

Компьютерные игры онлайн

Выполнила: Кондратьева Ксения 21Ж1705Б

League of legends

(в переводе с англ. — «Лига легенд»), сокращённо **LoL** — ролевая видео игра с элементами стратегии в реальном времени (МОБА), разработанная и выпущенная компанией Riot Games 27 октября 2009 года для платформ Microsoft Windows и Apple Macintosh. Игра распространяется по модели free-to-play. Ежемесячная аудитория игры составляет 100 млн игроков по всему миру (сентябрь 2016)

Подобно игровым видам спорта, игра в League of Legends происходит в виде отдельных партий (сессий). Чтобы сыграть игру в определенном режиме, необходимо подать заявку и дождаться автоматического подбора игроков для следующей партии. Подбор осуществляется с учетом рейтинга игрока в соответствующем режиме. Поиск игры длится около минуты, сама же игровая сессия обычно длится 16-65 минут, в зависимости от режима. Каждая игра начинается «с чистого листа», то есть все игроки имеют одинаковый наименьший начальный уровень, стартовое количество ресурсов.

С 2011 года по данной МОБА проводятся чемпионаты.

Riot Games опубликовала информацию о призовом фонде чемпионата мира 2017 по League of Legends. По заявлению разработчика, он составляет \$ 4,6 млн: \$ 2,25 млн выделила компания, а \$ 2,35 млн получили за счёт продаж внутриигровых тематических предметов.

В финальном матче команды разыграют 51% от общего призового фонда, что составляет около \$ 2,3 млн. Победитель получит \$ 1,7 млн, а серебряный призёр заработает порядка \$ 600 тыс.

<https://youtu.be/hNe65tTzbzl>

<https://youtu.be/JNrRMS4X9ew>



https://youtu.be/fml_Ndry14

<https://youtu.be/y38T8uD8juY>



World of Warcraft

(WoW; англ. «мир военного ремесла») — массовая многопользовательская ролевая онлайн-игра, разработанная и издаваемая компанией Blizzard Entertainment. Действие *World of Warcraft* происходит в фэнтезийной вселенной Warcraft, игра тесно связана с предыдущими играми серии — стратегиями в реальном времени; каждый игрок управляет одним персонажем и может взаимодействовать с другими игроками в общем виртуальном мире. Игра была анонсирована в 2001 году и выпущена 23 ноября 2004 года, к 10-летней годовщине *Warcraft: Orcs & Humans*.

World of Warcraft предоставляется игрокам на основе ежемесячной платной подписки; кроме того, для игры регулярно выпускаются тематические платные дополнения, добавляющие в игру новые области, новые классы персонажей и иной дополнительный или обновленный контент. На 2018 год было выпущено шесть таких дополнений — *The Burning Crusade* (2007), *Wrath of the Lich King* (2008), *Cataclysm* (2010), *Mists of Pandaria* (2012), *Warlords of Draenor* (2014) и *Legion* (2016); в разработке находится седьмое — *Battle for Azeroth*. В 2017 году Blizzard также анонсировала версию игры под названием Classic, основанную на первоначальном состоянии игры без накопившихся за прошедшие годы изменений и дополнений.

В 2008 году Книга рекордов Гиннеса назвала *World of Warcraft* самой популярной MMORPG в мире с числом подписчиков свыше 10 миллионов человек; на пике популярности игры в октябре 2010 года это число превышало 12 миллионов, хотя к 2015 году оно уменьшилось лишь до 5,5 миллионов. В 2014 году Blizzard сообщала, что за десять лет с запуска игры в ней было создано свыше 100 миллионов учетных записей. Игра получила множество наград, включая Gamespot's Game of the Year Award как лучшая игра 2004 года.

<https://youtu.be/Xv1JzYDKoc8>

<https://youtu.be/DKYTgHzD9uE>



<https://youtu.be/tp-utWVDplQ>

https://youtu.be/o_accAVzhoE



Hearthstone

коллекционная карточная онлайн-игра по мотивам вселенной Warcraft, разработанная компанией Blizzard Entertainment и распространяемая по модели free-to-play. Игра была выпущена для персональных компьютеров 11 марта 2014 года. Позже она была портирована на платформы iOS и Android. Ведущими геймдизайнерами выступили Эрик Доддс и Бен Броуд.

Как и в других коллекционных карточных играх, главной целью игрока в *Hearthstone* является сбор собственной карточной коллекции, которая пополняется путём покупок комплектов карт или получения их в качестве награды. Матчи между игроками сводятся к разыгрыванию карт с задачей первым свести очки здоровья оппонента к нулю. Выпуск новых карт проводится в виде крупных дополнений или загружаемого однопользовательского режима «Приключений». Каждое новое дополнение основывается на части или отдельной локации вселенной Warcraft.

Игра получила в целом положительные отзывы критиков, высоко оценивших простоту правил игры, сеттинг мира Warcraft, аудиовизуальную проработку и вариативность игрового процесса, что должно было обеспечить приток новых игроков в жанр коллекционных карточных игр. *Hearthstone: Heroes of Warcraft* неоднократно награждалась премиями в различных номинациях по итогам 2014 года, в их числе «лучшая мобильная игра», «лучшая стратегическая игра», «лучшая многопользовательская онлайн-игра». Также игра является одной из ведущих киберспортивных дисциплин в своём жанре

<https://youtu.be/a0ZVritpcR8>

<https://youtu.be/2bSXvzxKb3U>



<https://youtu.be/-3uJVZ8mRyk>

<https://youtu.be/pLKBvSTp7f4>

