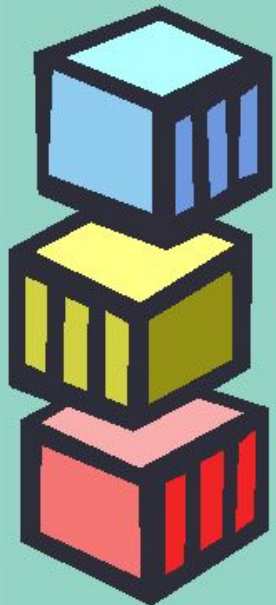




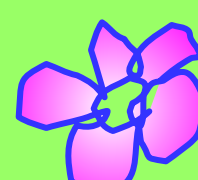
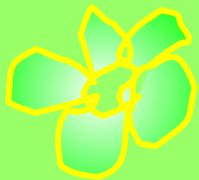
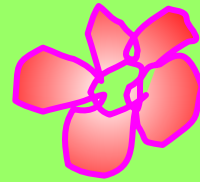
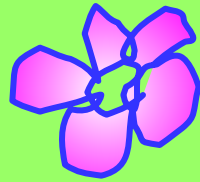
Игры для автоматизации  
изолированных звуков

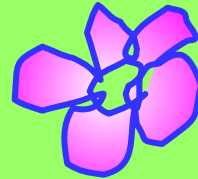
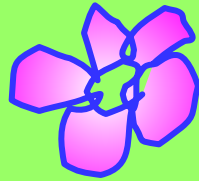
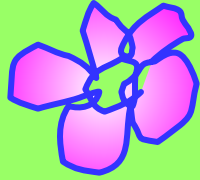


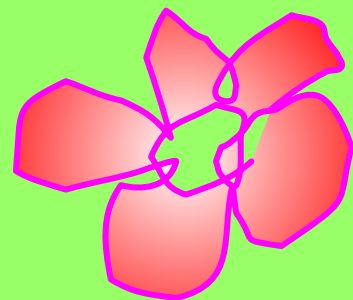
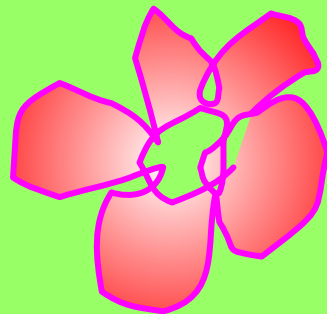
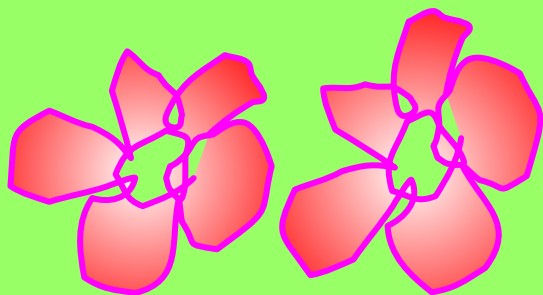
# Содержание

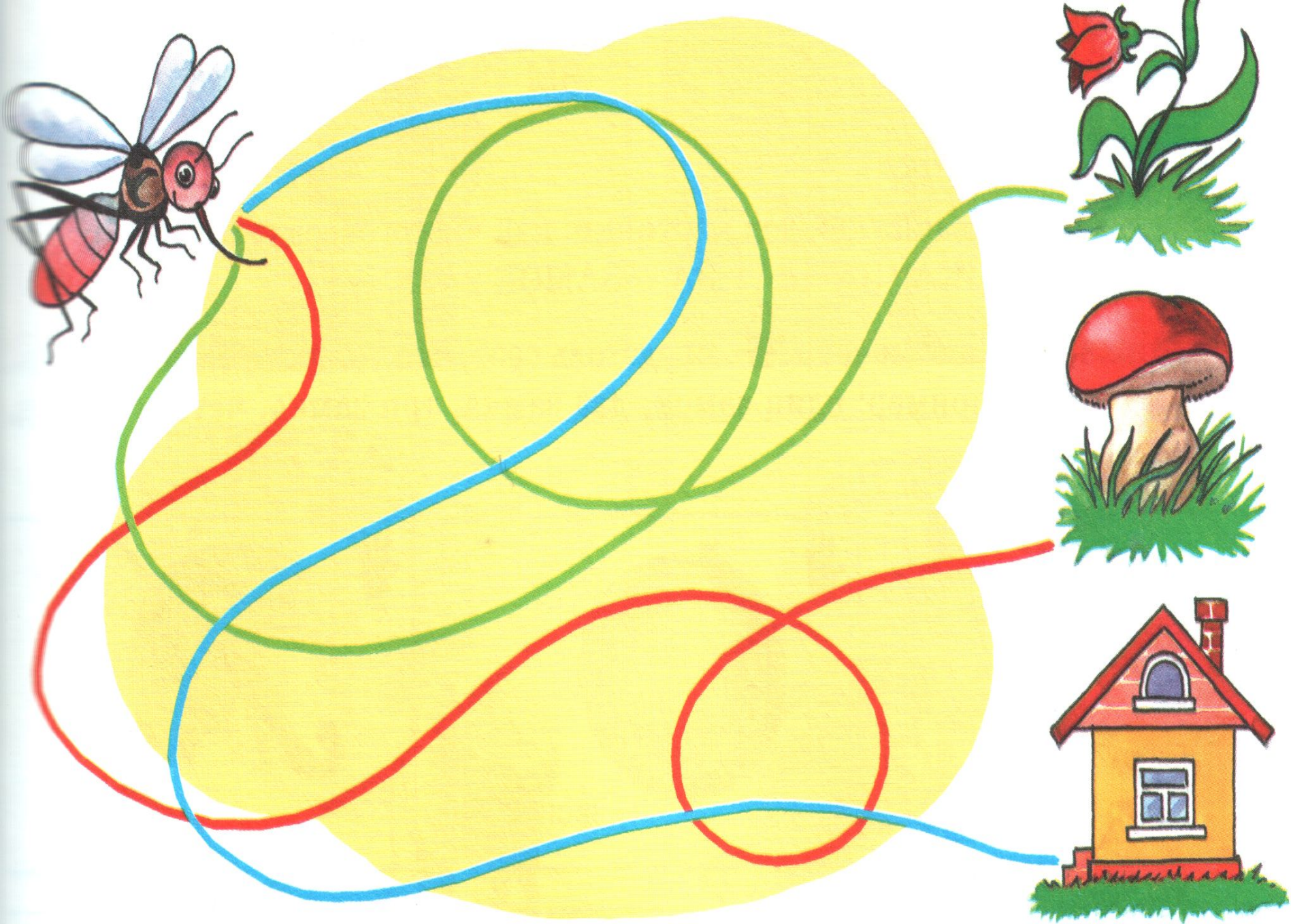
ИГРЫ ДЛЯ ЗВУКА З.  
ИГРЫ ДЛЯ ЗВУКА Ш.  
ИГРЫ ДЛЯ ЗВУКА Ж.  
ИГРЫ ДЛЯ ЗВУКА С.  
ИГРЫ ДЛЯ ЗВУКА Р.  
ИГРЫ ДЛЯ ЗВУКА Л.

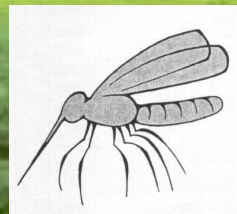
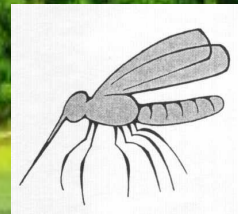
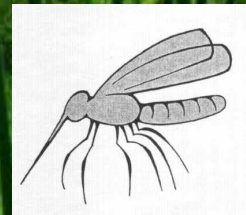
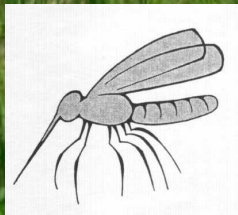
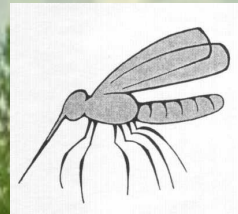
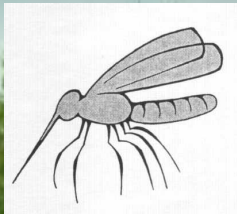


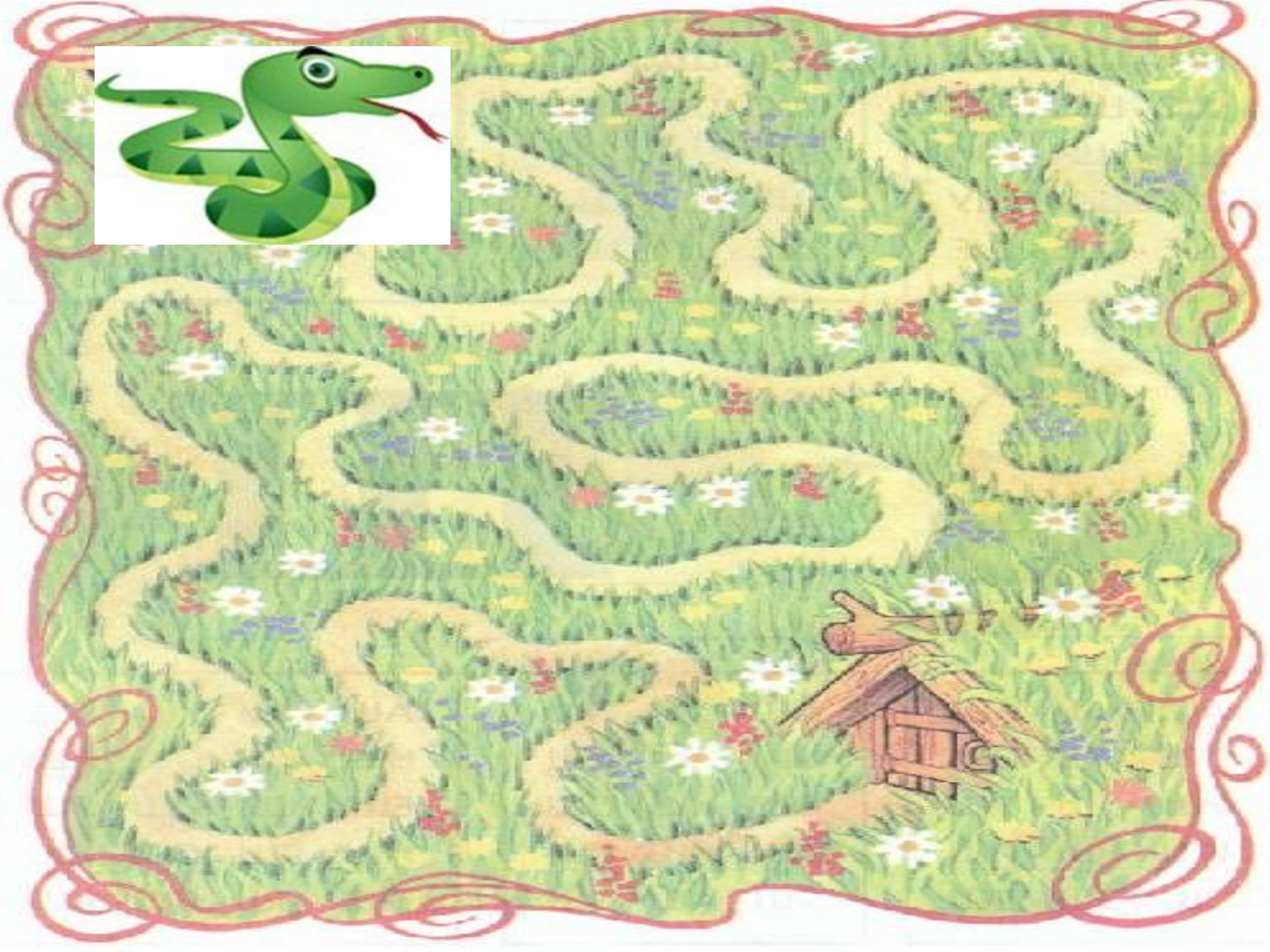














Ш-Ш-Ш...

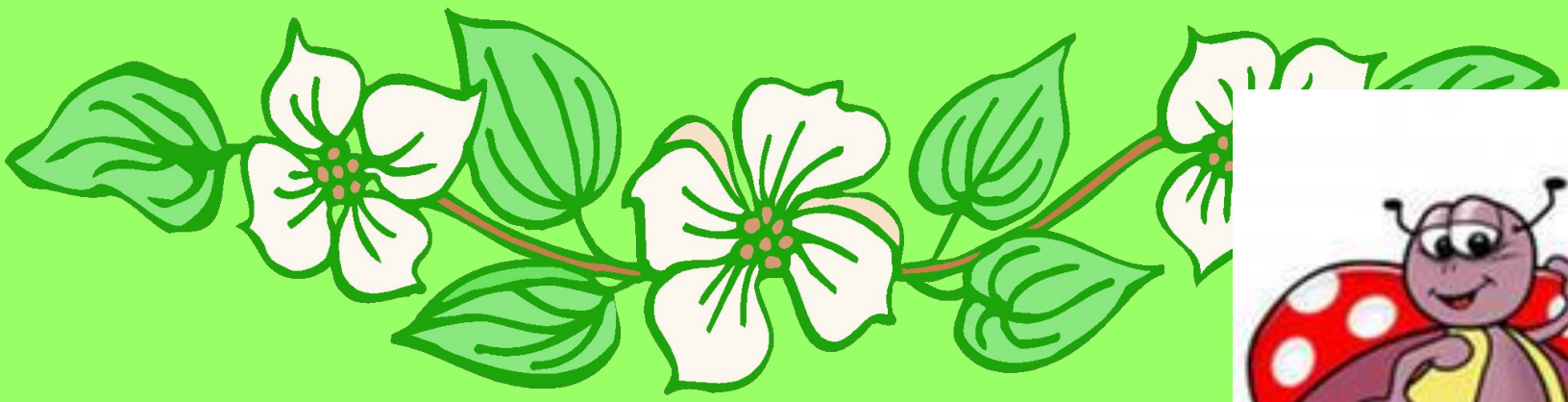
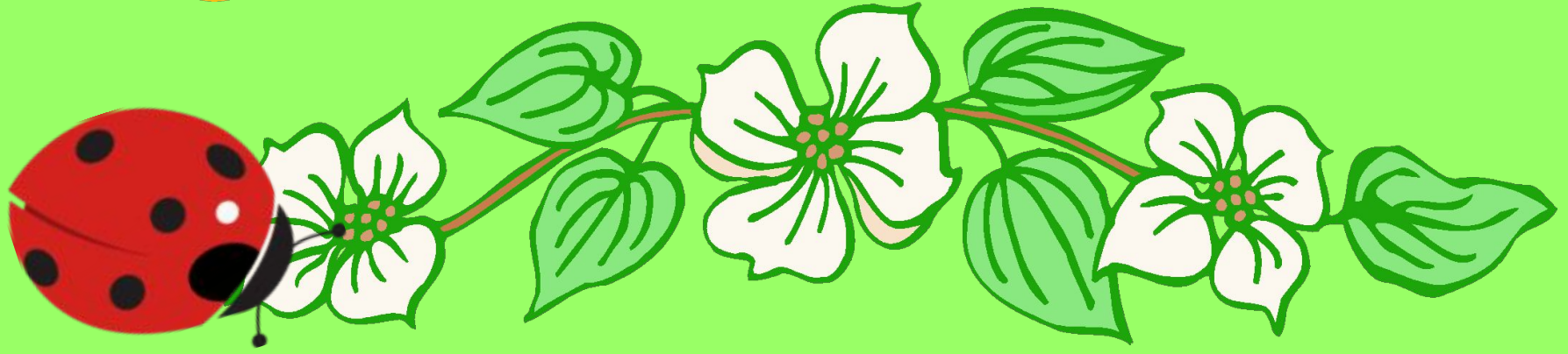
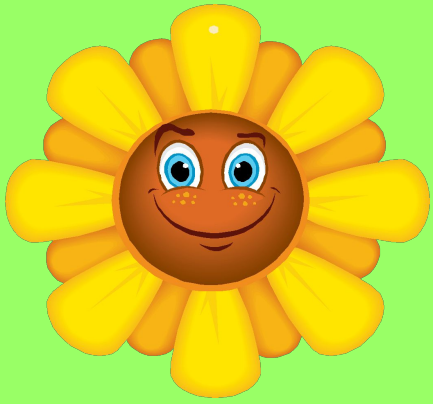


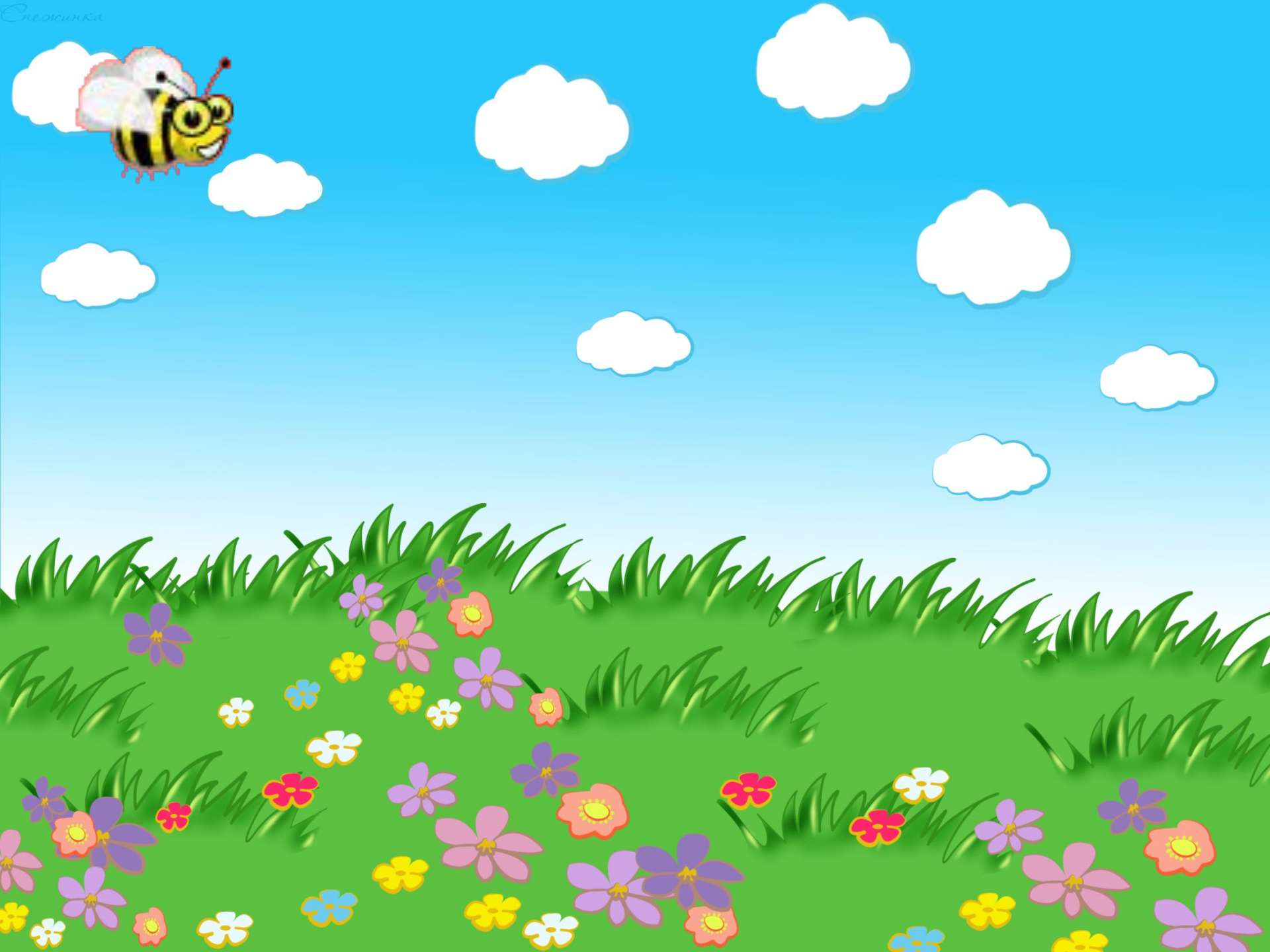




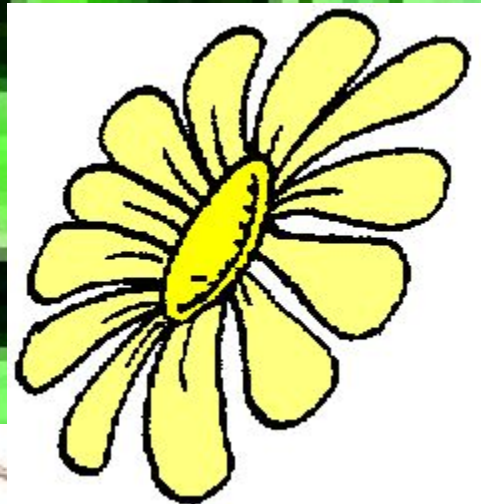
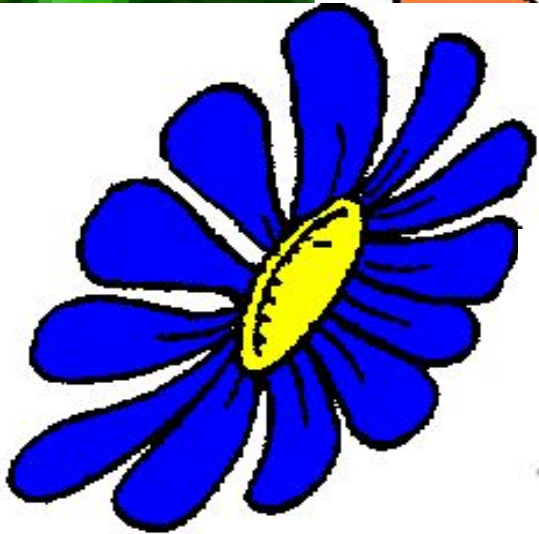
***Покажи, как падает лист с дерева***





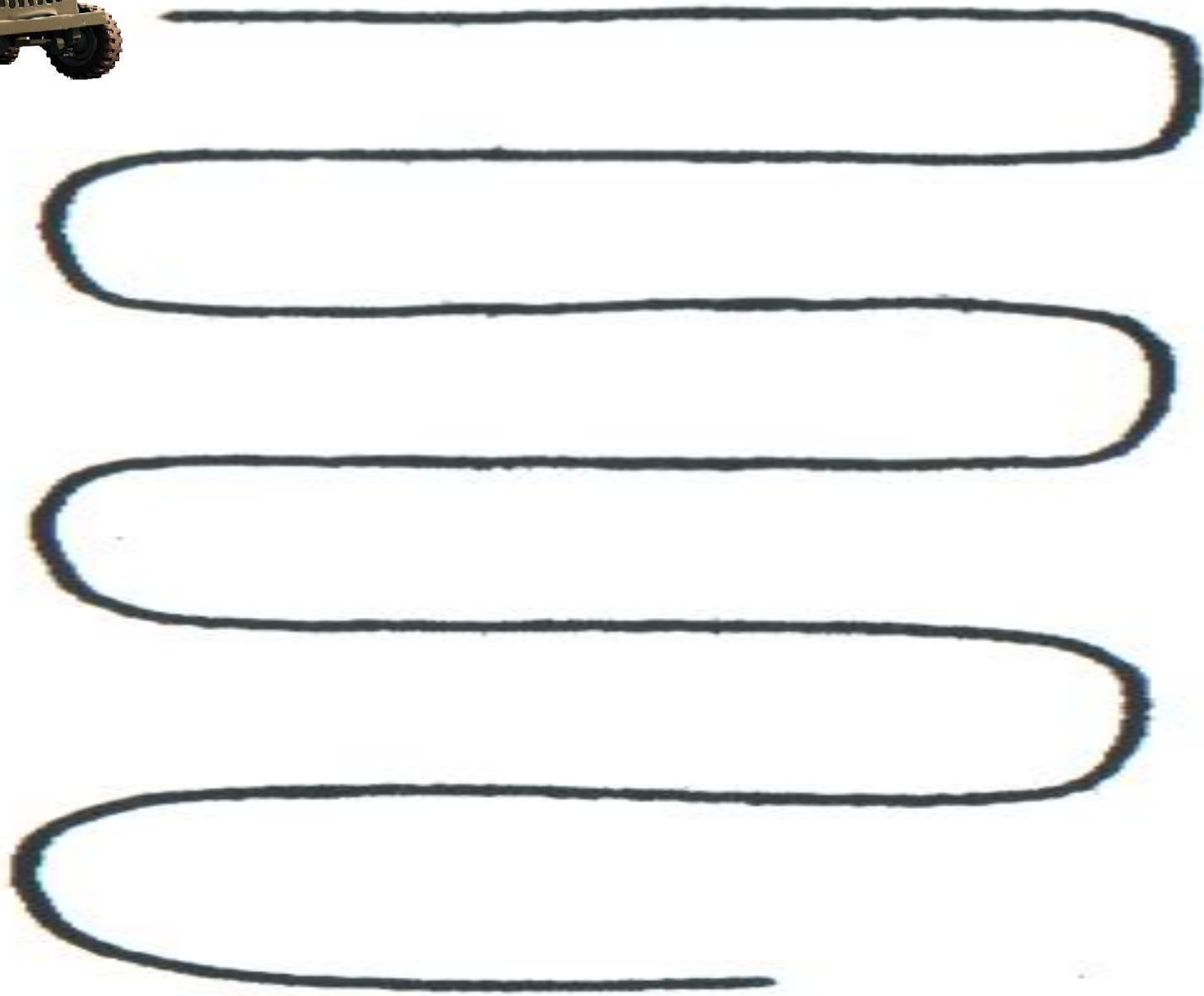


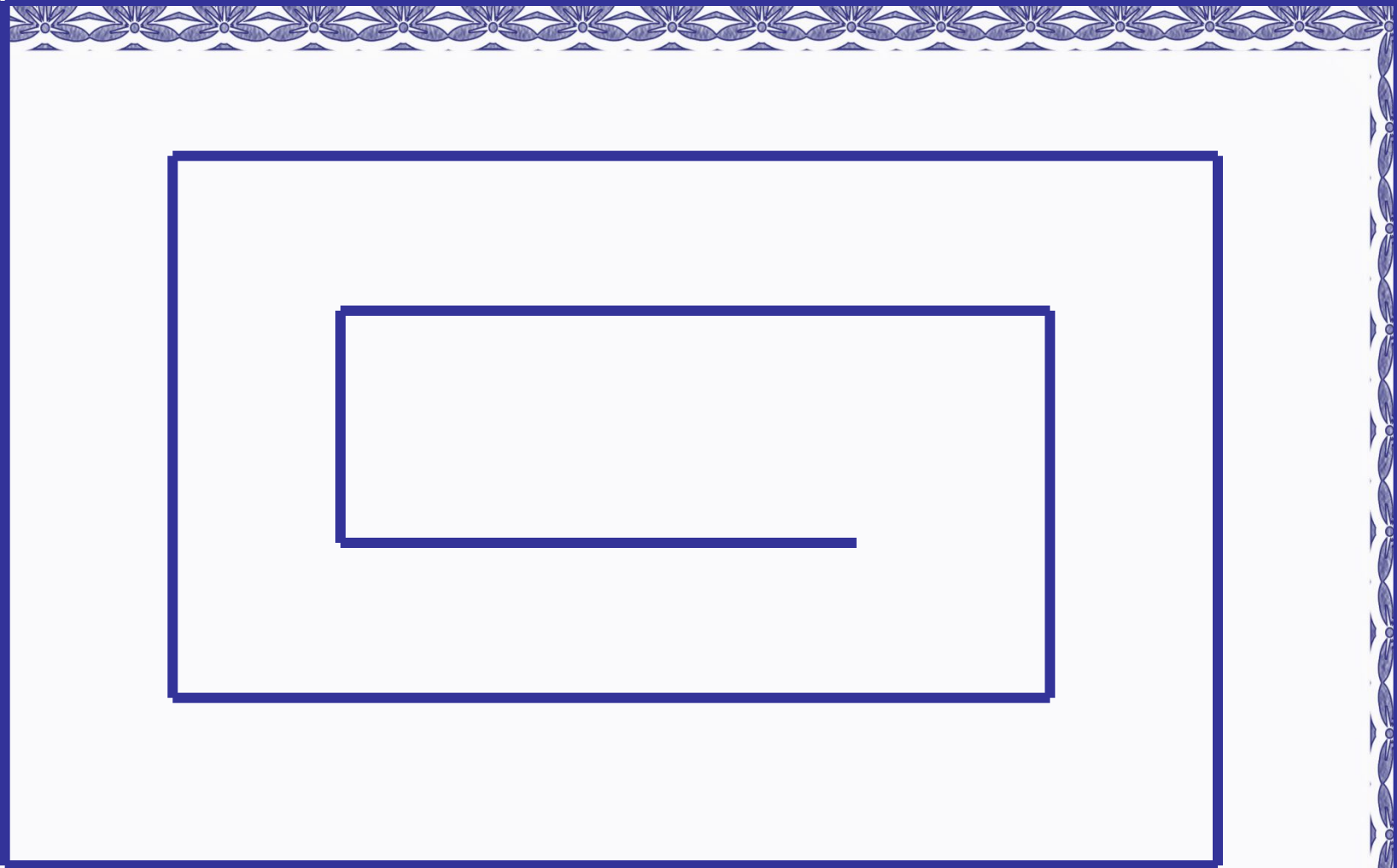
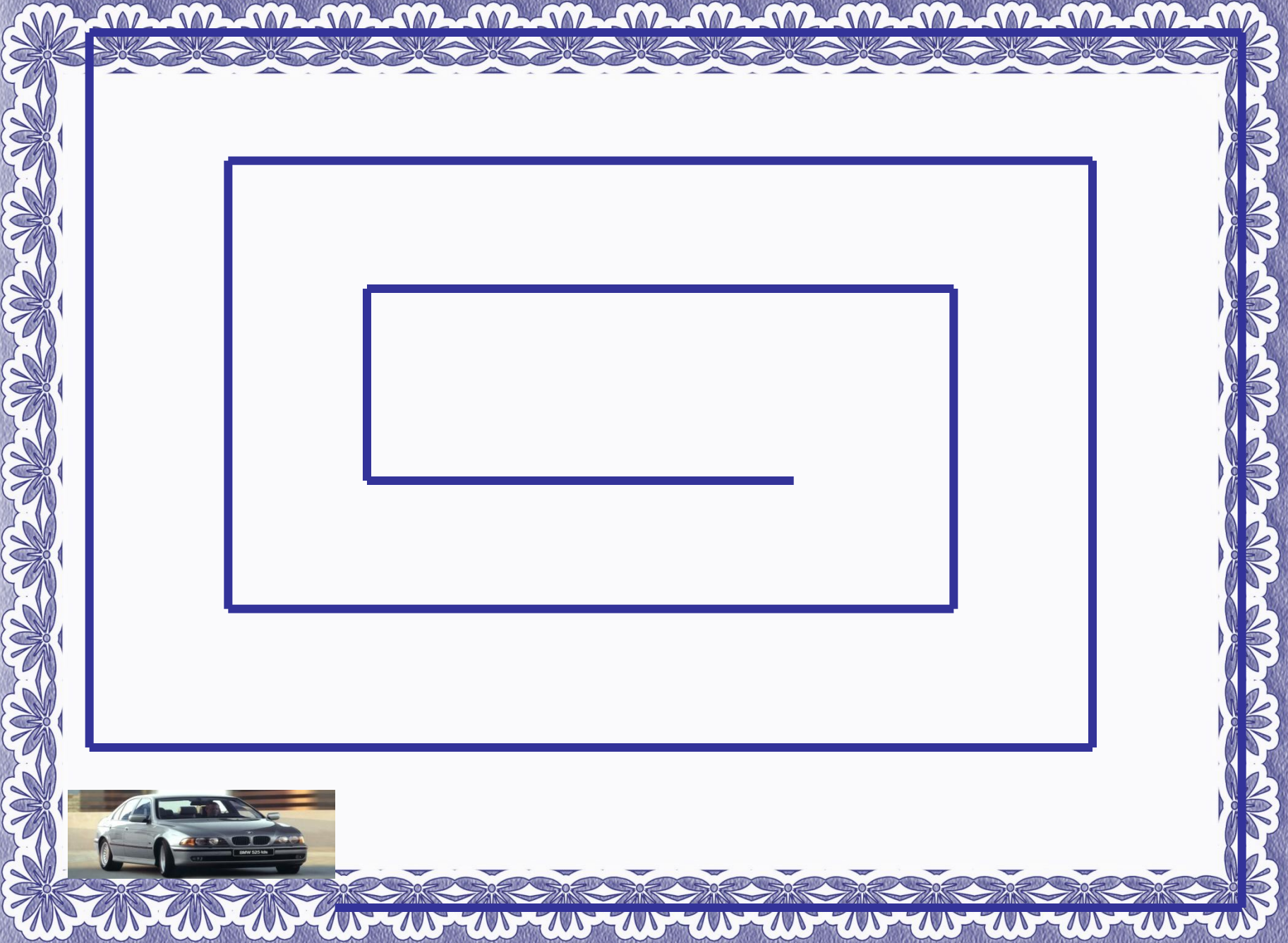






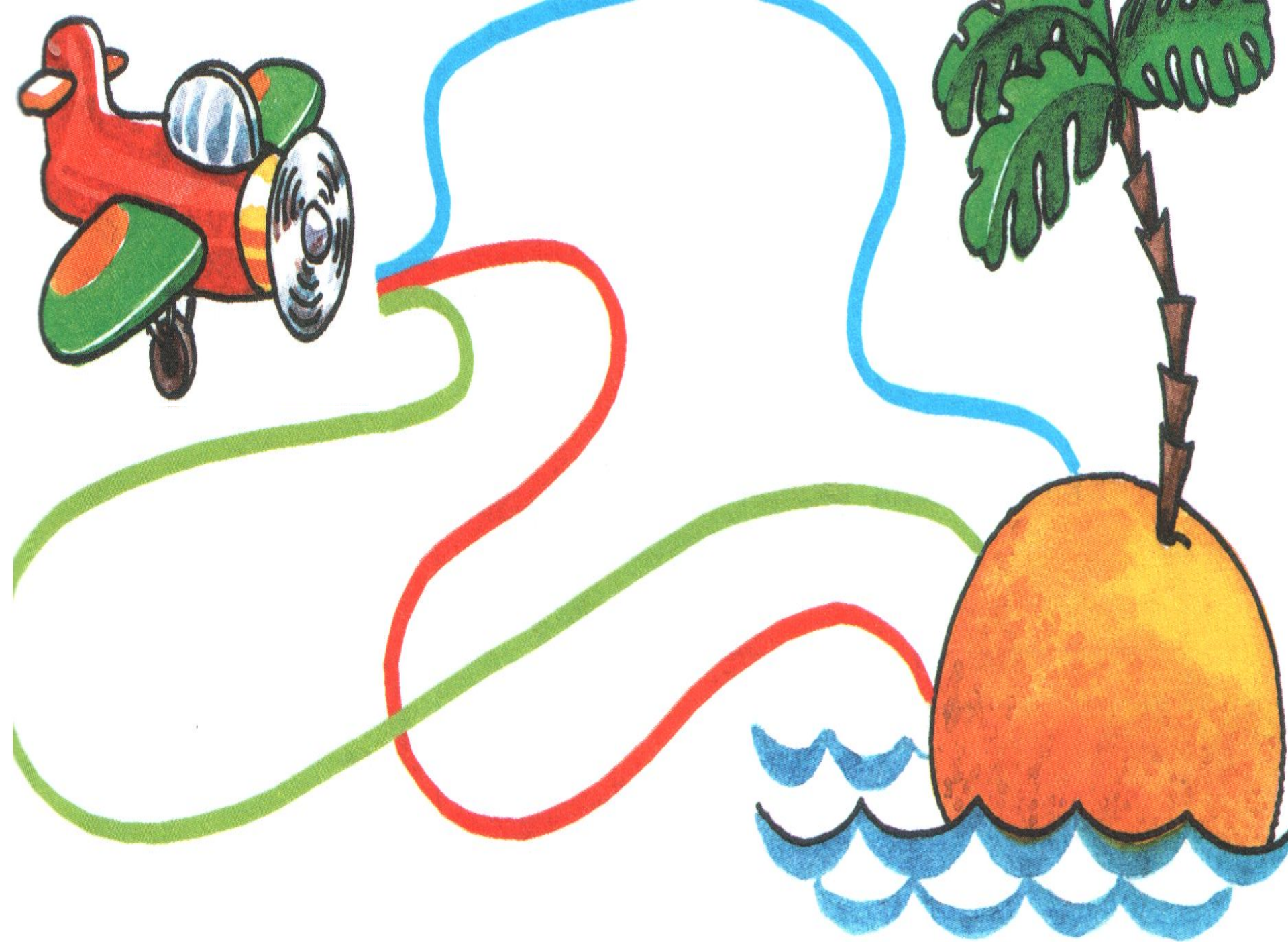


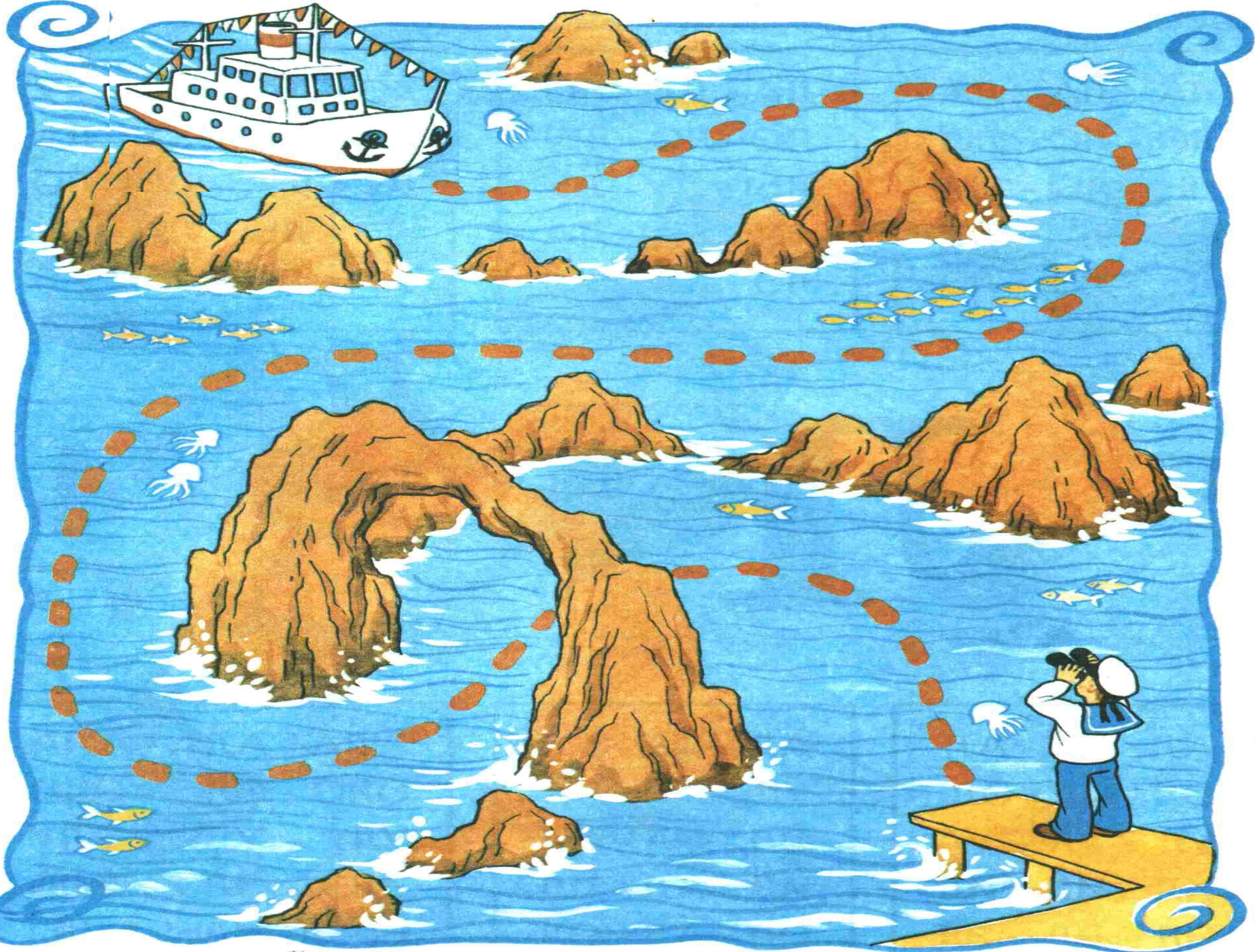


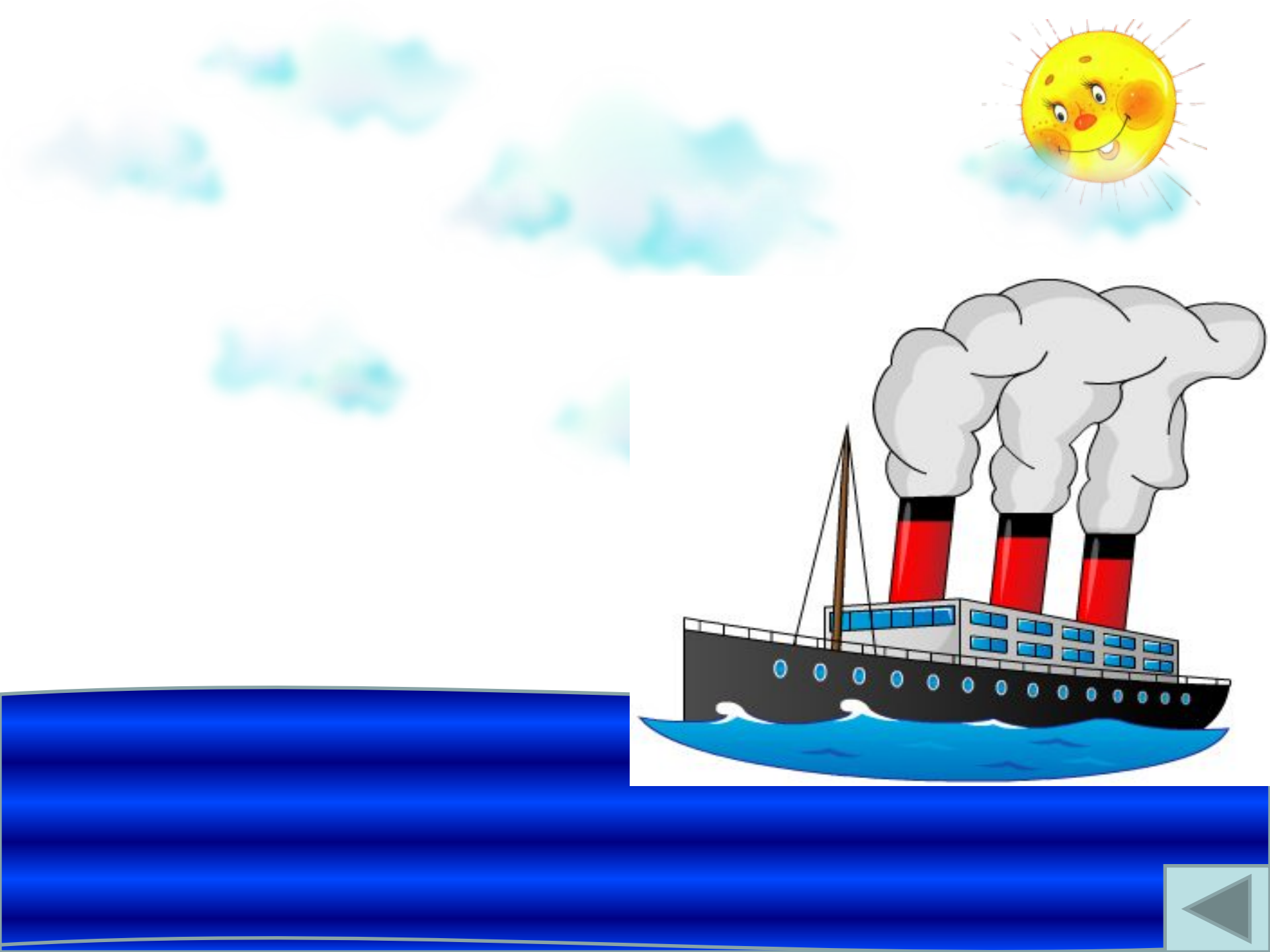


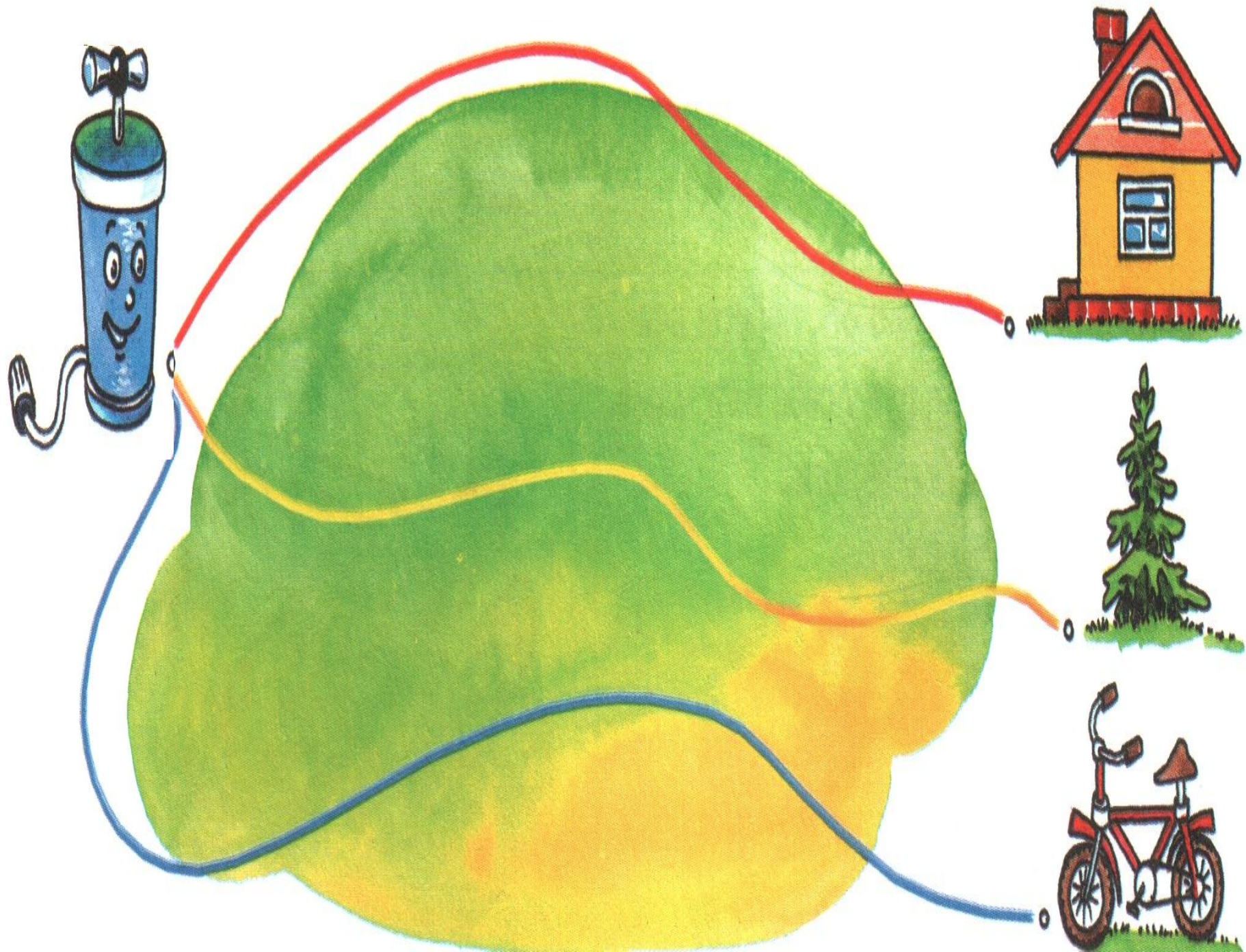




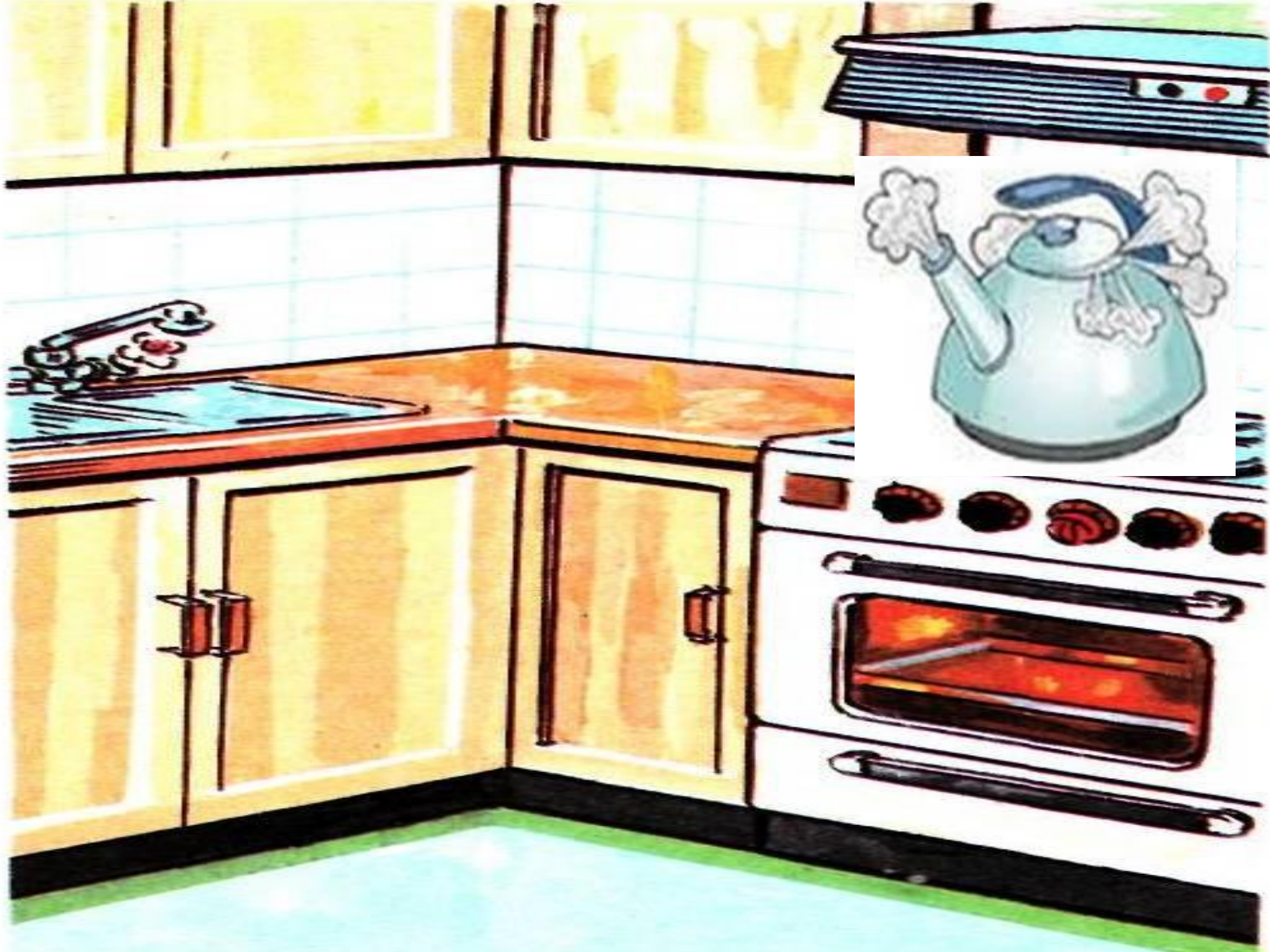














# Описание игр

## ***Пчелки собирают мед***

**Цель.** Автоматизация звука ж (з).

Ребенок помогает пчелке, собирать с цветов мед.

Пчелка летает с цветка на цветок и жужжит: ж-ж-ж...

## **«Дорожки»**

Цель: Автоматизация звука з.

Описание игры.

«Лети» вместе с комаром по красной дорожке и звени: з-з-з.

Старайся лететь и петь долго, без остановок, а для этого следи за дыханием: сделай вдох через нос и на выдохе произноси: з-з-з. Куда привела красная дорожка? Теперь «лети» по другим дорожкам и звени: з-з-з.

## ***Накорми лягушонка.***

**Цель.** Автоматизация звука з.

Комары летают, произнося длительно звук з. Лягушонок съедает комаров.

## **«Цветные дорожки»**

Цель: Автоматизация звука с изолированно.

«Иди» вместе с насосом поочередно по каждой дорожке и пой: с-с-с...

Старайся петь без остановок, а для этого сделай посильнее вдох и на выдохе энергично произноси: с-с.

## ***Лист летит***

**Цель.** Автоматизация звука ш.

Надо показать как падает лист с дерева. Произноси: ш-ш-ш.

## **Пароход**

**Цель.** Постановка и автоматизация межзубного звука л.

Пароходе плывет по морю. Как гудит пароход? Произносит: л-л-л...

## **«Самолёт»**

Цель: автоматизация звука л.

Описание игры. Ребенок должен перелететь с облака на облако, правильно произнося звук – (л-л).

## **«Лабиринт»**

Цель: автоматизация звука р.

По игровому полю передвигать машинку в центр лабиринта или из него.

Ребенок должен загнать машину в гараж, имитируя звук мотора - [р-р].

Свист в пузырек — ссс...

Гусь шипит — шшш...

Звук лопающегося пузыря — шшш...

МОЛОДЦЫ !!!

