

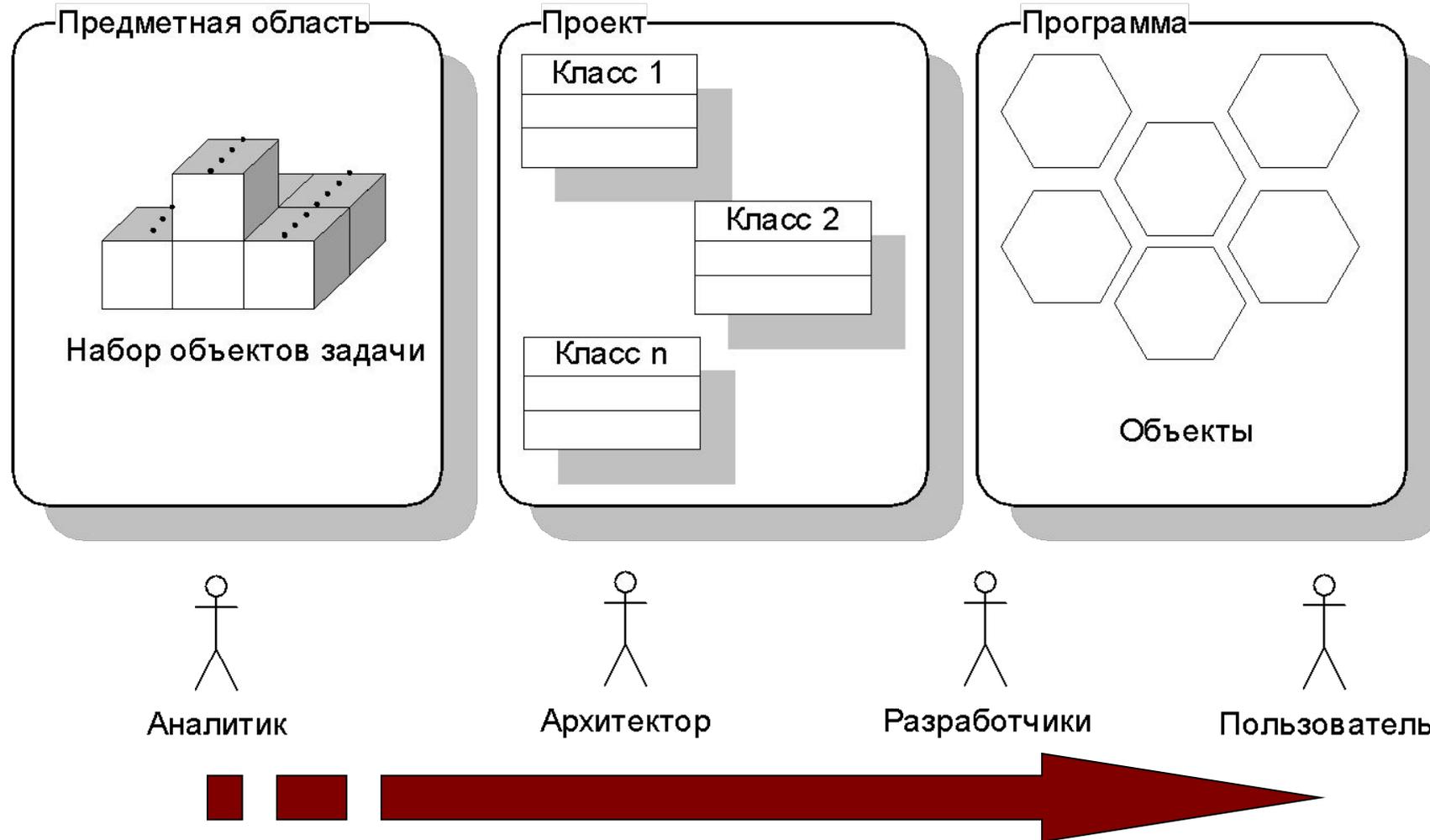
Логика объектно-ориентированного подхода

1. Этапы объектно-ориентированного подхода
2. Объектно-ориентированный анализ
3. Объектно-ориентированное проектирование
4. Объектно-ориентированное программирование
5. Объектно-ориентированный язык программирования
6. Основные элементы объектной модели

Преподаватель:

Ботов Дмитрий Сергеевич

Этапы объектно-ориентированного подхода



Объектно-ориентированный язык программирования

- Язык поддерживает **объекты**
- Объекты представляют собой **абстракции** данных с интерфейсом в виде именованных операций [методов] и сокрытым (**инкапсулированным**) локальным состоянием [поля]
- Объекты имеют ассоциированный с ними **тип** [класс]
- Типы [классы] могут **наследовать** атрибуты супертипов [суперклассов] (скажем, и Венчур)



Основные элементы объектной модели

Абстракция

Инкапсуляци
я

Модульност
ь

Иерархия

Резюме: вопросы на размышление

- Что такое классы и объекты?
- Как правильно идентифицировать классы и объекты в предметной области?
- Как выбрать правильный способ моделирования для описания проекта объектно-ориентированной системы?
- Как создать хорошо структурированные объектно-ориентированные системы?
- Как организовать управление объектно-ориентированным проектом?

