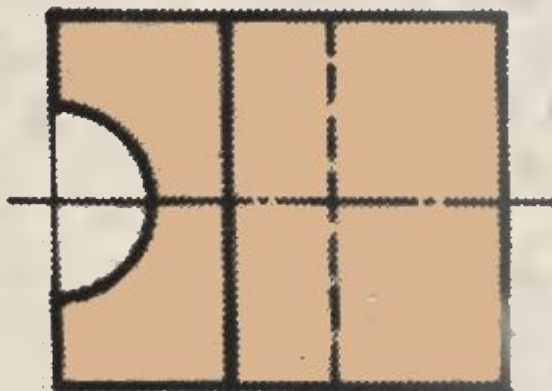




Главный вид
(Фронтальная проекция)



Вид слева
(Профильная
плоскость
проекции)



Вид сверху
(Горизонтальная
проекция)

Домашнее задание: построить **ЧЕРТЁЖ** детали (3 вида) по её наглядному изображению

