

# Графические операторы языка «Qbasic»



# Операторы:

- Построение точки: **PSET(X, Y), C**
- Построение линии:  
**LINE(X1, Y1)-(X2, Y2),C**
- Построение прямоугольника:  
**LINE(X1, Y1)-(X2, Y2), C, BF**
- Построение окружности:  
**CIRCLE(X, Y), R, C, N1, N2, A**
- Установка графического режима работы экрана:  
**SCREEN K**
- Оператор заливки: **PAINT(X, Y), C1, C2**



# ПРОГРАММА:

- SCREEN 9
- LINE(50, 100) – (250, 250),5,B
- LINE(100, 150) – (200, 200),4,BF
- LINE(50, 100) – (150, 50),3
- LINE(150, 50) – (250, 100),2
- CIRCLE(350,50),30,13,,,0.8
- PAINT(350,50),4,13
- CIRCLE(150,75),20,13,,,0.8



# ПРОГРАММА:

- SCREEN 12
- FOR X=0 TO 600 STEP 15
- LINE(X, 0) – (X, 400),2
- NEXT X
- FOR Y=0 TO 400 STEP 10
- LINE(0, Y) – (600, Y),3
- NEXT Y

